

## Resumen del funcionamiento del programa:

Este programa en Python gestiona una base de datos SQLite llamada `lol.db`, donde almacena información sobre personajes de *League of Legends*, sus regiones y líneas de juego.

### Funcionamiento principal

#### 1. Conexión y Creación de Tablas:

- Se conecta a la base de datos SQLite.
- Crea tres tablas si no existen:
  - **Regiones:** Guarda nombres de regiones.
  - **Líneas:** Representa las posiciones en el juego.
  - **Personajes:** Almacena datos de los personajes, como nombre, año de salida, fuente de poder, región y línea.

#### 2. Operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar):

- **Insertar datos:**
  - `insertar_region(nombre_region)`: Agrega una nueva región.
  - `insertar_linea(nombre_linea)`: Agrega una nueva línea.
  - `insertar_personaje(nombre, anyo_salida, fuente_de_poder, id_region, id_linea)`: Agrega un personaje con sus atributos.
- **Consultar datos:**
  - `listar_personajes()`: Muestra todos los personajes registrados.
- **Actualizar datos:**
  - `actualizar_personaje(id_personaje, nuevo_nombre, nuevo_anyo, nueva_fuente, nueva_region, nueva_linea)`: Modifica un personaje existente.
- **Eliminar datos:**
  - `eliminar_personaje(id_personaje)`: Borra un personaje por su ID.

#### 3. Interfaz de Usuario (Menú Interactivo):

- Al ejecutarse, el programa muestra un menú donde el usuario puede elegir entre diferentes opciones para administrar la base de datos. Sirve para modificar los datos de las regiones, personajes o líneas ya sea editándolo, eliminando o añadiendo datos a las tablas.

El programa permite registrar y gestionar personajes de *League of Legends* junto con sus atributos y relaciones dentro del juego, todo mediante una base de datos SQLite.