Notas Curso de Estadística

Maikol Solís

Actualizado el 09 junio, 2020

Índice general

1.	Intr	oducci	ón	7				
2.	Estimación de densidades							
	2.1.	.1. Histograma						
		2.1.1.	Construcción Estadística	9				
		2.1.2.	Construcción probabilistica	10				
		2.1.3.	Propiedades estadísticas	11				
		2.1.4.	Sesgo	11				
		2.1.5.	Varianza	12				
		2.1.6.	Error cuadrático medio	12				
		2.1.7.	Error cuadrático medio integrado	14				
		2.1.8.	Ancho de banda óptimo para el histograma	15				
	2.2.	Estima	ación No-paramétrica de densidad	18				
		2.2.1.	Primera construcción	18				
		2.2.2.	Otra construcción	19				
	2.3.	.3. Propiedades Estadísticas		22				
		2.3.1.	Varianza	23				
		2.3.2.	Sesgo	24				
		2.3.3.	Error cuadrático medio y Error cuadrático medio integrado	26				

		2.3.4. Ancho de banda óptimo	. 26
	2.4.	Escogiendo el ancho de banda	. 27
		2.4.1. Referencia normal	. 28
		2.4.2. Validación Cruzada	. 29
		2.4.3. Intervalos de confianza para estimadores de densidad no paramétricos	. 31
	2.5.	Laboratorio	. 32
		2.5.1. Efecto de distintos Kernels en la estimación	. 32
		2.5.2. Efecto del ancho de banda en la estimación	. 35
		2.5.3. Ancho de banda óptimo	. 39
		2.5.4. Validación cruzada	. 43
		2.5.5. Temas adicionales	. 44
	2.6.	Ejercicios	. 49
3.	Jack	nife y Bootstrap	51
3.		nife y Bootstrap Caso concreto	
3.		<u> </u>	. 52
3.	3.1.	Caso concreto	. 52 . 53
3.	3.1. 3.2. 3.3.	Caso concreto	. 52 . 53
	3.1.3.2.3.3.3.4.	Caso concreto	. 52 . 53
	3.1.3.2.3.3.3.4.	Caso concreto	. 52 . 53 . 59 . 67
	3.1. 3.2. 3.3. 3.4. Esti	Caso concreto	. 52 . 53 . 59 . 67
	3.1. 3.2. 3.3. 3.4. Esti	Caso concreto	. 52 . 53 . 59 . 67 69 . 69
	3.1. 3.2. 3.3. 3.4. Esti	Caso concreto Jacknife Bootstrap Ejercicios mación de densidades con Bayes Introducción a la estimación Bayesiana 4.1.1. Preliminares	. 52 . 53 . 59 . 67 69 . 69
4.	3.1. 3.2. 3.3. 3.4. Esti	Caso concreto Jacknife Bootstrap Ejercicios mación de densidades con Bayes Introducción a la estimación Bayesiana 4.1.1. Preliminares 4.1.2. Ejemplo sencillo	. 52 . 53 . 59 . 67 . 69 . 69 . 71
	3.1. 3.2. 3.3. 3.4. Esti 4.1.	Caso concreto Jacknife Bootstrap Ejercicios mación de densidades con Bayes Introducción a la estimación Bayesiana 4.1.1. Preliminares 4.1.2. Ejemplo sencillo 4.1.3. Datos reales	. 52 . 53 . 59 . 67 69 . 69 . 71 . 73

ÍNDICE GENERAL 5

		4.4.1. Ejemplo del viajero
		4.4.2. Cadenas de Markov
		4.4.3. El algoritmo de Metropolis-Hasting 84
		4.4.4. ¿Por qué el algoritmo de Metropolis Hasting funciona? 86
		4.4.5. Extensión al caso del viajero
	4.5.	Dos monedas
		4.5.1. Muestreo de Gibbs
	4.6.	Uso de JAGS
	4.7.	Uso de STAN
	4.8.	Ejercicios
_	N / 24	d 1:
5.		odos lineares de regresión 117
	5.1.	Introducción
	5.2.	Regresión lineal
		5.2.1. Forma matricial
		5.2.2. Laboratorio
	5.3.	Propiedades estadísticas
		5.3.1. Prueba t
		5.3.2. Prueba F
		5.3.3. Laboratorio
	5.4.	Medida de bondad de ajuste
		5.4.1. Laboratorio
		$5.4.1.1. R^2 \dots \dots \dots \dots \dots \dots 135$
		5.4.1.2. R^2 ajustado
		5.4.1.3. summary
	5.5.	Predicción
		5.5.1 Laboratorio 139

			5.5.1.1.	Ajuste de la regresion sin intervalos de confianza 139		
			5.5.1.2.	Ajuste de la regresión con intervalos de confianza 139		
			5.5.1.3.	Ajuste de la regresión con intervalos de confianza y predicción		
	5.6.	Intera	cciones			
		5.6.1.	Laborat	orio		
	5.7.	Hipote	gresión lineal			
		5.7.1.	Hipotési	s		
		5.7.2.	Chequeo	os básicos de las hipótesis de regresión lineal 151		
			5.7.2.1.	Independencia lineal, Errores con esperanza nula, Homocedasticidad		
			5.7.2.2.	Independencia de los erroes 154		
			5.7.2.3.	Normalidad de los errores		
			5.7.2.4.	Multicolinealidad		
		5.7.3.	Otros ch	nequeos importantes		
			5.7.3.1.	Puntos extremos		
			5.7.3.2.	Puntos de apalancamiento (leverage) 167		
			Γ	Distancia de Cook		
6.	Reg	resión	Logístic	ea 181		
	6.1.	Razón	de propo	orción		
	6.2.	Máxima verosimilitud				
				s		

Capítulo 1

Introducción

Capítulo 2

Estimación de densidades

2.1. Histograma

El histograma es una de las estructuras básicas en estadística. Básicamente con este objeto se puede visualizar la distribución de los datos sin tener conocimiento previo de los mismos.

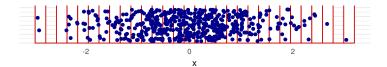
2.1.1. Construcción Estadística

Suponga que X_1, X_2, \dots, X_n proviene de una distribución desconocida.

• Seleccione un origen x_0 y divida la linea real en segmentos.

$$B_j = [x_0 + (j-1)h, x_0 + jh) \quad j \in \mathbb{Z}$$

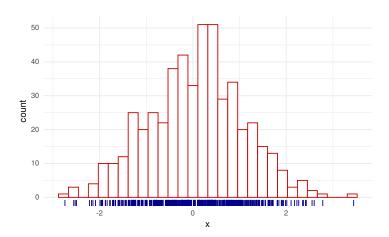
• Cuente cuántas observaciones caen en cada segmento. n_i .



ullet Cuente la frecuencia por el tamaño de muestra n y el ancho de banda h.

$$f_j = \frac{n_j}{nh}$$

Dibuje el histograma.



Formalmente el histograma es el

$$\hat{f}_h(x) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n \sum_j I(X_i \in B_j) I(x \in B_j),$$

donde I es la indicadora.

2.1.2. Construcción probabilistica

Denote $m_j = jh - h/2$ el centro del segmento,

$$\mathbb{P}\left(X \in \left[m_j - \frac{h}{2}, m_j + \frac{h}{2}\right]\right) = \int_{m_j - \frac{h}{2}}^{m_j + \frac{h}{2}} f(u) du$$
$$\approx f(m_j)h$$

Esto se puede aproximar como

11

$$\mathbb{P}\left(X \in \left[m_j - \frac{h}{2}, m_j + \frac{h}{2}\right]\right) \approx \frac{1}{n} \#\left\{X \in \left[m_j - \frac{h}{2}, m_j + \frac{h}{2}\right]\right\}$$

Acomodando un poco la expresión

$$\hat{f}_h(m_j) = \frac{1}{nh} \# \left\{ X \in \left[m_j - \frac{h}{2}, m_j + \frac{h}{2} \right] \right\}$$

2.1.3. Propiedades estadísticas

Suponga que $x_0 = 0$ y que $x \in B_j$ fijo, entonces

$$\hat{f}_h(m_j) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n I(X_i \in B_j)$$

2.1.4. Sesgo

El cálculo del sesgo es el

$$\mathbb{E}\left[\hat{f}_h(m_j)\right] = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n \mathbb{E}\left[I(X_i \in B_j)\right]$$
$$= \frac{1}{nh} n \mathbb{E}\left[I(X_i \in B_j)\right]$$

 $I(X_i \in B_j)$ es una indicadora con probabilidad de 1 de $\int_{(j-1)h}^{jh} f(u)du$ y 0 sino.

Entonces

$$\mathbb{E}\left[I(X_i \in B_j)\right] = \mathbb{P}\left(I(X_i \in B_j) = 1\right) = \int_{(j-1)h}^{jh} f(u)du.$$

Entonces,

$$\mathbb{E}\left[f_h(m_j)\right] = \frac{1}{h} \int_{(j-1)h}^{jh} f(u) du$$

$$Sesgo(\hat{f}_h(m_j)) = \frac{1}{h} \int_{(j-1)h}^{jh} f(u)du - f(x)$$

Esto se puede aproximar usando Taylor alrededor del centro $m_j = jh - h/2$ de B_j de modo que $f(u) - f(x) \approx f'(m_j)(u - x)$.

$$Sesgo(\hat{f}_h(m_j)) = \frac{1}{h} \int_{(j-1)h}^{jh} f(u) - f(x) du \approx f'(m_j)(m_j - x)$$

2.1.5. Varianza

Dado que todos los X_i son i.i.d., entonces

$$\operatorname{Var}\left(\hat{f}_h(m_j)\right) = \operatorname{Var}\left(\frac{1}{nh}\sum_{i=1}^n I(X_i \in B_j)\right)$$
$$= \frac{1}{n^2h^2} n \operatorname{Var}\left(I(X_i \in B_j)\right)$$

La variable I es una bernoulli con parametro $\int_{(j-1)h}^{h} f(u)du$ por lo tanto su varianza es el

$$\operatorname{Var}\left(\hat{f}_h(x)\right) = \frac{1}{nh^2} \left(\int_{(j-1)h}^h f(u) du \right) \left(1 - \int_{(j-1)h}^h f(u) du \right)$$

Ejercicio 2.1. Usando un desarrollo de Taylor como en la parte anterior, pruebe que:

$$\operatorname{Var}\left(\hat{f}_h(x)\right) \approx \frac{1}{nh} f(x)$$

2.1.6. Error cuadrático medio

El error cuadrático medio del histograma es el

$$MSE\left(\hat{f}_h(x)\right) = E\left[\left(\hat{f}_h(x) - f(x)\right)^2\right] = Sesgo^2\left(\hat{f}_h(x)\right) + Var\left(\hat{f}_h(x)\right).$$

13

Ejercicio 2.2. ¿Pueden probar la segunda igualdad de la expresión anterior? Solución. Prueba segunda igualdad:

$$\operatorname{Sesgo}^{2}(\hat{f}_{h}(x)) + \operatorname{Var}(\hat{f}_{h}(x)) = \left[E(\hat{f}_{h}(x)) - f(x)\right]^{2} + E\left[\left(E(\hat{f}_{h}(x)) - \hat{f}_{h}(x)\right)^{2}\right] = E\left[\left[E(\hat{f}_{h}(x)) - f(x)\right]^{2} + \left(E(\hat{f}_{h}(x)) - \hat{f}_{h}(x)\right)^{2}\right]$$
(*)

Ahora note que:

$$E\left[\left(E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - f(x)\right)\left(E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - \hat{f}_{h}(x)\right)\right] =$$

$$E\left[E\left(\hat{f}_{h}(x)\right)^{2}\right] - E\left[E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) \cdot \hat{f}_{h}(x)\right] - E\left[f(x) \cdot E\left(\hat{f}_{h}(x)\right)\right] +$$

$$E\left[f(x) \cdot \hat{f}_{h}(x)\right] =$$

$$E\left(\hat{f}_{h}(x)\right)^{2} - E\left(\hat{f}_{h}(x)\right)^{2} - E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) \cdot E\left(f(x)\right) + E\left(f(x)\right) \cdot E\left(\hat{f}_{h}(x)\right)$$

$$= 0$$

Entonces:

$$(*) = E\left[\left[E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - f(x)\right]^{2} - 2\left(E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - f(x)\right)\left(E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - \hat{f}_{h}(x)\right) + \left(E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - \hat{f}_{h}(x)\right)^{2}\right] = E\left[\left(E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) - f(x)\right) - E\left(\hat{f}_{h}(x)\right) + \hat{f}_{h}(x)\right]^{2} = E\left[\left(\hat{f}_{h}(x) - f(x)\right)^{2}\right]$$

Retomando los términos anteriores se tiene que

$$MSE\left(\hat{f}_h(x)\right) = \frac{1}{nh}f(x) + f'\left\{\left(j - \frac{1}{2}\right)h\right\}^2 \left\{\left(j - \frac{1}{2}\right)h - x\right\}^2 + o(h) + o\left(\frac{1}{nh}\right)$$

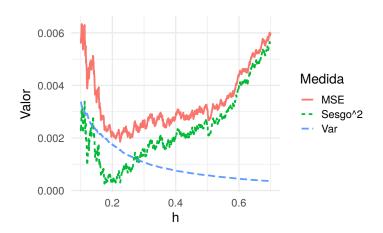
Nota: . Si $h \to 0$ y $nh \to \infty$ entonces $\mathrm{MSE}\left(\hat{f}_h(x)\right) \to 0$. Es decir, conforme usamos más observaciones, pero el ancho de banda de banda no decrece tan rápida, entonces el error cuadrático medio converge a 0.

Esto indica que si MSE $(\hat{f}_h(x)) \to 0$ (convergencia en \mathbb{L}^2) implica que $\hat{f}_h(x) \stackrel{\mathcal{P}}{\to} f(x)$, por lo tanto \hat{f}_h es consistente.

La fórmula anterior tiene la siguiente particularidad

- Si $h \to 0$, la varianza crece (converge a ∞) y el sesgo decrece (converge a $f'(0)x^2$).
- Si $h \to \infty$, la varianza decrece (hacia 0) y el sesgo crece (hacia ∞)

Note que la figura siguiente tiene esa propiedad.



2.1.7. Error cuadrático medio integrado

El problema con el MSE $(\hat{f}_h(x))$ es que depende completamente del punto escogido x.

La solución a esto es integrar el MSE.

MISE
$$(\hat{f}_h(x))$$
 = E $\left[\int_{-\infty}^{\infty} \left\{ \hat{f}_h(x) - f(x) \right\}^2 dx \right]$
= $\int_{-\infty}^{\infty} E \left[\left\{ \hat{f}_h(x) - f(x) \right\}^2 \right] dx$
= $\int_{-\infty}^{\infty} MSE(\hat{f}_h(x)) dx$

Además,

$$MISE(\hat{f}_{h}(x)) = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{nh} f(x) dx$$

$$+ \int_{-\infty}^{\infty} \sum_{j} I(x \in B_{j}) \left\{ \left(j - \frac{1}{2} \right) h - x \right\}^{2} \left[f' \left(\left\{ j - \frac{1}{2} \right\} h \right) \right]^{2} dx$$

$$= \frac{1}{nh} + \sum_{j} \left[f' \left(\left\{ j - \frac{1}{2} \right\} h \right) \right]^{2} \int_{B_{j}} \left\{ \left(j - \frac{1}{2} \right) h - x \right\}^{2} dx$$

$$= \frac{1}{nh} + \frac{h^{2}}{12} \sum_{j} \left[f' \left(\left\{ j - \frac{1}{2} \right\} h \right) \right]^{2}$$

$$\approx \frac{1}{nh} + \frac{h^{2}}{12} \int \{ f'(x) \}^{2} dx$$

$$= \frac{1}{nh} + \frac{h^{2}}{12} ||f'||_{2}^{2}$$

2.1.8. Ancho de banda óptimo para el histograma

El MISE tiene el mismo comportamiento que el MSE. La figura siguiente presenta el comportamiento de la varianza, sesgo y MISE para nuestro ejemplo.

La mala elección del parámetro h causa que el histograma no capture toda la estructura de los datos.

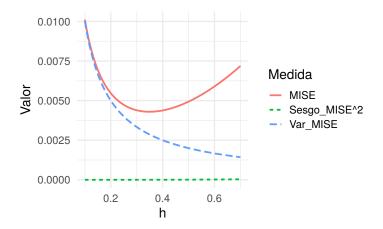
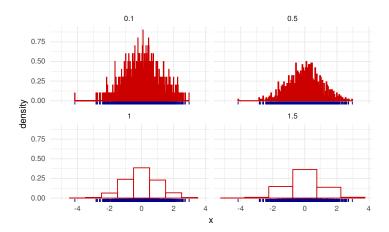


Figura 2.1:



En este caso se puede simplemente minimizar el MISE de la forma usual,

$$\frac{\partial \text{MISE}(f_h)}{\partial h} = -\frac{1}{nh^2} + \frac{1}{6}h||f'||_2^2 = 0$$

implica que

$$h_{opt} = \left(\frac{6}{n\|f'\|_2^2}\right)^{1/3} = O\left(n^{1/3}\right).$$

17

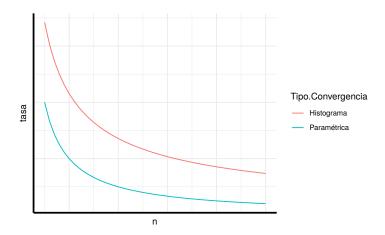
y que por lo tanto

MISE(
$$\hat{f}_h$$
) = $\frac{1}{n} \left(\frac{n \|f'\|_2^2}{6} \right)^{1/3}$

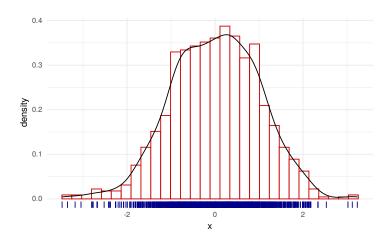
Nota: (Recuerde de Estadística I). Si $X_1, \ldots, X_2 \sim f_\theta$ i.i.d, con $Var(X) = \sigma^2$, recuerde que el estimador $\hat{\theta}$ de θ tiene la característica que

$$MSE(\theta) = Var(\hat{\theta}) + Sesgo^2(\hat{\theta}) = \frac{\sigma^2}{n}$$

Según la nota anterior la tasas de convergencia del histograma es más lenta que la de un estimador parámetrico considerando la misma cantidad de datos.



Finalmente, podemos encontrar el valor óptimo de esta datos dado por $h = h_{opt_MISE}$



2.2. Estimación No-paramétrica de densidad

2.2.1. Primera construcción

Sea X_1, \ldots, X_n variables aleatorias i.i.d. con distribución f en \mathbb{R} .

La distribución de f es $F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt$.

Considere la distribución empírica como

$$F_n(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n I(X_i \le x).$$

Por la ley de los grandes números tenemos que $\hat{F}_n(x) \xrightarrow{c.s} F(x)$ para todo x en \mathbb{R} as $n \to \infty$. Entonces, $F_n(x)$ es consistente

para todo x in \mathbb{R} .

Nota: . ¿Podríamos derivar \hat{F}_n para encontrar el estimar \hat{f}_n ?

La respuesta es si (más o menos).

Suponga que h > 0 tenemos la aproximación

$$f(x) \approx \frac{F(x+h) - F(x-h)}{2h}.$$

Remplazando F por su estimador \hat{F}_n , defina

$$\hat{f}_n^R(x) = \frac{F_n(x+h) - F_n(x-h)}{2h},$$

donde $\hat{f}_n^R(x)$ es el estimador de Rosenblatt .

Podemos rescribirlo de la forma,

$$\hat{f}_n^R(x) = \frac{1}{2nh} \sum_{i=1}^n I(x - h < X_i \le x + h) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n K_0\left(\frac{X_i - x}{h}\right)$$

con $K_0(u) = \frac{1}{2}I(-1 < u \le 1)$, lo cuál es equivalente al caso del histograma.

2.2.2. Otra construcción

Con el histograma construimos una serie de segmentos fijo B_j y contabamos el número de datos que estaban **CONTENIDOS** en B_j

Nota: . ¿Qué pasaría si cambiamos la palabra CONTENIDOS por ALREDEDOR DE «x»?

Suponga que se tienen intervalos de longitud $\$ 2h $\$, es decir, intervalos de la forma $\$ [x-h,x+h) $\$.

El histograma se escribe como

$$\hat{f}_h(x) = \frac{1}{2hn} \# \{ X_i \in [x - h, x + h) \}.$$

Ahora tratemos de modificar ligeramente esta expresión notando dos cosas

1. $\frac{1}{2}I\left(|u|\leq 1\right)$ con $u=\frac{x-xi}{h}$

2.

$$\frac{1}{2}\#\{X_i \in [x-h, x+h)\} = \sum_{i=1}^n K\left(\frac{x-x_i}{h}\right) = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2}I\left(\left|\frac{x-x_i}{h}\right| \le 1\right)$$

\end{enumerate}

Finalmente se tiene que

$$\hat{f}_h(x) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^{n} K\left(\frac{x - x_i}{h}\right)$$

Nota:. ¿Qué pasaría si cambiaríamos la función K del histograma por una más general?

Esta función debería cumplir las siguientes características

- $K(u) \ge 0$.

- $\int_{-\infty}^{\infty} K(u)du = 1.$ $\int_{-\infty}^{\infty} uK(u)du = 0.$ $\int_{-\infty}^{\infty} u^{2}K(u)du < \infty.$

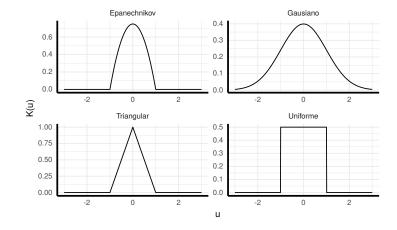
Por ejemplo:

■ Uniforme: $\frac{1}{2}I(|u| \le 1)$.

• Triangular: $(1-|u|)I(|u| \le 1)$.

• Epanechnikov: $\frac{3}{4}(1-u^2)I(|u| \le 1)$.

• Gausian: $\frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{1}{2}u^2\right)$.

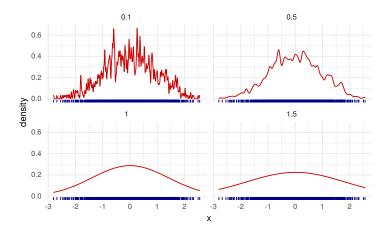


Entonces se tendría que la expresión general para un estimador por núcleos es

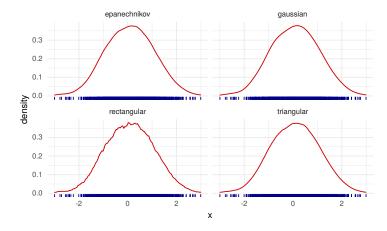
$$\hat{f}_h(x) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n K\left(\frac{x - x_i}{h}\right)$$

Nota:. ¿Qué pasaría si modificamos el ancho de banda h para un mismo kernel?

Nuevamente sería el ancho de banda ya que



Nota:. ¿Qué pasaría si modificamos el kernel para un mismo ancho de banda h?

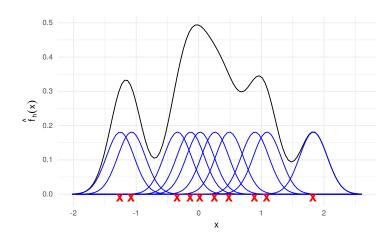


Recordemos nuevamente la fórmula

$$\hat{f}_h(x) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n K\left(\frac{x - X_i}{h}\right)$$

Cada sumando de esta expresión es una función por si misma. Si la integramos se obtiene que

$$\frac{1}{nh}\int K\left(\frac{x-X_{i}}{h}\right)dx = \frac{1}{nh}\int K\left(u\right)hdu = \frac{1}{n}\int K(u)du = \frac{1}{n}$$



2.3. Propiedades Estadísticas

Nota: . ¿Podríamos imitar lo mismo que hicimos para el histograma?

Si. Las propiedades que vimos anteriormente son universales para estimadores. Entonces:

$$MSE(\hat{f}_h(x)) = Var(\hat{f}_h(x)) + Sesgo^2(\hat{f}_h(x))$$
$$MISE(\hat{f}_h) = \int Var(\hat{f}_h(x))dx + \int Sesgo^2(\hat{f}_h(x))dx$$

donde

$$\operatorname{Var}\left(\hat{f}_h(x)\right) = \mathbb{E}\left[\hat{f}_h(x) - \mathbb{E}\hat{f}_h(x)\right]^2 \text{ and Sesgo}\left(\hat{f}_h(x)\right) = \mathbb{E}\left[\hat{f}_h(x)\right] - f(x).$$

2.3.1. Varianza

$$\begin{aligned} \operatorname{Var}(\hat{f}_h(x)) &= \operatorname{Var}\left(\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n K\left(\frac{x-X_i}{h}\right)\right) \\ &= \frac{1}{n^2h^2}\sum_{i=1}^n \operatorname{Var}\left(K\left(\frac{x-X_i}{h}\right)\right) \\ &= \frac{1}{nh^2}\operatorname{Var}\left(K\left(\frac{x-X}{h}\right)\right) \\ &= \frac{1}{nh^2}\left\{\mathbb{E}\left[K^2\left(\frac{x-X}{h}\right)\right] - \left\{\mathbb{E}\left[K\left(\frac{x-X}{h}\right)\right]\right\}^2\right\}. \end{aligned}$$

Usando que:

$$\mathbb{E}\left[K^2\left(\frac{x-X}{h}\right)\right] = \int K^2\left(\frac{x-s}{h}\right)f(s)ds$$

$$= h\int K^2(u)f(uh+x)du$$

$$= h\int K^2(u)\left\{f(x) + o(1)\right\}du$$

$$= h\left\{\|K\|_2^2f(x) + o(1)\right\}.$$

$$\mathbb{E}\left[K\left(\frac{x-X}{h}\right)\right] = \int K\left(\frac{x-s}{h}\right) f(s)ds$$

$$= h \int K(u) f(uh+x)du$$

$$= h \int K(u) \{f(x) + o(1)\} du$$

$$= h \{f(x) + o(1)\}.$$

Por lo tanto se obtiene que

$$\operatorname{Var}\left(\hat{f}_h(x)\right) = \frac{1}{nh} \|K\|_2^2 f(x) + o\left(\frac{1}{nh}\right), \text{ si } nh \to \infty.$$

2.3.2. Sesgo

Para el sesgo tenemos

Sesgo
$$(\hat{f}_h(x)) = \mathbb{E}[\hat{f}_h(x)] - f(x)$$

$$= \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[K(\frac{x - X_i}{h})] - f(x)$$

$$= \frac{1}{h} \mathbb{E}[K(\frac{x - X_1}{h})] - f(x)$$

$$= \int \frac{1}{h} K(\frac{x - u}{h}) f(u) du - f(x)$$

Ejercicio 2.3. Usando el cambio de variable $s = \frac{u-x}{h}$ y las propiedades del kernel pruebe que

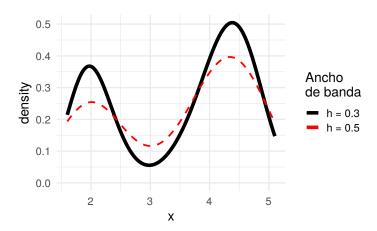
Sesgo
$$(\hat{f}_h(x)) = \frac{h^2}{2} f'' \mu_2(K) + o(h^2)$$
, si $h \to 0$

donde $\mu_2 = \int s^2 K(s) ds$.

