

CESAR SCHOOL | PROJETO 2 | 2020.2

STATUS REPORT 2



EQUIPE CONTROL F

Ciência da
Computação

Afonso dos Santos

Enrico Rescigno

Isadora Candine

Lucca Borborema



EQUIPE CONTROL F

Design

Liliane Barros

Maria Laura Farias

Victor Miranda



ORIENTADORES

Joyce Teixeira

Nilson Valdevino

Pietra Ranucci

Henrique Foresti



Tema: Esfera Doméstica

Problema

Descontrole da qualidade e
durabilidade dos alimentos em casa.

APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA

Se relaciona com
o tema do
desperdício de
alimentos

Envolve questões
culturais de
compra e consumo

Falta de
informações
sobre segurança
alimentar

Desinformação
passada através
da cultura familiar

Dificuldade no
armazenamento
correto

PESQUISA

- A cultura brasileira estimula a compra, estoque e preparo exagerados.
- A cultura familiar influencia nas decisões de controle dos alimentos.

Objetivos de pesquisa

- Entender o perfil das pessoas que cuidam da organização dos alimentos em casa;
- Entender quais alimentos são mais desperdiçados;
- Entender quais fatores influenciam na degradação dos alimentos.

PERFIL DOS USUÁRIOS | PúblIco-alvo

Pessoas administradoras do lar;
Com qualquer faixa etária;
Qualquer perfil social;
Resida na Região Metropolitana do Recife; e
Perfil econômico de classe média.



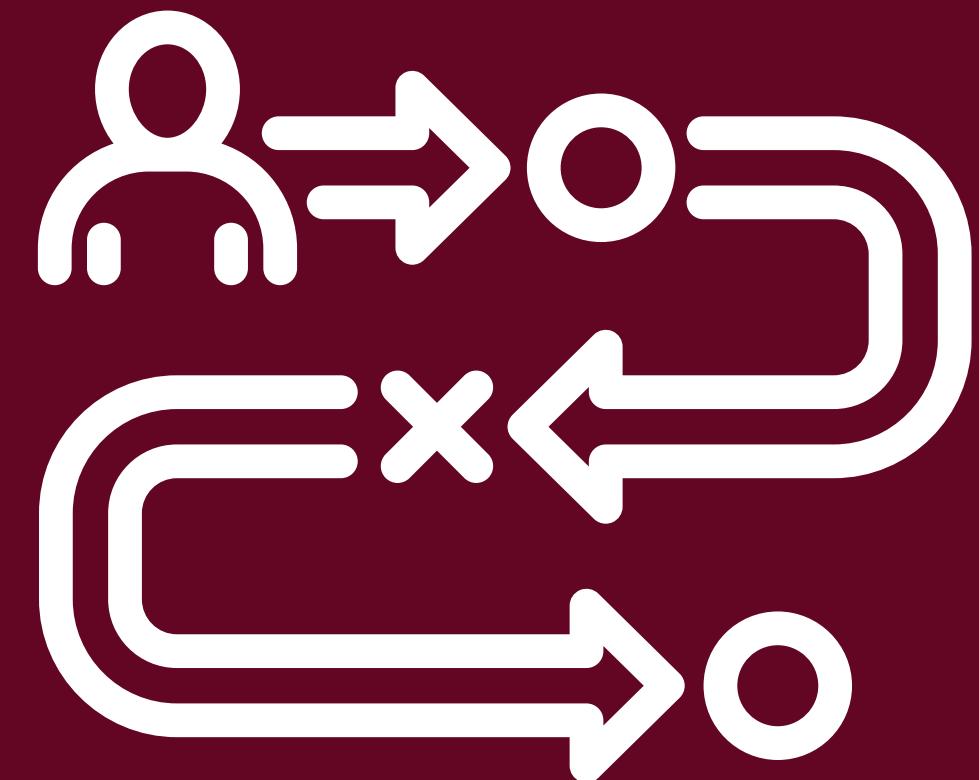
PERFIL DOS USUÁRIOS

Persona: Maria Marta



- Contadora
- Vida corrida
- Sem tempo
- Desperdiça comida
- Se sente frustrada

Jornada do Usuário



IDEAÇÃO | Brainwriting

Hardware dentro de espaço de armazenamento que monitora as condições do ambiente (temperatura, umidade e iluminação)

Plataforma com dicas para conscientizar sobre armazenamento e métodos de organização

Jogo educativo sobre lugar certo de armazenar alimentos e que ensina sobre como melhor guardá-los

Uma lista que avisasse a quantidade necessária de alimento para sua família e quantidade necessária para cada pessoa se alimentar

