Programowanie i metody numeryczne, 14.03.2024

Krótki plan zajęć:

- std::vector, implementacja prostych operacji matematycznych na wektorach, utrwalanie i ćwiczenie dotychczasowych umiejętności
- Typ auto, szablony
- Wyjątki, stdexcept

Zadania:

Zadanie 1

Statystyka na wektorach: napisać funkcję, która przyjmuje std::vector jak argument i zwraca std::vector. Funkcja powinna wyliczyć: sumę, średnią, odchylenie standardowe oraz minimalną i maksymalną wartość z podanego wektora.

Zadanie 2

Napisać funkcję, do wyznaczania wartości χ^2 . Jako argument powinna przyjmować dwa wektory i zwracać jedną liczbe.

Zadanie 3

Napisać program, który oblicza funkcję $\sin(x)$ korzystając z rozwinięcia Taylora. Dalej, napisać funkcję, która dla zadanego wektora x zwróci wartości $\sin(x)$ również jako wektor.

Zadanie 4

Napisać funkcję, która dodaje do siebie dwie macierze. Jako argumenty funkcja ma przyjmować dwa wektory wektorów oraz zwracać wektor wektorów.

Zadanie 5

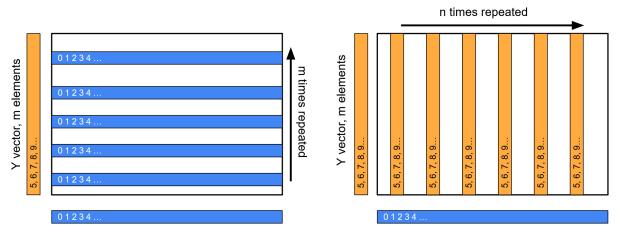
Do funkcji z Zadania 4 dopisać warunek sprawdzający rozmiary macierzy. Jeśli wymiary nie pozwalają na dodanie macierzy, przerwać pracę programu korzystając z:

- a) assert z biblioteki <cassert>
- b) throw bazując na bibliotece <stdexcept>

Zadanie 6

Napisać funkcję meshgrid, która jako argumenty przyjmuje dwa wektory std::vector, rozmiarów kolejno n i m, i zwraca dwie macierze rozmiarów n x m składające się z kopii podanych wektorów. Pierwsza macierz składa się z kopii pierwszego wektora powtórzonego m razy wzdłuż kolumn, druga macierz składa się z kopii drugiego wektora powtórzonego n razy wzdłuż wierszy (patrz schemat + przykład poniżej).

Meshgrid



X vector, n elements X vector, n elements