

Qu'est-ce que la Méthode B?

Métamodélisation du langage B



Une méthode de preuve formelle

- La méthode B est une méthode formelle, c'est-à-dire une méthodologie reposant sur un **formalisme mathématique**. Son but est de permettre le raisonnement sur des **systèmes complexes et critiques**, et de **garantir le bon fonctionnement** de ceux-ci à travers des démonstrations logiques.
- La méthode B repose sur un principe de **raffinements successifs** de modèles. La conception commence par une modélisation abstraite du système et, raffinement après raffinement, un modèle concret, traductible en langage de programmation, se dessine.



- PARTIES PRENANTES -



G Openflexo

Équipe PASS

- AUTEUR -

Armand Foucault Élève Ingénieur 3A Filière 2B

- ENCADRANT -

Jean-Christophe Bach

Maître de conférences Enseignant-chercheur Équipe PASS

Un langage de conception

- La méthode B est accompagnée par un langage dédié à la modélisation de systèmes, le **langage B**, supporté par le logiciel propriétaire **Atelier B**. Il existe une méthode B étendue par la notion d'évènements, appelée **Event-B**. Le langage qui l'accompagne se nomme **B#**, et l'outil dédié est l'environnement libre **Rodin**, fondé sur l'IDE Eclipse.
- Le langage B évènementiel, plus répandu, se concentre sur la description de propriétés d'un système en termes de **théorie des ensembles**. Ainsi, le nombre de passagers d'une rame de métro sera un élément de *N*, et la température en °C d'un microprocesseur sera un élément de *[-50, 100]*.
- ➤ Au cœur des concepts de la méthode B, le langage B permet de **définir des contraintes**, sous la forme d'invariants logiques et de gardes. Les invariants sont des **prédicats logiques** portant sur les propriétés du système, qui doivent être vérifiés quel que soit l'état de celui-ci. Quant aux gardes, il s'agit de **formules logiques**, qui doivent être vérifiées pour qu'une action puisse avoir lieu.

- ENVIRONNEMENT -



```
MACHINE
          cars go
          peds_go
                  cars_go ∈ BOOL not theorem >
          inv1:
8
                  peds_go ∈ BOOL theorem >
          inv2:
                  ¬ (cars_go = TRUE ∧ peds_go = TRUE) not theorem >
9
          inv3:
10
          INITIALISATION: not extended ordinary >
11
12
          THEN
13
                     cars_go ≔ FALSE >
14
              act2: peds_go ≔ FALSE >
15
16
          set_cars: not extended ordinary >
17
18
19
              new_value
20
          WHERE
                      new_value ∈ BOOL not theorem >
21
          o grd1:
22
                      new\_value = TRUE \Rightarrow peds\_go = FALSE not theorem
              grd2:
23
          THEN
                      cars_go = new_value >
24
              act1:
25
26
27
      END
```

Contact: armand.foucault@telecom-bretagne.eu