

MÉTAMODÉLISATION DU LANGAGE B INTÉGRATION D'EVENT-B À OPENFLEXO

PROJET S5 F2B

Armand Foucault
Encadrant : Jean-Christophe Bach

SOMMAIRE



1. CONTEXTE DU PROJET

- 1.1 Le projet Formose
- 1.2 La méthode Event-B
- 1.3 L'assistant logiciel Rodin
- 1.4 OpenFlexo
- 1.5 Objectifs du projet

2. L'API DE RODIN

- 2.1 Architecture générale
- 2.2 Gestion de la méthode B
- 2.3 Gestion des projets Rodin
- 2.4 Synthèse : les fonctionnalités utiles

3. CONCEPTION DU PLUGIN

- 3.1 Fonctionnalité de l'abstraction
- 3.2 Implémentation de l'abstraction
- 3.3 Écoute des instructions
- 3.4 Exécution des instructions

PARTIE 1 CONTEXTE DU PROJET



CHAPITRE 1 : CONTEXTE DU PROJET

1.1 Le projet Formose

OpenFlexo comme passerelle entre les deux univers





CHAPITRE 1: CONTEXTE DU PROJET

1.2 La méthode Event-B

Spécification formelle de systèmes

- Description d'un système
 - Déclaration de propriétés et d'évènements
 - Déclaration de contraintes
- Validation formelle du système : les contraintes sont-elles respectées ?
- Raffinement du modèle : abstraction → implémentation



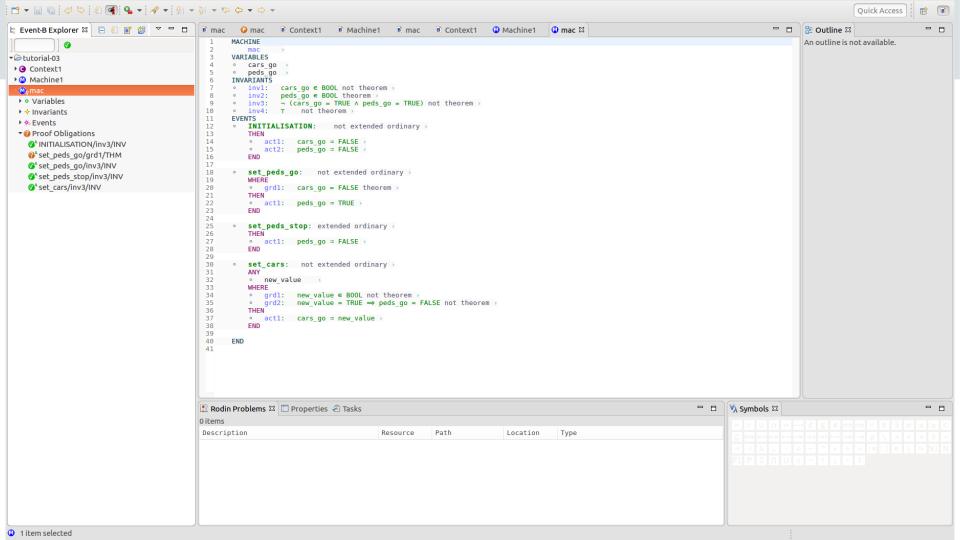
CHAPITRE 1 : CONTEXTE DU PROJET

1.3 L'assistant logiciel Rodin

Un assistant à la conception et à la preuve

- Développé avec le framework Eclipse
 - Conçu comme un jeu de plugins pour Eclipse
- Open-source : l'API est libre et accessible
 - Fonctionnalités de gestion de projet, de manipulation d'éléments
 - Calcul logique de preuves

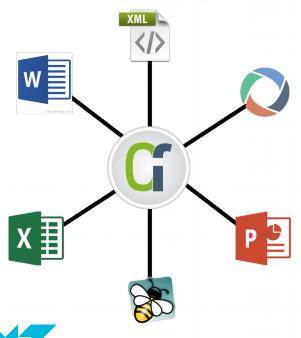




CHAPITRE 1: CONTEXTE DU PROJET

1.4 OpenFlexo

OpenFlexo comme pont

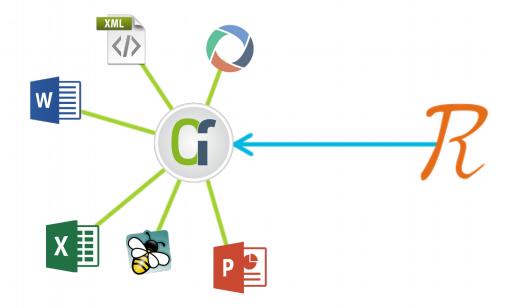


- Infrastructure logicielle
 - Free Modeling Editor
 - Viewpoint Modeler
 - Smartdocs
 - View Editor
- Fédération de modèles
 - Multiples modèles
 - Multiples vues / contrôleurs