Nota: En algunas pruebas más formales, se necesita además que f'' sea absolutamente continua y que $\int (f'''(x))dx < \infty$.

Solución.

Sesgo(
$$\hat{f}_h(x)$$
) = $\int \frac{1}{h}K\left(\frac{x-u}{h}\right)f(u)du - f(x)$
= $\frac{1}{h}\int hK(s)f(sh+x)ds - f(x)$
= $\int K(s)\left[f(x) + f'(x)(sh+x-x) + \frac{f''(x)}{2}(sh+x-x)^2 + o(h^2)\right] - f(x)$
= $\int K(s)f(x)ds + \int hf'(x)sK(s)ds$
+ $\int \frac{h^2}{2}f''(x)s^2K(s)ds + o(h^2) - f(x)$
= $f(x) + 0 + \frac{h^2}{2}f''(x)\mu_2(K) + o(h^2) - f(x)$
= $\frac{h^2}{2}f''(x)\mu_2(K) + o(h^2)$



Nota: Note como los cambios en el ancho de banda modifican la suavidad (sesgo) y el aplanamiento de la curva (varianza).

2.3.3. Error cuadrático medio y Error cuadrático medio integrado

El error cuadrático medio se escribe

$$MSE(\hat{f}_h(x)) = Sesgo(\hat{f}_h(x))^2 + Var(\hat{f}_h(x))$$
$$= \frac{h^4}{4} (\mu_2(K)f''(x))^2 + \frac{1}{nh} ||K||_2^2 f(x) + o(h^4) + o(\frac{1}{nh}).$$

Y el error cuadrático medio integrado se escribe como,

MISE
$$(\hat{f}_h)$$
 = \int MSE $(\hat{f}_h(x)) dx$
= \int Sesgo $(\hat{f}_h(x))^2 + \text{Var}(\hat{f}_h(x)) dx$
= $\frac{h^4}{4} \mu_2^2(K) \|f''(x)\|_2^2 + \frac{1}{nh} \|K\|_2^2 + o(h^4) + o\left(\frac{1}{nh}\right)$.

2.3.4. Ancho de banda óptimo

Minimizando el MISE con respecto a h obtenemos

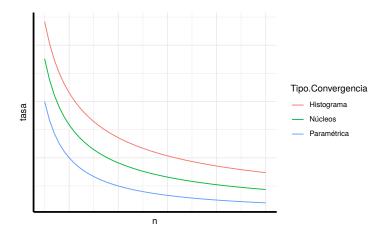
$$h_{opt} = \left(\frac{\|K\|_2^2}{\|f''\|_2^2 (\mu_2(K))^2 n}\right)^{1/5} = O\left(n^{-1/5}\right).$$

Nota:. De forma práctica, h_{opt} no es un estimador útil de h porque depende de $||f''||_2^2$ que es desconocido.

Más adelante veremos otra forma de encontrar este estimador.

Evaluando h_{opt} en el MISE tenemos que

$$MISE(\hat{f}_h) = \frac{5}{4} (\|K\|_2^2)^{4/5} (\|f''\|_2^2 \mu_2(K))^{2/5} n^{-4/5} = O(n^{-4/5}).$$



Nota: . Formalmente, es posible probar que si f es β veces continuamente diferenciable y $\int \left(f^{(\beta)}\right)^2 < \infty$, entonces se tiene que

$$h_{opt} = O\left(n^{-\frac{1}{2\beta+1}}\right).$$

Por lo tanto se podría aproximar a una tasa paramétrica de convergencia si β es grande.

2.4. Escogiendo el ancho de banda

Nota: . La principal característica del ancho de banda

$$h_{opt} = \left(\frac{\|K\|_2^2}{\|f''\|_2^2 (\mu_2(K))^2 n}\right)^{1/5} = O\left(n^{-1/5}\right).$$

ES QUE ¡NO FUNCIONA!

Veremos dos métodos para determinar un h que funcione:

- Referencia normal.
- Validación cruzada.

2.4.1. Referencia normal

Nota: . Este método es más efectivo si se conoce que la verdadera distribución es bastante suave, unimodal y simétrica.

Más adelante veremos otro método para densidades más generales.

Asuma que f es normal distribuida y se utiliza un kernel K gausiano. Entonces se tiene que

$$\hat{h}_{rn} = \left(\frac{\|K\|_2^2}{\|f''\|_2^2 (\mu_2(K))^2 n}\right)^{1/5} = O\left(n^{-1/5}\right)$$
$$= 1.06\hat{\sigma}n^{-1/5}.$$

donde

$$\hat{\sigma} = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x}^2)}$$

Ejercicio 2.4. Pruebe que la ecuación anterior es verdadera. Es decir, calcule $||K||_2^2$, $||f''||_2^2$ y $\mu_2(K)$

Nota: Un problema con $\hat{h}_{rn}=1{,}06\hat{\sigma}n^{-1/5}$ es su sensibilidad a los valores extremos.

Ejemplo 2.1. La varianza empírica de 1, 2, 3, 4, 5, es 2.5.

La varianza empírica de 1, 2, 3, 4, 5, 99, es 1538.

El rango intercuantil IQR se define como

$$IQR^X = Q_3^X - Q_1^X$$

donde Q_1^X y Q_3^X son el primer y tercer de un conjunto de datos X_1, \ldots, X_n .

Con el supuesto que $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ entonces $Z = \frac{X - \mu}{\sigma} \sim \mathcal{N}(0, 1)$.

Entonces,

$$\begin{split} \text{IQR} &= Q_3^X - Q_1^X \\ &= \left(\mu + \sigma Q_3^Z\right) - \left(\mu + \sigma Q_1^Z\right) \\ &= \sigma \left(Q_3^Z - Q_1^Z\right) \\ &\approx \sigma \left(0.67 - (0.67)\right) \\ &= 1.34\sigma. \end{split}$$

Por lo tanto
$$\widehat{\sigma} = \frac{\widehat{\text{IQR}}^X}{1,34}$$

Podemos sustituir la varianza empírica de la fórmula inicial y tenemos

$$\hat{h}_{rn} = 1.06 \frac{\widehat{\text{IQR}}^X}{1.34} n^{-\frac{1}{5}} \approx 0.79 \ \widehat{\text{IQR}}^X \ n^{-\frac{1}{5}}$$

Combinando ambos estimadores, podemos obtener,

$$\hat{h}_{rn} = 1.06 \min \left\{ \frac{\widehat{\mathrm{IQR}}^X}{1.34}, \hat{\sigma} \right\} n^{-\frac{1}{5}}$$

2.4.2. Validación Cruzada

Defina el error cuadrático integrado como

$$ISE(\hat{f}_h) = \int (\hat{f}_h(x) - f(x))^2 dx$$
$$= \int \hat{f}_h^2(x) dx - 2 \int \hat{f}_h(x) f(x) dx + \int f^2(x) dx.$$

Nota: . El MISE es el valor esperado del ISE.

Nuestro objetivo es minimizar el ISE con respecto a h.

Primero note que $\int f^2(x)dx$ NO DEPENDE de h. Podemos minimizar la expresión

$$ISE(\hat{f}_h) - \int f^2(x)dx = \int \hat{f}_h^2(x)dx - 2\int \hat{f}_h(x)f(x)dx$$

Vamos a resolver esto en dos pasos partes

Integral $\int \hat{f}_h(x) f(x) dx$

El término $\int \hat{f}_h(x) f(x) dx$ es el valor esperado de $\mathbb{E}\left[\hat{f}(X)\right]$. Su estimador es

$$\widehat{\mathrm{E}\left[\hat{f}(X)\right]} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \hat{f}_h(X_i) = \frac{1}{n^2 h} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} K\left(\frac{X_j - X_i}{h}\right).$$

Nota: . El problema con esta expresión es que las observaciones que se usan para estimar la esperanza son las misma que se usan para estimar $\hat{f}_h(x)$ (Se utilizan doble).

La solución es remover la $i^{\text{\'e}\text{sima}}$ observación de \hat{f}_h para cada i.

Redefiniendo el estimador anterior tenemos $\int \hat{f}_h(x) f(x) dx$ como

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}\hat{f}_{h,-i}(X_i),$$

donde

$$\hat{f}_{h,-i}(x) = \frac{1}{(n-1)h} \sum_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} K\left(\frac{x-X_i}{h}\right).$$

Integral $\int \hat{f}_h^2(x) dx$

Siguiendo con el término $\int \hat{f}_h^2(x) dx$ note que este se puede reescribir como

$$\int \hat{f}_h^2(x)dx = \int \left(\frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n K\left(\frac{x - X_i}{h}\right)\right)^2 dx$$

$$= \frac{1}{n^2h^2} \sum_{i=1}^n \sum_{i=1}^n \int K\left(\frac{x - X_i}{h}\right) K\left(\frac{x - X_j}{h}\right) dx$$

$$= \frac{1}{n^2h} \sum_{i=1}^n \sum_{i=1}^n \int K(u) K\left(\frac{X_i - X_j}{h} - u\right) du$$

$$= \frac{1}{n^2h} \sum_{i=1}^n \sum_{i=1}^n K * K\left(\frac{X_i - X_j}{h}\right).$$

donde K*K es la convolución de K consigo misma.

Finalmente tenemos la función,

$$CV(h) = \frac{1}{n^2 h} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n K * K\left(\frac{X_i - X_j}{h}\right) - \frac{2}{(n-1)h} \sum_{i=1}^n \sum_{\substack{j=1\\j \neq i}}^n K\left(\frac{X_i - X_j}{h}\right).$$

Nota: . Note que CV(h) no depende de f o sus derivadas.

Nota: . Para efectos prácticos es mejor utilizar el criterio

$$CV(h) = \int \hat{f}_h^2(x) dx - \frac{2}{(n-1)h} \sum_{i=1}^n \sum_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^n K\left(\frac{X_i - X_j}{h}\right)$$

y luego calcular numéricamente la integral.

2.4.3. Intervalos de confianza para estimadores de densidad no paramétricos

Usando los resultados anteriores y asumiendo que $h=cn^{-\frac{1}{5}}$ entonces

$$n^{-\frac{2}{5}}\left\{\hat{f}_h(x) - f(x)\right\} \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{N}\left(\underbrace{\frac{c^2}{2}f''\mu_2(K)}_{b_x}, \underbrace{\frac{1}{c}f(x) \|K\|_2^2}_{v_x}\right).$$

Si $z_{1-\frac{\alpha}{2}}$ es el cuantil $1-\frac{\alpha}{2}$ de una distribución normal estándar, entonces

$$1 - \alpha \approx \mathbb{P}\left(b_x - z_{1 - \frac{\alpha}{2}}v_x \le n^{2/5} \left\{ \hat{f}_h(x) - f(x) \right\} \le b_x + z_{1 - \frac{\alpha}{2}}v_x \right)$$

$$= \mathbb{P}\left(\hat{f}_h(x) - n^{-2/5} \left\{ b_x + z_{1 - \frac{\alpha}{2}}v_x \right\} \right)$$

$$\le f(x) \le \hat{f}_h(x) - n^{-2/5} \left\{ b_x - z_{1 - \frac{\alpha}{2}}v_x \right\} \right)$$

Esta expresión nos dice que con una probabilidad de $1-\alpha$ se tiene que

$$\left[\hat{f}_h(x) - \frac{h^2}{2} f''(x) \mu_2(K) - z_{1-\frac{\alpha}{2}} \sqrt{\frac{f(x) \|K\|_2^2}{nh}} \right] \\
\hat{f}_h(x) - \frac{h^2}{2} f''(x) \mu_2(K) + z_{1-\frac{\alpha}{2}} \sqrt{\frac{f(x) \|K\|_2^2}{nh}} \right]$$

Al igual que en los casos anteriores, este invervalo no es útil ya que depende de f(x) y f''(x).

Si h es pequeño relativamente a $n^{-\frac{1}{5}}$ entonces el segundo término $\frac{h^2}{2}f''(x)\mu_2(K)$ podría ser ignorado.

Podemos reemplazar f(x) por su estimador $\hat{f}_h(x)$. Entonces tendríamos una intervalo aplicable a nuestro caso

$$\left[\hat{f}_h(x) - z_{1-\frac{\alpha}{2}} \sqrt{\frac{\hat{f}_h(x)\|K\|_2^2}{nh}}, \hat{f}_h(x) + z_{1-\frac{\alpha}{2}} \sqrt{\frac{\hat{f}_h(x)\|K\|_2^2}{nh}}\right]$$

Nota: . Este intervalo de confianza solo funciona en cada punto particular de f(x).

Existe una versión más general para determinar la banda de confianza de toda la función. Por favor revisar la página 62 de (Härdle y col. 2004).

2.5. Laboratorio

Comenzaremos con una librería bastante básica llamada KernSmooth.

2.5.1. Efecto de distintos Kernels en la estimación

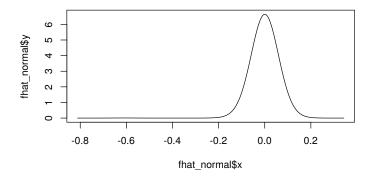
```
x <- read.csv("data/stockres.txt")
x <- unlist(x)</pre>
```

summary(x)

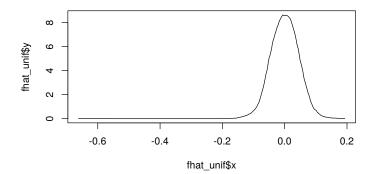
Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max. ## -0.6118200 -0.0204085 -0.0010632 -0.0004988 0.0215999 0.1432286

```
library(KernSmooth)

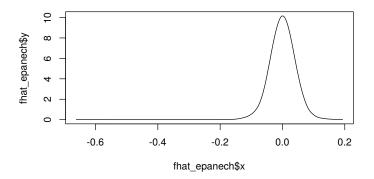
fhat_normal <- bkde(x, kernel = "normal", bandwidth = 0.05)
plot(fhat_normal, type = "1")</pre>
```



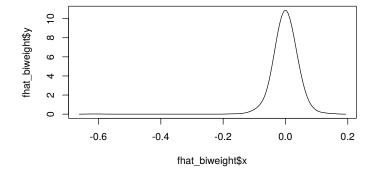
```
fhat_unif <- bkde(x, kernel = "box", bandwidth = 0.05)
plot(fhat_unif, type = "l")</pre>
```



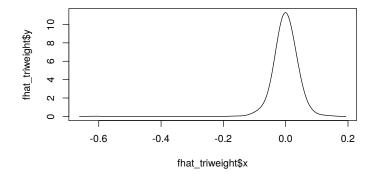
```
fhat_epanech <- bkde(x, kernel = "epanech", bandwidth = 0.05)
plot(fhat_epanech, type = "l")</pre>
```



```
fhat_biweight <- bkde(x, kernel = "biweight", bandwidth = 0.05)
plot(fhat_biweight, type = "l")</pre>
```



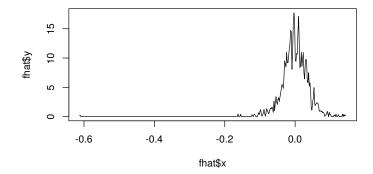
```
fhat_triweight <- bkde(x, kernel = "triweight", bandwidth = 0.05)
plot(fhat triweight, type = "1")</pre>
```



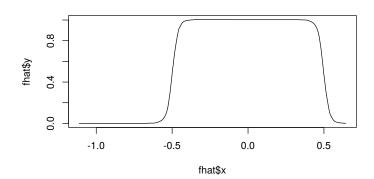
2.5.2. Efecto del ancho de banda en la estimación

** Kernel uniforme **

```
fhat <- bkde(x, kernel = "box", bandwidth = 0.001)
plot(fhat, type = "l")</pre>
```

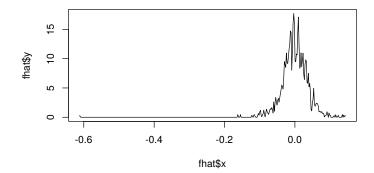


```
fhat <- bkde(x, kernel = "box", bandwidth = 0.5)
plot(fhat, type = "l")</pre>
```

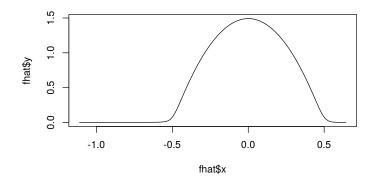


** Kernel Epanechnikov **

```
fhat <- bkde(x, kernel = "epa", bandwidth = 0.001)
plot(fhat, type = "l")</pre>
```



```
fhat <- bkde(x, kernel = "epa", bandwidth = 0.5)
plot(fhat, type = "1")</pre>
```



Nota: . - Construya una variable llamada u que sea una secuencia de -0.15 a 0.15 con un paso de 0.01 - Asigne x a los datos stockrel y calcule su media y varianza. - Usando la función dnorm construya los valores de la distribución de los datos usando la media y varianza calculada anteriormente. Asigne a esta variable f_param. - Defina un ancho de banda h en 0.02 - Construya un histograma para estos datos con ancho de banda h. Llame a esta variable f_hist - Usando el paquete KernSmooth y la función bkde, construya una función que calcule el estimador no paramétrico con un núcleo Epanechivok

para un ancho de banda h. Llame a esta variable $f \geq pa$. - Dibuje en el mismo gráfico la estimación paramétrica y no paramétrica.

```
x <- read.csv("data/stockres.txt")
x <- unlist(x)
# Eliminar nombres de las columnas
names(x) <- NULL

u <- seq(-0.15, 0.15, by = 0.01)

mu <- mean(x)
sigma <- sd(x)

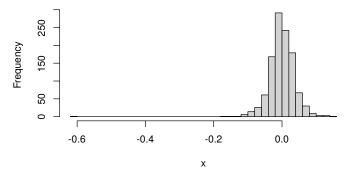
f_param <- dnorm(u, mean = mu, sd = sigma)

h <- 0.02

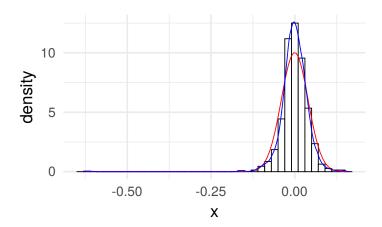
n_bins <- floor(diff(range(x))/h)

f_hist <- hist(x, breaks = n_bins)</pre>
```

Histogram of x



```
f_epa <- as.data.frame(bkde(x, kernel = "epa", bandwidth = h))
x_df <- data.frame(x)</pre>
```



2.5.3. Ancho de banda óptimo

Usemos la regla de la normal o también conocida como Silverman. Primero recuerde que en este caso se asume que f(x) sigue una distribución normal. En este caso, lo que se obtiene es que

$$||f''||_2^2 = \sigma^{-5} \int {\{\phi''\}^2 dx}$$
$$= \sigma^{-5} \frac{3}{8\sqrt{\pi}} \approx 0.212\sigma^{-5}$$

donde ϕ es la densidad de una normal estándar.

El estimador para σ es

$$s = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})^2}.$$

Y usando el cálculo realizado anteriormente, se obtiene que

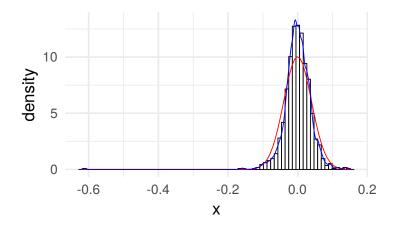
$$h_{normal} = \left(\frac{4s^5}{3n}\right)^{1/5} \approx 1,06sn^{-1/5}.$$

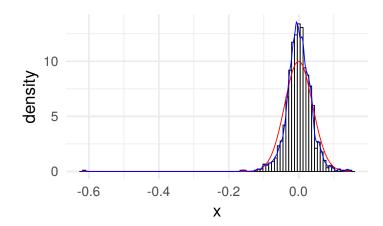
Un estimador más robusto es

$$h_{normal} = 1,06 \min\left\{s, \frac{IQR}{1,34}\right\} n^{-1/5}.$$

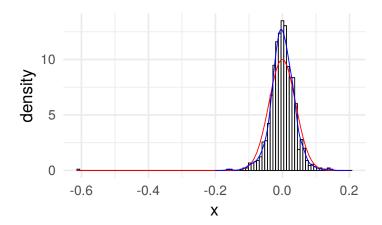
¿Por qué es IQR/1,34?

```
s <- sd(x)
n <- length(x)
```





Una librería más especializada es np (non-parametric).

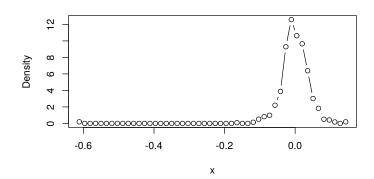


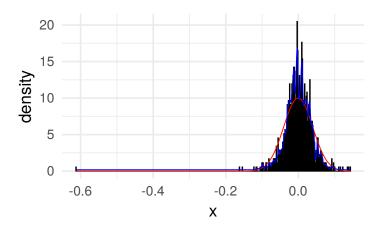
2.5.4. Validación cruzada

La forma que vimos en clase es la de validación cruzada por mínimos cuadrados "least-square cross validation" la cual se puede ejecutar con este comando.

Multistart 1 of 1 | Multistart 1 | Mu

```
dens.np <- npudens(h_cv_np_ls)
plot(dens.np, type = "b")</pre>
```





2.5.5. Temas adicionales

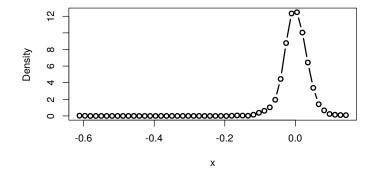
** Reducción del sesgo ** Como lo mencionamos en el texto, una forma de mejorar el sesgo en la estimación es suponer que la función de densidad es

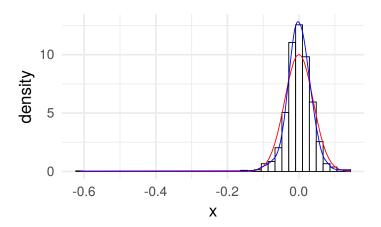
más veces diferenciable.

Esto se logra asumiendo que el Kernel es más veces diferenciable.

Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 / Multis

```
dens.np <- npudens(h_cv_np_ls)
plot(dens.np, type = "b", lwd = 2)</pre>
```

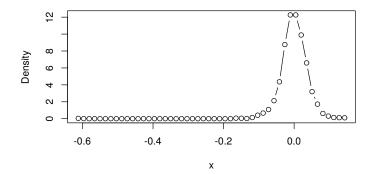




Otra forma de estimar el ancho de banda Otra forma de estimar ancho de bandas óptimos es usando máxima verosimilitud. Les dejo de tarea revisar la sección 1.1 del artículo de (Hall 1987) para entender su estructura.

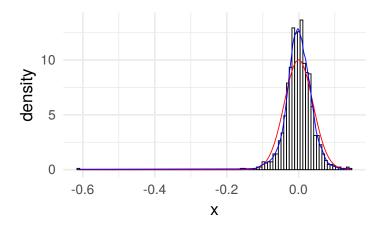
Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1

```
dens.np <- npudens(h_cv_np_ml)
plot(dens.np, type = "b")</pre>
```



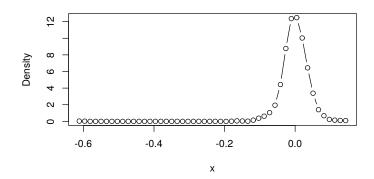
```
dens.np.df <- data.frame(x = dens.np$eval[, 1], y = dens.np$dens)

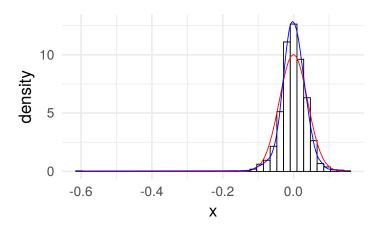
ggplot(x_df, aes(x)) + geom_histogram(aes(y = ..density..),
  binwidth = h_cv_np_ml$bw, col = "black", fill = "white") +
  stat_function(fun = dnorm, args = list(mean = mu,
        sd = sigma), color = "red") + geom_line(data = dens.np.df,
  aes(x, y), color = "blue") + theme_minimal(base_size = 20)</pre>
```



Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 | Multistart 1 of 1 / Multis

```
dens.np <- npudens(h_cv_np_ml)
plot(dens.np, type = "b")</pre>
```





```
fani <- tibble()

for (b in seq(0.001, 0.05, length.out = 40)) {</pre>
```

2.6. EJERCICIOS 49

Ejercicio 2.5. Implementar el intervalo confianza visto en clase para estimadores de densidades por núcleos y visualizarlo de en ggplot.

Si se atreven: ¿Se podría hacer una versión animada de ese gráfico para visualizar el significado real de este el intervalo de confianza?

2.6. Ejercicios

Del libro de (Härdle y col. 2004) hagan los siguientes ejercicios

```
1. Sección 2: 1, 2, 3, 5, 7, 14
2. Sección 3: 4, 8, 10, 11, 16,
```

Capítulo 3

Jacknife y Bootstrap

Suponga que se quiere estimar un intervalo de confianza para la media μ desconocida de un conjunto de datos X_1, \ldots, X_n que tiene distribución $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$.

