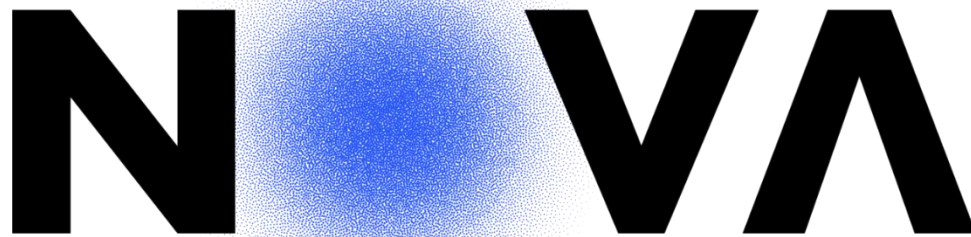


NOVA Faculdade de Ciências e Tecnologia



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Projeto 1

*Relatório submetido no âmbito da cadeira de Segurança de Sistemas de
Computadores*

Afonso de Jorge – 74015

Tiago XXX - XXX

MEI

1. Introdução

O projeto tinha como objetivo garantir o armazenamento seguro de ficheiros num servidor. Estes ficheiros são divididos em blocos, que de seguida são encriptados pelo cliente e enviados para o servidor.

2. Cliente

O cliente é a componente principal da arquitetura de segurança, sendo responsável por todas as operações criptográficas. O servidor nunca tem acesso a chaves ou quaisquer dados em claro, atuando apenas como um repositório.

Ficheiro de Configuração

Através da classe complementar `CryptoConfig` conseguimos obter diferentes configurações sem necessidade de recompilação do cliente. No arranque, o cliente lê o ficheiro de configuração linha a linha e analisa cada campo especificado. No nosso caso, podem ser especificados os seguintes campos:

- Cifra;
- Tamanho da chave;
- Tamanho do vetor de inicialização (IV);
- Tamanho do Nonce;
- Algoritmo escolhido para o HMAC;
- Tamanho da chave utilizada no HMAC;
- Tamanho da *tag*;

Após a leitura, a classe determina automaticamente se a cifra é AEAD, como AES/GCM por exemplo. Caso seja AEAD, não é necessário adicionar qualquer tipo de verificação de integridade/autenticidade, visto já estar incluída na cifra. Caso seja não-AEAD (como AES/CBC), é adicionado sempre a lógica de HMAC. Isto poderia não ter sido implementado de forma automatizada, ou seja, qualquer cifra não-AEAD poderia funcionar de forma insegura, mas achamos mais correto garantir sempre a integridade/autenticidade de forma automática, adicionando o HMAC. Além disso, caso existam valores não especificados no ficheiro de configuração, existem sempre um conjunto de valores padrão para garantir o correto funcionamento do programa.

Password Based Encryption (PBE)

Após a configuração estar definida, o cliente precisa de obter as chaves necessárias para a cifra/decifra de blocos. Com o objetivo de não armazenar chaves em plain-text, utilizamos um mecanismo de PBE para proteger as chaves.

Quando o cliente é executado, é pedida uma password ao utilizador. Esta password é utilizada para derivar uma chave através da função `PBKDF2WithHmacSHA256`, combinando a password com um salt aleatório de 16 bytes (armazenado num ficheiro único). A utilização do salt impede ataques de rainbow tables e a execução intencionalmente de forma lenta (65536 iterações) garante a mitigação de ataques de força-bruta, resultando assim numa chave robusta de 256 bits.

Esta chave de proteção derivada é então usada como password para uma `KeyStore`, onde se encontram as chaves de encriptação e de MAC.

3. Servidor

A função principal do servidor é persistir os dados que o cliente envia, sem ter a necessidade de os decifrar ou compreender. O servidor é multithreaded, ou seja, aceita conexões de múltiplos clientes, iniciando uma nova thread para cada um.

A lógica de armazenamento é centrada no comando STORE_BLOCK, onde o servidor lê um block_id enviado pelo client (que corresponde a um hash do nome do ficheiro mais um número sequencial de bloco para garantir que o nome do ficheiro original não é exposto) e, caso não um duplicado, ou seja, se o nome ainda não existir no mapa de metadados do servidor, armazena num diretório os dados já encriptados e autenticados pelo cliente.

Metadata

Associado a cada ficheiro, e enviados juntamente com o primeiro bloco, estão as chamadas keywords que são enviadas, já hashed, também do cliente e são mapeadas num ficheiro metadata, associadas ao hash do nome do ficheiro.

Esta abordagem garante que o servidor armazena o conteúdo de forma opaca. Algum administrador que inspecione o servidor verá apenas nomes de hashes e blocos indecifráveis, dos quais não pode tirar a mínima informação.

Execução e Testing

Para testar o projeto, adicionámos um ficheiro de teste que passa por todas as operações (cltest.txt) e basta compilar e executar o BlockStorageServer e o BlockStorageClient. Ou seja:

Em terminais diferentes,

```
javac BlockStorageServer.java
```

```
java BlockStorageServer
```

e,

```
javac BlockStorageClient.java
```

```
java BlockStorageClient
```

Quando o BlockStorageClient for executado o script corre automaticamente e podem ser verificados todos os ficheiros criados na diretoria.

É dada a opção do cliente funcionar com o ficheiro de teste ou com o input de um utilizador através das seguintes linhas no começo do ficheiro do cliente:

```
Scanner scanner = new Scanner(new File (pathname: "cltest.txt"))
//Scanner scanner = new Scanner(System.in)
```

Utilizamos o ficheiro de requerimentos do projeto como ficheiro para teste, mas caso queira ser alterado basta modificar o ficheiro cltest.txt, bem como qualquer fluxo de comandos.