CHAPITRE 1: CONTEXTE DU PROJET

1.5 Objectif du projet

Intégration de la méthode B à OpenFlexo





CHAPITRE 1 : CONTEXTE DU PROJET

1.5 Objectif du projet

Intégration de la méthode B à OpenFlexo

- Étude et analyse de l'API de Rodin
 - Quelles sont les fonctionnalités intéressantes ?
- Conception d'une abstraction de l'API de Rodin
 - Synthèse des fonctionnalités intéressantes
- Utilisation de l'abstraction depuis OpenFlexo



PARTIE 2 L'API DE RODIN



CHAPITRE 2 : L'API DE RODIN

2.1 Architecture générale

Deux packages principaux

- org.eventb.XXX
 - Gestion de la méthode B
 - Création d'évènements, d'actions, de variables...
- org.rodinp.XXX
 - Gestion des projets Rodin en tant que type de projets Eclipse
 - Création de projets et de machines (.bum)



CHAPITRE 2: L'API DE RODIN

2.2 Gestion de la méthode B : org.eventb

Analyse des fonctionnalités constructrices

- Tous les types d'éléments sont définis par un protocole
 - Interfaces définies dans org.eventb.core
 - IEvent → évènements
 - IAction → actions
 - IGuard → gardes
 - ...
 - Implémentation des interfaces dans org.eventb.core.basis
 - Pas prévue pour être utilisée → Manipulation à travers les interfaces



CHAPITRE 2: L'API DE RODIN

2.2 Gestion de la méthode B : org.eventb

L'exemple des évènements

- Définis par l'interface IEvent, implémentés par la classe Event
 - Accesseurs / constructeurs pour les types enfants
 - getAction, getGuard, getParameter...
 - Méthodes constructrices : renvoient toujours une instance
 - Il faut écrire ces enfants dans le projet
 - Création par appel de getEvent sur le parent



CHAPITRE 2 : L'API DE RODIN

2.3 Gestion des projets Rodin : org.rodinp

Les projets et la base de données Rodin

- Base de données Rodin RodinDB
 - Conserve la hiérarchie d'éléments du projet
- Projets Rodin: l'interface IRodinProject
 - Fait référence à un IProject d'Eclipse
 - Création à partir de la RodinDB
- Fichiers Rodin: l'interface IRodinFile
 - Création de machines (.bum), de contextes (.buc)



CHAPITRE 2: L'API DE RODIN

2.4 Synthèse : fonctionnalités utiles

Fonctionnalités à extraire : fonctionnalités constructrices essentielles

- Création de projet Rodin
- Création de machine : fichier Rodin .bum
- Ajouts d'éléments de méthode B
 - Évènement dans une machine
 - Action, garde dans un évènement



PARTIE 3 CONCEPTION DU PLUGIN



3.1 Fonctionnalités de l'abstraction

Six fonctions principales

Objectif : proposer les fonctionnalités constructrices de l'API

IrodinProject createRodinProject(projectName)
 ImachineRoot createMachine(projectName, machineName)
 Ievent addEvent(machineName, eventName)
 Iaction addAction(eventName, actionName)
 Iguard addGuard(eventName, guardName)
 Ivariable addVariable(machineName, variableName)

Développement en mode plugin

Accès au workspace Eclipse (projets) et aux autres plugins



3.2 Implémentation de l'abstraction

Fonctionnement de l'abstraction : la classe ApiAbstractor

- Interface publique de l'abstraction
 - Fournit les méthodes de création d'éléments
 - Prennent des noms en arguments pour faciliter la communication
 - Initie la connexion avec le workspace et la RodinDB
- Fonctionnement interne
 - Maintient à jour l'environnement des éléments créés
 - Exécution d'une instruction : recherche dans l'environnement par nom



3.3 Écoute des instructions

Écoute d'une socket : la classe InstructionListener

- Implémentation d'un serveur TCP
 - Attente d'une connexion, puis écoute d'instructions
 - Modèle client-serveur, avec un client unique
 - Écoute sur un thread secondaire : extends Thread
 - Messages: operation; arg1; arg2; ...\n
 - Transmission des messages à InstructionDispatcher