Monitoramento de validade

Aplicação que se conecta com o supermercado através da nota fiscal e consegue os dados das datas de validade

MAIS IMPACTO

IDEAÇÃO | C-BOX

MENOS FACTÍVEL

Aplicação que se conecta com o supermercado através da nota fiscal e consegue os dados das datas de validade

Monitoramento de validade

Plataforma com dicas para conscientizar sobre armazenamento e métodos de organização

Jogo educativo sobre lugar certo de armazenar alimentos e que ensina sobre como melhor guardá-los

Uma lista que avisasse a quantidade necessária de alimento para sua família e quantidade necessária para cada pessoa se alimentar

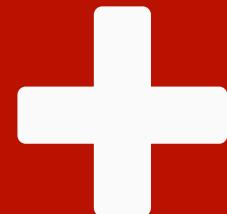
Hardware dentro de espaço de armazenamento que monitora as condições do ambiente (temperatura, umidade e iluminação)

MENOS IMPACTO

MAIS FACTÍVEL

IDEAÇÃO | Ideias escolhidas

Hardware dentro de espaço de armazenamento que monitora as condições do ambiente (temperatura, umidade e iluminação)



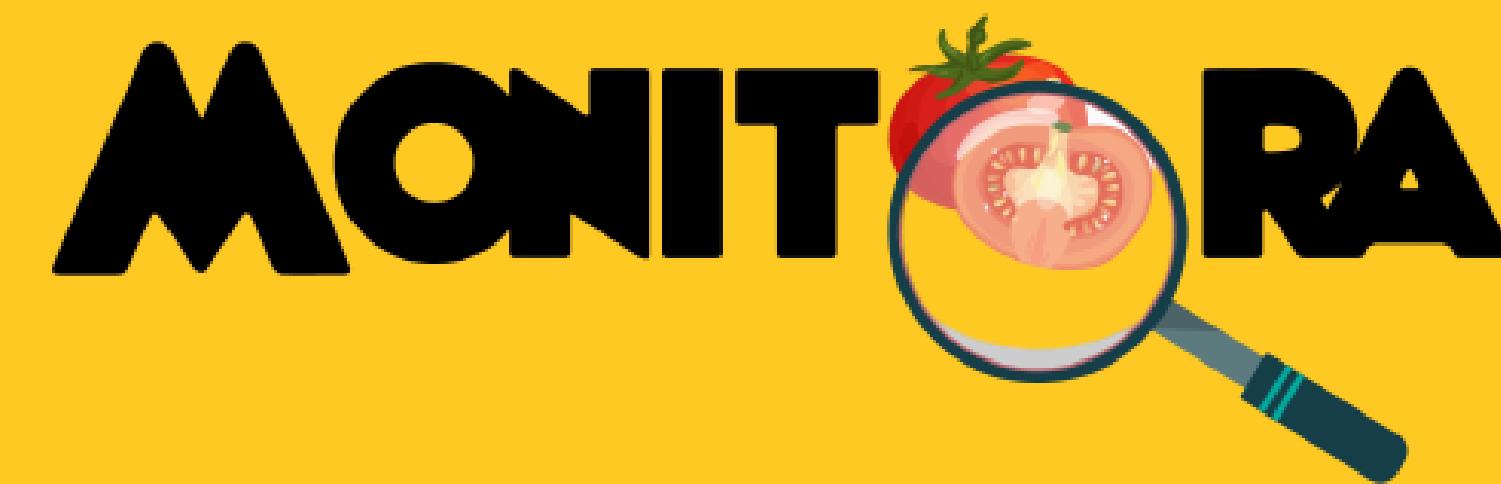
Plataforma com dicas para conscientizar sobre armazenamento e métodos de organização

PRÓS:

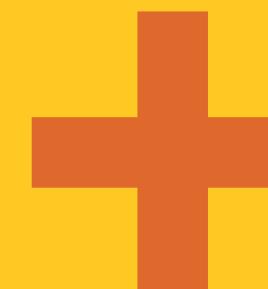
- Ajuda do professor
- Ideia diferente
- Já temos uma base
- Custo acessível
- Ideia mais completa

PROTOTIPAÇÃO

PROTOTIPAÇÃO



HARDWARE
Arduino + Módulos



PLATAFORMA
Aplicativo para celular

PROTOTIPAÇÃO | Storyboard



PROTOTIPAÇÃO | Storyboard



The storyboard consists of three panels showing a woman in a kitchen interacting with a smart cabinet and its associated mobile application.