Primero se conoce que

$$\sqrt{n}\left(\hat{\mu}-\mu\right) \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{N}\left(0,\sigma^2\right),$$

y esto nos permite escribir el intervalo de confianza como

$$\left[\hat{\mu} - \hat{\sigma}z_{1-\frac{\alpha}{2}}, \hat{\mu} + \hat{\sigma}z_{1-\frac{\alpha}{2}}\right]$$

donde $z_{1-\frac{\alpha}{2}}$ es el cuantil $1-\frac{\alpha}{2}$ de una normal estándar.

La expresión anterior es posible ya que el supuesto es que la distribución de $\hat{\theta}$ es normal.

Nota: . ¿Qué pasaría si este supuesto es falso o al menos no conocemos la distribución de $\hat{\theta}$?

¿Cómo podemos encontrar ese intervalo de confianza?

Nota: . Para una muestra fija, el estimador anterior $\hat{\mu}$ solamente un valor. No se conoce la distribución de $\hat{\mu}$. Lo único que se puede estimar son valores puntuales como la media, varianza, mediana, etc, pero no sabemos nada de su distribución.

3.1. Caso concreto

Suponga que tenemos la siguiente tabla de datos, que representa una muestra de tiempos y distancias de viajes en Atlanta.

Cargamos la base de la siguiente forma:

CommuteAtlanta <- read.csv2("data/CommuteAtlanta.csv")</pre>

City	Age	Distance	Time	Sex
Atlanta	19	10	15	M
Atlanta	55	45	60	M
Atlanta	48	12	45	M
Atlanta	45	4	10	F
Atlanta	48	15	30	F
Atlanta	43	33	60	M

Para este ejemplo tomaremos la variable Time que la llamaremos x para ser más breves. En este caso note que

x <- CommuteAtlanta\$Time

La media es 29.11 y su varianza 429.2483968. Para efectos de lo que sigue, asignaremos la varianza a la variable T_n

$$Tn \leftarrow var(x)$$

A partir de estos dos valores, ¿Cuál sería un intervalo de confianza para la media?

Note que esta pregunta es difícil ya que no tenemos ningún tipo de información adicional.

Las dos técnicas que veremos a continuación nos permitirán extraer *informa*ción adicional de la muestra.

Nota: Para efectos de este capítulo, llamaremos $T_n = T(X_1, \ldots, X_n)$ al estadístico formado por la muestra de los X_i 's.

3.2. JACKNIFE 53

3.2. Jacknife

Esta técnica fue propuesta por Quenouille 1949 y consiste en la siguiente observación.

Se puede probar que muchos de los estimadores tiene la propiedad que

$$Sesgo(T_n) = \frac{a}{n} + \frac{b}{n^2} + O\left(\frac{1}{n^3}\right)$$
(3.1)

para algún a and b.

Por ejemplo $\sigma^2 = \text{Var}(X_i)$ y sea $\widehat{\sigma}_n^2 = n^{-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2$. Entonces,

$$\mathbb{E}\left(\widehat{\sigma}_n^2\right) = \frac{n-1}{n}\sigma^2$$

por lo tanto

Sesgo =
$$-\frac{\sigma^2}{n}$$

Por lo tanto en este caso $a = -\sigma^2$ y b = 0.

Defina $T_{(-i)}$ como el estimador T_n pero eliminando el i-ésimo término.

Es claro que en este contexto, se tiene que

Sesgo
$$(T_{(-i)}) = \frac{a}{n-1} + \frac{b}{(n-1)^2} + O\left(\frac{1}{(n-1)^3}\right)$$
 (3.2)

Ejercicio 3.1. Una forma fácil de construir los $T_{(-i)}$ es primero replicando la matriz de datos múltiple veces usando el producto de kronecker

```
n <- length(x)
jackdf <- kronecker(matrix(1, 1, n), x)</pre>
```

15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
60	60	60	60	60	60	60	60	60	60
45	45	45	45	45	45	45	45	45	45
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
60	60	60	60	60	60	60	60	60	60
45	45	45	45	45	45	45	45	45	45
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
15	15	15	15	15	15	15	15	15	15

Y luego se elimina la diagonal

NA	15	15	15	15	15	15	15	15	15
60	NA	60	60	60	60	60	60	60	60
45	45	NA	45	45	45	45	45	45	45
10	10	10	NA	10	10	10	10	10	10
30	30	30	30	NA	30	30	30	30	30
60	60	60	60	60	NA	60	60	60	60
45	45	45	45	45	45	NA	45	45	45
10	10	10	10	10	10	10	NA	10	10
25	25	25	25	25	25	25	25	NA	25
15	15	15	15	15	15	15	15	15	NA

Cada columna contiene toda la muestra excepto el i-ésimo elemento. Solo basta estimar la media de cada columna:

3.2. JACKNIFE

X
429.7098
428.1905
429.6023
429.3756
430.1087
428.1905
429.6023
429.3756
430.0764
429.7098

Definamos el sesgo jackife como

$$b_{jack} = (n-1)(\overline{T}_n - T_n)$$

55

donde

$$\overline{T}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n T_{(-i)}$$

Ejercicio 3.2. En nuestro caso tendríamos lo siguiente:

$$(bjack \leftarrow (n - 1) * (mean(T_i) - Tn))$$

[1] 0

Es decir, que los T_i generan estimadores de T_n que contienen el mismo sesgo.

Observe que b_{jack} tiene la siguiente propiedad

$$\mathbb{E}(b_{\text{jack}}) = (n-1) \left(\mathbb{E}\left[\overline{T}_n\right] - \mathbb{E}\left[T_n\right] \right)$$

$$= (n-1) \left(\mathbb{E}\left[\overline{T}_n\right] - \theta + \theta - \mathbb{E}\left[T_n\right] \right)$$

$$= (n-1) \left(\operatorname{Sesgo}\left(\overline{T}_n\right) - \operatorname{Sesgo}\left(T_n\right) \right)$$

$$= (n-1) \left[\left(\frac{1}{n-1} - \frac{1}{n} \right) a + \left(\frac{1}{(n-1)^2} - \frac{1}{n^2} \right) b + O\left(\frac{1}{n^3} \right) \right]$$

$$= \frac{a}{n} + \frac{(2n-1)b}{n^2(n-1)} + O\left(\frac{1}{n^2} \right)$$

$$= \operatorname{Sesgo}(T_n) + O\left(\frac{1}{n^2} \right)$$

Nota: . Es decir, en general, el estimador b_{jack} aproxima correctamente Sesgo (T_n) hasta con un error del n^{-2} .

Podemos usar los T_i para generar muestras adicionales para estimar el parámetro θ .

En este caso defina el siguiente estimador:

$$\widetilde{T}_i = nT_n - (n-1)T_{(-i)}.$$

Nota: . A \widetilde{T}_i se le llaman **pseudo-valores** y representa el aporte o peso que tiene la variable X_i para estimar T_n .

Ejercicio 3.3. Usado un cálculo similar para el b_{jack} pruebe que

Sesgo
$$(T_{\text{jack}}) = -\frac{b}{n(n-1)} + O\left(\frac{1}{n^2}\right) = O\left(\frac{1}{n^2}\right).$$

¿Qué conclusión se obtiene de este cálculo?

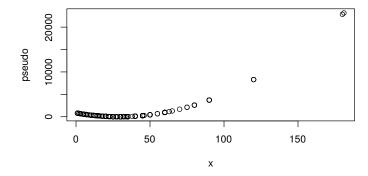
Ejercicio 3.4. Los pseudo-valores se estiman de forma directa como,

3.2. JACKNIFE 57

[1] 199.02972209 957.16225222 252.64417993 365.79679037 -0.06666345 ## [6] 957.16225222 252.64417993 365.79679037 16.09799519 199.02972209

Lo importante acá es notar la similitud que tiene con los datos reales,

$$plot(x = x, y = pseudo)$$



Con estos pseudo-valores, es posible estimar la media y la varianza de T_n con sus respectivos estimadores:

$$T_{\text{jack}} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \widetilde{T}_i$$

donde

$$v_{jack} = \frac{\sum_{i=1}^{n} \left(\widetilde{T}_i - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \widetilde{T}_i \right)^2}{n(n-1)}.$$

Nota:. Sin embargo, se puede demostrar fácilmente que se pueden usar pseudovalores para construir una prueba normal de hipótesis. Dado que cada pseudovalor es independiente e idénticamente distribuido (iid), se deduce que su promedio se ajusta a una distribución normal a medida que el tamaño de la muestra aumenta. El promedio de los pseudovalores es solo T_{jack} y el valor

esperado de ese promedio, debido a la construcción a la imparcialidad del estimador, es el parámetro bajo investigación, θ . Por lo tanto, tenemos que

$$\frac{\sqrt{n}\left(T_{jack} - \theta\right)}{\sqrt{v_{jack}}} \to N(0, 1).$$

Ejercicio 3.5.

```
(Tjack <- mean(pseudo))

## [1] 429.2484

(Vjack <- var(pseudo, na.rm = TRUE))

## [1] 2701991

(sdjack <- sqrt(Vjack))

## [1] 1643.774

(z <- qnorm(1 - 0.05/2))

## [1] 1.959964</pre>
```

c(Tjack - z * sdjack/sqrt(n), Tjack + z * sdjack/sqrt(n))

[1] 285.1679 573.3289

3.3. BOOTSTRAP

59

3.3. Bootstrap

Este método es un poco más sencillo de implementar que Jacknife y es igualmente de eficaz propuesto por Efron 1979.

Primero recordemos que estamos estimando una estadístico a partir de una muestra de modo que $T_n = g(X_1, \dots, X_n)$ donde g es cualquier función (media, varianza, quantiles, etc).

Supongamos que conocemos la distribución real de los X's, llamada F(x). Si uno quisiera estimar la varianza de X basta con hacer

$$\operatorname{Var}_{F}(T_{n}) = \frac{\sigma^{2}}{n} = \frac{\int x^{2} dF(x) - \left(\int x dF(x)\right)^{2}}{n}$$

donde $\sigma^2 = \text{Var}(X)$ y el subindice F es solo para indicar la dependencia con la distribución real.

Ahora dado que no tenemos la distribución real F(x), una opción es encontrar un estimador de esta llamado \tilde{F}_n .

La técnica de boostrap se basa en extraer muchas muestras iid de la distribución \hat{F}_n de modo que se pueda conocer su varianza.

En simple pasos la técnica es

- 1. Selectione $X_1^*, \ldots, X_n^* \sim \widehat{F}_n$
- 2. Estime $T_n^* = g(X_1^*, \dots, X_n^*)$ 3. Repita los Pasos 1 y 2, B veces para obtener $T_{n,1}^*, \dots, T_{n,B}^*$
- 4. Estime

$$v_{\text{boot}} = \frac{1}{B} \sum_{b=1}^{B} \left(T_{n,b}^* - \frac{1}{B} \sum_{r=1}^{B} T_{n,r}^* \right)^2$$

Por la ley de los grandes números tenemos que

$$v_{\text{boot}} \xrightarrow{\text{a.s.}} \mathbb{V}_{\widehat{F}_n}(T_n), \quad \text{si } B \to \infty.$$
 (3.3)

además llamaremos,

$$\hat{se}_{boot} = \sqrt{v_{boot}}$$

En pocas palabras lo que tenemos es que

Mundo Real:
$$F \implies X_1, \dots, X_n \Longrightarrow T_n = g(X_1, \dots, X_n)$$

Mundo Bootstrap: $\hat{F}_n \implies X_1^*, \dots, X_n^* \Longrightarrow T_n^* = g(X_1^*, \dots, X_n^*)$

En términos de convergencia lo que se tiene es que

$$\operatorname{Var}_{F}(T_{n}) \overset{O(1/\sqrt{n})}{\approx} \operatorname{Var}_{\widehat{F}_{n}}(T_{n}) \overset{O(1/\sqrt{B})}{\approx} v_{boot}$$

Nota: . ¿Cómo extraemos una muestra de \hat{F}_n ?

Recuerden que \hat{F}_n asigna la probabilidad de $\frac{1}{n}$ a cada valor usado para construirla.

Por lo tanto, todos los puntos originales X_1, \ldots, X_n tienen probabilidad $\frac{1}{n}$ de ser escogidos, que resulta ser equivalente a un muestreo con remplazo n-veces.

Así que basta cambiar el punto 1. del algoritmo mencionando anteriormente con

1. Seleccione una muestra con remplazo X_1^*, \dots, X_n^* de X_1, \dots, X_n .

Ejercicio 3.6. En este ejemplo podemos tomar B = 1000 y construir esa cantidad de veces nuestro estimador.

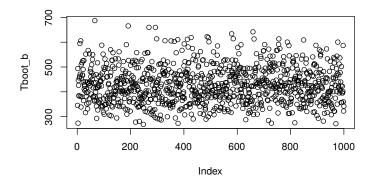
```
B <- 1000
Tboot_b <- NULL

for (b in 1:B) {
    xb <- sample(x, size = n, replace = TRUE)
        Tboot_b[b] <- var(xb)
}</pre>
Tboot_b[1:10]
```

```
## [1] 345.1819 493.5279 273.3998 446.3071 426.0340 384.2662 383.2132 455.813 ## [9] 462.3363 594.5774
```

61

plot(Tboot_b)



Por supuesto podemos encontrar los estadísticos usuales para esta nueva muestra

```
(Tboot <- mean(Tboot_b))

## [1] 428.066

(Vboot <- var(Tboot_b))

## [1] 5504.701

(sdboot <- sqrt(Vboot))</pre>
```

Intervalos de confianza

[1] 74.19367

```
\subsubsection{Intervalo Normal}
Este es el más sencillo y se escribe como
\begin{equation}
T_{n} \neq z_{\alpha / 2}  \widehat{\mathrm{Se}}_{\mathrm{boot}}
\end{equation}
\BeginKnitrBlock{remark}<div class="remark">\iffalse{} <span class="remark"><e
\BeginKnitrBlock{exercise}<div class="exercise"><span class="exercise" id="exr
c(Tn - z * sdboot, Tn + z * sdboot)
## [1] 283.8315 574.6653
\subsubsection{Intervalo pivotal}
Sea \( theta=T(F)\) y \( widehat{theta}_{n}=T\left( widehat{F}_{n}\right)\)
Sea \(H(r)\) la función de distribución del pivote:
H(r)=\mathbb{P} {F}\setminus R {n} \leq r\cdot .
\backslash
Además considere (C_{n}^{\star}) = (a, b) donde
a=\widetilde{\theta}_{n}-H^{-1}\left(1-\frac{\alpha}{2}\right) \quad \forall y \in \mathbb{Z}^{n}
/]
Se sigue que
\begin{align*}
\mathbb{P}(a \leq \theta \leq b)
&=\mathbb{P}\left(\widehat{\theta}_{n}-b \leq R_{n} \leq \widehat{\theta}_{n}-b \leq R_{n} \leq R_
&=H\left(\widetilde{\theta}_{n}-a\right)-H\left(\widetilde{\theta}_{n}-b\right) \
&=H\left(H^{-1}\left(H^{-1}\right)-H\left(H^{-1}\right)\right)
```

```
\&=1-\frac{\alpha}{2}-\frac{\alpha}{2}=1-\alpha
\end{align*}
\BeginKnitrBlock{remark}<div class="remark">\iffalse{} <span class="remark"><em>Nota:
El problema es que este intervalo depende de \(H\) desconocido.
</div>\EndKnitrBlock{remark}
Para resolver este problema, se puede construir una versión _bootstrap_ de \(H\) usan
1/
\widetilde{H}(r)=\frac{1}{B} \sum_{b=1}^{B} I\left(R_{n, b}^{*} \leq r\right)
donde \(R_{n, b}^{*}=\widetilde{\theta}_{n, b}^{*}-\widetilde{\theta}_{n, b}^{*}-\widetilde{\theta}_{n
Sea (r_{\beta^*}) el cuantil muestral de tamaño (\beta^*) de (\beta^*) de (\beta^*)
\BeginKnitrBlock{remark}<div class="remark">\iffalse{} <span class="remark"><em>Nota:
\begin{equation*}
r_{\beta^*} = \theta^{*} - \theta^
\end{equation*}</div>\EndKnitrBlock{remark}
Con estas observaciones
It follows that an approximate (1-\lambda) confidence interval is (C {n}=(\lambda)
\begin{align*}
\widehat{a}
\&= \widetilde{H}^{-1}\left(1-\frac{\alpha}{2}\right)
\&= \widetilde{1-\alpha} / 2^{*}
\ell = \widetilde{\t}_{n}-\theta_{1-\alpha} / 2^{*} + \widetilde{\t}_{n}
&=2 \widehat{\theta}_{n}-\theta_{1-\alpha / 2}^{*} \\
\ell=\left(\frac{n}-r_{\alpha} / 2\right)^{*}
\&= \widetilde{\t}_{n}-\theta_{\t}^{*} + \widetilde{\t}_{n}
&=2 \widetilde{\n}-\theta / 2^{*}
\end{align*}
```

```
\BeginKnitrBlock{remark}<div class="remark">\iffalse{} <span class="remark"><e
 C_{n}=\left(2 \right)^{n}=\left((1-\alpha / 2) B)^{*}
  \]</div>\EndKnitrBlock{remark}
\BeginKnitrBlock{exercise}<div class="exercise"><span class="exercise" id="exr
```r
c(2 * Tn - quantile(Tboot_b, 1 - 0.05/2), 2 * Tn -
 quantile(Tboot_b, 0.05/2))
 97.5%
 2.5%
##
267.1250 552.9294
Intervalo pivotal studentizado
Una mejora del intervalo anterior sería normalizar los estimadores previamente
1/
Z_{n}=\frac{T_{n}-\theta}{\mathbf{X}_{n}}.
Como \(\theta\) es desconocido, entonces la versión a estimar es
Z_{n, b}^{*}=\frac{T_{n, b}^{*}-T_{n}}{\widetilde{se}}_{b}^{*}}
donde \(\widehat{\mathbf{mathrm{se}}_{b}^{*}}\) es un estimador del error estándar de
\BeginKnitrBlock{remark}<div class="remark">\iffalse{} <e
Con esto se puede obtener cantidades (Z_{n, 1}^{*}, \beta, Z_{n, B}^{*}) c
Sea (z_{\alpha}^{*}) del (\alpha) cuantiÍ de (Z_{n, 1}^{*}, \beta, Z_{n, 2}^{*})
Define el intervalo
\begin{equation*}
 C_{n}=\left(T_{n}-z_{1-\alpha} / 2\right)^{*} \right. \label{mathrm{se}}_{\mathrm{boot}},
\end{equation*}
```

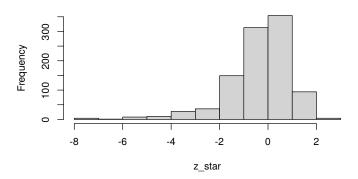
Justificado por el siguiente cálculo:

65

\BeginKnitrBlock{exercise}<div class="exercise"><span class="exercise" id="exr:unname Note que para este caso tenemos que hacer bootstrap para cada estimador bootstrap cal

```
```r
B <- 1000
Tboot_b <- NULL</pre>
Tboot_bm <- NULL</pre>
sdboot_b <- NULL</pre>
for (b in 1:B) {
    xb <- sample(x, size = n, replace = TRUE)</pre>
    Tboot_b[b] <- var(xb)</pre>
    for (m in 1:B) {
         xbm <- sample(xb, size = n, replace = TRUE)</pre>
         Tboot_bm[m] <- var(xbm)</pre>
    }
    sdboot_b[b] <- sd(Tboot_bm)</pre>
}
z_star <- (Tboot_b - Tn)/sdboot_b</pre>
hist(z_star)
```

Histogram of z_star



```
c(Tn - quantile(z_star, 1 - 0.05/2) * sdboot, Tn -
quantile(z_star, 0.05/2) * sdboot)
```

```
## 97.5% 2.5%
## 317.7259 707.0044
```

Resumiendo

Resumiendo todos lo métodos de cálculo de intervalos obtenemos

3.4. EJERCICIOS 67

Metodo	Inferior	Superior
Jacknife	285.1679	573.3289
Bootstrap Normal	283.8315	574.6653
Bootstrap Pivotal	271.2827	551.4989
Bootstrap Pivotal Estudentizado	317.7259	707.0044

3.4. Ejercicios

- 1. Repita los ejercicios anteriores para calcular intervalos de confianza para la distancia promedio y la varianza del desplazamiento de las personas. Use los métodos de Jacknife y Bootstrap (con todos sus intervalos de confianza). Dada que la distancia es una medida que puede ser influenciada por distancias muy cortas o muy largas, se puede calcular el logaritmo de esta variable para eliminar la escala de la distancias.
- 2. Verifique que esta última variable se podría estimar paramétricamente con una distribución normal. Repita los cálculos anteriores tomando como cuantiles los de una normal con media 0 y varianza 1.
- 3. Compare los intervalos calculados y comente los resultados.
- 4. Del libro (Wasserman 2006) Sección 3: 2, 3, 7, 9, 11.

Capítulo 4

Estimación de densidades con Bayes

4.1. Introducción a la estimación Bayesiana

4.1.1. Preliminares

Recordemos que tenemos $f(\theta)$ la previa, $L(\theta)$ la verosimilitud de los datos y $f(\theta)$ data) la posterior ajustada a los datos.

$$f(\theta | \text{data}) \propto f(\theta) L(\theta)$$

Además para el caso de la binomial tenemos que

$$f(y|\theta) = \theta^{\gamma} (1-\theta)^{(1-\gamma)}$$

y la distribución beta se escribe de la forma

$$f(\theta|a,b) = \text{beta}(\theta|a,b)$$
$$= \theta^{(a-1)}(1-\theta)^{(b-1)}/B(a,b)$$

donde

$$B(a,b) = \int_0^1 \theta^{(a-1)} (1-\theta)^{(b-1)} d\theta.$$

Los valores de a y b controlan la forma de esta distribución

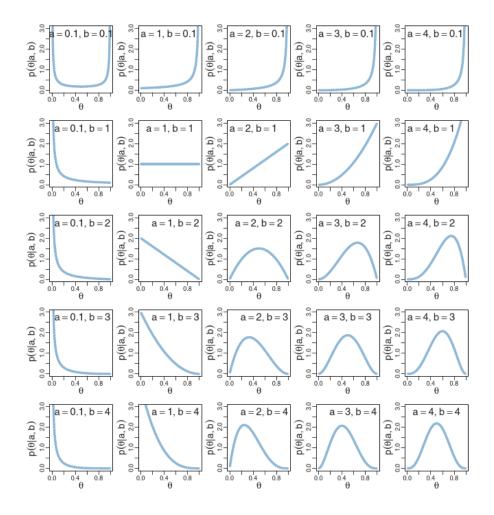


Figura 4.1: Tomado de Kruschke (2014)

Una forma alternative es $\mu = a/(a+b)$ es la media, $\kappa = a+b$ es la concentración y $\omega = (a-1)/(a+b-2)$ es la moda de la distribución Beta, entonces se cumple que

$$a = \mu \kappa$$
 y $b = (1 - \mu)\kappa$
 $a = \omega(\kappa - 2) + 1$ y $b = (1 - \omega)(\kappa - 2) + 1$ para $\kappa > 2$

Es decir, es posible estimar a y b de κ , μ y ω

De acuerdo la combinación de estas dos distribuciones forma una familia conjugada de modo que

$$\begin{split} f(\theta|z,N) &= f(z,N|\theta)f(\theta)/f(z,N) \\ &= \theta^z (1-\theta)^{(N-z)} \frac{\theta^{(a-1)}(1-\theta)^{(b-1)}}{B(a,b)}/p(z,N) \\ &= \theta^z (1-\theta)^{(N-z)} \theta^{(a-1)}(1-\theta)^{(b-1)}/[B(a,b)p(z,N)] \\ &= \theta^{((z+a)-1)}(1-\theta)^{((N-z+b)-1)}/[B(a,b)p(z,N)] \\ &= \theta^{((z+a)-1)}(1-\theta)^{((N-z+b)-1)}/B(z+a,N-z+b) \end{split}$$

4.1.2. Ejemplo sencillo

Suponga que se hace una encuesta a 27 estudiantes y se encuentra que 11 dicen que duermen más de 8 horas diarias y el resto no. Nuestro objetivo es encontrar inferencias sobre la proporción p de estudiantes que duermen al menos 8 horas diarias. El modelo más adecuado es

$$f(x|p) \propto p^s (1-p)^f$$

donde s es la cantidad de estudiantes que duermen más de 8 horas y f los que duermen menos de 8 horas.

Una primera aproximación para la previa es usar una distribución discreta. En este caso, el investigador asigna una probabilidad a cierta cantidad de horas de sueño, según su experiencia. Así, por ejemplo:

$$(p \leftarrow seq(0.05, 0.95, by = 0.1))$$

```
## [1] 0.05 0.15 0.25 0.35 0.45 0.55 0.65 0.75 0.85 0.95
```

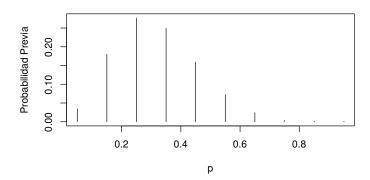
```
(prior <- c(1, 5.2, 8, 7.2, 4.6, 2.1, 0.7, 0.1, 0, 0))
```

[1] 1.0 5.2 8.0 7.2 4.6 2.1 0.7 0.1 0.0 0.0

```
(prior <- prior/sum(prior))</pre>
```

[1] 0.034602076 0.179930796 0.276816609 0.249134948 0.159169550 0.07266436 ## [7] 0.024221453 0.003460208 0.000000000 0.000000000

```
plot(p, prior, type = "h", ylab = "Probabilidad Previa")
```



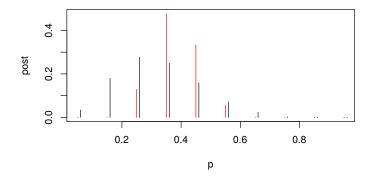
El paquete LearnBayes tiene la función pdisc que estima la distribución posterior para una previa discreta binomial. Recuerde que el valor 11 representa la cantidad de estudiantes con más de 8 horas de sueño y 16 lo que no duermen esa cantidad.

```
library(LearnBayes)
data <- c(11, 16)
post <- pdisc(p, prior, data)
round(cbind(p, prior, post), 2)</pre>
```

```
##
            p prior post
##
    [1,] 0.05
               0.03 0.00
    [2,] 0.15
               0.18 0.00
##
##
    [3,] 0.25
               0.28 0.13
    [4,] 0.35
               0.25 0.48
##
##
    [5,] 0.45
               0.16 0.33
    [6,] 0.55
               0.07 0.06
##
##
    [7,] 0.65
               0.02 0.00
    [8,] 0.75
##
               0.00 0.00
    [9,] 0.85
##
               0.00 0.00
## [10,] 0.95
               0.00 0.00
```

Y podemos ver la diferencia entre la previa (negro) y la posterior (roja),

```
plot(p, post, type = "h", col = "red")
lines(p + 0.01, prior, type = "h")
```



¿Qué se puede deducir de estos resultados?