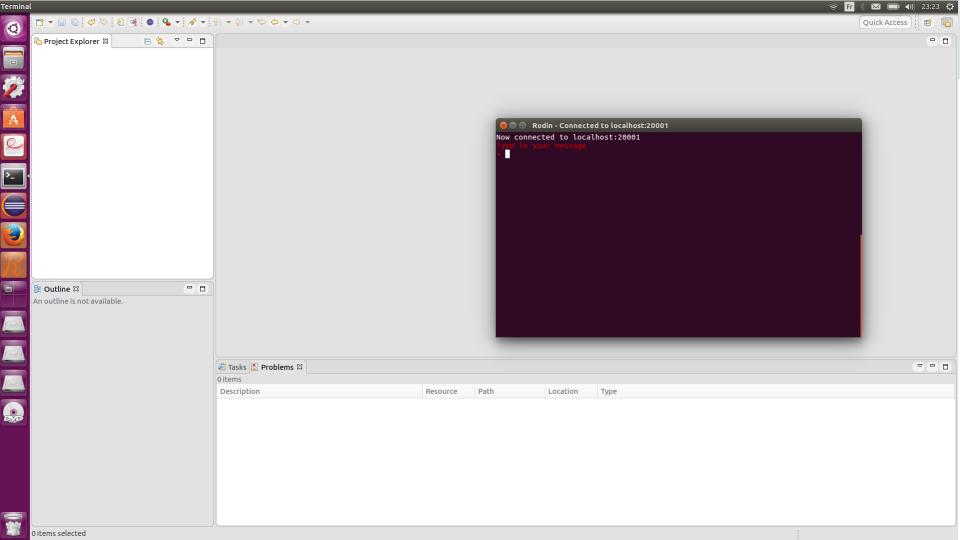


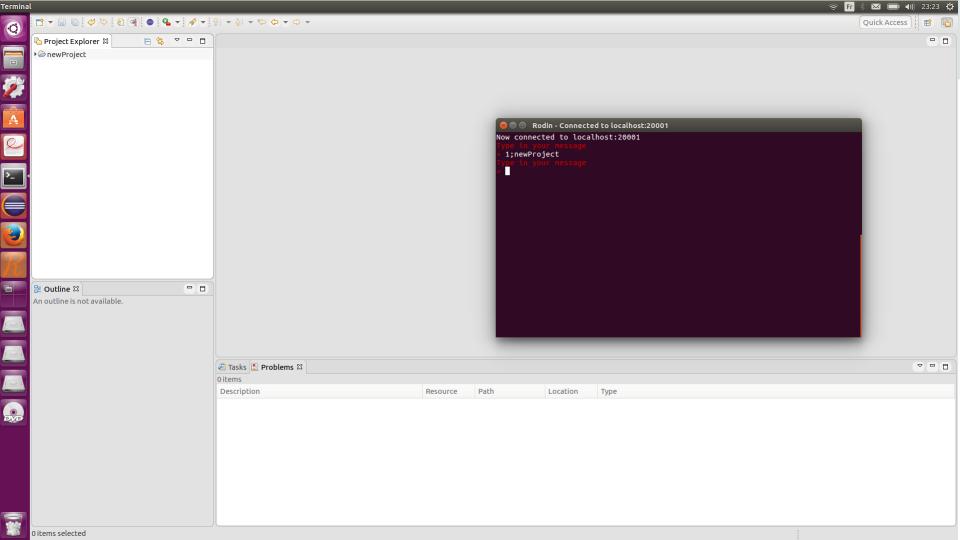
3.4 Exécution des instructions

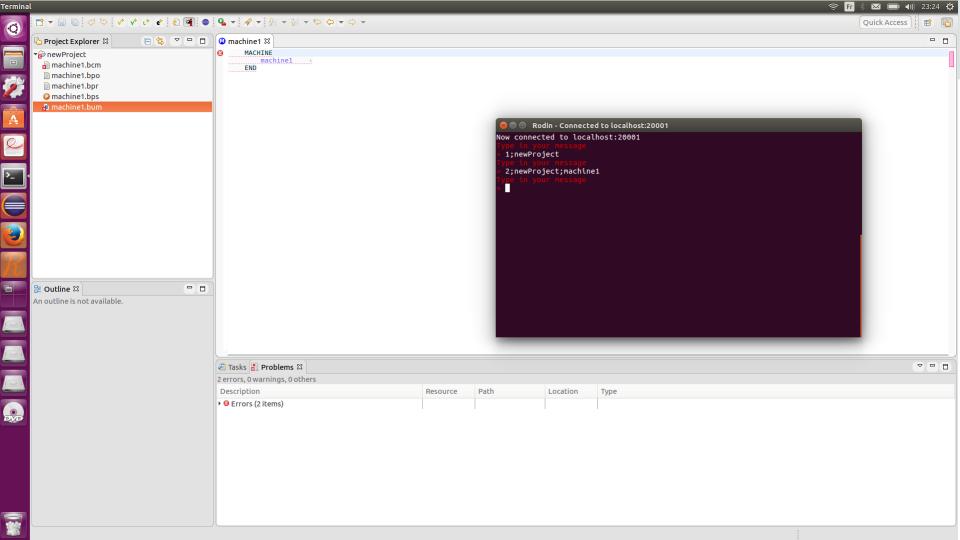
Exécution des instructions : la classe InstructionDispatcher

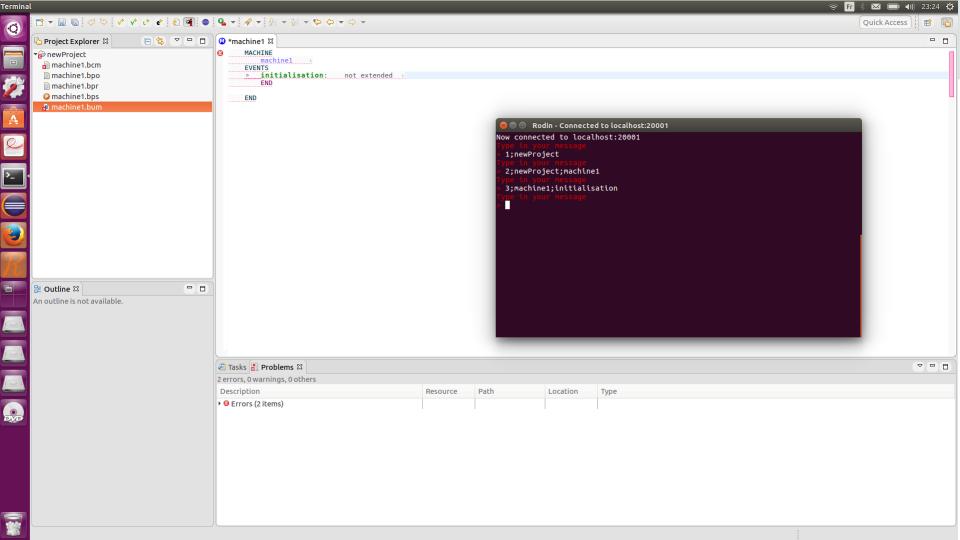
- Définition des opérations dans l'énumération Operation
 - CREATE_PROJECT, ADD_EVENT...
- Point d'entrée : execute
 - Parsage d'une instruction sous la forme d'un String
 - Passage de la version parsée à dispatchInstruction
 - Appel de la fonction correspondante d'ApiAbstractor

