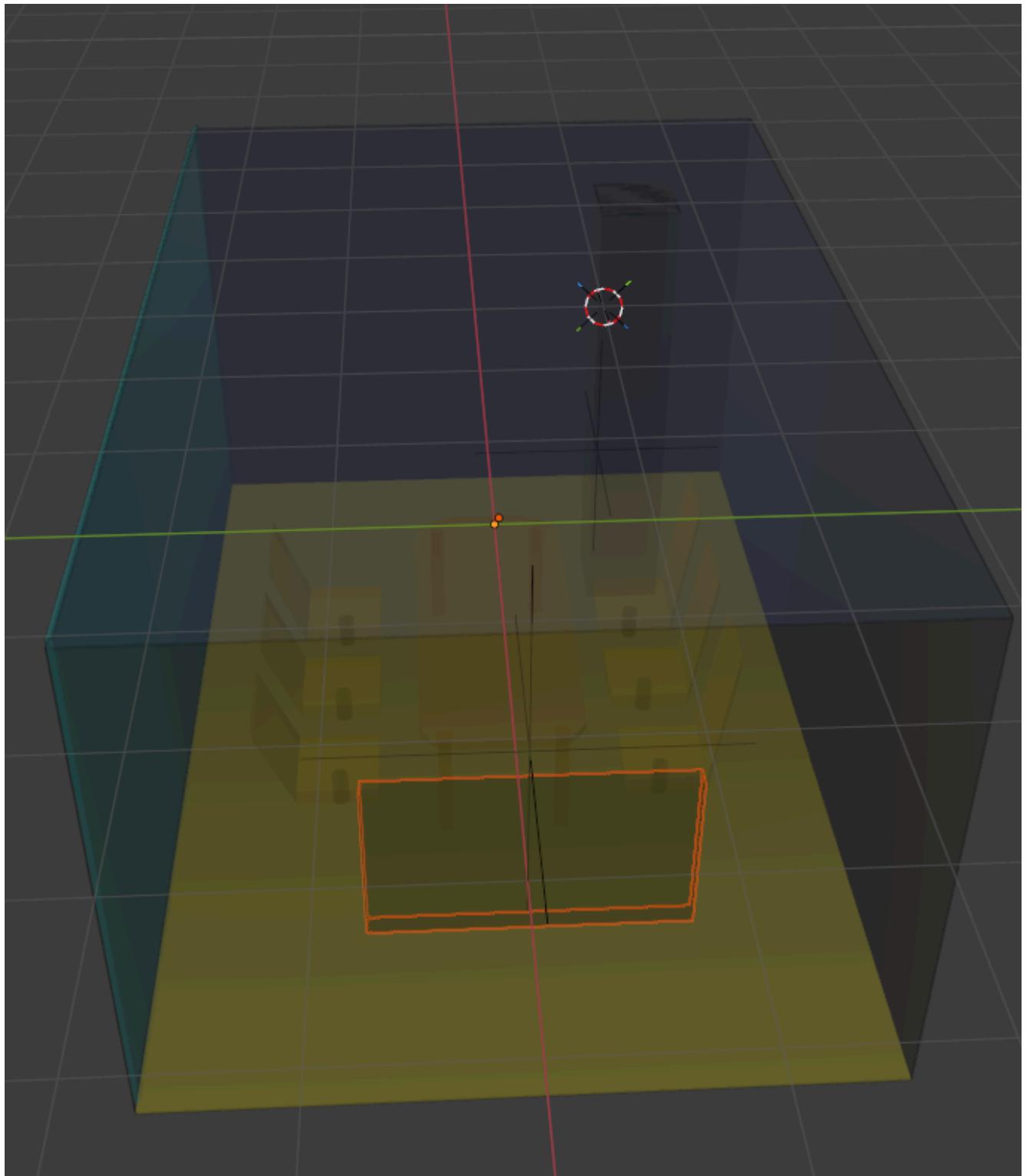


# 6周科研工作流程规划：基于改进 3DGS 的室内无线电磁环境重建

## 一、当前工作进度汇报 (Current Status)

总体进度：接近20% (基础仿真环境与数据管线搭建完成)

- ✓ 已完成工作 (Completed):
  - i. 仿真环境搭建：基于 TensorFlow + Sionna + Mitsuba 完成了光线追踪仿真环境配置。
  - ii. 物理场景构建：修复了 scene.xml 的几何闭合问题，并基于 **ITU-R P.2040 标准** 实现了混凝土、木材、金属等材质的自动物理参数映射，确保了仿真的物理真实性。
  - iii. 数据生成管线：成功编写脚本生成带有功率标注的稀疏视点数据集，并已格式化为 COLMAP 标准 (Images + Pose + Sparse Points)。
- 🚧 待解决/进行中 (In Progress):
  - 数据物理有效性验证：正在校验生成的功率值 (dBm) 分布范围，目前功率都是-180dB，目前还不清楚原因，现在需要消除 -180dB 异常值，确保“真值”数据可靠。
  - 基线模型接入：准备将仿真数据接入标准 3DGS 网络进行首轮训练。
  - 房间的构造可能太简单了，园项目的房间很复杂，我用blender自己建模的房间可能太简单了，如图



需要加入更多的家具。

## 二、6周详细工作流程 (Weekly Workflow)

本阶段核心目标：在标准 3DGS 基础上，引入“少样本学习 (SparseGS)”与“模型压缩 (Compact3DGS)”策略，解决无线电测量点稀疏及模型轻量化痛点。这段流程参考了您之前给我的