4.1.3. Datos reales

Continuemos el ejercicio pero esta vez usando datos reales.

Carguemos los datos studdendata del paquete LearnBayes. Esta base son preguntas que se le hicieron a un grupo de estudiantes de Bowling Green State University. Para mayor información use ?studentdata.

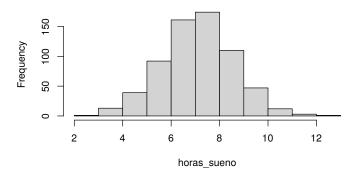
```
data("studentdata")
```

Como solo se tiene la hora de dormir y la hora de despertarse, se debe tomar la diferencia.

```
horas_sueno <- studentdata$WakeUp - studentdata$ToSleep
horas_sueno <- na.omit(horas_sueno)
summary(horas_sueno)</pre>
```

```
## Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
## 2.500 6.500 7.500 7.385 8.500 12.500
```

```
hist(horas_sueno, main = "")
```



Ahora supongamos que se tiene quiere ajustar una previa continua a este modelo. Para esto usaremos una distribución Beta con parámetros a y b, de la forma

$$f(p|\alpha,\beta) \propto p^{1-a} (1-p)^{1-b}$$
.

El ajuste de los parámetros de la Beta depende mucho de la información previa que se tenga del modelo. Una forma fácil de estimarlo es a través de cuantiles con los cuales se puede reescribir estos parámetros. En particular, suponga que se cree que el $50\,\%$ de las observaciones la proporción será menor que $0.3\,$ y el $90\,\%$ será menor que $0.5\,$.

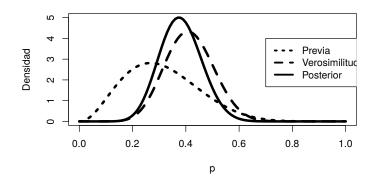
Para esto ajustaremos los siguientes parámetros

```
quantile2 <- list(p = 0.9, x = 0.5)
quantile1 <- list(p = 0.5, x = 0.3)
ab <- beta.select(quantile1, quantile2)

a <- ab[1]
b <- ab[2]
s <- 11
f <- 16</pre>
```

En este caso se obtendra la distribución posterior Beta con paramétros $\alpha + s$ y $\beta + f$,

```
curve(dbeta(x, a + s, b + f), from = 0, to = 1, xlab = "p",
    ylab = "Densidad", lty = 1, lwd = 4)
curve(dbeta(x, s + 1, f + 1), add = TRUE, lty = 2,
    lwd = 4)
curve(dbeta(x, a, b), add = TRUE, lty = 3, lwd = 4)
legend(0.7, 4, c("Previa", "Verosimilitud", "Posterior"),
    lty = c(3, 2, 1), lwd = c(3, 3, 3))
```



En particular, si estamos interesados en $\mathbb{P}(p>=,5|$ data) se puede estimar con

```
1 - pbeta(0.5, a + s, b + f)
```

[1] 0.0690226

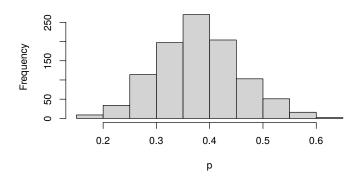
y el intervalo de confianza correspondiente a esta distribución sería

```
qbeta(c(0.05, 0.95), a + s, b + f)
```

[1] 0.2555267 0.5133608

Otra opción para estimar este intervalo es simular 1000 veces la distribución beta y observar su comportamiento en los cuantiles

```
ps <- rbeta(1000, a + s, b + f)
hist(ps, xlab = "p", main = "")</pre>
```



La probabilidad que este valor sea mayor que 0.5 es

```
sum(ps >= 0.5)/1000

## [1] 0.069

quantile(ps, c(0.05, 0.95))

## 5% 95%
## 0.2520157 0.5196835
```

4.2. Previa de histograma

El caso anterior funciona perfecto dada la combinación Binomial-Beta.

¿Qué pasaría si nuestra previa no está basada beta, sino que quisiéramos extraerla directamente de los datos?

El método que usaremos será el siguiente:

- \blacksquare Elija una cuadrícula de valores de p sobre un intervalo que cubra la densidad posterior.
- \blacksquare Calcule el producto de la probabilidad L(p) y el f(p) sobre esa grilla.

- Normalice dividiendo cada producto por la suma de los productos. En esto paso, estamos aproximando la densidad posterior por una probabilidad discreta Distribución en la grilla.
- Usando el comando sample de R, tome una muestra aleatoria con reemplazo de la distribución discreta.

El resultado nos debe arrojar una muestra de la distribución posterior sobre la grilla

Suponga nuevamente que tenemos las mismas previas dadas al inicio del capítulo

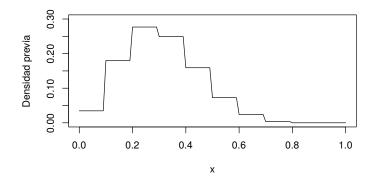
```
midpt <- seq(0.05, 0.95, by = 0.1)

prior <- c(1, 5.2, 8, 7.2, 4.6, 2.1, 0.7, 0.1, 0, 0)

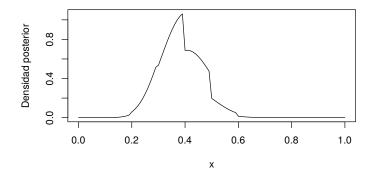
prior <- prior/sum(prior)
```

Con la función histprior construye los valores de p sobre una grilla.

```
curve(histprior(x, midpt, prior), from = 0, to = 1,
  ylab = "Densidad previa", ylim = c(0, 0.3))
```



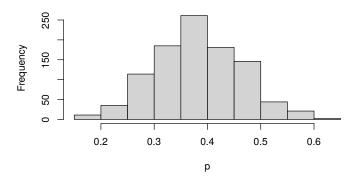
Luego recordando que nuestra posterior es beta(s+1, f+1) tenemos que



Para conseguir la distribución posterior, solo debemos de construirla para una secuencia ordenada de valores \boldsymbol{p}

Finalmente basta con tomar el muestreo de la posterior

```
ps <- sample(p, replace = TRUE, prob = post)
hist(ps, xlab = "p", main = "")</pre>
```



4.3. Métodos Monte Carlo

4.4. Una moneda

El tratamiento clásico de la estimación de parámetros bayesiana nos dice que si tenemos una densidad previa y la "combinamos" con la verosimilitud de los datos, estos nos dará una densidad con más información. Se podría repetir el proceso varias veces para tratar de ajustar mejor la densidad posterior.

Sin embargo, se podría usar potencia de los métodos Monte Carlo para que esta búsqueda sea muy efectiva para encontrar los parámetros adecuados.

4.4.1. Ejemplo del viajero

Suponga que tenemos un viajero que quiere estar en 7 lugares distintos (suponga que están en línea recta) y la probabilidad de pasar a un lugar a otro se decide tirando una moneda no sesgada ($50\,\%$ a la derecha y $50\,\%$ a la izquierda).

Este caso sería una simple caminata aleatoria sin ningún interés en particular.

Suponga además, que el viajero quiere estar más tiempo donde haya una mayor cantidad de personas P pero siguiendo ese patrón aleatorio. Entonces la forma de describir su decisión de moverse sería:

- Tira la moneda y decide si va a la izquierda o la derecha.
 - 1. Si el lugar nuevo tiene $\mathbf{M}\mathbf{\acute{A}}\mathbf{S}$ personas que el actual salta a ese lugar.
 - 2. Si el lugar nuevo tiene **MENOS** personas entonces el viajero tiene que decidir si se queda o se mueve. | calcula la probabilidad de moverse como $p_{moverse} = P_{nuevo}/P_{actual}$.

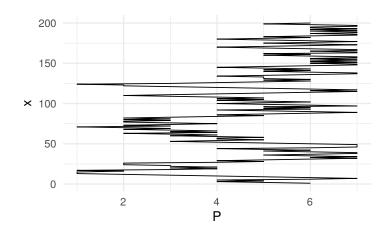
Tira un número aleatorio entre 0 y 1 r

- 1. Si $p_{moverse} > r$ entonces se mueve.
- 2. Sino, se queda donde está.

```
P <- 1:7
pos_actual <- sample(P, 1)</pre>
pos_nueva <- pos_actual</pre>
n pasos <- 50000
trayectoria <- numeric(n_pasos)</pre>
trayectoria[1] <- pos actual</pre>
for (k in 2:n pasos) {
    # Tira la moneda para decidir
    moneda \leftarrow rbinom(1, 1, 0.5)
    # moneda es 0 o 1
    pos nueva <- pos actual
    if (moneda == 1 & (pos actual + 1) <= 7) {
        pos_nueva = pos_actual + 1
    } else if (moneda == 0 & (pos_actual - 1) >= 1) {
        pos nueva <- pos actual - 1
    }
    p_moverse <- min(pos_nueva/pos_actual, 1)</pre>
    hay_movimiento <- 1 - p_moverse <= runif(1)</pre>
```

```
if (hay_movimiento) {
    pos_actual <- pos_nueva
}

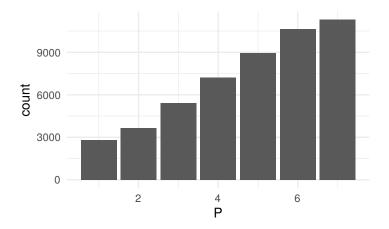
trayectoria[k] <- pos_nueva
}</pre>
```



```
ggplot(df) + geom_histogram(aes(P), stat = "count") +
   theme_minimal(base_size = 16)
```

4.4. UNA MONEDA

83



mean(trayectoria)

[1] 4.86008

sd(trayectoria)

[1] 1.798412

Cadenas de Markov 4.4.2.

Recuerde que estamos buscando el «camino» que el viajero tomará para pasar la mayor parte del tiempo de en los lugares más poblados (con mayor θ).

$$\theta_1 \curvearrowright \theta_2 \curvearrowright \ldots \curvearrowright \theta_{50000}.$$

Denotamos $\theta_1 \to \theta_2$ si el viajero pasó de θ_1 hacia θ_2 .

Entonces

$$\begin{array}{l} \bullet \hspace{0.2cm} \mathbb{P} \left(\theta \to \theta + 1 \right) = 0.5 \min \left(\frac{P(\theta + 1)}{P(\theta)} /, 1 \right) \\ \bullet \hspace{0.2cm} \mathbb{P} \left(\theta + 1 \to \theta \right) = 0.5 \min \left(\frac{P(\theta)}{P(\theta + 1)} /, 1 \right) \end{array}$$

•
$$\mathbb{P}(\theta+1\to\theta) = 0.5 \min\left(\frac{P(\theta)}{P(\theta+1)}/1\right)$$

Entonces la razón entre estas dos probabilidades es

$$\begin{split} \frac{\mathbb{P}\left(\theta \to \theta + 1\right)}{\mathbb{P}\left(\theta + 1 \to \theta\right)} &= \frac{0.5 \min(P(\theta + 1)/P(\theta), 1)}{0.5 \min(P(\theta)/P(\theta + 1), 1)} \\ &= \begin{cases} \frac{P(\theta + 1)}{P(\theta)} & \text{si } P(\theta + 1) > P(\theta) \\ \frac{P(\theta + 1)}{P(\theta)} & \text{si } P(\theta + 1) < P(\theta) \end{cases} \\ &= \frac{P(\theta + 1)}{P(\theta)}. \end{split}$$

Es decir que la razón de las probabilidades es equivalente a la razón entre las proporción de las poblaciones. Por lo tanto la mayoría de las veces se estará en los lugares con mayor población.

Esta cadena se puede escribir usando una matriz de transición de la forma

$$T = \begin{pmatrix} \ddots & \mathbb{P}(\theta - 2 \to \theta - 1) & 0 & 0 & 0 \\ \ddots & \mathbb{P}(\theta - 1 \to \theta - 1) & \mathbb{P}(\theta - 1 \to \theta) & 0 & 0 \\ 0 & \mathbb{P}(\theta \to \theta - 1) & \mathbb{P}(\theta \to \theta) & \mathbb{P}(\theta \to \theta + 1) & 0 \\ 0 & 0 & \mathbb{P}(\theta + 1 \to \theta) & \mathbb{P}(\theta + 1 \to \theta + 1) & \ddots \\ 0 & 0 & 0 & \mathbb{P}(\theta + 2 \to \theta + 1) & \ddots \end{pmatrix}$$

La matriz T tiene las propiedades

- 1. Existencia de una única distribución estacionaria (llamada f más adelante).
- 2. Es ergódica, i.e., es aperíodica y positiva recurrente. Recuerde que una cadena de markov es érgodica si siempre se puede pasar de un estado a otro (no necesariamente en 1 paso). Otra forma de verlo es que la para alguna potencia de T todos los sus elementos serán positivos estrictos.

4.4.3. El algoritmo de Metropolis-Hasting

El ejemplo anterior era bastante sencillo pero demuestra que se puede encontrar el mejor estimador posible simplemente ejecutando una y otra vez maximizando la estadía en los lugares más poblados.

4.4. UNA MONEDA

85

En este ejemplo la función a maximizar es la cantidad de personas $P(\theta) = \theta$, pero en general nuestro objetivo será maximizar la distribución posterior $f(\theta | \text{datos})$.

En palabras simples el algoritmo de Metropoli Hasting es

- 1. Simule un valor θ^* de una densidad de propuesta $p(\theta^*|\theta^{t-1})$
- 2. Estime la razón

$$R = \frac{f(\theta^*) L(\theta^{t-1}|\theta^*)}{f(\theta^{t-1}) L(\theta^*|\theta^{t-1})}$$

- 3. Estima la probabilidad de aceptación $p_{\text{moverse}} = \min\{R, 1\}$.
- 4. Tome θ^t tal que $\theta^t = \theta^*$ con probabilidad p_{moverse} ; en otro caso $\theta^t = \theta^{t-1}$

El algoritmo de Metropolis-Hastings se puede construir de muchas formas, dependiendo de la densidad de proposición

Si esta es independiente de las elecciones anteriores entonces,

$$L\left(\theta^*|\theta^{t-1}\right) = L\left(\theta^*\right)$$

Otras formas es escoger

$$L\left(\theta^*|\theta^{t-1}\right) = h\left(\theta^* - \theta^{t-1}\right)$$

donde h es simétrica alrededor del origen. En este tipo de cadenas, la razón R tiene la forma

$$R = \frac{f(\theta^*)}{f(\theta^{t-1})}$$

Una última opción es tomar

$$\theta^* = \theta^{t-1} + Z$$

donde Z es una normal centrada con cierta estructura de varianza.

4.4.4. ¿Por qué el algoritmo de Metropolis Hasting funciona?

$$\mathbb{P}\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right) = L\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right) \cdot \min\left\{1, \frac{f\left(\theta_{\star}\right)L\left(\theta^{(t)}|\theta_{\star}\right)}{f\left(\theta^{(t)}\right)L\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right)}\right\} \tag{4.1}$$

Si se comienza en $f(\theta^{(t)})$ entonces

$$f\left(\theta^{(t)}\right) \mathbb{P}\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right)$$

$$= f\left(\theta^{(t)}\right) L\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right) \min\left\{1, \frac{f(\theta_{\star})L\left(\theta^{(t)}|\theta_{\star}\right)}{f\left(\theta^{(t)}\right)L\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right)}\right\}$$

$$= \min\left\{f\left(\theta^{(t)}\right) L\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right), f\left(\theta_{\star}\right) L\left(\theta^{(t)}|\theta_{\star}\right)\right\}$$

$$= f\left(\theta_{\star}\right) L\left(\theta^{(t)}|\theta_{\star}\right) \min\left\{\frac{f\left(\theta^{(t)}\right)L\left(\theta_{\star}|\theta^{(t)}\right)}{f\left(\theta_{\star}\right)L\left(\theta^{(t)}|\theta_{\star}\right)}, 1\right\}$$

$$= f\left(\theta_{\star}\right) \mathbb{P}\left(\theta^{(t)}|\theta_{\star}\right)$$

$$(4.2)$$

Asumiendo que existe una cantidad finita de estados $\theta_1, \ldots, \theta_M$, entonces.

$$f(\theta_j) = \underbrace{\sum_{i=1}^{M} f(\theta_i) \mathbb{P}(\theta_j | \theta_i)}_{\text{Probabilidad total}} = \underbrace{\sum_{i=1}^{M} f(\theta_j) \mathbb{P}(\theta_i | \theta_j)}_{\text{Probabilidad total}}$$
$$f(\boldsymbol{\theta})^{\top} T = f(\boldsymbol{\theta})$$
(4.3)

Cual indica que no importa donde empecemos siempre llegaremos a la densidad estacionaria f.

https://www.ece.iastate.edu/~namrata/EE527_Spring08/l4c.pdf#page=32

4.4.5. Extensión al caso del viajero

Retomemos el ejemplo del viajero. Supongamos que ahora existen una cantidad infinita de lugares a los que puede ir y que la población de cada isla es proporcional a la densidad posterior. Además, el viajero podría saltar a

cualquier isla que quisiera y su probabilidad de salto cae de forma continua en el intervalo [0, 1].

Para hacer este ejemplo concreto, el viajero no conoce cuál es su probabilidad de salto θ pero sabe que ha tirado la moneda N veces y observado z exitos. Por lo tanto tendremos una verosimilitud de $L(z, N|\theta) = \theta^z (1-\theta)^{(N-z)}$.

La previa será dada por $f(\theta) = \text{beta}(\theta|a, b)$.

Los saltos serán gobernados por una normal centrada con media σ de modo que $\Delta\theta \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$.

Entonces el algoritmo de Metropolis Hasting se puede reformular como

- 1. Simule un valor de salto $\Delta\theta \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ y denote $\theta^t = \theta^t + \Delta\theta$.
- 2. Probabilidad de aceptación p_{moverse}

$$\begin{split} p_{\text{moverse}} &= \min \left(1, \frac{P\left(\theta_* \right)}{P\left(\theta_{t-1} \right)} \right) \\ &= \min \left(1, \frac{p\left(D \middle| \theta_* \right) p\left(\theta_* \right)}{p\left(D \middle| \theta_{t-1} \right) p\left(\theta_{t-1} \right)} \right) \\ &= \min \left(1, \frac{\text{Bernoulli}\left(z, N \middle| \theta_* \right) \text{beta}\left(\theta_* \middle| a, b \right)}{\text{Bernoulli}\left(z, N \middle| \theta_{t-1} \right) \text{beta}\left(\theta_{t-1} \middle| a, b \right)} \right) \\ &= \min \left(1, \frac{\theta_*^z \left(1 - \theta_* \right)^{(N-z)} \theta_* \left(1 - \theta_* \right)^{(b-1)} / B(a, b)}{\theta_{t-1}^z \left(1 - \theta_{t-1} \right)^{(N-z)} \theta_{t-1}^{(a-1)} \left(1 - \theta_{t-1} \right)^{(b-1)} / B(a, b)} \right) \end{split}$$

3. Tome θ_t tal que $\theta_t = \theta_*$ con probabilidad p_{moverse} ; en otro caso $\theta_t = \theta_{t-1}$

En el ejemplo del viajero queremos ver la probabilidad θ de que salte al siguiente destino. Tomemos $\sigma=0,2$ y supongamos que se ha visto que el viajero de N=20 y z=14 éxitos. Por cuestiones de practicidad se tomará $\theta_0=0,1$.

```
# Carga de datos observados
datos_observados <- c(rep(0, 6), rep(1, 14))</pre>
```

```
# Función de verosimilitud Binomial
verosimilitud <- function(theta, data) {</pre>
    z <- sum(data)</pre>
    N <- length(data)</pre>
    pDatosDadoTheta <- theta^z * (1 - theta)^(N - z)
    # Es para asegurarse que los datos caigan en [0,1].
    pDatosDadoTheta[theta > 1 | theta < 0] <- 0
    return(pDatosDadoTheta)
}
# densidad previa
previa <- function(theta) {</pre>
    pTheta <- dbeta(theta, 1, 1)
    # Es para asegurarse que los datos caigan en [0,1].
    pTheta[theta > 1 | theta < 0] <- 0
    return(pTheta)
}
# densidad posterior
posterior <- function(theta, data) {</pre>
    posterior <- verosimilitud(theta, data) * previa(theta)</pre>
    return(posterior)
}
n_pasos <- 50000
trayectoria <- rep(0, n pasos)</pre>
# Valor inicial
trayectoria[1] <- 0.01</pre>
n_aceptados <- 0
n_rechazados <- 0
sigma <- 0.2
```

```
for (t in 2:(n pasos - 1)) {
    pos_actual <- trayectoria[t]</pre>
    salto_propuesto <- rnorm(1, mean = 0, sd = sigma)</pre>
    proba aceptacion <- min(1, posterior(pos actual +</pre>
         salto_propuesto, datos_observados)/posterior(pos_actual,
        datos_observados))
    # Aceptamos el salto?
    if (runif(1) < proba_aceptacion) {</pre>
         # Aceptados
        trayectoria[t + 1] <- pos_actual + salto_propuesto</pre>
        n aceptados <- n aceptados + 1
    } else {
        # Rechazos
        trayectoria[t + 1] <- pos_actual</pre>
        n_rechazados <- n_rechazados + 1</pre>
    }
}
```

Obtenemos una tasa de aceptación del 49.4 y tasa de rechazo del 50.59

Podemos desechar los primeros 500 pasos (por ejemplo) del proceso ya que estos son de «calentamiento». De esta forma podremos estimar la media y la varianza de las trayectoria.

```
mean(trayectoria[500:n_pasos])

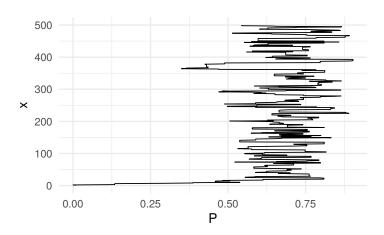
## [1] 0.6808914

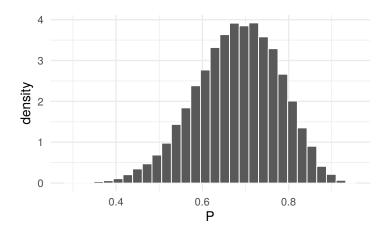
sd(trayectoria[500:n_pasos])

## [1] 0.09721105
```

```
df <- data.frame(x = 1:n_pasos, P = trayectoria)

ggplot(df[1:500, ]) + geom_line(aes(x, P), size = 0.5) +
    coord_flip() + theme_minimal(base_size = 16)</pre>
```





91

4.5. Dos monedas

Un problema con el algoritmo de Metropolis-Hastings (M-H) es que solo funciona para la estimación de un solo parámetro.

El muestreo de Gibbs está pensado en el caso de la estimación de muchos parámetros de forma bastante ordenada.

