

Prova com consulta (Moodle). Duração: 1h25m.

Parte prática [85/100 pontos]

No final deverás confirmar que submetes corretamente no SIGEX o código fonte dos teus programas utilizando o nome indicado no enunciado.

Quaisquer cópias detetadas serão penalizadas com anulação da prova.

- **1.** Integras a equipa que está a desenvolver um sistema de gestão de informação geográfica e és responsável por implementar algumas funções. Este sistema utiliza a biblioteca de listas ligadas e a biblioteca de vetores estudadas nas aulas práticas, que se encontram disponíveis nos ficheiros vetor.h/.c, e lista.h/.c. As funções devem ser implementadas no ficheiro **prob1.c** fornecido.
- **1.1** [20 pontos] Implementa a função comprimento\_medio que permite obter o comprimento médio das *strings* que estão guardadas numa lista. Quando ocorrer um erro ou quando o tamanho da lista de entrada for 0, o retorno deverá ser 0.

```
float comprimento_medio(lista *lst)
```

Indica ainda num comentário no início do código da função qual a <u>complexidade do algoritmo que implementaste</u>.

Depois de implementada a função, o programa deverá apresentar:

```
Comprimento medio das palavras: 10.7
```

**1.2** [20 pontos] Implementa a função filtra\_nomes que permite obter uma nova lista com os nomes que contenham a *string* definida pelo parâmetro existe.

```
lista* filtra_nomes(lista *lst, char *existe)
```

Adicionalmente, esses nomes devem ser removidos da lista de entrada lst. Quando ocorrer um erro o retorno deverá ser NULL. Sugestão: utilize a função strstr da biblioteca string.h.

Depois de implementada a função, o programa deverá apresentar:

```
Nomes filtrados (total de 11):
Sao Mamede de Ribatua
Sao Mamede de Infesta
...
Azinh. Barros/S Mamede Sadao
```

**1.3** [15 pontos] Implementa a função mais\_palavras que permite obter a *string* com mais palavras no nome entre as *strings* que estão guardadas num vetor. Quando ocorrer um erro ou quando o tamanho da lista de entrada for 0, o retorno deverá ser NULL.

```
const char* mais_palavras(vetor *vec)
```

Depois de implementada a função, o programa deverá apresentar:

```
Nome com mais palavras: N Sra da Graca Pavoa e Meada
```

\*\*\* Submeta o ficheiro que desenvolveu no SIGEX com o nome prob1.c \*\*\*



Prova com consulta (Moodle). Duração: 1h25m.

Parte prática [85/100 pontos]

- **2.** Estás a desenvolver um programa para analisar informação sobre os municípios de Portugal. Essa informação é armazenada em registos com os seguintes campos: nome (1 palavra), população em 2001 (inteiro) e população em 2012 (inteiro). As funções devem ser implementadas no ficheiro **prob2.c** fornecido.
- **2.1** [15 pontos] Implementa a função lerFicheiro que lê um determinado ficheiro e devolve um vetor de municípios e o número de municípios existentes. Trata-se de um ficheiro de texto, cada linha contendo o nome do município e as respetivas populações.

```
municipio* lerFicheiro(FILE *ficheiro, int *num_municipios)
```

O vetor deverá ser alocado dinamicamente e conter um registo por cada município existente no ficheiro. O número de municípios deverá ser indicado em num municipios.

**2.2** [15 pontos] Implementa a função gerarRelatorio que escreve para um ficheiro de saída um relatório dos resultados.

A função deve escrever no ficheiro a lista dos <u>dez municípios que perderam mais</u> <u>população</u> entre 2001 e 2012, entre os municípios guardados no vetor resultados. O tamanho do vetor resultados é indicado pelo argumento num\_municipios. A listagem deve incluir o nome do município e a população perdida.

Para o ficheiro de entrada **municipios.txt**, o ficheiro de saída **relatorio.txt** deverá apresentar o seguinte resultado:

```
Lisboa, 32465
Porto, 31715
Coimbra, 8004
Seia, 3720
Abrantes, 3633
Amarante, 3619
Covilha, 3548
Tomar, 2978
Valpacos, 2862
Fundao, 2649
```

\*\*\* Submeta o ficheiro que desenvolveu no SIGEX com o nome prob2.c \*\*\*