

2. 1 Percobaan 1

```
package P2;
public class Buku03 {
    String judul, pengarang;
    int halaman, stok, harga;
    void tampilInformasi(){
       System.out.println("Judul: " + judul);
       System.out.println("Pengarang: " + pengarang);
       System.out.println("Jumlah Halaman: " + halaman);
       System.out.println("Sisa Stok: " + stok);
       System.out.println("Harga: Rp " + harga);
    void terjual(int jml){
       stok -= jml;
    void restock(int jml){
       stok += jml;
    void gantiHarga(int hrg){
       harga = hrg;
```

```
The file 'Buku03.java' is not executable, please select a main class you want to run.

App Appjava
Project: AlgoritmaStrukturData_1G_02_5e6e5bc2

P1.Array_02 Array_02.java
Project: AlgoritmaStrukturData_1G_02_5e6e5bc2

P1.Fungsi_02 Fungsi_02.java
Project: AlgoritmaStrukturData_1G_02_5e6e5bc2

P1.Pemilihan1 Pemilihan1java
Project: AlgoritmaStrukturData_1G_02_5e6e5bc2

P1.Perulangan1 Perulangan1.java
Project: AlgoritmaStrukturData_1G_02_5e6e5bc2
```

Pertanyaan:

- Sebutkan dua karakteristik class atau object!
 Jawab: Karakteristik pada class dan object adalah, keduanya memiliki atribut dan behaviour.
- Perhatikan class buku pada praktikum 1 tersebut, ada berapa atribut yang dimiliki oleh class Buku? Sebutkan apa saja atributnya!
 Jawab : Class buku memiliki 5 atribut, yaitu: judul, pengarang, halaman, stok, dan harga.



NAMA : AFRIZAL QURRATUL FAIZIN

: 234120083

KELAS : TI-1G MATERI : OBJECT

3. Ada berapa method yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan apa saja methodnya!

Jawab: Ada 4 method didalam class Buku, beberapa diantaranya adalah: tampilInformasi(), terjual(int jml), restock(int jml), dan gantiharga(int hrg)

4. Perhatikan method terjual() yang terdapat di dalam class Buku. Modifikasi isi method tersebut sehingga proses pengurangan hanya dapat dilakukan jika stok masih ada (lebih besar dari 0)

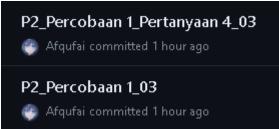
Jawab:

```
void terjual(int jml){
   if (stok > 0) {
      stok -= jml;
   }
}
```

5. Menurut Anda, mengapa method restock() mempunyai satu parameter berupa bilangan int?

Jawab: Dikarenakan variabel/atribut stok merupakan bilangan int, maka angka int digunakan untuk melakukan penjumlahan pada stok.

6. Commit dan push kode program ke Github **Jawab:**





2.2 Percobaan 2

```
package P2;
import P2.Buku03; The import P2.Buku03 is never used

public class BukuMain03 {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        Buku03 bk1 = new Buku03();
        bk1.judul = "Today End Tomorrow Comes";
        bk1.pengarang = "Denanda Pratiwi";
        bk1.halaman = 198;
        bk1.stok = 13;
        bk1.harga = 71000;

        bk1.tampilInformasi();
        bk1.terjual(jm1:5);
        bk1.gantiHarga(hrg:60000);
        bk1.tampilInformasi();
        bk1.tampilInformasi();
        bk1.tampilInformasi();
        bk1.tampilInformasi();
        class BukuMain03 is never used

        run|P2.Buku03 is never used

        run|P2.Buku03
```

```
Judul: Today End Tomorrow Comes
Pengarang: Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman: 198
Sisa Stok: 13
Harga: Rp 71000
Judul: Today End Tomorrow Comes
Pengarang: Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman: 198
Sisa Stok: 8
Harga: Rp 60000
```

P2_Percobaan 2_03

Afqufai committed 1 hour ago

Pertanyaan:

1. Pada class BukuMain, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk proses instansiasi! Apa nama object yang dihasilkan?

Jawab: Pada baris Buku@3 bk1 = new Buku@3();, akan menghasilkan object bernama "bk1".