Supongamos que tenemos dos monedas y queremos ver la proporción de escudos generados entre las dos monedas:

Tenemos:

- Parámetros: θ_1 y θ_2 .
- Datos: N_1 tiradas de la moneda 1 y N_2 tiradas de la moneda 2. (cada una tuvo z_1 y z_2 éxitos).
- 3. Verosimilitud: Bernoulli.

$$y_1^i \sim \text{Bernoulli}(\theta_1) \quad y_2^i \sim \text{Bernoulli}(\theta_2)$$

4. Previa: Beta independiente para cada θ .

$$\theta_1 \sim \text{Beta}(a_1, b_1) \quad \theta_2 \sim \text{Beta}(a_2, b_2)$$

La distribución posterior se puede escribir como

$$f(\theta_{1}, \theta_{2}|D) = f(D|\theta_{1}, \theta_{2}) \frac{f(\theta_{1}, \theta_{2})}{f(D)}$$

$$= \theta_{1}^{z_{1}} (1 - \theta_{1})^{N_{1} - z_{1}} \theta_{1}^{z_{2}} (1 - \theta_{2})^{N_{2} - z_{2}} \frac{f(\theta_{1}, \theta_{2})}{f(D)}$$

$$= \frac{\theta_{1}^{z_{1}} (1 - \theta_{1})^{N_{1} - z_{1}} \theta_{1}^{z_{2}} (1 - \theta_{2})^{N_{2} - z_{2}} \theta_{1}^{a_{1} - 1} (1 - \theta_{1})^{b_{1} - 1} \theta_{2}^{a_{2} - 1} (1 - \theta_{2})^{b_{2} - 1}}{f(D)B(a_{1}, b_{1}) B(a_{2}, b_{2})}$$

$$= \frac{\theta_{1}^{z_{1} + a_{1} - 1} (1 - \theta_{1})^{N_{1} - z_{1} + b_{1} - 1} \theta_{2}^{z_{2} + a_{2} - 1} (1 - \theta_{2})^{N_{2} - z_{2} + b_{2} - 1}}{f(D)B(a_{1}, b_{1}) B(a_{2}, b_{2})}$$

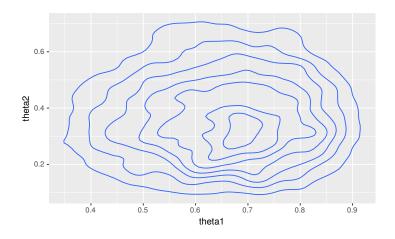
Entonces la distribución posterior de (θ_1, θ_2) son dos distribuciones independientes Betas: Beta $(z_1 + a, N_1 - z_1 + b_1)$ y Beta $(z_2 + a, N_2 - z_2 + b_2)$

Tratemos de encontrar los parámetros para la distribución posterior usando un algoritmo de Metropolis-Hasting. Función tomada de Kruschke-Notes

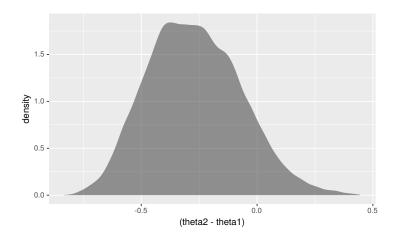
```
metro 2coins <- function(</pre>
                       \# z = successes, n = trials
  z1, n1,
  z2, n2,
                       \# z = successes, n = trials
  size = c(0.1, 0.1), # sds of jump distribution
  start = c(0.5, 0.5), # value of thetas to start at
  num steps = 5e4,
                       # number of steps to run the algorithm
  prior1 = dbeta,
                     # function describing prior
  prior2 = dbeta,
                      # function describing prior
                     # additional args for prior1
  args1 = list(),
  args2 = list() # additional args for prior2
  ) {
  theta1
                    <- rep(NA, num steps) # trick to pre-alocate memory
                    <- rep(NA, num_steps) # trick to pre-alocate memory</pre>
  theta2
                    <- rep(NA, num steps) # trick to pre-alocate memory
  proposed theta1
                    <- rep(NA, num steps) # trick to pre-alocate memory
  proposed theta2
                    <- rep(NA, num steps) # trick to pre-alocate memory
  move
  theta1[1]
                    <- start[1]
  theta2[1]
                    <- start[2]
  size1 <- size[1]
  size2 <- size[2]</pre>
  for (i in 1:(num steps-1)) {
    # head to new "island"
    proposed_theta1[i + 1] <- rnorm(1, theta1[i], size1)</pre>
    proposed theta2[i + 1] <- rnorm(1, theta2[i], size2)</pre>
    if (proposed_theta1[i + 1] <= 0 ||</pre>
        proposed theta1[i + 1] >= 1 ||
        proposed_theta2[i + 1] <= 0 ||</pre>
        proposed theta2[i + 1] >= 1) {
      proposed_posterior <- 0 # because prior is 0</pre>
    } else {
      current prior <-
```

```
do.call(prior1, c(list(theta1[i]), args1)) *
      do.call(prior2, c(list(theta2[i]), args2))
    current likelihood <-
      dbinom(z1, n1, theta1[i]) *
      dbinom(z2, n2, theta2[i])
    current posterior <- current prior * current likelihood</pre>
    proposed_prior <-</pre>
      do.call(prior1, c(list(proposed theta1[i+1]), args1)) *
      do.call(prior2, c(list(proposed theta2[i+1]), args2))
    proposed likelihood <-
      dbinom(z1, n1, proposed_theta1[i+1]) *
      dbinom(z2, n2, proposed theta2[i+1])
    proposed posterior <- proposed prior * proposed likelihood</pre>
  }
                       <- proposed_posterior / current_posterior</pre>
  prob_move
  # sometimes we "sail back"
  if (runif(1) > prob move) { # sail back
     move[i + 1] <- FALSE</pre>
    theta1[i + 1] <- theta1[i]</pre>
    theta2[i + 1] <- theta2[i]</pre>
  } else {
                                # stay
     move[i + 1] <- TRUE</pre>
    theta1[i + 1] <- proposed theta1[i + 1]</pre>
    theta2[i + 1] <- proposed theta2[i + 1]</pre>
  }
}
tibble(
  step = 1:num_steps,
  theta1 = theta1,
  theta2 = theta2,
  proposed_theta1 = proposed_theta1,
  proposed_theta2 = proposed_theta2,
  move = move,
  size1 = size1,
```

```
size2 = size2
)
}
```

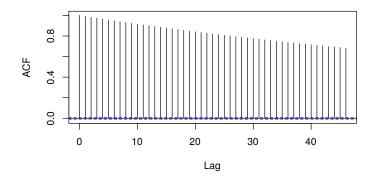


Metro_2coinsA %>% gf_density(~(theta2 - theta1))

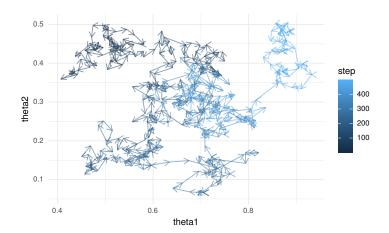


```
acf (Metro_2coinsA$theta2 - Metro_2coinsA$theta1)
```

Series Metro_2coinsA\$theta2 - Metro_2coinsA\$theta1

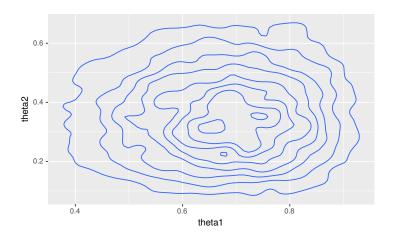


```
Metro_2coinsA %>% filter(step < 500) %>% gf_path(theta2 ~
    theta1, color = ~step, alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open",
    angle = 30, length = unit(0.1, "inches"))) + theme_minimal()
```



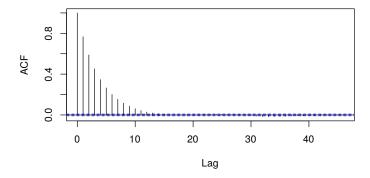
```
library(gganimate)
Metro_2coinsAplot <- Metro_2coinsA %>% filter(step <
   500) %>% gf_path(theta2 ~ theta1, color = ~step,
   alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open", angle = 30)) +
```

```
theme_minimal() + transition_reveal(step)
animate(Metro_2coinsAplot, fps = 1)
```

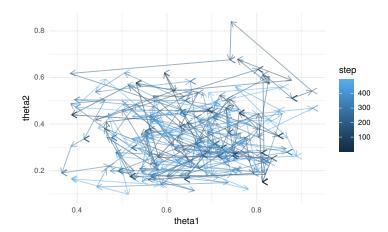


acf(Metro_2coinsB\$theta2 - Metro_2coinsB\$theta1)

Series Metro_2coinsB\$theta2 - Metro_2coinsB\$theta1



```
Metro 2coinsB %>% filter(step < 500) %>% gf_path(theta2 ~
    theta1, color = ~step, alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open",
    angle = 30, length = unit(0.1, "inches"))) + theme_minimal()
```



```
Metro_2coinsBplot <- Metro_2coinsA %>% filter(step <</pre>
    500) %>% gf_path(theta2 ~ theta1, color = ~step,
    alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open", angle = 30)) +
    theme_minimal() + transition_reveal(step)
animate(Metro 2coinsBplot, fps = 1)
```

4.5.1. Muestreo de Gibbs

Para este ejemplo (θ_1, θ_2) , entonces la forma de escoger la posteriores en cada paso sería de la forma:

- 1. Tome al azar un $\boldsymbol{\theta}^0 = (\theta_1^0, \theta_2^0)$.
- 2. Escoja θ_1^1 a partir de la distribución $f(\theta_1|\theta_1=\theta_1^0,\theta_2=\theta_2^0,\boldsymbol{X})$. 3. Escoja θ_2^1 a partir de la distribución $f(\theta_2|\theta_1=\theta_1^1,\theta_2=\theta_2^0,\boldsymbol{X})$.

Esto completa un ciclo del muestreo. Cada ciclo genera nuevos $\boldsymbol{\theta}^i = (\theta_1^i, \theta_2^i)$ hasta que el proceso converja.

Nota: En realidad el muestreo de Gibbs se basa en el algoritmo de M-H, con la diferencia que la elección de los parámetros se escogen teniendo en cuanta los datos y fijando los otros parámetros. Es decir,

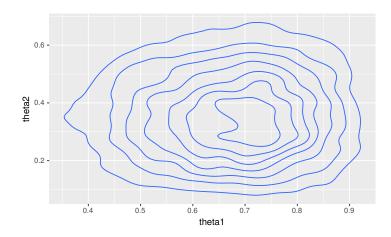
$$[\theta_1|\theta_2,\ldots,\theta_M,datos]$$
$$[\theta_2|\theta_1,\theta_3,\ldots,\theta_M,datos]$$
$$[\theta_M|\theta_1,\ldots,\theta_{M-1},datos]$$

El tratamiento teórico puede ser consultado https://www.ece.iastate.edu/~namrata/EE527_Spring08/l4c.pdf#page=16

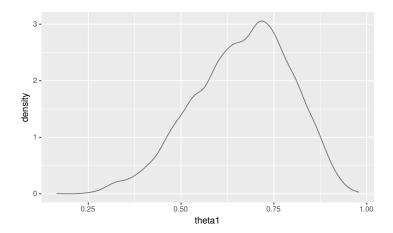
```
\begin{split} f\left(\theta_{1}|\theta_{2},D\right) &= \frac{f\left(\theta_{1},\theta_{2}|D\right)}{f\left(\theta_{2}|D\right)} \\ &= \frac{f\left(\theta_{1},\theta_{2}|D\right)}{\int f\left(\theta_{1},\theta_{2}|D\right) d\theta_{1}} \\ &= \frac{\text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right) \cdot \text{dbeta}\left(\theta_{2},z_{2}+a_{2},N_{2}-z_{2}+b_{2}\right)}{\int \text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right) \cdot \text{dbeta}\left(\theta_{2}|z_{2}+a_{2},N_{2}-z_{2}+b_{2}\right) d\theta_{1}} \\ &= \frac{\text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right) \cdot \text{dbeta}\left(\theta_{2},z_{2}+a_{2},N_{2}-z_{2}+b_{2}\right)}{\text{dbeta}\left(\theta_{2}|z_{2}+a_{2},N_{2}-z_{2}+b_{2}\right) \int \text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right) d\theta_{1}} \\ &= \frac{\text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right)}{\int \text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right) d\theta_{1}} \\ &= \text{dbeta}\left(\theta_{1},z_{1}+a_{1},N_{1}-z_{1}+b_{1}\right) d\theta_{1}} \end{split}
```

```
gibbs_2coins <- function(
                       \# z = successes, n = trials
  z1, n1,
                       \# z = successes, n = trials
  z2, n2,
  start = c(0.5, 0.5), # value of thetas to start at
  num steps = 1e4,
                       # number of steps to run the algorithm
  a1, b1,
                       # params for prior for theta1
  a2, b2
                       # params for prior for theta2
  ) {
                    <- rep(NA, num steps) # trick to pre-alocate memory
  theta1
                    <- rep(NA, num steps) # trick to pre-alocate memory</pre>
  theta2
```

```
theta1[1]
                      <- start[1]
  theta2[1]
                      <- start[2]
  for (i in 1:(num_steps-1)) {
    if (i %% 2 == 1) { # update theta1
      theta1[i+1] \leftarrow rbeta(1, z1 + a1, n1 - z1 + b1)
      theta2[i+1] <- theta2[i]</pre>
    } else {
                         # update theta2
      theta1[i+1] <- theta1[i]</pre>
      theta2[i+1] \leftarrow rbeta(1, z2 + a2, n2 - z2 + b2)
    }
  }
  tibble(
    step = 1:num_steps,
    theta1 = theta1,
    theta2 = theta2,
  )
}
```

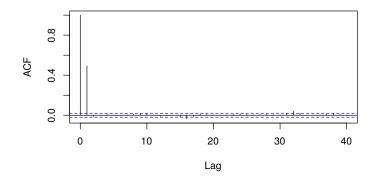


Gibbs %>% gf_dens(~theta1)

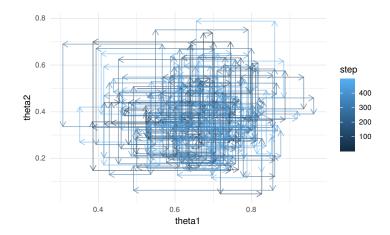


acf(Gibbs\$theta1)

Series Gibbs\$theta1

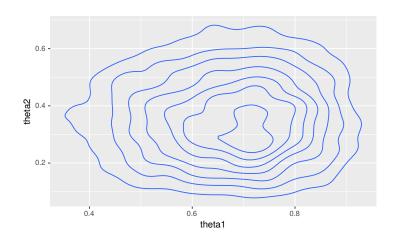


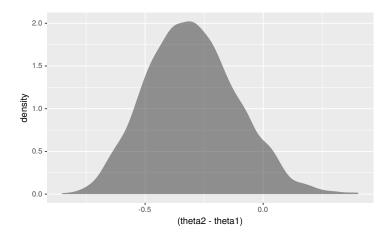
```
Gibbs %>% filter(step < 500) %>% gf_path(theta2 ~ theta1,
  color = ~step, alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open",
        angle = 30, length = unit(0.1, "inches"))) +
  theme_minimal()
```



```
Gibbsplot <- Gibbs %>% filter(step < 500) %>% gf_path(theta2 ~
    theta1, color = ~step, alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open",
    angle = 30)) + theme_minimal() + transition_reveal(step)
animate(Gibbsplot, fps = 1)
```

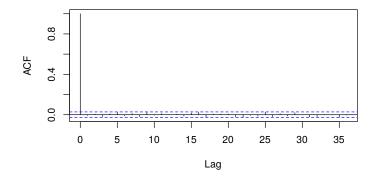
Ciclos completos



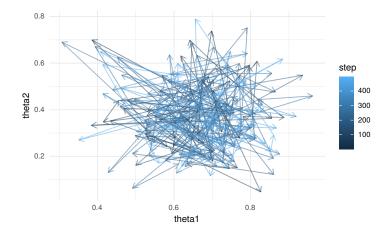


Gibbs %>% filter(step%%2 == 0) %>% mutate(difference = theta2 theta1) %>% pull(difference) %>% acf()

Series .



```
Gibbs %>% filter(step < 500, step%%2 == 0) %>% gf_path(theta2 ~
    theta1, color = ~step, alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open",
    angle = 30, length = unit(0.1, "inches"))) + theme_minimal()
```



```
Gibbsplot2 <- Gibbs %>% filter(step < 500, step%%2 ==
    0) %>% gf_path(theta2 ~ theta1, color = ~step,
    alpha = 0.5, arrow = arrow(type = "open", angle = 30)) +
    theme_minimal() + transition_reveal(step)
animate(Gibbsplot2, fps = 1)
```

4.6. Uso de JAGS

El paquete que usaremos en esta sección es R2jags y coda. Los cargamos con las instrucciones

```
## Rows: 50
## Columns: 1
## $ y <int> 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
mean(bernoulli$y)
## [1] 0.3
sd(bernoulli$y)
## [1] 0.46291
En el lenguaje usual de JAGS, el modelo debe escribirse de la forma:
model
{
    for (i in 1:N) {
        y[i] ~ dbern(theta)
    }
    theta ~ dbeta(1, 1)
}
```

donde dbern y dbeta son las densidades de una bernoulli y beta respectivamente. En este lenguage no existen versiones vectorizadas de las funciones por lo que todo debe llenarse usando for's. Una revisión completa de este lenguage la pueden econtrar en su manual de uso ¹

El paquete R2jags tiene la capacidad que en lugar de usar este tipo de sintaxis, se pueda usar el lenguaje natural para escribir el modelo. Note el uso de function en este caso.

```
bern_model <- function() {
    for (i in 1:N) {
        y[i] ~ dbern(theta)
    }
    theta ~ dbeta(1, 1)
}</pre>
```

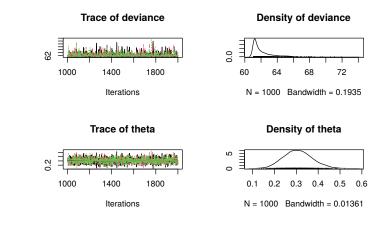
 $^{^{1}} http://web.sgh.waw.pl/\sim atoroj/ekonometria_bayesowska/jags_user_manual.pdf$

```
bern jags <- jags(data = list(y = bernoulli$y, N = nrow(bernoulli)),
   model.file = bern model, parameters.to.save = c("theta"))
## Compiling model graph
      Resolving undeclared variables
##
      Allocating nodes
##
## Graph information:
##
      Observed stochastic nodes: 50
##
      Unobserved stochastic nodes: 1
##
      Total graph size: 53
##
## Initializing model
Veamos el resultado
bern jags
## Inference for Bugs model at "/tmp/RtmpEEWzw4/model7d129f359c9.txt", fit using jags
   3 chains, each with 2000 iterations (first 1000 discarded)
##
   n.sims = 3000 iterations saved
            mu.vect sd.vect
                              2.5%
                                      25%
                                             50%
                                                    75% 97.5% Rhat n.eff
##
## theta
              0.307
                      0.064 0.189 0.264 0.305 0.349 0.438 1.001
                                                                      3000
                      1.368 61.087 61.189 61.530 62.403 65.725 1.001
## deviance 62.069
##
## For each parameter, n.eff is a crude measure of effective sample size,
## and Rhat is the potential scale reduction factor (at convergence, Rhat=1).
##
## DIC info (using the rule, pD = var(deviance)/2)
## pD = 0.9 and DIC = 63.0
## DIC is an estimate of expected predictive error (lower deviance is better).
head(posterior(bern_jags))
## Error in verosimilitud(theta, data): argument "data" is missing, with no default
```

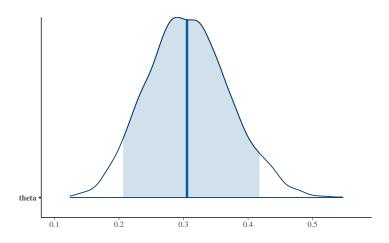
```
gf_dhistogram(~theta, data = posterior(bern_jags),
    bins = 50) %>% gf_dens(~theta, size = 1.5, alpha = 0.8) %>%
    gf_dist("beta", shape1 = 16, shape2 = 36, color = "red")
```

Error in verosimilitud(theta, data): argument "data" is missing, with no de

```
bern_mcmc <- as.mcmc(bern_jags)
plot(bern_mcmc)</pre>
```



```
library(bayesplot)
mcmc_areas(bern_mcmc, pars = c("theta"), prob = 0.9)
```

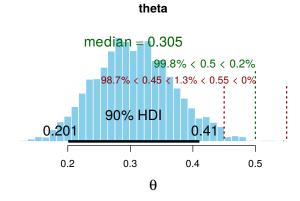


107

```
mcmc_trace(bern_mcmc, pars = "theta")
```

```
0.5 - 0.4 - 0.3 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.2 - 0.3 - 0.2 - 0.2 - 0.3 - 0.2 - 0.3 - 0.2 - 0.3 - 0.3 - 0.2 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 - 0.3 -
```

```
## Error: At least one layer must contain all faceting variables: `Chain`.
## * Plot is missing `Chain`
## * Layer 1 is missing `Chain`
```



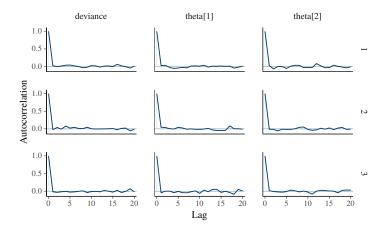
twobernoulli <- read.csv("data/2bernoulli.csv")
knitr::kable(twobernoulli)</pre>

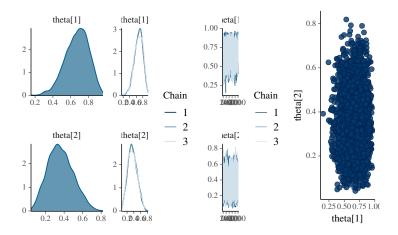
inald
inald
y
y
y
y
y
y
y

```
Target <- twobernoulli %>% rename(hit = y, subject = s)
Target %>% group_by(subject) %>% summarise(prop_0 = sum(1 -
   hit)/n(), prop_1 = sum(hit)/n(), attemps = n()
## # A tibble: 2 x 4
##
     subject prop_0 prop_1 attemps
               <dbl> <dbl>
##
     <chr>
                              <int>
## 1 Reginald 0.25
                      0.75
                                  8
                                  7
## 2 Tony
               0.714 0.286
bern2 model <- function() {</pre>
    for (i in 1:Nobs) {
        # each response is Bernoulli with the appropriate
        # theta
       hit[i] ~ dbern(theta[subject[i]])
   }
   for (s in 1:Nsub) {
        theta[s] ~ dbeta(2, 2) # prior for each theta
    }
}
TargetList <- list(Nobs = nrow(Target), Nsub = 2, hit = Target$hit,</pre>
    subject = as.numeric(as.factor(Target$subject)))
TargetList
## $Nobs
## [1] 15
##
## $Nsub
## [1] 2
##
## $hit
## [1] 1 0 1 1 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 0
##
## $subject
## [1] 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2
```

```
## Compiling model graph
## Resolving undeclared variables
## Allocating nodes
## Graph information:
## Observed stochastic nodes: 15
## Unobserved stochastic nodes: 2
## Total graph size: 35
##
## Initializing model
```

```
bern2_mcmc <- as.mcmc(bern2_jags)
mcmc_acf(bern2_mcmc)</pre>
```





4.7. Uso de STAN

 $STAN^2$ es otro tipo de lenguaje para definir modelos bayesiano. El lenguaje es un poco más sencillo, pero es particularmente útil para modelos bastante complejos.

STAN no usa el muestreo de Gibbs, sino en el método de Monte-Carlo Hamiltoniano. En el artículo (Hoffman y Gelman 2014) se propone el método NUTS para mejorar el muestreo de Gibbs.

En este curso no nos referiremos a este procedimiento, pero si veremos un poco de la sintaxis del lenguaje STAN.

```
112
```

```
theta ~ uniform(0, 1);
                               // prior
  y ~ bernoulli(theta);
                               // likelihood
}
library(rstan)
fit <- stan(model_code = bern_stan@model_code, data = list(y = bernoulli$y,</pre>
    N = nrow(bernoulli)), iter = 5000)
##
## SAMPLING FOR MODEL '4584de91ce47196187979d2da8a67926' NOW (CHAIN 1).
## Chain 1:
## Chain 1: Gradient evaluation took 1.3e-05 seconds
## Chain 1: 1000 transitions using 10 leapfrog steps per transition would take
## Chain 1: Adjust your expectations accordingly!
## Chain 1:
## Chain 1:
## Chain 1: Iteration: 1 / 5000 [ 0%]
                                           (Warmup)
## Chain 1: Iteration: 500 / 5000 [ 10%] (Warmup)
## Chain 1: Iteration: 1000 / 5000 [ 20%] (Warmup)
## Chain 1: Iteration: 1500 / 5000 [ 30%]
                                           (Warmup)
## Chain 1: Iteration: 2000 / 5000 [ 40%] (Warmup)
## Chain 1: Iteration: 2500 / 5000 [ 50%] (Warmup)
## Chain 1: Iteration: 2501 / 5000 [ 50%]
                                           (Sampling)
## Chain 1: Iteration: 3000 / 5000 [ 60%] (Sampling)
## Chain 1: Iteration: 3500 / 5000 [ 70%] (Sampling)
## Chain 1: Iteration: 4000 / 5000 [ 80%]
                                           (Sampling)
## Chain 1: Iteration: 4500 / 5000 [ 90%]
                                           (Sampling)
## Chain 1: Iteration: 5000 / 5000 [100%]
                                           (Sampling)
## Chain 1:
## Chain 1: Elapsed Time: 0.014946 seconds (Warm-up)
## Chain 1:
                           0.016413 seconds (Sampling)
                         0.031359 seconds (Total)
## Chain 1:
## Chain 1:
##
## SAMPLING FOR MODEL '4584de91ce47196187979d2da8a67926' NOW (CHAIN 2).
## Chain 2:
```

```
## Chain 2: Gradient evaluation took 1.3e-05 seconds
## Chain 2: 1000 transitions using 10 leapfrog steps per transition would take 0.13 s
## Chain 2: Adjust your expectations accordingly!
## Chain 2:
## Chain 2:
                          1 / 5000 [ 0%]
## Chain 2: Iteration:
                                            (Warmup)
                        500 / 5000 [ 10%]
                                            (Warmup)
## Chain 2: Iteration:
## Chain 2: Iteration: 1000 / 5000 [ 20%]
                                            (Warmup)
## Chain 2: Iteration: 1500 / 5000 [ 30%]
                                            (Warmup)
## Chain 2: Iteration: 2000 / 5000 [ 40%]
                                            (Warmup)
## Chain 2: Iteration: 2500 / 5000 [ 50%]
                                            (Warmup)
## Chain 2: Iteration: 2501 / 5000 [ 50%]
                                            (Sampling)
## Chain 2: Iteration: 3000 / 5000 [ 60%]
                                            (Sampling)
## Chain 2: Iteration: 3500 / 5000 [ 70%]
                                            (Sampling)
## Chain 2: Iteration: 4000 / 5000 [ 80%]
                                            (Sampling)
                                            (Sampling)
## Chain 2: Iteration: 4500 / 5000 [ 90%]
## Chain 2: Iteration: 5000 / 5000 [100%]
                                            (Sampling)
## Chain 2:
## Chain 2:
            Elapsed Time: 0.045072 seconds (Warm-up)
## Chain 2:
                           0.022195 seconds (Sampling)
## Chain 2:
                           0.067267 seconds (Total)
## Chain 2:
##
## SAMPLING FOR MODEL '4584de91ce47196187979d2da8a67926' NOW (CHAIN 3).
## Chain 3:
## Chain 3: Gradient evaluation took 7e-06 seconds
## Chain 3: 1000 transitions using 10 leapfrog steps per transition would take 0.07 s
## Chain 3: Adjust your expectations accordingly!
## Chain 3:
## Chain 3:
## Chain 3: Iteration:
                          1 / 5000 [ 0%]
                                            (Warmup)
                       500 / 5000 [ 10%]
## Chain 3: Iteration:
                                            (Warmup)
## Chain 3: Iteration: 1000 / 5000 [ 20%]
                                            (Warmup)
## Chain 3: Iteration: 1500 / 5000 [ 30%]
                                            (Warmup)
## Chain 3: Iteration: 2000 / 5000 [ 40%]
                                            (Warmup)
## Chain 3: Iteration: 2500 / 5000 [ 50%]
                                            (Warmup)
## Chain 3: Iteration: 2501 / 5000 [ 50%]
                                            (Sampling)
## Chain 3: Iteration: 3000 / 5000 [ 60%]
                                            (Sampling)
```

```
## Chain 3: Iteration: 3500 / 5000 [ 70%]
                                            (Sampling)
## Chain 3: Iteration: 4000 / 5000 [ 80%]
                                            (Sampling)
## Chain 3: Iteration: 4500 / 5000 [ 90%]
                                            (Sampling)
## Chain 3: Iteration: 5000 / 5000 [100%]
                                            (Sampling)
## Chain 3:
## Chain 3:
             Elapsed Time: 0.021706 seconds (Warm-up)
## Chain 3:
                           0.025588 seconds (Sampling)
## Chain 3:
                           0.047294 seconds (Total)
## Chain 3:
##
## SAMPLING FOR MODEL '4584de91ce47196187979d2da8a67926' NOW (CHAIN 4).
## Chain 4:
## Chain 4: Gradient evaluation took 6e-06 seconds
## Chain 4: 1000 transitions using 10 leapfrog steps per transition would take
## Chain 4: Adjust your expectations accordingly!
## Chain 4:
## Chain 4:
## Chain 4: Iteration:
                          1 / 5000 [ 0%]
                                            (Warmup)
## Chain 4: Iteration: 500 / 5000 [ 10%]
                                            (Warmup)
## Chain 4: Iteration: 1000 / 5000 [ 20%]
                                            (Warmup)
## Chain 4: Iteration: 1500 / 5000 [ 30%]
                                            (Warmup)
## Chain 4: Iteration: 2000 / 5000 [ 40%]
                                            (Warmup)
## Chain 4: Iteration: 2500 / 5000 [ 50%]
                                            (Warmup)
## Chain 4: Iteration: 2501 / 5000 [ 50%]
                                            (Sampling)
## Chain 4: Iteration: 3000 / 5000 [ 60%]
                                            (Sampling)
## Chain 4: Iteration: 3500 / 5000 [ 70%]
                                            (Sampling)
## Chain 4: Iteration: 4000 / 5000 [ 80%]
                                            (Sampling)
## Chain 4: Iteration: 4500 / 5000 [ 90%]
                                            (Sampling)
## Chain 4: Iteration: 5000 / 5000 [100%]
                                            (Sampling)
## Chain 4:
## Chain 4:
             Elapsed Time: 0.022942 seconds (Warm-up)
## Chain 4:
                           0.019539 seconds (Sampling)
## Chain 4:
                           0.042481 seconds (Total)
## Chain 4:
print(fit, probs = c(0.1, 0.9))
```

Inference for Stan model: 4584de91ce47196187979d2da8a67926.