- Panel 1:** The woman is standing in a kitchen, holding a smartphone. A notification on the screen reads "MONITORA" and "ACONTECEU ALGO NO SEU ÁRMARIO".
- Panel 2:** The woman is still in the kitchen. The smartphone screen now shows a message from "MONITORA" asking if she wants to turn on a fan because the temperature is very high. It includes "SIM" and "NÃO" buttons.
- Panel 3:** The woman is back in the kitchen. The smartphone screen displays a message from "MONITORA" stating "A TEMPERATURA DO SEU ÁRMÁRIO MELHOROU" with a green thermometer icon and an "OK" button.

Text descriptions below the panels:

- Panel 1:** Através do aplicativo para smartphone, uma notificação é enviada ao usuário alertando sobre a situação.
- Panel 2:** No aplicativo, o usuário decide se quer autorizar que uma providência seja tomada pelo artefato. Ex: ligar o ventilador.
- Panel 3:** Posteriormente, o usuário confere no aplicativo as condições melhoradas e recebe dicas sobre esse tipo de situação.

PROTOTIPAÇÃO | Comunicação

Proposta Ideal



PROTOTIPAÇÃO | Comunicação

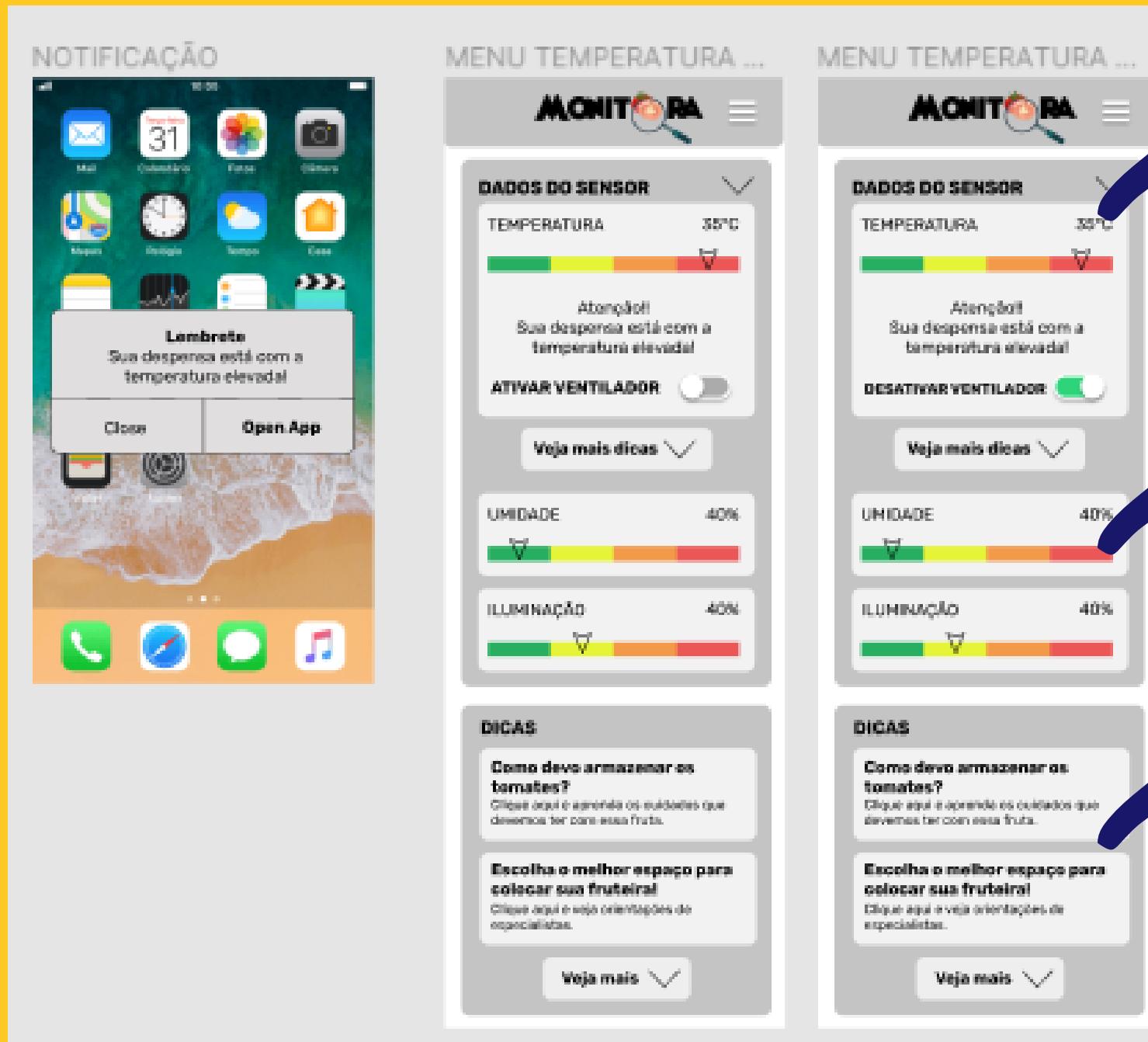
Proposta para Projeto 2



PROTOTIPAÇÃO | Artefato Físico



PROTOTIPAÇÃO | Wireframe



menu com os dados do sensor de monitoramento

uso de cores para destacar informações do monitoramento

menu com dicas de segurança alimentar

PROTOTIPAÇÃO | Email



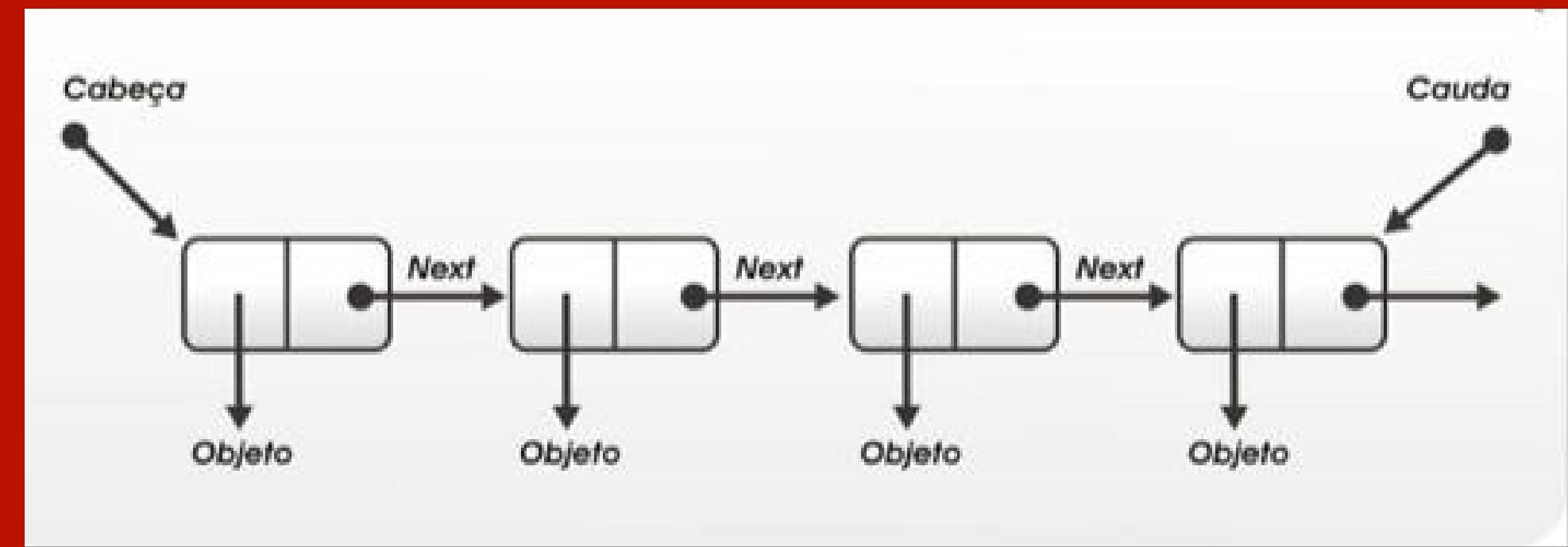
Olá!!

O Aplicativo Monitora identificou que o espaço de armazenamento [despensa, fruteira ou geladeira] está passando por uma situação crítica de [temperatura, umidade ou iluminação inadequados]. Tenha atenção para esta condição pois isso pode afetar na qualidade e durabilidade dos seus alimentos.