- 2. Bagaimana cara mengakses atribut dan method dari suatu objek? **Jawab :** Untuk mengakses atribut suatu objek, bisa dengan memanggil nama object, dilanjutkan dengan titik, lalu atributnya, contohnya adalah "objek.attribut", sedangkan untuk method, sama seperti mengakses objek, namun di lanjutkan dengan tanda kurung dan parameter didalamnya, contohnya seperti "objek.method(parameter)".
- 3. Mengapa hasil output pemanggilan method tampilInformasi() pertama dan kedua berbeda?



Jawab: Karena, pada tampilInformasi() kedua dilakukan setelah adanya perubahan nilai atribut yang merupakan hasil dari method terjual(5) dan method gantiHarga(60000).

2. 3 Percobaan 3

```
You, 1 minute ago | 1 author (You)
package P2;
import P2.Buku03; The import P2.Buku03 is never used

You, 1 minute ago | 1 author (You)
public class BukuMain03 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Buku03 bk1 = new Buku03();
        bk1.judu1 = "Today End Tomorrow Comes";
        bk1.pengarang = "Denanda Pratiwi";
        bk1.halaman = 198;
        bk1.stok = 13;
        bk1.stok = 13;
        bk1.harga = 71000;

        bk1.tempilInformasi();
        bk1.gantiHarga(hrg:60000);
        bk1.gantiHarga(hrg:60000);

        bk1.tampilInformasi();
        You, 21 minutes ago * P2_Percobaan 2_03

        Buku03 bk2 = new Buku03(jud:"Self Reward", pg:"Maheera Ayesha", hal:160, stok:29, har:59000);
        bk2.tampilInformasi();
}
```

```
Judul: Today End Tomorrow Comes
Pengarang: Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman: 198
Sisa Stok: 13
Harga: Rp 71000
Judul: Today End Tomorrow Comes
Pengarang: Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman: 198
Sisa Stok: 8
Harga: Rp 60000
Judul: Self Reward
Pengarang: Maheera Ayesha
Jumlah Halaman: 160
Sisa Stok: 18
Harga: Rp 59000
```

Pertanyaan:

1. Pada class Buku di Percobaan 3, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk mendeklarasikan konstruktor berparameter!

Jawab:



NAMA : AFRIZAL QURRATUL FAIZIN

: 234120083

KELAS : TI-1G MATERI : OBJECT

2. Perhatikan class BukuMain. Apa sebenarnya yang dilakukan pada baris program berikut?

```
Buku bk2 = new Buku(jud: "Self Reward", pg: "Maheera Ayesha", hal:160, stok:29, har:59000);
```

Jawab : Baris program tersebut membuat sebuah object baru bernama bk2 menggunakan suatu kontruktor berparameter dan langsung mengganti semua atribut objek dengan memasukkan beberapa parameter sesuai urutan.

3. Hapus konstruktor default pada class Buku, kemudian compile dan run program. Bagaimana hasilnya? Jelaskan mengapa hasilnya demikian! **Jawab :** Program tidak bisa dijalankan, dikarenakan kontruktor default tidak ada atau "undefined".

```
You, 16 minutes ago | Tauthor (You)

public class Buku03  

String judul, pengarang;

int halaman, stok, harga;

public Buku03(String jud, String pg, int hal, int stok, int har){
    judul = jud;
    pengarang = pg;
    halaman = hal;
    this.stok = stok;
    harga = har;
}

void tampilInformasi(){

System.out.println("Judul: " + judul);
    System.out.println("Jumlah Halaman: " + halaman);
    System.out.println("Sisa Stok: " + stok);
    System.out.println("Harga: Rp " + harga);
}

void terjual(int jml){
    if (stok >= jml) {
        if (stok >= jml) {
            stok -= jml;
        }

void gantiHarga(int hrg){
        harga = hrg;
    }

BukuMainO3.java src\P2    1

The constructor BukuO30 is undefined laun(124217000) [Interval to the print of the print
```

♦ The constructor BukuO3() is undefined Java(134217858) [Ln 6, Col 22]



4. Setelah melakukan instansiasi object, apakah method di dalam class Buku harus diakses secara berurutan? Jelaskan alasannya!

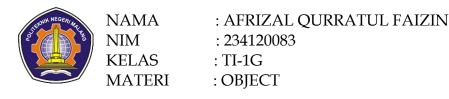
Jawab : Tidak, tergantung dengan logika yang digunakan didalam program. Karena pada program class buku, setiap methodnya bekerja dengan fungsinya tersendiri. Maka method yang digunakan tidak harus berurutan.