4.8. EJERCICIOS 115

```
## 4 chains, each with iter=5000; warmup=2500; thin=1;
## post-warmup draws per chain=2500, total post-warmup draws=10000.
##
##
                                 10%
                                        90% n_eff Rhat
           mean se_mean
           0.31
                   0.00 0.06
                                0.23
                                       0.39
                                             3136
## theta
         -32.60
                   0.01 0.72 -33.49 -32.11
                                             4750
                                                     1
## lp
##
## Samples were drawn using NUTS(diag_e) at Wed Jun 3 17:12:20 2020.
## For each parameter, n_eff is a crude measure of effective sample size,
## and Rhat is the potential scale reduction factor on split chains (at
## convergence, Rhat=1).
theta_draws <- extract(fit)$theta</pre>
mean(theta draws)
## [1] 0.3074515
quantile(theta_draws, probs = c(0.1, 0.9))
##
         10%
                   90%
## 0.2282770 0.3911384
shinystan::launch_shinystan(fit)
```

Ejercicio 4.1. Replique los resultados anteriores pero para el caso de 2 monedas y comente los resultados.

4.8. Ejercicios

- 1. Del libro (Albert y col. 2009)
 - Sección 3: 3, 7.
 - Sección 6: 1, 3.
- 2. Del libro (Kruschke 2014)
 - **Sección 6:** 2.
 - Sección 7: 2.

Capítulo 5

Métodos lineares de regresión

5.1. Introducción

Supongamos que tenemos p variables de entrada que mezcladas con alguna relación desconocida y que provocan una respuesta Y de salida.

$$Y = f(X_1, \dots, X_p) + \varepsilon \tag{5.1}$$

Aquí f es deconocida, las variables X's son las variables de entrada y ε es el error cometido por hacer esta aproximación.

Hay dos motivos para estimar f

1. Predicción: Si se estima f con \hat{f} entonces

$$\hat{Y} = \hat{f}(X_1, \dots, X_p).$$

Y si tuvieramos valores nuevos de los X's entonces podríamos estimar el valor que el corresponde a Y.

Aquí lo importante es que los resultados sean preciso:

- a. Error reducible: Error de \hat{f} alrededor de f.
- b. Error irreducible: Error propio de las observaciones (muestreo).

$$\mathbb{E}\left[\hat{Y} - Y\right] = \mathbb{E}\left[\left(f(X_1, \dots, X_p) + \varepsilon - \hat{f}(X_1, \dots, X_p)\right)^2\right]$$

$$= \underbrace{\left(f(X_1, \dots, X_p) - \hat{f}(X_1, \dots, X_p)\right)^2}_{\text{Reducible}} + \underbrace{\operatorname{Var}\left(\varepsilon\right)}_{\text{irreducible}}.$$

- 2. Inferencia: Entender la relación entre X y Y.
- ¿Cuál es la relación entre las variables predictoras y la respuesta?
- ¿Cuáles son más importantes?
- ¿El modelo es correcto?

5.2. Regresión lineal

El caso más sencillo es cuando esta relación es lineal y se describe de la siguiente forma

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \dots + \beta_1 X_1 + \varepsilon.$$

Aquí los valores β 's son constantes a estimar, las variables X's son las variables de entrada y ε es el error cometido por hacer esta aproximación.

Los X's pueden ser

- 1. Cuantitativos o Transformaciones.
- 2. Cualitativos.

En el caso de ser cualititativos existe un truco para incluirlos dentro de la regresión

Ejemplo 5.1. Se tiene la variable G codificada con Casado (1), Soltero (2), Divorciado (3) y Unión Libre (4). Si queremos meter esta variable en una regresión debemos tomarla de la forma

$$X_j = \mathbf{1}_{\{G=j+1\}}$$

119

que resulta en la matriz

$$\begin{array}{ccccc} X_1 & X_2 & X_3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}$$

Existen otras formas de codificar este tipo de variables, pero esa es la más común.

5.2.1. Forma matricial

Podemos escribir la regresión de la forma

$$Y = X\beta + \varepsilon$$

donde

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} Y_1 \\ \vdots \\ Y_n \end{pmatrix}_{n \times 1} \quad \mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1 & X_{1,1} & \cdots & X_{p,1} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & X_{1,n} & \cdots & X_{p,n} \end{pmatrix}_{n \times (p+1)}$$

$$\boldsymbol{\varepsilon} = \begin{pmatrix} \varepsilon_1 \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{pmatrix}_{n \times 1} \quad \boldsymbol{\beta} = \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_p \end{pmatrix}_{(n+1) \times 1}$$

Suponemos que $\mathbb{E}\left[\varepsilon_{i}\right]=0$ y Var $\left(\varepsilon_{i}\right)=\sigma^{2}$

La forma de resolver este problema es por minimos cuadrados. Es decir, buscamos el $\hat{\beta}$ que cumpla lo siguiente:

$$\hat{\beta} = \operatorname{argmin}_{\beta} (\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})^{\top} (\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})$$
 (5.2)

$$= \operatorname{argmin}_{\beta} \sum_{i=1}^{n} \left(Y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^{p} X_{j,i} \beta_j \right)$$
 (5.3)

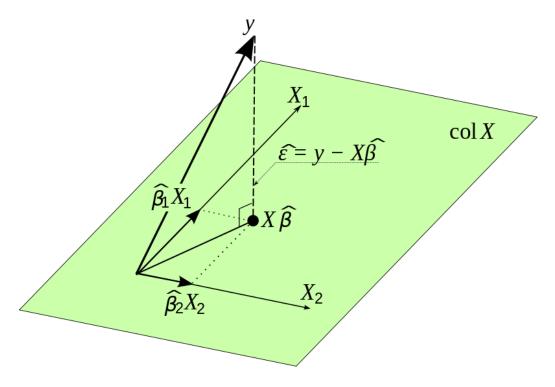


Figura 5.1: Tomado de https://www.wikiwand.com/en/Ordinary_least_squares

Suponga que γ es un vector cualquiera en \mathbb{R}^{p+1} y tenemos a $V = \{X\gamma, \gamma \in \mathbb{R}^{p+1}\}.$

$$\boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta} = \operatorname{Proy}_{V} \boldsymbol{Y}$$

Entonces dado que

$$Y - X\beta \perp VY - X\beta \perp X\gamma, \forall \gamma \in \mathbb{R}^{p+1}.$$

$$\langle \boldsymbol{X}\boldsymbol{\gamma}, \boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta} \rangle = 0$$

$$\boldsymbol{\gamma}^{\top}\boldsymbol{X}^{\top}(\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}) = 0$$

$$\boldsymbol{\gamma}^{\top}\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{Y} = \boldsymbol{\gamma}^{\top}\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}$$

$$\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{Y} = \boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}$$

$$\boldsymbol{\beta} = (\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X})^{-1}\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{Y}$$

121

Donde $\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X}$ debe ser invertible. Si no es así, se puede construir su inversa generalizada pero no garantiza la unicidad de los β 's. Es decir, puede existir $\hat{\beta} \neq \tilde{\beta}$ tal que $\boldsymbol{X}\boldsymbol{\hat{\beta}} = \boldsymbol{X}\boldsymbol{\tilde{\beta}}$

En el caso de predicción tenemos que

$$\hat{Y} = X\beta$$

$$= \boldsymbol{X}(\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X})^{-1}\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{Y}$$

$$= H\boldsymbol{Y}$$

Donde H es la matriz «techo» o «hat». Es la proyección de Y al espacio de las columnas de X.

Ejercicio 5.1. Suponga que tenemos la regresión simple

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \varepsilon.$$

Muestre que β_0 y β_1 son

Para el caso de la regresión simple tenemos que

$$\hat{\beta}_1 = \frac{\sum_{i=1}^n \left(X_i - \overline{X} \right) \left(Y_i - \overline{Y} \right)}{\sum_{i=1}^n \left(X_i - \overline{x} \right)^2}$$
$$\hat{\beta}_0 = \overline{Y} - \hat{\beta}_1 \overline{X}$$

usando los siguiente métodos:

- 1. El método de proyecciones.
- 2. Minimizando el criterio de mínimos cuadrados. Ecuación (5.3).

5.2.2. Laboratorio

Usemos la base mtcars para los siguientes ejemplos. Toda la información de esta base se encuentra en ?mtcars.

##

Mazda RX4

Datsun 710

Valiant

Mazda RX4 Wag

Hornet 4 Drive

Hornet Sportabout

```
mtcars <- within(mtcars, {</pre>
    vs <- factor(vs, labels = c("V-Shape", "Straight-Line"))</pre>
    am <- factor(am, labels = c("automatic", "manual"))</pre>
    cyl <- factor(cyl)</pre>
    gear <- factor(gear)</pre>
    carb <- factor(carb)</pre>
})
head(mtcars)
##
                       mpg cyl disp hp drat
                                                                         ٧S
                                                   wt
                                                      qsec
## Mazda RX4
                       21.0
                                 160 110 3.90 2.620 16.46
                                                                   V-Shape
## Mazda RX4 Wag
                      21.0
                                 160 110 3.90 2.875 17.02
                                                                   V-Shape
                       22.8
## Datsun 710
                                 108 93 3.85 2.320 18.61 Straight-Line
## Hornet 4 Drive
                       21.4
                                 258 110 3.08 3.215 19.44 Straight-Line automati
## Hornet Sportabout 18.7
                                 360 175 3.15 3.440 17.02
                              8
                                                                   V-Shape automati
                                 225 105 2.76 3.460 20.22 Straight-Line automati
## Valiant
                       18.1
                              6
```

2

manua

manua

manua

summary(mtcars)

gear carb

4

4

1

1 2

1

4

4

4

3

3

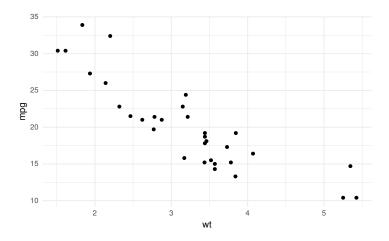
3

```
##
                     cyl
                                  disp
                                                    hp
                                                                    drat
         mpg
##
    Min.
           :10.40
                     4:11
                            Min.
                                    : 71.1
                                             Min. : 52.0
                                                              Min.
                                                                      :2.760
    1st Qu.:15.43
                     6: 7
                            1st Qu.:120.8
                                             1st Qu.: 96.5
                                                               1st Qu.:3.080
##
    Median :19.20
                     8:14
                            Median :196.3
                                             Median :123.0
                                                              Median :3.695
                                    :230.7
##
    Mean
           :20.09
                            Mean
                                             Mean
                                                     :146.7
                                                              Mean
                                                                      :3.597
##
    3rd Qu.:22.80
                            3rd Qu.:326.0
                                             3rd Qu.:180.0
                                                               3rd Qu.:3.920
##
    Max.
           :33.90
                                    :472.0
                                             Max.
                                                     :335.0
                                                              Max.
                                                                      :4.930
                            Max.
##
          wt
                          qsec
                                                   VS
                                                                   am
                                                                          gear
##
    Min.
           :1.513
                     Min.
                            :14.50
                                      V-Shape
                                                    :18
                                                          automatic:19
                                                                          3:15
```

```
1st Qu.:2.581
                     1st Qu.:16.89
                                       Straight-Line:14
                                                                     :13
                                                                            4:12
##
                                                           manual
##
    Median :3.325
                     Median :17.71
                                                                            5: 5
            :3.217
##
    Mean
                     Mean
                             :17.85
##
    3rd Qu.:3.610
                     3rd Qu.:18.90
            :5.424
                             :22.90
##
    Max.
                     Max.
##
    carb
##
    1: 7
##
    2:10
##
    3: 3
##
    4:10
##
    6: 1
##
    8: 1
```

Observemos las relaciones generales de las variables de esta base de datos

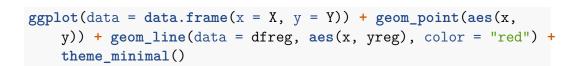


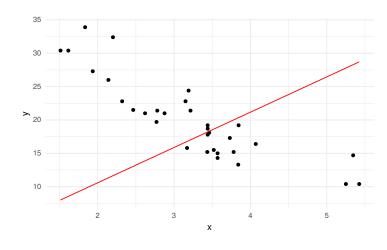


El objetivo es tratar la eficiencia del automovil mpg con respecto a su peso wt.

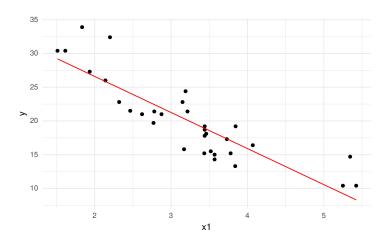
Usaremos una regresión lineal para encontrar los coeficientes.

Primero hay que construir la matriz de diseño





```
X <- cbind(1, mtcars$wt)</pre>
head(X)
##
      [,1] [,2]
## [1,] 1 2.620
## [2,] 1 2.875
## [3,] 1 2.320
## [4,] 1 3.215
## [5,] 1 3.440
## [6,] 1 3.460
Y <- mtcars$mpg
head(Y)
## [1] 21.0 21.0 22.8 21.4 18.7 18.1
(beta01 <- solve(t(X) %*% X) %*% t(X) %*% Y)
##
             [,1]
## [1,] 37.285126
## [2,] -5.344472
dfreg <- data.frame(x = X, yreg = X %*% beta01) %>%
    arrange(x.2)
ggplot(data = data.frame(x0 = X[, 1], x1 = X[, 2],
    y = Y)) + geom_point(aes(x1, y)) + geom_line(data = dfreg,
    aes(x.2, yreg), color = "red") + theme_minimal()
```



Ojo obviamente esto se puede hacer más fácil con los siguientes comandos

```
lm(mpg \sim -1 + wt, data = mtcars)
##
## Call:
## lm(formula = mpg \sim -1 + wt, data = mtcars)
##
## Coefficients:
      wt
## 5.292
lm(mpg ~ wt, data = mtcars)
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt, data = mtcars)
## Coefficients:
##
   (Intercept)
                           wt
        37.285
                      -5.344
##
```

Suponga que queremos incluir una variable categorica como cyl (Número de cilindros). Lo que se debe hacer es convertir esta variable a dummy.

```
X <- model.matrix(mpg ~ cyl, data = mtcars)</pre>
head(X)
##
                     (Intercept) cyl6 cyl8
## Mazda RX4
                               1
                                    1
                                         0
                               1
## Mazda RX4 Wag
                                         0
## Datsun 710
                               1
                                   0
                                         0
## Hornet 4 Drive
                              1 1
                                      0
## Hornet Sportabout
                              1
                                   0
                                         1
## Valiant
                                    1
                                         0
(betas <- solve(t(X) %*% X) %*% t(X) %*% Y)
##
                     [,1]
## (Intercept) 26.663636
## cyl6
              -6.920779
## cyl8
              -11.563636
(cylreg <- lm(mpg ~ cyl, data = mtcars))</pre>
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ cyl, data = mtcars)
## Coefficients:
## (Intercept)
                     cyl6
                                    cyl8
        26.664
                    -6.921
                                -11.564
(betaslm <- coefficients(cylreg))</pre>
## (Intercept)
                      cyl6
                                 cyl8
     26.663636 -6.920779 -11.563636
##
```

```
# Efecto cyl4: cyl4 = 1, cyl6 = 0, cyl8 = 0
betaslm[1]

## (Intercept)
## 26.66364

# Efecto cyl6: cyl4 = 1, cyl6 = 1, cyl8 = 0
betaslm[1] + betaslm[2]

## (Intercept)
## 19.74286

# Efecto cyl8: cyl4 = 1, cyl6 = 0, cyl8 = 1
betaslm[1] + betaslm[3]

## (Intercept)
## 15.1
```

5.3. Propiedades estadísticas

Uno de los supuestos fundamentales de regresión lineal es que

$$\varepsilon \sim \mathcal{N}\left(0, \sigma^2 I\right)$$

.

En ese caso

$$Y = X\beta + \varepsilon \sim \mathcal{N}\left(X\beta, \sigma^2 I\right)$$

Y además

$$\begin{split} \hat{\beta} &= (X^{\top}X)^{-1}X^{\top}Y \\ &\sim \mathcal{N}\left((X^{\top}X)^{-1}X^{\top}X\beta, ((X^{\top}X)^{-1}X^{\top})\sigma I((X^{\top}X)^{-1}X^{\top})^{\top} \right) \\ &\sim \mathcal{N}\left(\beta, \sigma(X^{\top}X)^{-1} \right) \end{split}$$

Es decir, que

$$\mathbb{E}\left[\hat{\beta}\right] = \beta$$
$$\operatorname{Var}(\hat{\beta}) = \sigma^2 \left(X^{\top} X\right)^{-1}$$

Ejercicio 5.2. Encuentre la varianza para β_0 y β_1 para el caso de la regresión simple.

La estimación de σ^2

$$\hat{\sigma}^{2} = \frac{1}{n - p - 1} \sum_{i=1}^{n} (Y_{i} - \hat{Y}_{i})^{2}$$

$$= \frac{1}{n - p - 1} \|Y - X\hat{\beta}\|^{2}$$

$$= \frac{1}{n - p - 1} \|Y - \operatorname{Proy}_{V} Y\|^{2}$$

Otra forma de verlo es

$$\begin{split} Y - \operatorname{Proy}_V Y &= X\beta + \varepsilon - \operatorname{Proy}_V (X\beta + \varepsilon) \\ &= X\beta - \operatorname{Proy}_V (\underbrace{X\beta}_{\in V}) + \varepsilon - \underbrace{\operatorname{Proy}_V (\varepsilon)}_{=0} \\ &= X\beta - X\beta + \varepsilon \\ &= \operatorname{Proy}_{V^\top} (\varepsilon) \end{split}$$

$$\hat{\sigma}^2 = \frac{1}{\dim(V^\top)} \left\| \operatorname{Proy}_{V^\top} \varepsilon \right\|$$

Cumple con la propiedad que $\mathbb{E}\left[\hat{\sigma}\right] = \sigma^2$.

Y además $(n-p-1)\hat{\sigma}^2 \sim \sigma^2 \chi_{n-p-1}^2$.

5.3.1. Prueba t

Dado que los coeficientes β son normales, se puede hacer la prueba de hipotesis

$$H_0: \beta_j = 0$$
 vs $H_1: \beta_j \neq 0$.

El estadístico es

$$z_j = \frac{\hat{\beta}_j}{\hat{\sigma}\sqrt{v_j}}$$

donde v_j es el j-esimo elemento de la diagonal de $(X^\top X)^{-1}$.

Bajo $H_0 \ z_j \sim t_{n-p-1}$ y se rechaza H_0 si

$$|z_j| > t_{n-p-1,1-\frac{\alpha}{2}}$$

5.3.2. Prueba F

$$H_0: \beta_1 = \cdots = \beta_p = 0$$
 vs $H_1:$ al menos un β no es cero.

En este caso queremos comparar el modelo nulo $Y = \beta_0 + \varepsilon$ contra el modelo completo $Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \cdots + \beta_p X_p + \varepsilon$.

Defina

$$TSS = \sum_{i=1}^{n} (Y_i - \overline{Y})^2$$
$$RSS = \sum_{i=1}^{n} (Y_i - \overline{Y})^2$$

TSS = Total sum of squares

RSS = Residual sum of squares

Entonces

$$F = \frac{\frac{TSS - RSS}{p}}{\frac{RSS}{n-p-1}} \sim \frac{\chi_p^2}{\chi_{n-p-1}^2}.$$

Rechazamos H_0 si

$$F > F_{p,n-p-1,1-\alpha}.$$

5.3.3. Laboratorio

Siguiendo con nuestro ejemplo, vamos a explorar un poco más la función 1m.

```
fit <- lm(mpg ~ wt, data = mtcars)
summary(fit)</pre>
```

```
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt, data = mtcars)
##
## Residuals:
##
       Min
                1Q Median
                                3Q
                                       Max
## -4.5432 -2.3647 -0.1252 1.4096 6.8727
##
## Coefficients:
##
               Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
## (Intercept) 37.2851
                            1.8776 19.858 < 2e-16 ***
## wt
               -5.3445
                            0.5591 -9.559 1.29e-10 ***
## ---
                  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Signif. codes:
## Residual standard error: 3.046 on 30 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.7528, Adjusted R-squared: 0.7446
## F-statistic: 91.38 on 1 and 30 DF, p-value: 1.294e-10
```

```
fit <- lm(mpg ~ wt + cyl, data = mtcars)
summary(fit)
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt + cyl, data = mtcars)
##
## Residuals:
##
      Min
                1Q Median
                                3Q
                                       Max
## -4.5890 -1.2357 -0.5159 1.3845 5.7915
##
## Coefficients:
##
               Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
## (Intercept) 33.9908
                          1.8878 18.006 < 2e-16 ***
## wt
               -3.2056
                            0.7539 -4.252 0.000213 ***
## cyl6
               -4.2556
                            1.3861 -3.070 0.004718 **
## cyl8
               -6.0709
                           1.6523 -3.674 0.000999 ***
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 2.557 on 28 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.8374, Adjusted R-squared:
## F-statistic: 48.08 on 3 and 28 DF, p-value: 3.594e-11
fit <- lm(mpg ~ ., data = mtcars)</pre>
summary(fit)
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ ., data = mtcars)
##
## Residuals:
                10 Median
                                3Q
                                       Max
## -3.5087 -1.3584 -0.0948 0.7745 4.6251
##
## Coefficients:
```

```
##
                   Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
## (Intercept)
                              20.06582
                                         1.190
                                                 0.2525
                   23.87913
## cv16
                   -2.64870
                               3.04089
                                        -0.871
                                                 0.3975
## cyl8
                   -0.33616
                               7.15954 -0.047
                                                 0.9632
                               0.03190
## disp
                                                 0.2827
                    0.03555
                                         1.114
## hp
                   -0.07051
                               0.03943 - 1.788
                                                 0.0939 .
## drat
                               2.48348
                   1.18283
                                         0.476
                                                 0.6407
## wt
                   -4.52978
                               2.53875 - 1.784
                                                 0.0946
## qsec
                    0.36784
                               0.93540
                                         0.393
                                                 0.6997
## vsStraight-Line 1.93085
                               2.87126
                                         0.672
                                                 0.5115
## ammanual
                               3.21355
                    1.21212
                                         0.377
                                                 0.7113
## gear4
                               3.79952
                                         0.293
                                                 0.7733
                    1.11435
## gear5
                    2.52840
                               3.73636
                                         0.677
                                                 0.5089
## carb2
                   -0.97935
                               2.31797 -0.423
                                                 0.6787
## carb3
                    2.99964
                               4.29355
                                         0.699
                                                 0.4955
## carb4
                    1.09142
                               4.44962
                                         0.245
                                                 0.8096
## carb6
                    4.47757
                               6.38406
                                         0.701
                                                 0.4938
## carb8
                    7.25041
                               8.36057
                                         0.867
                                                 0.3995
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 2.833 on 15 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.8931, Adjusted R-squared:
## F-statistic: 7.83 on 16 and 15 DF, p-value: 0.000124
```

5.4. Medida de bondad de ajuste

La prueba F nos dice si un modelo es nulo o no, pero no nos dice si tengo dos modelos cuál es mejor que otro.

Hay varias medidas para comparar modelos (la veremos con más detalle en otro capítulo):

- Error estándar residual (σ)
- \blacksquare R^2 y R^2 ajustado
- lacksquare C_p de Mallows
- Akaike Information Criterion (AIC)

Bayesian Information Criterion (BIC)

Los índices C_p de Mallows, AIC y BIC los veremos después.

Error estándar residual Se define como

$$\begin{aligned} \text{RSE} &= \sqrt{\hat{\sigma}^2} \\ &= \sqrt{\frac{1}{n-p-1}} \sum_{i=1}^n \left(Y_i - \hat{Y}_i \right)^2 \\ &= \sqrt{\frac{\text{RSS}}{n-p-1}} \end{aligned}$$

Entre más pequeño mejor, pero depende de las unidades de Y.

Estadístico \mathbb{R}^2

$$R^2 = \frac{\text{TSS} - \text{RSS}}{\text{TSS}} = 1 - \frac{\text{RSS}}{\text{TSS}}$$

- RSS: Varianza sin explicar por el modelo completo.
- TSS: Varianza sin explicar por el modelo nulo.

