Instituto Federal do Norte de Minas Gerais Nome da disciplina Nome do curso - 2° Período Seu Nome Completo



Título da atividade Subtítulo da atividade

Resumo

Este documento contém a resolução de questões relacionadas a nome da matéria na disciplina de Nome da disciplina. As atividades incluem a aplicação de conceitos fundamentai e resolução de problemas práticos que ajudam a consolidar o conhecimento adquirido na disciplina.

Título 1

Conteúdo da seção 1.

Título 2

Conteúdo da seção 2.

Título 3

Conteúdo da seção 3.

1 Título 1 com subnível

Conteúdo da seção 1.

1.1 Título 2 com subnível

Conteúdo da seção 1.1

1.1.1 Título com com subnível

Conteúdo da seção 1.1.1

Equações e Fórmulas

$$ax^2 + bx + c = 0$$

A equação quadrática geral, onde $a,\,b$ e c são coeficientes e x é a variável desconhecida.

$$f(x) = a \cdot e^{bx} \tag{1}$$

A equação de uma função exponencial, onde a é a amplitude e b é a taxa de crescimento.

(2)

$$\sum_{i=1}^{n} i = 1 + 2 + 3 + \dots + n \tag{3}$$

A notação de somatório.

Referenciando equações

Você pode referenciar formulas e equações utilizando \eqfref{eq:nome_da_equação}, exemplo: A equação (1) representa uma função exponencial.

2 Tabelas

As tabelas são importantes porque permitem organizar informações de maneira estruturada e visualmente clara. Elas são úteis para apresentar dados, resultados de experimentos, comparar informações e muito mais.

2.1 Tabela com Linhas e Colunas Básicas

Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3
Dado 1	Dado 2	Dado 3
Dado 4	Dado 5	Dado 6

Tabela 1: Legenda da tabela

2.2 Tabela com estilização

Número	Item A	Item B
1	Maçã	Laranja
2	Livro	Caneta
3	Cachorro	Gato

Tabela 2: Tabela com Alinhamento cll

3 Códigos

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main () {

cout << "Hello world";

return 0;
}</pre>
```

Listing 1: Legenda do código por arquivo

```
def hello():
    print("Hello world")

hello()
```

Listing 2: Exemplo em Python

Neste exemplo, o código Python está inserido diretamente entre \begin{1stlisting} e \end{1stlisting}. A opção [language=Python] define o idioma do código para Python, e caption e label são usados para adicionar uma legenda e um rótulo para referência cruzada, se necessário.

Você pode modificar o idioma padrão da linguagem na pasta config em config-code.tex. Por padrão, a linguagem estará definida em C++.

4 Listas

Você pode criar listas numeradas, não numeradas e descritivas usando os ambientes \ enumerate \itemize e \description, respectivamente.

4.1 Lista não ordenada

- 1. Primeiro item
- 2. Segundo item
- 3. Terceiro item

4.2 Lista ordenada

- Item
- Outro item
- Mais um item

4.3 Lista descritiva

Maçã Fruta redonda e vermelha.

Laranja Fruta cítrica.

Pera Fruta macia e suculenta.

5 Imagens



Figura 1: Legenda da imagem.