

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Equipa:** \_\_\_\_\_

- 1) Considere a citação *“There are known knowns; there are things we know we know. We also know there are known unknowns; that is to say we know there are some things we do not know. But there are also unknown unknowns – there are things we do not know we don’t know.”* — Former United States Secretary of Defense Donald Rumsfeld.

Enquadre os conceitos expressos no âmbito da Gestão de Projetos (GP). No quadro que apresenta considere:

- i) Os três pilares da GP;
- ii) No projeto da sua equipa concretize as diversas classes de “things” a que o autor se refere;
- iii) Apresente a ferramenta de GP que a sua equipa selecionou e justifique sucintamente a escolha feita, comparando-a com outras alternativas analisadas.

- 2) Um factor crítico numa gestão de sucesso de um projeto é vê-lo como uma série de tarefas interrelacionadas.

Considere o projeto da sua equipa:

- i) Apresente-o na forma descrita acima;
- ii) Seguramente o projeto que desenvolve em equipa já sofreu “arrastamentos”. Apresente o que mais degradou o planeado desenvolvimento do projeto e como foi tratado pela equipa no quadro do manual de qualidade do projeto;
- iii) Apresente o KPI (Key Performance Indicator) do seu projeto que entende ser determinante para o sucesso deste.

**3) Há diversas questões não completamente resolvidas no desenvolvimento de um projeto numa visão integrada dos domínios da Gestão de Projetos(GP) e da Engenharia de Sistemas (ES).**

- i) Apresente as quatro principais questões no quadro desta afirmação;
- ii) Discuta se o desenvolvimento do seu projeto é estabelecido mais conforme a metodologias de GP ou a metodologias de SE;
- iii) Causando alguma tensão não produtiva, e estando a sua equipa a trabalhar com conceitos de GP e ES, discuta se o rationale do “arrastamento” apresentado na resposta à questão 2 ii) está relacionado com esta tensão não produtiva, justificando.

**4) Descreva o que entende por:**

- i) Requisito funcional de um sistema. Dê um exemplo de um requisito funcional do projeto da sua equipa.
- ii) Requisito de design para um sistema. Dê um exemplo de um requisito de design do projeto da sua equipa.
- iii) Validação de requisitos.
- iv) Verificação de requisitos.

**5) Uma vez feita a WBS (Work Breakdown Structure) do projeto, é necessário caracterizar cada uma das tarefas.**

- i) Duração e esforço são atributos distintos de uma tarefa. Como os define?
- ii) Que abordagens podem ser usadas para estimar a duração de uma tarefa?
- iii) Que tipo de relações/dependências podem existir entre tarefas?
- iv) Como pode variar a duração de uma tarefa em função dos recursos que lhe são alocados? Compare os diferentes tipos de tarefas (definição de requisitos, design, implementação, compra de materiais, etc.).

**6) Relativamente ao estudo de mercado:**

- i) Apresente o que entende por este conceito.
- ii) Refira-se à sua importância no desenvolvimento do projeto.
- iii) Relacione-o com outras fases deste desenvolvimento.

Nome \_\_\_\_\_

**SEAI 2016/2017**

**7) Relativamente ao projeto que se encontra a desenvolver:**

- i) Apresente o conceito de sistema.
- ii) Identifique um dos subsistemas e apresente a sua decomposição funcional.
- iii) Identifique um risco associado ao projeto, caracterize-o e indique medida(s) de mitigação.

**8) Relativamente ao orçamento de um projeto:**

- i) Justifique a sua importância.
- ii) Descreva as principais rubricas em que se divide.
- iii) Relacione a sua execução com atividades de gestão do projeto.