Estadístico R^2 ajustado

$$R_{adj}^2 = 1 - \frac{\frac{\text{RSS}}{n-p-1}}{\frac{\text{TSS}}{n-1}}$$

5.4.1. Laboratorio

```
# Número de datos
n <- 1000
# Número de variables
p <- 2</pre>
```

```
x1 <- rnorm(1000)
x2 <- runif(1000)
y <- 1 + x1 + x2 + rnorm(1000, sd = 0.5)
fit <- lm(y ~ x1 + x2)</pre>
```

5.4.1.1. R^2

```
(TSS \leftarrow sum((y - mean(y))^2))
```

[1] 1402.26

[1] 250.6091

```
1 - RSS/TSS
```

[1] 0.821282

Otra forma de entender el \mathbb{R}^2 es notando que

```
cor(y, fitted(fit))^2
```

[1] 0.821282

5.4.1.2. R^2 ajustado

```
(TSS_adj <- TSS/(n - 1))
```

[1] 1.403663

```
(RSS adj \leftarrow RSS/(n - p - 1))
## [1] 0.2513632
1 - RSS_adj/TSS_adj
## [1] 0.8209235
5.4.1.3. summary
summary(fit)
##
## Call:
## lm(formula = y \sim x1 + x2)
##
## Residuals:
##
       Min
                  1Q
                      Median
                                   3Q
                                           Max
## -1.44716 -0.34692 -0.01095 0.34280 1.53693
##
## Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
## (Intercept) 0.94616 0.03196 29.60 <2e-16 ***
## x1
               1.03322
                        0.01614 64.02 <2e-16 ***
                1.09560
                        0.05491 19.95 <2e-16 ***
## x2
## ---
                  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Signif. codes:
## Residual standard error: 0.5014 on 997 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.8213, Adjusted R-squared: 0.8209
## F-statistic: 2291 on 2 and 997 DF, p-value: < 2.2e-16
```

137

5.5. Predicción

Hay dos tipos de errores que se deben considerar en regresones lineales:

1. **Error Reducible:** Recuerde que $\hat{Y} = \hat{X}\hat{\beta}$ es el estimador de la función $f(X) = X\beta = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \dots + \beta_p X_p$.

Por lo tanto su error (reducible) es:

$$\left(f(X) - \hat{Y}\right)^2$$
.

Para un conjunto de datos X_0 , tenemos que

$$\hat{\beta} \sim \mathcal{N}\left(\beta, \sigma^2\left((X_0^\top X_0)^{-1}\right)\right)$$

$$\Longrightarrow \hat{Y} = \hat{X}_0 \hat{\beta} \sim \mathcal{N}\left(\hat{X}_0 \beta, \sigma^2 X_0^\top ((X_0^\top X_0)^{-1} X_0\right)$$

Por lo tanto un **intervalo de confianza** al $1-\alpha$ para $X\beta$ es

$$X_0 \beta \pm z_{1-\frac{\alpha}{2}} \hat{\sigma} \sqrt{X_0^{\top} (X_0^{\top} X_0)^{-1} X_0}.$$

2. Error irreducible: Aún conociendo perfectamente los β 's, existe el error desconocido $\varepsilon \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ del modelo

$$Y = X\beta + \varepsilon$$
.

Entonces la varianza total de la predicción sería

$$\sigma^2 + \sigma^2 X_0^{\top} ((X_0^{\top} X_0)^{-1} X_0)$$

Entonces un intervalo de predicción al $1 - \alpha$ debe tomar en cuenta ese error y por lo tanto

$$X_0 \beta \pm z_{1-\frac{\alpha}{2}} \hat{\sigma} \sqrt{1 + X_0^{\top} (X_0^{\top} X_0)^{-1} X_0}.$$

Resumiendo

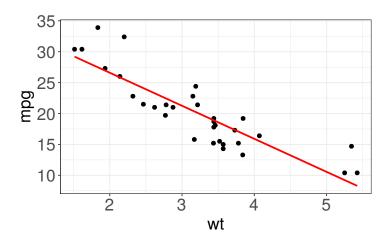
- Intervalo de confianza: es la incertidumbre que existe alrededor de la línea de regresión.
- Intervalo de predicción: es la incertidumbre que existe alrededor del proceso general que generararon los datos bajo el supuesto de linealidad.

5.5.1. Laboratorio

```
lm.r <- lm(mpg ~ wt, data = mtcars)</pre>
range(mtcars$wt)
## [1] 1.513 5.424
(datos nuevos \leftarrow data.frame(wt = c(2.5, 3, 3.5)))
##
      wt
## 1 2.5
## 2 3.0
## 3 3.5
predict(object = lm.r, newdata = datos_nuevos, interval = "confidence")
##
          fit
                    lwr
                             upr
## 1 23.92395 22.55284 25.29506
## 2 21.25171 20.12444 22.37899
## 3 18.57948 17.43342 19.72553
predict(object = lm.r, newdata = datos_nuevos, interval = "prediction")
          fit
                   lwr
                             upr
## 1 23.92395 17.55411 30.29378
## 2 21.25171 14.92987 27.57355
## 3 18.57948 12.25426 24.90469
```

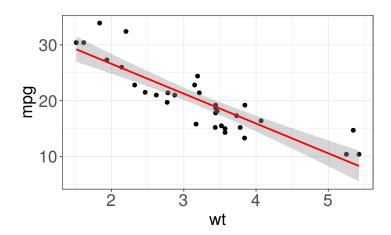
139

5.5.1.1. Ajuste de la regresión sin intervalos de confianza



```
# # Guardar el gráfico en un archivo pdf
# ggsave(filename = 'linear_reg_sin_IC.pdf') #
```

5.5.1.2. Ajuste de la regresión con intervalos de confianza

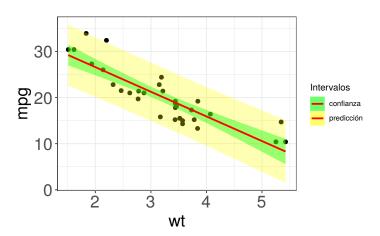


```
# # Guardar el gráfico en un archivo pdf
# ggsave(filename = 'linear_reg_con_IC.pdf') #
```

5.5.1.3. Ajuste de la regresión con intervalos de confianza y predicción

```
# Agregamos a mtcars el intervalo de predicción
# para cada dato
mtcars.pred <- data.frame(mtcars, predict(lm.r, interval = "prediction"))</pre>
```

```
p <- ggplot(mtcars.pred, aes(x = wt, y = mpg))</pre>
# Use circulos de tamaño 2
p <- p + geom_point(size = 2)</pre>
# Agregue una banda de tamaño [lwr, upr] para cada
# punto y llamela 'predicción'
p <- p + geom_ribbon(aes(ymin = lwr, ymax = upr, fill = "predicción"),</pre>
    alpha = 0.3)
# Agregue el intervalo de confianza usual y llame a
# ese intervalo 'confianza'
p <- p + geom_smooth(method = lm, aes(fill = "confianza"),</pre>
    size = 1, col = "red")
# Para agregar bien las leyendas
p <- p + scale_fill_manual("Intervalos", values = c("green",</pre>
    "yellow"))
p <- p + theme bw()
p <- p + theme(axis.text = element text(size = 20),</pre>
    axis.title = element text(size = 20))
# Dibujar el gráfico
```



```
# # Guardar el gráfico en un archivo pdf
# ggsave(filename = 'linear_reg_con_IC_IP.pdf') #
```

##

##

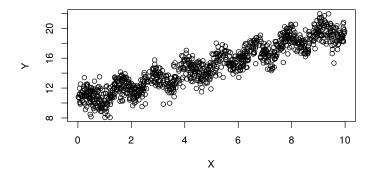
Coefficients:

Repitamos el mismo ejercicio anterior pero con un caso más sencillo.

```
n <- 1000

X <- runif(n, 0, 10)
Y <- 10 + sin(5 * X) + X + rnorm(1000, 0, 1)
toyex.initial <- data.frame(X, Y) %>% arrange(X)

plot(toyex.initial)
```



```
lm.toyex.initial <- lm(Y ~ X, data = toyex.initial)

##
## Call:
## lm(formula = Y ~ X, data = toyex.initial)

##
## Residuals:
## Min   1Q Median  3Q Max
## -4.1440 -0.8238  0.0088  0.8823  3.0482</pre>
```

Estimate Std. Error t value

Pr(>|t|)

Ahora, quisiera generar muchas muestras del mismo experimento

```
toyex.pred <- NULL</pre>
for (i in 1:10) {
    X \leftarrow runif(n, 0, 10)
    Y \leftarrow 10 + \sin(5 * X) + X + rnorm(1000, 0, 1)
    toyexi <- data.frame(im = i, X, Y)</pre>
    toyexi <- toyexi %>% arrange(X)
    toyex.pred <- bind_rows(toyex.pred, data.frame(toyexi,</pre>
        predict(lm.toyex.initial, interval = "prediction")))
}
for (i in 1:10) {
    toyex.pred$fit <- fitted(lm(formula = Y ~ X, data = toyex.pred[toyex.pred$im ==
        i. 1))
}
toyex.pred$im <- as.factor(toyex.pred$im)</pre>
library(gganimate)
ggplot(data = toyex.pred, aes(x = X, y = Y)) + geom_point(size = 1) +
    geom_smooth(data = toyex.initial, method = lm,
```

5.6. Interacciones

En el modelo clásico

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \varepsilon$$

Aumentemos en 1 unidad X_1 y rescribamos el modelo original

$$Y = \beta_0 + \beta_1(X_1 + 1) + \beta_2 X_2 + \varepsilon$$

$$Y = (\beta_0 + \beta_1) + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \varepsilon$$

$$Y = \tilde{\beta}_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \varepsilon$$

Es decir, el modelo original sigue siendo el mismo aunque hayamos cambiado el X_1 . Este fenómeno ocurre siempre bajo transformaciones lineales de las variables.

Ahora suponga que tenemos el siguiente modelo y aumentamos en 1 el X_1

$$Y = \beta_0 + \tilde{\beta}_1 X_1 X_2 + \varepsilon$$

$$\implies Y = \beta_0 + \beta_1 (X_1 + 1) X_2 + \varepsilon$$

$$\implies Y = \beta_0 + \beta_1 X_2 + \beta_1 X_1 X_2 + \varepsilon$$

OJO. Terminamos con un modelo diferente con el que empezamos. Esto es indeseable ya que no hay consistencia en la modelación,

Una forma de arreglar el problema es incluir las interacciones junto con todos sus efectos directos.

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \beta_3 X_1 X_2 + \varepsilon$$

Esto se le conoce como principio de jerarquía. No es importante si los efectos directos son relevante o no dentro del modelo, siempre se deben de incluir para manter la consistencia.

Ejercicio 5.3. Compruebe que para el caso anterior, si aumenta en una unidad X_1 , el modelo se mantiene.

5.6.1. Laboratorio

Generamos una base de datos nueva con solamente wt centrado

```
# La función across y where solo funciona solo para
# dplyr 1.0 Si tienen otra versión, pueden usar
# mutate if
mtcars_centered <- mtcars %>% mutate(across("wt", scale,
    scale = FALSE, center = TRUE))
```

Compare lo que ocurre con los coeficientes de la base original y la nueva base.

```
summary(lm(mpg ~ wt + disp, data = mtcars))
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt + disp, data = mtcars)
## Residuals:
##
       Min
                1Q
                   Median
                                 30
                                        Max
## -3.4087 -2.3243 -0.7683 1.7721
```

6.3484

```
##
## Coefficients:
              Estimate Std. Error t value
                                                      Pr(>|t|)
                          2.16454 16.151 0.000000000000000491 ***
## (Intercept) 34.96055
              -3.35082
                          1.16413 -2.878
                                                       0.00743 **
## wt
## disp
              -0.01773 0.00919 -1.929
                                                       0.06362 .
## ---
                  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Signif. codes:
## Residual standard error: 2.917 on 29 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.7809, Adjusted R-squared: 0.7658
## F-statistic: 51.69 on 2 and 29 DF, p-value: 0.0000000002744
summary(lm(mpg ~ wt + disp, data = mtcars_centered))
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt + disp, data = mtcars_centered)
##
## Residuals:
      Min
               1Q Median
                               3Q
                                      Max
## -3.4087 -2.3243 -0.7683 1.7721 6.3484
##
## Coefficients:
##
              Estimate Std. Error t value
                                                  Pr(>|t|)
## (Intercept) 24.18011
                          2.18221 11.081 0.00000000000612 ***
                                                   0.00743 **
## wt
              -3.35082
                          1.16413 -2.878
## disp
              -0.01773
                          0.00919 - 1.929
                                                   0.06362 .
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 2.917 on 29 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.7809, Adjusted R-squared: 0.7658
## F-statistic: 51.69 on 2 and 29 DF, p-value: 0.0000000002744
```

Supongamos que formamos un modelo con solo la interacción y no incluimos los efectos directos.

```
summary(lm(mpg ~ wt * disp - wt - disp, data = mtcars))
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt * disp - wt - disp, data = mtcars)
## Residuals:
     Min
           1Q Median
                       3Q
## -4.259 -2.603 -1.657 2.165 8.589
##
## Coefficients:
              Estimate Std. Error t value
                                               Pr(>|t|)
## wt:disp -0.0072897 0.0009721 -7.499 0.0000000233 ***
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Residual standard error: 3.614 on 30 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.6521, Adjusted R-squared: 0.6405
## F-statistic: 56.24 on 1 and 30 DF, p-value: 0.00000002329
summary(lm(mpg ~ wt * disp - wt - disp, data = mtcars_centered))
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt * disp - wt - disp, data = mtcars_centered)
## Residuals:
     Min
           1Q Median
                       3Q
                            Max
## -5.878 -2.775 -1.162 2.409 11.150
##
## Coefficients:
             Estimate Std. Error t value
                                              Pr(>|t|)
## wt:disp
          -0.013127 0.002714 -4.837
                                              0.0000369 ***
## ---
```

```
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 4.592 on 30 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.4382, Adjusted R-squared: 0.4195
## F-statistic: 23.4 on 1 and 30 DF, p-value: 0.00003686
El modelo correcto sería el siguiente:
summary(lm(mpg ~ wt + disp + wt * disp, data = mtcars))
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ wt + disp + wt * disp, data = mtcars)
## Residuals:
           1Q Median 3Q
     Min
                                Max
## -3.267 -1.677 -0.836 1.351 5.017
##
## Coefficients:
               Estimate Std. Error t value
                                                    Pr(>|t|)
## (Intercept) 44.081998 3.123063 14.115 0.0000000000000296 ***
             -6.495680 1.313383 -4.946 0.0000321670456650 ***
## wt
## disp
              -0.056358 0.013239 -4.257
                                                     0.00021 ***
            0.011705 0.003255 3.596
## wt:disp
                                                     0.00123 **
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Residual standard error: 2.455 on 28 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.8501, Adjusted R-squared: 0.8341
## F-statistic: 52.95 on 3 and 28 DF, p-value: 0.0000000001158
summary(lm(mpg ~ wt + disp + wt * disp, data = mtcars_centered))
##
## Call:
```

lm(formula = mpg ~ wt + disp + wt * disp, data = mtcars centered)

```
##
## Residuals:
      Min
              10 Median
                            3Q
                                  Max
## -3.267 -1.677 -0.836 1.351
                               5.017
##
## Coefficients:
##
               Estimate Std. Error t value
                                                     Pr(>|t|)
## (Intercept) 23.183772
                          1.857605 12.480 0.000000000000587 ***
## wt
               -6.495680
                           1.313383 -4.946 0.000032167045665 ***
## disp
              -0.018699
                           0.007741 - 2.416
                                                      0.02248 *
## wt:disp
                                                      0.00123 **
               0.011705
                           0.003255
                                      3.596
                  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Signif. codes:
##
## Residual standard error: 2.455 on 28 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.8501, Adjusted R-squared: 0.8341
## F-statistic: 52.95 on 3 and 28 DF, p-value: 0.0000000001158
```

Ejercicio 5.4. Repita los comandos anteriores con la siguiente base de datos y explique los resultados.

5.7. Hipotesis en regresión lineal

Hasta ahora hemos visto el modelo de regresión como un conjunto de partes separadas.

5.7.1. Hipotésis

```
Independencia lineal El supuesto es que el modelo es lineal.

Errores con esperanza nula Esto quiere decir que \mathbb{E}(\varepsilon_i) = 0.

Homocedasticidad \operatorname{Var}(\varepsilon_t) = \mathbb{E}(\varepsilon_t - \mathbb{E}\varepsilon_t)^2 = \mathbb{E}\varepsilon_t^2 = \sigma^2 para todo t. Es decir, la varianza del modelo no depende de las variables independientes
```

u otro factor. En otras palabras, el **error irreducible** es completamente ajeno a las variables independientes del modelo.

Normalidad de los residuos $\varepsilon \sim N(0, \sigma^2)$.

Independencia de los erroes $Cov(\varepsilon_t, \varepsilon_s) = \mathbb{E}(\varepsilon_t - \mathbb{E}\varepsilon_t)(\varepsilon_s - \mathbb{E}\varepsilon_s) = \mathbb{E}\varepsilon_t\varepsilon_s = 0$ para todo t, s con $t \neq s$. Esto es una extensión del supuesto anterior y quiere decir, que además de los errores no depende de las variables, tampoco pueden depender entre si. Es decir, si para una observación dada existe un error, este no debe depender del error de otra observación.

Esto puede provocar que los errores usados para intervalos de confianza y predicción sean subestimados. Es decir que un intervalo del 95 % tendrá menos confianza y se rechazaría más fácilmente la hipotesis nula de las pruebas t y F.

Multicolineaidad Se asume que cada una de las variables es independiente de las otras. Es decir que cada variable explica «un aspecto o característica» del modelo. Sin embargo puede pasar que varias variables expliquen la misma característica y el modelo tenga que volverse inestable por decidir entre las dos variables. Por ejemplo: la temperatura en grados centigrados y fareheint.

En este caso habría dos columnas linealmente dependientes y por lo tanto $(X^{\top}X)^{-1}$ se acercaría a una matriz singular con determinante cercano a 0.

Esto generaría que $Var(\beta)$ sea alto ya que

$$\beta = (X^{\top}X)^{-1}X^{\top}Y.$$

Más observaciones que predictores En este caso siempre podremos construir correctamente la regresión y sus indices. (Volveremos a esto cuando veamos selección de modelos)

5.7.2. Chequeos básicos de las hipótesis de regresión lineal

5.7.2.1. Independencia lineal, Errores con esperanza nula, Homocedasticidad

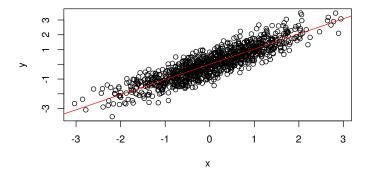
Estos supuestos se puede constantar a partir de un gráfico de residuos ya que en el caso ideal $e_i = \hat{Y}_i - Y_i \perp \hat{Y}_i$. Entonces si este gráfico presenta patrones, quiere indicar que la regresión, no es lineal, que los errores no tienen esperanza nula y que la varianza no es constante.

Se pueden aplicar transformaciones para resolver estos problemas. Normalmente se usan transformaciones como raiz cuadrada o logaritmos.

Ejemplo 5.2. Caso ideal

```
x <- rnorm(1000)
y <- x + rnorm(1000, sd = 0.5)

fit <- lm(y ~ x)
plot(x, y)
abline(a = coef(fit)[1], b = coef(fit)[2], col = "red")</pre>
```



```
plot(fitted(fit), residuals(fit))
abline(h = 0, col = "red")
```

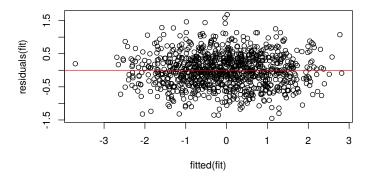
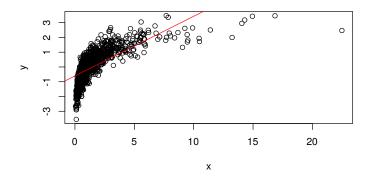


Figura 5.2: Gráfico de residuos caso lineal

Caso no-lineal

```
x <- exp(rnorm(1000))
y <- log(x) + rnorm(1000, sd = 0.5)

fit <- lm(y ~ x)
plot(x, y)
abline(a = coef(fit)[1], b = coef(fit)[2], col = "red")</pre>
```



```
plot(fitted(fit), residuals(fit))
abline(h = 0, col = "red")
```

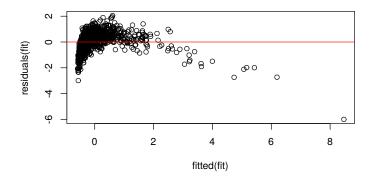
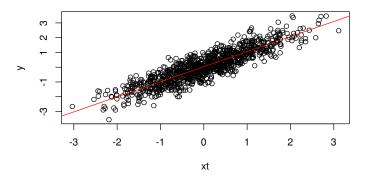


Figura 5.3: Gráfico de residuos caso no-lineal

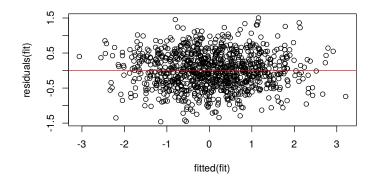
Caso no-lineal transformado

```
xt <- log(x)
fit <- lm(y ~ xt)</pre>
```

```
plot(xt, y)
abline(a = coef(fit)[1], b = coef(fit)[2], col = "red")
```



```
plot(fitted(fit), residuals(fit))
abline(h = 0, col = "red")
```



5.7.2.2. Independencia de los erroes

En este caso defina $\rho(k) = \text{Cov}(\varepsilon_i, \varepsilon_{i+k})$. Si los residuos son independientes, entonces debe ocurrir que

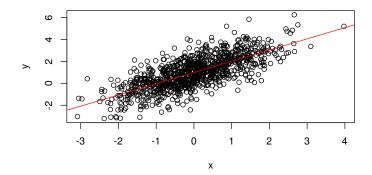
$$\rho(k) = \begin{cases} 1 & k = 0 \\ 0 & k \neq 0. \end{cases}$$

Se calcula la función de autocorrelación y se gráfica para analizar su comportamiento

Caso ideal

```
x <- rnorm(1000)
y <- 1 + x + rnorm(1000, sd = 1)
```

```
fit <- lm(y ~ x)
plot(x, y)
abline(a = coef(fit)[1], b = coef(fit)[2], col = "red")</pre>
```



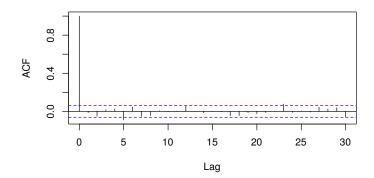
summary(fit)

```
##
## Call:
## lm(formula = y ~ x)
##
## Residuals:
## Min 1Q Median 3Q Max
```

```
## -3.3117 -0.6623 -0.0212 0.6780 3.3605
##
## Coefficients:
##
             Estimate Std. Error t value
                                                 Pr(>|t|)
## (Intercept) 0.98286
                        0.03180
                                 1.02163
                        0.03027
                                 33.75 < 0.0000000000000000 ***
## x
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Residual standard error: 1.006 on 998 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.5331, Adjusted R-squared: 0.5326
## F-statistic: 1139 on 1 and 998 DF, p-value: < 0.0000000000000022
```

acf(residuals(fit))

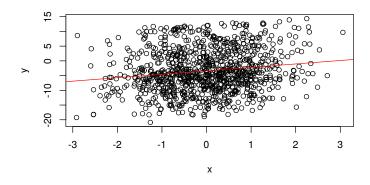
Series residuals(fit)



Caso errores auto-correlacionados

```
x <- rnorm(1000)
y <- 1 + x + diffinv(rnorm(999, sd = 1), lag = 1)

fit <- lm(y ~ x)
plot(x, y)
abline(a = coef(fit)[1], b = coef(fit)[2], col = "red")</pre>
```

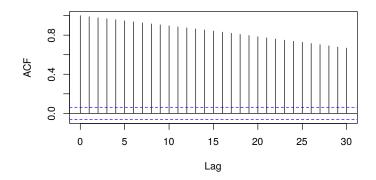


summary(fit)

```
##
## Call:
## lm(formula = y \sim x)
##
## Residuals:
       Min
                 1Q
                      Median
                                   3Q
                                          Max
## -16.0406 -4.8890 -0.8442 4.8950 16.4602
## Coefficients:
              Estimate Std. Error t value
                                                     Pr(>|t|)
## (Intercept) -3.3808
                          0.2259 -14.968 < 0.000000000000000 ***
                                                  0.00000395 ***
## x
                1.1687
                           0.2289
                                   5.106
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Residual standard error: 7.14 on 998 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.02546, Adjusted R-squared: 0.02448
## F-statistic: 26.07 on 1 and 998 DF, p-value: 0.0000003946
```

acf(residuals(fit))





5.7.2.3. Normalidad de los errores

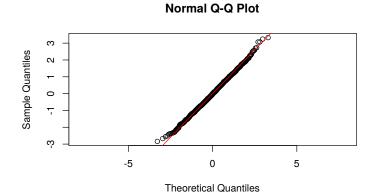
Este hipótesis es crucial para hacer las pruebas t y F que vimos anteriormente.

Para revisar si se cumple solo basta hacer una qqplot de los residuos.