Sempre às ordens,
Equipe Monitora

CODIFICAÇÃO | Estrutura de Dados

Lista encadeada



Recebe informações
dos módulos

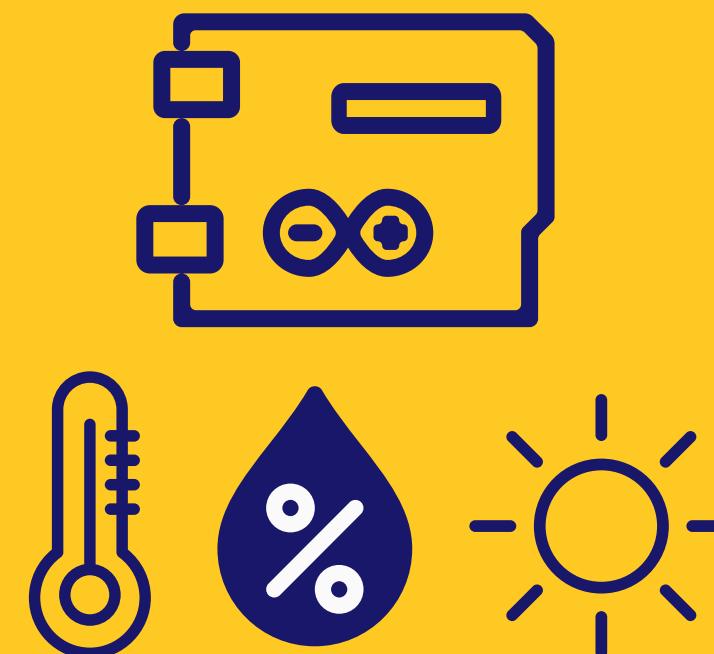


Usa informações para
calcular



Retorna uma média

CODIFICAÇÃO | Arduino



HARDWARE
Arduino +
**Módulos de Temperatura,
Umidade e Iluminação**

Lê
informações
do ambiente

Envia essas
informações para
o programa
principal

O programa principal realiza
alguns cálculos e envia as
informações para o usuário.

CRITÉRIOS DE PROCESSO

- O grupo continuou a usar um cronograma para marcar e agendar tarefas.
- Devido a uma demora para decidir a solução, as tarefas acabaram se atrasando.
- Reuniões foram marcadas para compensar o atraso.

FERRAMENTAS

Organização e criação



Drive



Docs



Trello



Forms

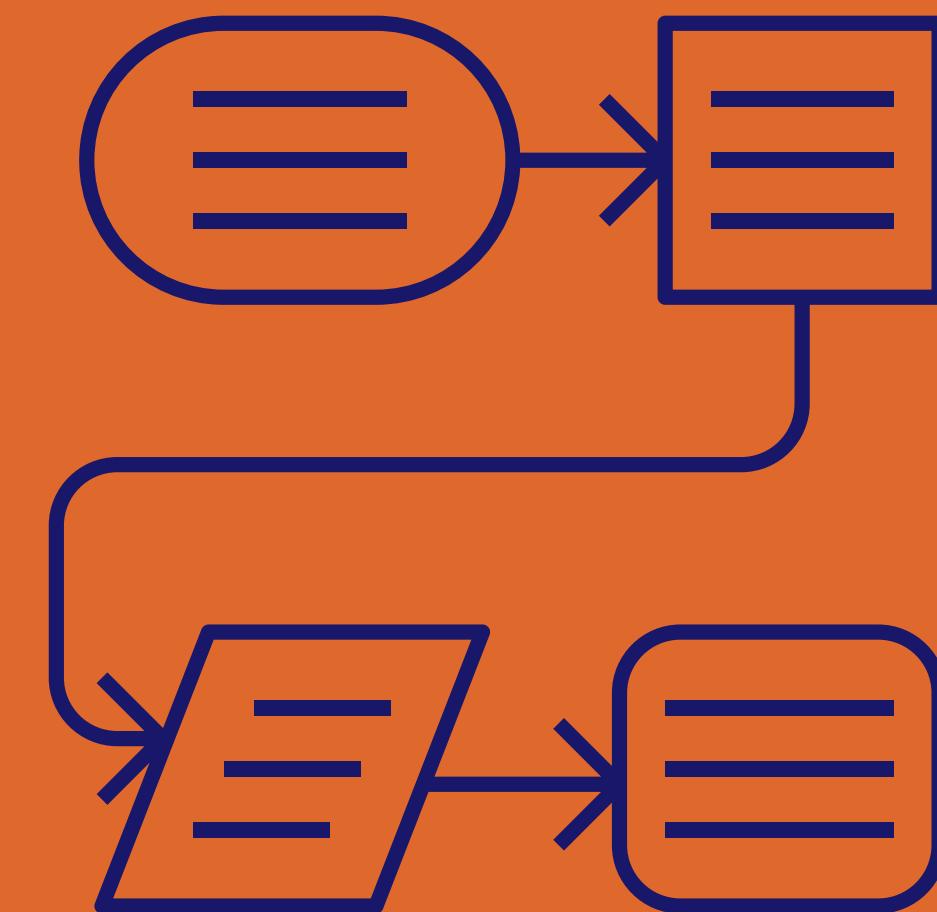
Comunicação



Zoom



WhatsApp



PONTOS FORTES E DE MELHORIAS

- Às vezes, nem todos os participantes estavam presentes nas reuniões.
- Organização e a interação da equipe se mantiveram firmes.



**Agradecemos
a atenção!**

Equipe Control F