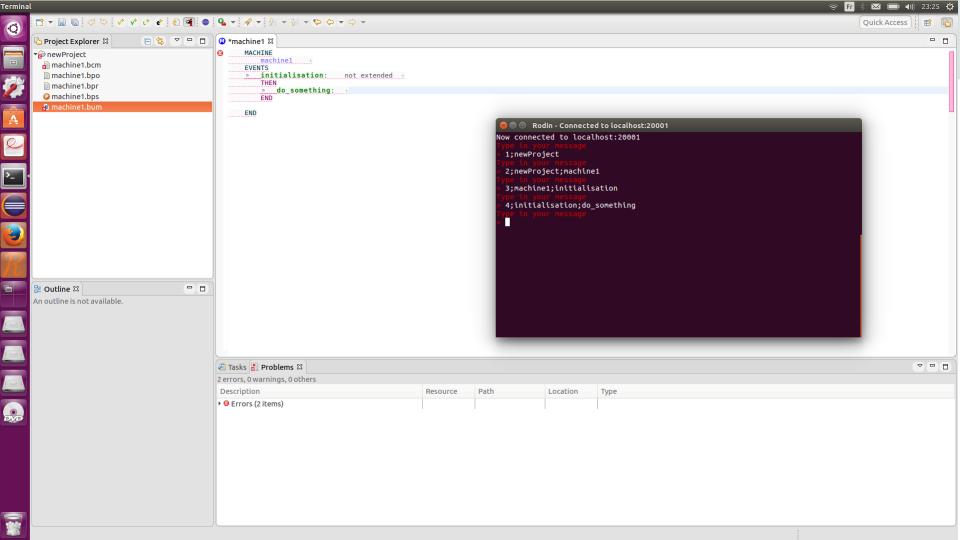


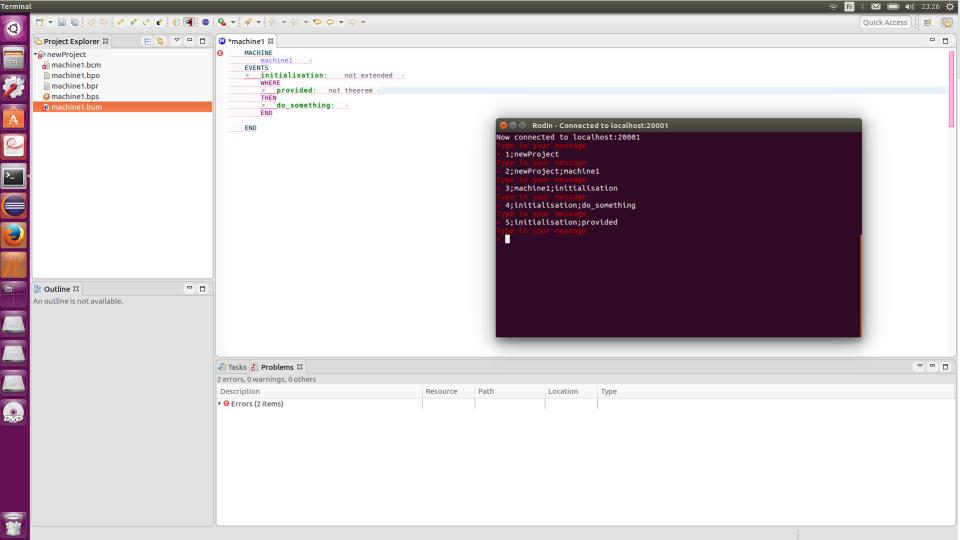


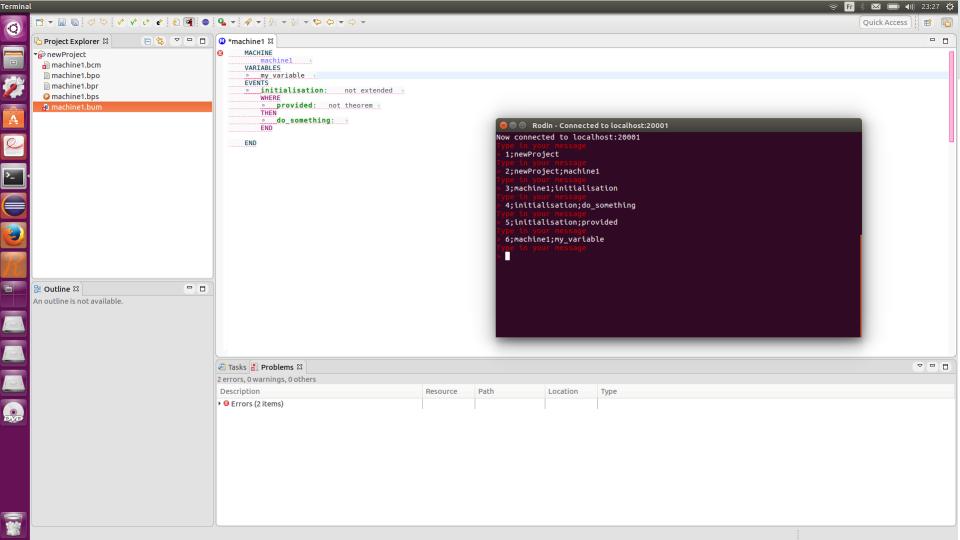












CONCLUSION ET PERSPECTIVES

Conclusion

Validation de la POC

- Abstraction de l'API de Rodin
- Plugin écoutant des instructions
- Client léger communiquant avec Rodin
- Jeu du scénario avec succès

La communication entre Rodin et une autre application est validée



CONCLUSION ET PERSPECTIVES

Perspectives

Prochaine étape

- Implémenter le côté OpenFlexo de la communication
 - Réaliser un Technology Adapter
 - Présenter dans OpenFlexo les fonctionnalités de l'API

Points à améliorer

- Remplacer l'environnement artificiel par la RodinDB
- Enrichir les fonctionnalités de l'API





QUESTIONS



