A 3D illustration on a grey background. In the center, large blue 3D letters spell out 'WWW'. To the left, a small white 3D figure sits on the first 'W', working on a laptop. To the right, a larger white 3D figure runs towards the viewer, holding a rectangular sign with a dashed border above its head. The title text is overlaid in the center.

Мой первый сайт: путь от идеи до реализации

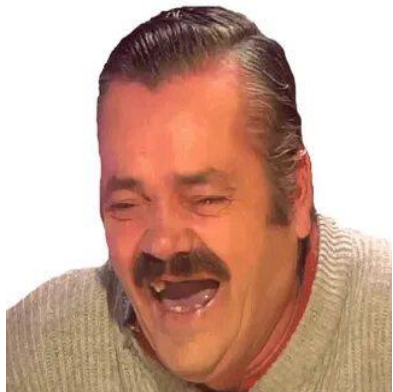
Пивоваров Александр Константинович ЭФБО-05-23

17.12.2024

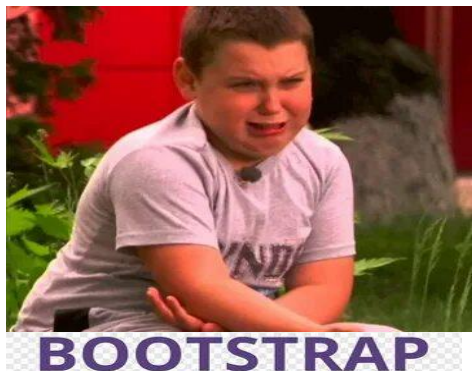
JavaScript



CSS



HTML



Используемые технологии

- Основные инструменты:
- **HTML**: Этот язык стал основой моего сайта, так как он ответственный за его структуру. Я изучил базовые теги и их применение.
- **CSS**: Этот язык позволил мне стилизовать элементы на странице и сделать их более привлекательными для пользователей.
- **Bootstrap**: Использование этого фреймворка значительно облегчило процесс создания адаптивного дизайна. Много уже готовых компонентов сэкономили мне время и усилия.
- **JavaScript**: Я добавил небольшие функции на JavaScript для повышения интерактивности, такие как кнопки и анимации.

HTML

- HTML отвечает за создание основной структуры страниц. Используя теги, такие как <header>, <footer>, <div>, <p>, и другие, создаётся расположение и содержание элементов.
- На страницах сайта определяются, что будет на самом сайте – заголовки, текст, изображения и ссылки на внешний ресурс, которые затем будут стилизованы и функционально доработаны с помощью CSS и JS.

CSS

- CSS отвечает за внешний вид моего сайта: цветовые схемы, размеры шрифтов, отступы и выравнивание элементов. Стилс с помощью CSS делает страницу более привлекательной и удобной для восприятия.
- Например, в моём CSS-коде прописаны правила для шрифтов, фоновых изображений, поддержки адаптивного дизайна и общей стилистической идентичности сайта.

Bootstrap

- Bootstrap позволяет создавать гриды и сетки, что делает сайт адаптивным, т.е. корректно отображающимся на различных устройствах (мобильных, планшетах и десктопах).
- С помощью компонентов Bootstrap можно быстро добавлять такие элементы, как кнопки, навигационные панели, модальные окна и карточки с минимальными усилиями. Это значительно облегчает разработку и улучшает визуальное восприятие сайта.

JavaScript

- JavaScript отвечает за интерактивность сайта. С его помощью реализованы различные функции, такие как обработка событий (например, клики на кнопки), взаимодействие с API, создания динамических контентных блоков и взаимодействие с картами (например, интеграция Яндекс.Карт).
- С помощью JS можно обновлять контент страницы без перезагрузки, использовать анимации и обеспечивать общий пользовательский опыт.

Панель навигации Главная Первый семестр Второй семестр Услуги

Навигация по странице

- Фронтенд
- Бэкенд

Добро пожаловать на наш сайт!
Это новый текст параграфа.

Фронтенд

Занятия проходят по адресу

Рабочая Программа

Введите текст рабочей программы...

Прикрепите PDF файл: Выберите файл Файл не выбран

Фронтенд

Фронтенд (или клиентская часть) – это то, что видит пользователь. Он включает в себя все визуальные элементы веб-сайта или приложения и текст. Фронтенд разработчики используют языки разметки и стилизации, такие как HTML, CSS и JavaScript, чтобы создать привлекательные интерфейсы. Основная задача фронтенда – обеспечить удобство использования и эстетически привлекательный вид.

Бэкенд

Бэкенд (или серверная часть) – это "за кулисами" веб-приложения. Он отвечает за обработку данных, управление пользовательскими базами данных. Бэкенд разработчики используют языки программирования, такие как Python, Ruby, Java или PHP, а также фреймворки для создания логики приложения. Основная задача бэкенда – обеспечить стабильную работу приложения и безопасность данных.

Панель навигации Главная Первый семестр Второй семестр Услуги

Занятия проходят по адресу

Рабочая Программа

Введите текст рабочей программы...

Прикрепите PDF файл: Выберите файл Файл не выбран

Фронтенд

Фронтенд (или клиентская часть) – это то, что видит пользователь. Он включает в себя все визуальные элементы веб-сайта или приложения и текст. Фронтенд разработчики используют языки разметки и стилизации, такие как HTML, CSS и JavaScript, чтобы создать привлекательные интерфейсы. Основная задача фронтенда – обеспечить удобство использования и эстетически привлекательный вид.

Бэкенд

Бэкенд (или серверная часть) – это "за кулисами" веб-приложения. Он отвечает за обработку данных, управление пользовательскими базами данных. Бэкенд разработчики используют языки программирования, такие как Python, Ruby, Java или PHP, а также фреймворки для создания логики приложения. Основная задача бэкенда – обеспечить стабильную работу приложения и безопасность данных.

Панель навигации Главная Первый семестр Второй семестр Услуги

Навигация по странице

- Лекции
- Введение
- Анкетирование
- Рабочая программа

Первый семестр

Лекции

Номер	Тема	Посещение
1	Введение в HTML	<input type="checkbox"/>
2	Введение в CSS	<input type="checkbox"/>
3	JavaScript: основы	<input type="checkbox"/>
4	DOM и его манипуляции	<input type="checkbox"/>

Что получилось в итоге?

<https://afra1m.github.io/WEBSITE/>

