Sara Montagud

Desarrolladora Front-End

Sobre mí

Desarrolladora Front-End con muchas ganas de trabajar en un equipo que me haga desarrollar mis aptitudes y pasión en el sector.

Mi objetivo es crecer y hacer divulgación en internet para tener una comunidad donde mentorice a desarrolladores jóvenes haciendo que disfruten su camino de aprendizaje.

Experiencia Laboral

Artista técnica 3D y Desarrolladora Estudio Cactus

- Septiembre 2021 Actualidad
- Diseño en Figma y desarrollo con React, NextJS y Tailwind.css de landing pages para peticiones de clientes
- Desarrollo de aplicaciones web de configurador de producto y seguridad portuaria con Verge3D,
 Javascript, HTML y CSS para su desarrollo
- Producción de visualizaciones arquitectónicas hiperrealistas con 3ds Max y V-Ray

Programadora Autónoma Mandarina webs

- Indeterminado
- Desarrollo de un Plugin para Wordpress consistente en una calculadora solar programada en JavaScript. Gestión básica de base de datos con PHP

Artista 3D de Arquitectura

Nuxot

- Febrero 2021 Junio 2021
- Producción de visualizaciones arquitectónicas hiperrealistas con 3ds Max y V-Ray
- Estudio y creación de materiales PBR
- · Postprocesado de imagen con Photoshop

Contacto

- in linkedin.com/in/sara-montagud-rodriguez
- saramontagudrodriguez @gmail.com
- saramontagud.com
- github.com/Aforina

Educación

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universitat Jaume I, Castellón

2016 - 2022

Habilidades

React

NextJS

Tailwind.css

JavaScript

HTML

CSS

GIT

3ds Max

V-Ray