# Programowanie i metody numeryczne, 26.03.2023

# Krótki plan zajęć:

• Klasy, kontynuacja

• Smart pointer: std::unique ptr

• Iteratory

#### Zadania:

#### Zadanie 1

Napisać funkcję 'concatenate', która jako argument przyjmie dwie tablice wraz z ich rozmiarami i zwróci nową tablicę będącą połączeniem dwóch pierwotnych tablic. W funkcji main zdefiniować dwie tablice na których zostanie przeprowadzona ta operacja, połączyć je w nową tablicę a następnie usunąć/zdealokować tablice pierwotne. Wykorzystać w tym zadaniu słowa kluczowe new/delete.

## Kontynuacja: Zadanie 2

Napisać klasę wzorowaną na std::vector opartą o tablice. Klasa ta powinna mieć:

- konstruktor domyślny tworzący pustą tablicę jak i taką o zadanym rozmiarze oraz o zadanym rozmiarze wypełnioną podaną wartością
- zdefiniowany destruktor
- zdefiniowaną metodę size() zwracającą rozmiar wektora oraz metodę print() wypisującą zawartość danego wektora.
- zdefiniowaną metodę push back(), która dodaje element na koniec wektora
- zdefiniowany operator [] zwracający referencję do n-tego elementu,
- zdefiniowany operator « pozwalający na przekierowanie wektora do strumienia wyjścia.

W pierwszej kolejności skorzystać z tworzenia tablicy opartego na metodach new/delete.

## Zadanie 3

Zmodyfikować kod z zadań 1 i 2 korzystając z unique\_ptr.

## Zadanie 4

Napisać iterator dla uprzednio zdefiniowanej klasy. Iterator ten powinien zawierać:

- konstruktor przyjmujący wskaźnik jako argument
- zdefiniowany operator \*
- zdefiniowany operator ->
- zdefiniowany operator ++ oraz ++(int), innymi słowy lewo- i prawostronny operator ++
- zdefiniowany operator == oraz !=

Tak zdefiniowany iterator można załączyć do własnej klasy wektor. Zdefiniować w kalsie iterator begin() oraz end().

Sprawdzić czy iterator spełnia swoje zadania i wypełnić wektor wartościami korzystając z std::iota albo zastosować std::transform.

Dopisać aliasy do iteratora: 'iterator category', 'value type', 'reference', 'pointer', 'difference type'.