5. Buat object baru dengan nama buku<NamaMahasiswa> menggunakan konstruktor berparameter dari class Buku!

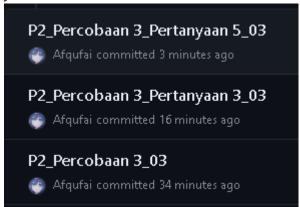
Jawab:

```
Judul: Today End Tomorrow Comes
Pengarang: Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman: 198
Sisa Stok: 13
Harga: Rp 71000
Judul: Today End Tomorrow Comes
Pengarang: Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman: 198
Sisa Stok: 8
Harga: Rp 60000
Judul: Self Reward
Pengarang: Maheera Ayesha
Jumlah Halaman: 160
Sisa Stok: 18
Harga: Rp 59000
Judul: Nijisanji: The Black Vtuber Comapny
Pengarang: Afrizal Qurratul Faizin
Jumlah Halaman: 72
Sisa Stok: 417
Harga: Rp 75000
```

6. Commit dan push kode program ke Github



Jawab:



2. 4 Latihan Praktikum

2.4.1 Latihan Praktikum 1

```
fou, 10 minutes ago | 1 author (You)
  package P2;
  You, 10 minutes ago | 1 author (You)

→ public class Buku03 {
      String judul, pengarang;
      int halaman, stok, harga;
      public Buku03(){
      public Buku03(String jud, String pg, int hal, int stok, int har){
           judul = jud;
           pengarang = pg;
          halaman = hal;
          harga = har;
      void tampilInformasi(){
          System.out.println("Judul: " + judul);
System.out.println("Pengarang: " + pengarang);
          System.out.println("Jumlah Halaman: " + halaman);
           System.out.println("Sisa Stok: " + stok);
           System.out.println("Harga: Rp " + harga);
      void terjual(int jml){
          if (stok >= jml) {
               stok -= jml;
      void restock(int jml){
          stok += jml;
```



```
37
         int gantiHarga(int hrg)∏ You, 10 minutes ago • Uncor
             harga = hrg;
             return harga;
         int hitungHargaTotal(int sold){
             int hargaTotal = harga * sold;
             return hargaTotal;
         int hitungDiskon(int sold){
             int hargaTotal = hitungHargaTotal(sold);
             if (hargaTotal > 150000) {
                 return 12;
             } else if (hargaTotal > 75000) {
                 return 5;
             } else {
                 return 0;
         int hitungHargaBayar(int sold){
             int harga = hitungHargaTotal(sold);
             int diskon = hitungDiskon(sold);
             int hargaFinal = harga - (harga * diskon / 100);
             return hargaFinal;
```

```
See 3 minuter apol lauthor (New)
package P2;
import P2.8uku03; The import P2.8uku03 is never used

You 3 minuterago | lauthor (New)
public class BukuHain03 {
Run | Cabug
public static void main(string[] args) {
Buku03 bb! = new Buku03();
bb!.judul = "Today End Tomorrow Comes";
bb!.pengarang = "Demanda Pratiwi";
bb!.halaman = 19e;
bb!.stok = 13;
bb!.stok = 13;
bb!.stok = 13;
bb!.tarpalInformasi();
bb!.tampilInformasi();
bb!.tampilinf
```



NAMA : AFRIZAL QURRATUL FAIZIN : 234120083

KELAS : TI-1G MATERI : OBJECT

Judul: Today End Tomorrow Comes Pengarang: Denanda Pratiwi

Jumlah Halaman: 198

Sisa Stok: 13 Harga: Rp 71000

Judul: Today End Tomorrow Comes Pengarang: Denanda Pratiwi

Jumlah Halaman: 198

Sisa Stok: 0 Harga: Rp 60000 Judul: Self Reward

Pengarang: Maheera Ayesha

Jumlah Halaman: 160

Sisa Stok: 18 Harga: Rp 59000

Judul: Nijisanji: The Black Vtuber Company

Pengarang: Afrizal Qurratul Faizin

Jumlah Halaman: 72 Sisa Stok: 417 Harga: Rp 75000

Harga yang harus dibayar: 198000

PS E:\Kuliah - Algoritma Struktur Data\AlgoritmaStrukturData_1G_02> []

P2_Latihan Praktikum 1_03



🐣 Afqufai committed 21 minutes ago