3DGS创新方向的材料，这些流程中的内容以我的能不一定都可以完成，但是是可以作为参考的。

## 准备工作 读论文

我要把第三部分的关键改进技术的相关论文都读一遍，尽可能理解。

### 第 1 周：数据验证与“少样本”基准建立

**目标：**完成数据清洗，并模拟真实场景中的“稀疏采样”挑战。

- **1.1 数据集完备化：**

- 基于修复后的 Sionna 代码，生成多组高密度“真值”数据集（作为 Ground Truth）。
- **模拟少样本场景：**从完整数据集中随机抽取 **5% - 10%** 的数据作为训练集，验证标准 3DGS 在数据稀疏时产生的崩塌现象（如伪影、几何结构丢失），为引入 SparseGS 做铺垫。

- **1.2 引入深度/几何先验 (对应 SparseGS)：**

- 利用 Sionna 场景中的 .ply 模型信息，提取深度图（Depth Map）或点云几何信息。
- **关键动作：**将几何深度信息作为“几何约束”加入到数据预处理流程中。

### 第 2 周：算法改进核心——引入几何正则化

**目标：**复现并改进 SparseGS 策略，解决数据不足导致的重建失败。

- **2.1 深度一致性损失 (Depth Consistency Loss)：**

- **参考策略：**参考 SparseGS (Xiong et al., 2023)。
- **创新迁移：**无线电信号看不见摸不着，且采样极少。我们将利用 scene.xml 导出的确切几何结构来约束 3D 高斯的生长位置，**强制高斯球附着在物理表面（墙壁、桌子）附近**，防止其在空域漂浮。

- **2.2 训练与调试：**

- 在仅使用 10-20 张图片（或采样点）的情况下训练改进后的模型。
- 对比标准 3DGS，验证是否消除了“漂浮伪影”并提升了信号预测的连续性。

### 第 3 周：模型轻量化与压缩优化

**目标：**引入 Compact3DGS 思想，降低显存占用，适配移动端部署。

- **3.1 剪枝策略 (Pruning)：**

- **参考策略：**参考 Compact3DGS (Lee et al., 2024)。
- **实施：**分析训练好的高斯球，移除那些不透明度（Opacity）极低或体积过小、对信号功率贡献可忽略的高斯球。

- **3.2 矢量量化 (Vector Quantization):**
  - 尝试对高斯球的颜色/功率系数 (SH coefficients) 进行 **K-means 聚类量化**。
  - **预期结果:** 将模型体积从几百 MB 压缩至几十 MB，便于未来在嵌入式设备或无人机上运行。

## 第 4 周：场景扩展性与编辑能力测试 (可选探索)

**目标：**基于 GaussianEditor 思想，探索场景变动的快速适应能力。

- **4.1 动态场景测试：**
  - 在 Sionna 中移动发射机 (TX) 或改变桌椅位置，生成新数据。
  - **增量更新：**尝试不从头训练，而是基于第 2 周的模型，利用 *GaussianEditor (Wang et al., 2024)* 的局部更新策略，仅微调变化区域的高斯球。
- **4.2 消融实验 (Ablation Study)：**
  - 验证“几何正则化”模块和“压缩”模块分别带来了多少性能提升/下降。

## 第 5 周：综合评估与可视化

**目标：**产出高质量图表，证明方法优越性。

- **5.1 定量评估：**
  - 计算 **RMSE (均方根误差)**：预测功率 vs Sionna 真值。
  - 计算 **SSIM/PSNR**：热力图的图像结构相似度。
  - **关键图表：**绘制“采样数量 (5%, 10%, 20%) vs 预测精度”曲线，证明本方法在少样本条件下显著优于 Baseline。
- **5.2 可视化展示：**
  - 生成特定高度（如 Z=1.5m）的切片热力图。
  - 生成 **Error Map (误差分布图)**，直观展示预测准确的区域。

## 第 6 周：论文撰写与终稿润色

**目标：**完成学术论文初稿。

- **6.1 撰写方法论 (Methodology)：**
  - 重点描述如何将 **SparseGS** 的深度先验 转化为 **无线电环境的几何先验**。
  - 描述基于 Compact3DGS 的模型压缩流程。
- **6.2 撰写实验部分 (Experiments)：**
  - 整理 Sionna 仿真参数、对比实验表格。
- **6.3 摘要与引言：**
  - 强调痛点：传统射线追踪慢、实地测量成本高（少样本需求）。
  - 强调贡献：提出了一种**基于几何先验的少样本轻量化 3DGS 无线电制图方法**。

### 三、拟采用的关键改进技术 (Technical Innovations)

本项目将重点融合以下文献中的算法优化方向，以适应无线电制图的特殊需求：

改进方向	参考来源	在本项目中的应用
少样本学习 (Few-shot Learning)	<i>SparseGS: Real-time 360 sparse view synthesis using gaussian splatting</i> (Xiong et al., 2023)	<b>核心创新点。</b> 解决无线电测量工作量大的痛点。通过引入 Sionna 场景的几何深度先验，在仅有少量采样点的情况下，约束高斯球分布，防止过拟合，实现高质量重建。
压缩与量化 (Compression)	<i>Compact 3D Gaussian representation for radiance field</i> (Lee et al., 2024)	<b>工程价值点。</b> 无线电地图常需部署在边缘端。通过剪枝无效高斯球和参数量化，大幅降低显存占用和存储体积。
实时编辑 (Real-time Editing)	<i>GaussianEditor: Editing 3d gaussians delicately with text instructions</i> (Wang et al., 2024)	<b>探索方向。</b> 借鉴其局部更新思想，当室内家具移动时，仅更新受影响区域的高斯球，实现环境动态感知。