Caso ideal

```
x <- rnorm(1000)
y <- 1 + x + rnorm(1000, sd = 1)
fit <- lm(y ~ x)</pre>
```

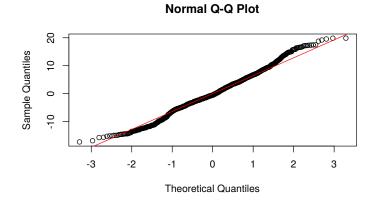
```
qqnorm(residuals(fit), asp = 1)
qqline(residuals(fit), col = "red")
```



Caso errores auto-correlacionados

```
x <- rnorm(1000)
y <- 1 + x + diffinv(rnorm(999, sd = 1), lag = 1)
fit <- lm(y ~ x)</pre>
```

```
qqnorm(residuals(fit), asp = 0)
qqline(residuals(fit), col = "red")
```

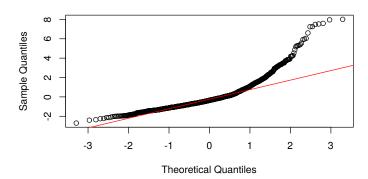


Caso no-lineal

```
x <- rnorm(1000)
y <- x^2 + rnorm(1000, sd = 0.5)
fit <- lm(y ~ x)
```

```
qqnorm(residuals(fit), asp = 0)
qqline(residuals(fit), col = "red")
```

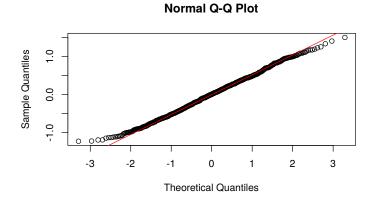
Normal Q-Q Plot



```
x <- rnorm(1000)
y <- x^2 + rnorm(1000, sd = 0.5)
fit <- lm(y ~ x + I(x^2))
summary(fit)</pre>
```

```
##
## Call:
## lm(formula = y \sim x + I(x^2))
## Residuals:
                       Median
##
        Min
                  1Q
                                    3Q
                                            Max
## -1.22821 -0.35880 0.00671 0.34656 1.50042
## Coefficients:
                                                       Pr(>|t|)
                Estimate Std. Error t value
## (Intercept) -0.002867 0.019706 -0.146
                                                          0.884
```

```
qqnorm(residuals(fit), asp = 0)
qqline(residuals(fit), col = "red")
```



5.7.2.4. Multicolinealidad

Hay dos formas de detectar multicolinealidad

- 1. Analizar la matriz de correlaciones de las variables (solamente detecta colinealidad entre pares).
- 2. Analizar la correlación multiple entre un predictor y el resto.

Defina $R_{X_j|X_{-j}}^2$ como el R^2 de la regresión multiple entre X_j vs el resto de covariables.

Si $R_{X_j|X_{-j}}^2$ es cercano a 1 entonces hay alta correlación entre X_j y el resto. Defina el factor de inflación de la varianza como:

$$VIF(\hat{\beta}_j) = \frac{1}{1 - R_{X_i|X_{-j}}^2}$$

Si VIF es alto

- Quitar las variables
- Combinar variables

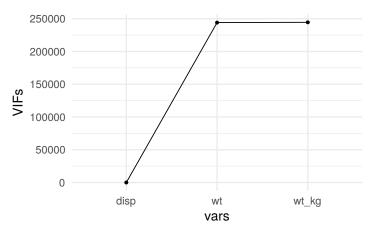
Hay muchos paquetes que tienen implementado la función vif (car, rms, entre otros).

Caso variables colineales

La variable wt está en unidades de 1000lb. La convertimos a Kilogramos.

```
mtcars_kg <- mtcars %>% mutate(wt_kg = wt * 1000 *
   0.4535 + rnorm(32)
fit kg <- lm(mpg ~ disp + wt + wt kg, data = mtcars kg)
summary(fit kg)
##
## Call:
## lm(formula = mpg ~ disp + wt + wt_kg, data = mtcars_kg)
##
## Residuals:
      Min
              1Q Median
                             3Q
                                   Max
## -4.3444 -2.1246 -0.3308 1.5040 6.5010
##
## Coefficients:
##
               Estimate Std. Error t value
                                                    Pr(>|t|)
## (Intercept) 35.295933
                         ## disp
              -0.014814 0.009256 -1.601
                                                       0.121
```

```
## wt
              368.260011 259.878804
                                                           0.168
                                       1.417
## wt kg
               -0.820065
                           0.573491 - 1.430
                                                           0.164
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## Residual standard error: 2.865 on 28 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.7958, Adjusted R-squared: 0.774
## F-statistic: 36.38 on 3 and 28 DF, p-value: 0.0000000008522
library(car)
options(scipen = 1000)
VIFs <- vif(fit_kg)</pre>
VIFs <- as.data.frame(VIFs) %>% rownames_to_column(var = "vars")
ggplot(VIFs, aes(x = vars, y = VIFs, group = 1)) +
    geom_point() + geom_line() + theme_minimal(base_size = 16)
```



5.7.3. Otros chequeos importantes

5.7.3.1. Puntos extremos

Estos puntos son aquellos que Y_i esta lejos de \hat{Y}_i . Otra forma de verlo son aquellos puntos que tienen residuos muy altos.

Se puede hacer un gráfico de los residuos v
s los valores ajustados como en 5.2 y 5.3.

¿Qué tan grande deben ser los residuos?

Solución: Se debe escalar los residuos adecuadamente.

Se construyen los residuos semi-studendizados

$$r_i^s = \frac{e_i}{\sqrt{\text{Var}\left(e_i\right)}}$$

Como $H = X(X^{\top}X)^{-1}X^{\top}$ es la matriz de proyección entonces sabemos que

$$\hat{Y} = HY$$

$$e = Y - \hat{Y}$$

Entonces tenemos que

$$Var (e) = Var ((I - H)Y)$$

$$= (I - H)^{2}Var (Y)$$

$$= (I - H)\sigma^{2} (I - H \text{ es idempotente})$$

Por lo tanto

$$Var(e_i) = (1 - h_{ii})\sigma^2$$

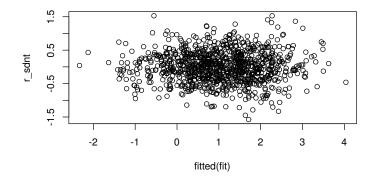
Para cada observación se calcula los residuos de la forma

$$r_i^s = \frac{e_i}{\sqrt{(1 - h_{ii})\sigma^2}}$$

Caso sin valores extremos

```
x <- rnorm(1000)
y <- 1 + x + rnorm(1000, sd = 0.5)
fit <- lm(y ~ x)

X <- model.matrix(y ~ x)
H <- X %*% solve(t(X) %*% X) %*% t(X)
I <- diag(1, nrow = 1000)
I_H <- I - H
r_sdnt <- residuals(fit)/sqrt(diag(I_H) * var(y))
plot(fitted(fit), r_sdnt)</pre>
```



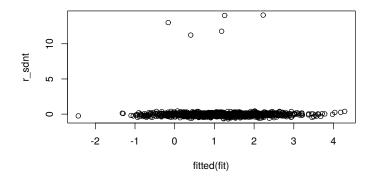
fit

```
##
## Call:
## lm(formula = y ~ x)
##
## Coefficients:
## (Intercept) x
## 0.9937 0.9757
```

^{**}Caso con valores extremos*

```
x <- rnorm(1000)
y <- 1 + x + rnorm(1000, sd = 0.5)
y[1:5] <- runif(5, 30, 40)
fit <- lm(y ~ x)

X <- model.matrix(y ~ x)
H <- X %*% solve(t(X) %*% X) %*% t(X)
I <- diag(1, nrow = 1000)
I_H <- I - H
r_sdnt <- residuals(fit)/sqrt(diag(I_H) * var(y))
plot(fitted(fit), r_sdnt)</pre>
```



fit

5.7.3.2. Puntos de apalancamiento (leverage)

Un outlier puede ser detectado pero aún así este puede no afectar el modelo como un todo.

El r_i^s puede ser alto por 2 razones:

- 1. los residuos e_i son altos (un outlier)
- 2. el valor h_{ii} es cercano a 1. (Se tiene que $0 \le h_{ii} \le 1$).

Los valores donde $h_{ii} \approx 1$ se les denomina de gran apalancamiento.

La regla empirica dice que

$$\sum_{i=1}^{n} h_{ii} = p + 1 \text{ (Los predictores más el intercepto)}$$

Regla empírica: Si $h_{ii} > \frac{p+1}{n}$ entonces decimos que el punto de gran apalancamiento.

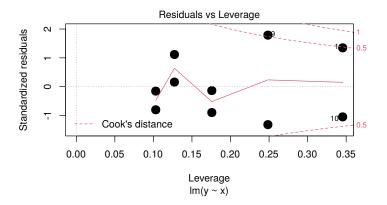
Distancia de Cook. La distancia de Cook mide la influencia de las observaciones con respecto al ajuste del modelo lineal con p variables. Esta se define como:

$$D_i = \frac{\sum_{j=1}^{n} (\hat{Y}_j - \hat{Y}_{j(-i)})^2}{(p+1)\sigma^2}$$

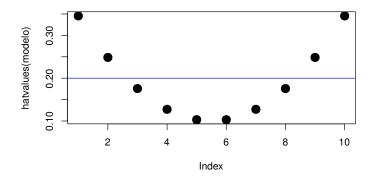
donde $\hat{Y}_{j(-i)}$ significa el ajuste del modelo lineal, removiendo la observación i-ésima.

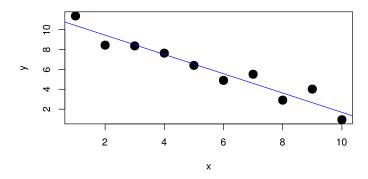
Caso base

```
set.seed(42)
apa_df = data.frame(x = 1:10, y = 10:1 + rnorm(n = 10))
```



```
plot(hatvalues(modelo), col = c(rep("black", 10), "red"),
    cex = 2, pch = 16)
abline(h = 2/10, col = "blue")
```

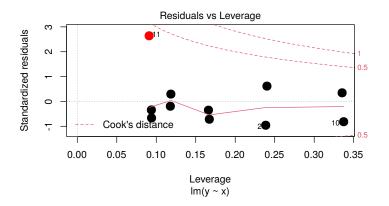


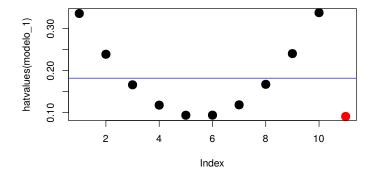


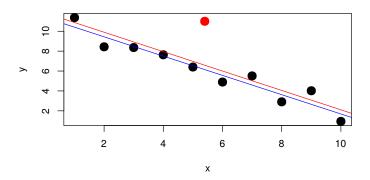
Bajo apalancamiento, residuos grandes, influencia pequeña

```
p_1 <- c(5.4, 11)
apa_df_1 <- rbind(apa_df, p_1)
modelo_1 <- lm(y ~ x, data = apa_df_1)
coef(modelo_1)</pre>
```

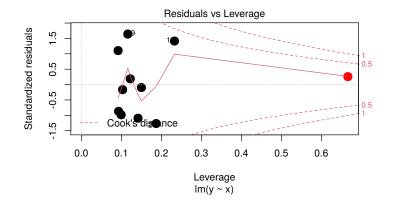
```
## (Intercept) x
## 11.8509232 -0.9749534
```

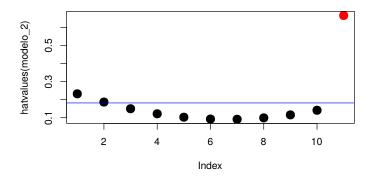


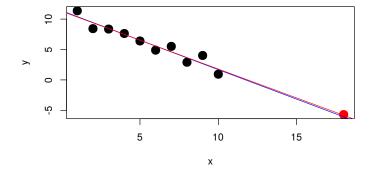




Alto apalancamiento, residuo pequeño, influencia pequeña



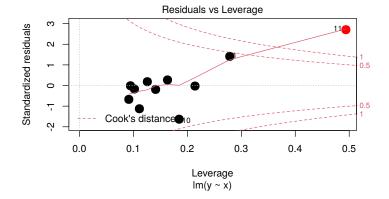


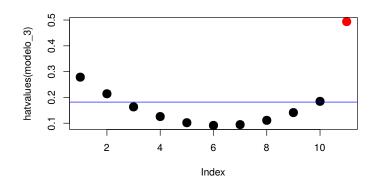


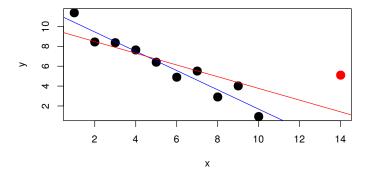
Alto apalancamiento, residuo altos, influencia grande

```
p_3 <- c(14, 5.1)
apa_df_3 <- rbind(apa_df, p_3)
modelo_3 <- lm(y ~ x, data = apa_df_3)
coef(modelo_3)</pre>
```

```
## (Intercept) x
## 9.6572209 -0.5892241
```

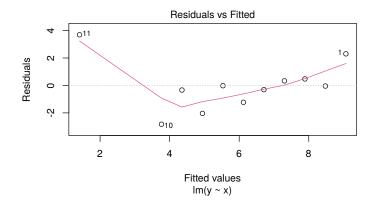


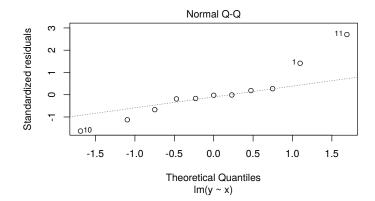


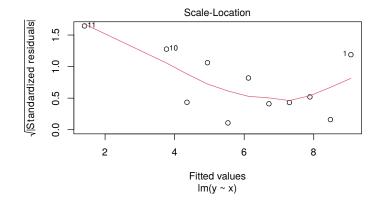


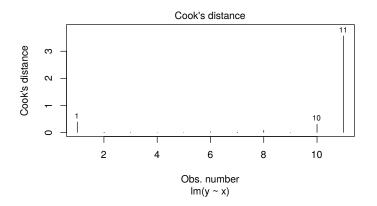
```
`?`(stats:::plot.lm)
```

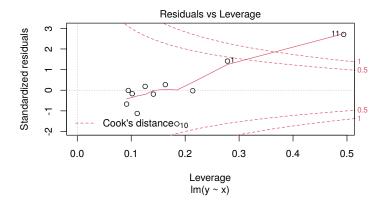
```
plot(modelo_3, which = 1:6)
```

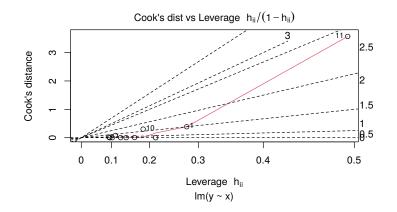




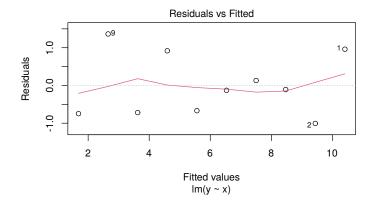


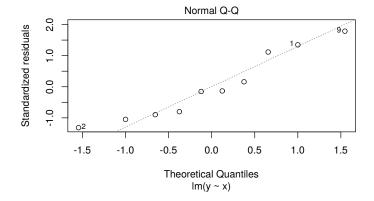


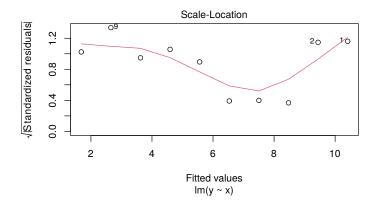


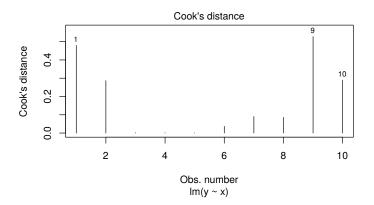


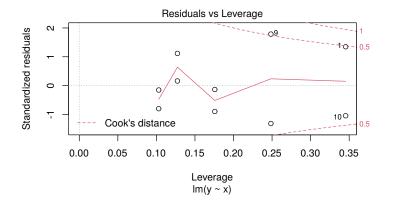
plot(modelo, which = 1:6)

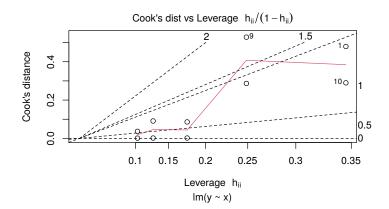












Capítulo 6

Regresión Logística

Asuma que ahora la variable Y solo contiene valores 0 o 1 y queremos hacer la regresión

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \dots + \beta_p X_p + \varepsilon.$$

El problema es que $\mathbb{E}\left[Y|\boldsymbol{X}\right]=\mathbb{P}\left(Y=1|\boldsymbol{X}\right)$ y se debe cumplir que

$$0 \le \mathbb{E}\left[Y|\boldsymbol{X}\right] \le 1.$$

pero el rango de $\beta_0 + \beta_1 X_1 + \dots + \beta_p X_p$ es todo \mathbb{R} .

Solución es cambiar Y por $g(Y) \in [0, 1]$.

$$g(X) = \frac{1}{1 + e^{-(\beta_0 + \beta_1 X_1 + \dots + \beta_p X_p)}}$$

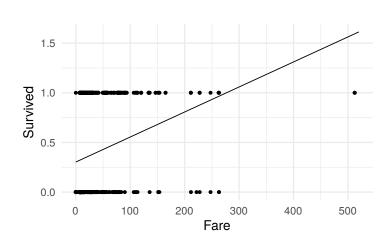
titanic <- read.csv("data/titanic.csv")
summary(titanic)</pre>

##	PassengerId	Survived	Pclass	Name
##	Min. : 1.0	Min. :0.0000	Min. :1.000	Length:891
##	1st Qu.:223.5	1st Qu.:0.0000	1st Qu.:2.000	Class :character
##	Median :446.0	Median :0.0000	Median :3.000	Mode :character

```
Mean
                            :0.3838
                                       Mean
                                               :2.309
##
    Mean
           :446.0
##
    3rd Qu.:668.5
                     3rd Qu.:1.0000
                                       3rd Qu.:3.000
           :891.0
##
    Max.
                     Max.
                             :1.0000
                                       Max.
                                               :3.000
##
##
        Sex
                                                              Parch
                             Age
                                             SibSp
##
    Length:891
                               : 0.42
                                                 :0.000
                                                                  :0.0000
                        Min.
                                         Min.
                                                          Min.
    Class : character
                        1st Qu.:20.12
                                         1st Qu.:0.000
                                                          1st Qu.:0.0000
##
##
    Mode : character
                        Median :28.00
                                         Median :0.000
                                                          Median :0.0000
                                :29.70
##
                        Mean
                                         Mean
                                                 :0.523
                                                          Mean
                                                                  :0.3816
##
                        3rd Qu.:38.00
                                         3rd Qu.:1.000
                                                          3rd Qu.:0.0000
                                :80.00
                                                 :8.000
##
                        Max.
                                         Max.
                                                          Max.
                                                                  :6.0000
##
                        NA's
                                :177
       Ticket
                                             Cabin
                                                                Embarked
##
                             Fare
    Length:891
                               : 0.00
                                          Length:891
                                                              Length:891
##
                        Min.
    Class : character
                        1st Qu.: 7.91
                                          Class : character
                                                              Class : character
##
                        Median : 14.45
                                          Mode :character
                                                              Mode :character
##
    Mode :character
##
                        Mean
                               : 32.20
##
                        3rd Qu.: 31.00
##
                        Max.
                                :512.33
##
```

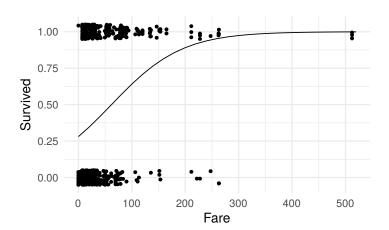
fit_lm <- lm(Survived ~ Fare, data = titanic)</pre>

```
library(ggiraphExtra)
ggPredict(fit lm) + theme_minimal(base size = 16)
```



En lugar de esto, definamos el siguiente modelo

```
Y \sim Bernoulli(q_{\beta}(\boldsymbol{X}))
\operatorname{con} \, g_{\beta}(\boldsymbol{X}) = \mathbb{P} \, (Y = 1 | \boldsymbol{X}).
En R usaremos la función glm
fit glm <- glm(Survived ~ Fare, data = titanic, family = "binomial")</pre>
summary(fit glm)
##
## Call:
## glm(formula = Survived ~ Fare, family = "binomial", data = titanic)
##
## Deviance Residuals:
       Min
                   1Q
                        Median
                                       3Q
                                               Max
## -2.4906 -0.8878 -0.8531
                                  1.3429
                                            1.5942
##
## Coefficients:
##
                 Estimate Std. Error z value Pr(>|z|)
## (Intercept) -0.941330
                              0.095129 -9.895 < 2e-16 ***
## Fare
                 0.015197
                              0.002232
                                        6.810 9.79e-12 ***
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
## (Dispersion parameter for binomial family taken to be 1)
##
       Null deviance: 1186.7 on 890 degrees of freedom
## Residual deviance: 1117.6 on 889 degrees of freedom
## AIC: 1121.6
##
## Number of Fisher Scoring iterations: 4
ggPredict(fit glm) + theme_minimal(base size = 16)
```



Nota: Existen otros tipos de regresión y estas se definen a través del parámetro family. En este curso solo nos enfocaremos en el parámetro family="binomial".

6.1. Razón de proporción

Defina

$$O(X) = \frac{g(X)}{1 - g(X)} = e^{\beta_0 + \beta_1 X_1 + \dots + \beta_p X_p} \in [0, 1].$$

Es la relación de obtener 1 ó 0.

Por suponga que $\mathbb{P}(Y=1|\mathbf{X})=g(\mathbf{X})=0.8$ es la probabilidad de pagar la tarjeta de crédito y $1-g(\mathbf{X})=0.2$ es la probabilidad de no pagar.

Se puede escribir $O(X) = \frac{0.8}{0.2} = \frac{4}{1}$, lo que dice que es 4 veces más probable de pagar la tarjeta que no pagarla.

6.2. Máxima verosimilitud

Los valores de β se pueden encontrar por máxima verosimilitud.

Defina
$$p(\boldsymbol{X}) = \mathbb{P}(Y = 1|\boldsymbol{X}).$$

La verosimilitud es:

$$L(\beta) = \prod_{i=1}^{n} p(\boldsymbol{X}_{i})^{Y_{i}} (1 - p(\boldsymbol{X}_{i}))^{1 - Y_{i}}$$

$$\ell(\beta) = \sum_{i=1}^{n} Y_i \log p(\mathbf{X}_i) + (1 - Y_i) \log (1 - p(\mathbf{X}_i))$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \log (1 - p(\mathbf{X}_i)) + \sum_{i=1}^{n} Y_i \log \frac{p(\mathbf{X}_i)}{1 - p(\mathbf{X}_i)}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \log (1 - p(\mathbf{X}_i)) + \sum_{i=1}^{n} Y_i (\mathbf{X}_i \cdot \beta)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} -\log (1 + e^{\mathbf{X}_i \cdot \beta}) + \sum_{i=1}^{n} Y_i (\mathbf{X}_i \cdot \beta)$$

$$\frac{\partial \ell}{\partial \beta} = -\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{1 + e^{\mathbf{X}_{i} \cdot \beta}} e^{\mathbf{X}_{i} \cdot \beta} \mathbf{X}_{i} + \sum_{i=1}^{n} Y_{i} \mathbf{X}_{i}$$
$$= \sum_{i=1}^{n} (Y_{i} - p(\mathbf{X}_{i})) \mathbf{X}_{i}$$
$$= X^{\top} (Y - p(\mathbf{X}))$$

Solución: Netwon-Raphson

Ejercicio 6.1. Muestre que

$$\frac{\partial^2 \ell}{\partial \beta^2} = -\boldsymbol{X} W \boldsymbol{X}$$

donde $W = \operatorname{diag} p(\boldsymbol{X}_i)(1 - p(X_i)).$

El algoritmo de Netwon-Raphson usa el hecho que

$$\beta^{(t)} = \beta^{(t-1)} - \left(\frac{\partial^2 \ell}{\partial \beta^2}\right)^{-1} \frac{\partial \ell}{\partial \beta} \bigg|_{\beta^{(t-1)}}$$

Ejercicio 6.2. Muestre que

$$\beta^{(t)} = \left(X^{\top} W X \right)^{-1} X^{\top} Z_{\beta},$$

donde $Z_{\beta} = Z\beta + W_{\beta}^{-1}(Y - p(X)).$

A esta técnica se le conoce como **mínimos cuadrados ponderados e** iterados o en inglés Iteratively Re-Weighted Least Squares (IRLS).

Se comienza con $\beta^{(0)}$ cualquiera y se va iterando $\beta^{(1)}, \beta^{(2)}, \ldots$ hasta encontrar la convergencia.

Para cada t se resueelve el problema

$$\beta^t = \operatorname{argmin}_{\beta} (Z - X\beta)^\top W (Z - X\beta).$$

6.2.1. Residuos

La suma al cuadrado de los residuos se convierte en un estadístico de pearson:

$$\chi^{2} = \sum_{i=1}^{n} \frac{(Y_{i} - \hat{p}(X_{i}))^{2}}{\hat{p}(X_{i})(\hat{p}(X_{i}))}$$

la cual es una aproximación cuadrática de la devianza (Curso pasado).

$$D = -2\ell(\hat{\beta})$$

Además tenemos los resultados que

- $\hat{\beta} \xrightarrow{\mathbb{P}} \beta$
- $\hat{\beta} \xrightarrow{\mathcal{D}} \mathcal{N} \left(\beta, (X^{\top}WX)^{-1} \right)$ (Prueba de Wald)
- Se pueden comparar un modelo completo con un reducido a través de pruebas asintóticas LRT

$$D_c - D_r \sim = chi_{df_c}^2 - chi_{df_r}^2$$

Bibliografía

- Albert, Jim y col. (2009). Bayesian computation with R. New York, NY: Springer New York, págs. 1-298.
- Efron, B. (ene. de 1979). «Bootstrap Methods: Another Look at the Jackknife». En: *The Annals of Statistics* 7.1, págs. 1-26.
- Hall, Peter (dic. de 1987). «On Kullback-Leibler Loss and Density Estimation». En: *The Annals of Statistics* 15.4, págs. 1491-1519.
- Härdle, Wolfgang y col. (2004). *Nonparametric and Semiparametric Models*. Springer Series in Statistics. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, págs. xxviii+299.
- Hoffman, Matthew D. y Andrew Gelman (2014). «The no-U-turn sampler: Adaptively setting path lengths in Hamiltonian Monte Carlo». En: *Journal of Machine Learning Research* 15.47, págs. 1593-1623.
- Kruschke, John K. (2014). «Doing Bayesian data analysis: A tutorial with R, JAGS, and Stan, second edition». En: *Doing Bayesian Data Analysis: A Tutorial with R, JAGS, and Stan, Second Edition*, págs. 1-759.
- Quenouille, M. H. (ene. de 1949). «Approximate Tests of Correlation in Time-Series». En: *Journal of the Royal Statistical Society: Series B (Methodological)* 11.1, págs. 68-84.
- Wasserman, Larry (2006). All of Nonparametric Statistics. Springer Texts in Statistics. New York, NY: Springer New York.