LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

APLIKASI INVENTARIS BARANG/ATK KOPERASI TIRTA LESTARI PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR(Perseroda) BERBASIS WEB

Oleh: MUHAMMAD AFRIZAL NPM: 2110010040



PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI BANJARBARU 2025

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI INVENTARIS BARANG/ATK KOPERASI TIRTA LESTARI PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR(Perseroda) BERBASIS WEB

Laporan Praktek Kerja Lapangan ini telah disidangkan pada:

Hari Tanggal : Januari 2025

Tempat : Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan

Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

Menyetujui/mengesahkan:

Banjarmasin, Januari 2025

Ketua Program Studi,

Dosen Pembimbing,



Al Fath Riza Kholdani, S.Kom., M.Kom NIDN. 1129088602 Agus Alim Muin, S.Kom., M.Kom NIDN. 1117128901

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan

<u>Prof. Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom</u> NIP . 19750913 200501 2001 **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Praktek Kerja Lapangan dengan judul

"APLIKASI INVENTARIS BARANG/ATK KOPERASI TIRTA LESTARI

PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR(Perseroda) BERBASIS WEB" Ini

beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak

melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan

etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya

siap menanggung risiko / sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian

ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau

ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Banjarbaru, Januari 2025

Yang membuat Pernyataan

MUHAMMAD AFRIZAL NPM: 2110010040

iii

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT dan junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, karena dengan karunia-Nya telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga sampai saat ini telah menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini yang berjudul "APLIKASI INVENTARIS BARANG/ATK KOPERASI TIRTA LESTARI PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR(Perseroda) BERBASIS WEB". Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

- Prof. Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Selatan Muhammad Arsyad Al Banjari.
- Al Fath Riza Kholdani, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Selatan Muhammad Arsyad Al Banjari.
- 3. Agus Alim Muin, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang banyak membantu dan mengarahkan penulis tentang program dan laporan.
- 4. Muhammad Fahriansyah, S.Kom, selaku pendamping Praktek Kerja Lapangan pada PT. Air Minum Intan Banjar yang sudah sangat membantu saya dalam menyelesaikan laporan ini.
- Seluruh staff dan karyawan PT. Air Minum Intan Banjar yang telah menerima dan membantu saya selama melaksanakan PKL.
- Seluruh Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan pengajaran di Universitas
 Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarbaru.

7. Kedua orang tua saya yang sudah membimbing, memberi dukungan, dan

mendoakan saya hingga bisa sampai di titik yang sekarang.

8. Seluruh teman-teman saya yang sudah memberikan semangat sampai akhir

seperti sekarang.

9. Terakhir, kepada Muhammad Afrizal diri saya sendiri, terimakasih karena telah

mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini.

Semoga laporan ini dapat dipahami bagi siapapun yang membacanya.

Sekiranya laporan yang telah disusun ini dapat berguna bagi segenap pembacanya.

Sebelumnya mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang

berkenan. Akhirnya kepada segenap pembaca sangat di harapkan kritik dan saran

yang membangun demi kesempurnaan laporan ini.

Banjarbaru, Januari 2025

MUHAMMAD AFRIZAL

NPM: 2110010040

V

DAFTAR ISI

Halama	ın
LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN	.i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAANi	ii
KATA PENGANTARi	iv
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBARvi	
DAFTAR TABEL	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Alasan Pemilihan Judul	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II HASIL PELAKSANAAN PKL	6
2.1 Lokasi/Tempat PKL	6
2.1.1 Sejarah PT. Air Minum Intan Banjar	6
2.1.2 Lokasi PT. Air Minum Intan Banjar	7
2.1.3 Visi dan Misi	7
2.2 Pengumpulan Data	8
2.3 Analisis Sistem/Prosedur Yang Berjalan	8
2.4 Temuan Permasalahan	9
2.5 Solusi Pemecahan Masalah	10
BAB III ANALISIS DAN PEMECAHAN MASALAH1	1
3.1 Usulan Sistem Baru 1	11
3.1.1 Gambaran Sistem Usulan 1	11

	3.	.1.2 Usulan Hardware/Software	16
	3.2	Perancangan Model Sistem	17
	3.	.2.1 Use case Diagram	. 17
	3.	.2.2 Activity Diagram	18
	3.	.2.3 Sequance Diagram	26
	3.3	Perancangan Database	28
	3.	.3.1 Relasi Antar Tabel	33
	3.4	Perancangan Antar Muka Sistem	34
	3.	.4.1 Perancangan Antarmuka Masukan Sistem	34
	3.	.4.2 Perancangan Antarmuka Keluaran Sistem	41
	3.5	Hasil Tampilan Program Aplikasi	44
	3.	.5.1 Tampilan Antarmuka Masukan Sistem	44
	3.	.5.2 Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem	51
BAB	IV	PENUTUP	56
	4.1	Kesimpulan	56
	4.2	Saran	56
DAF	'TA	R PUSTAKA	58
LAN	1PII	RAN-LAMPIRAN	59
	1.	Surat Pengantar	59
	2.	Surat Balasan PKL dari Intansi	
	3.	Daftar Hadir	
	4.	Kartu Bimbingan PKL	
	5	Scan Sertifikat Seminar/Praktikum	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Lokasi PT. Air Minum Intan Banjar	7
Gambar 3. 1 Diagram Metode Waterfall.	11
Gambar 3. 2 Use case Diagram	17
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin	18
Gambar 3. 4 Activity Diagram Unit Kerja	19
Gambar 3. 5 Activity Diagram Merk	20
Gambar 3. 6 Activity Diagram Satuan	21
Gambar 3. 7 Activity Diagram Kategori	22
Gambar 3. 8 Activity Diagram Barang	23
Gambar 3. 9 Activity Diagram Perubahan Harga	24
Gambar 3. 10 Activity Diagram Permintaan	25
Gambar 3. 11 Sequance Diagram Koperasi	26
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Sekretariat	27
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Kasubag	27
Gambar 3. 14 Relasi Antar Tabel	33
Gambar 3. 15 Rancangan Form Login	34
Gambar 3. 16 Rancangan Form Beranda	35
Gambar 3. 17 Rancangan Form Admin	35
Gambar 3. 18 Rancangan Form Pengaturan	36
Gambar 3. 19 Rancangan Form Unit Kerja	36
Gambar 3. 20 Rancangan Form Kategori	37
Gambar 3. 21 Rancangan Form Merk	37
Gambar 3. 22 Rancangan Form Satuan	38
Gambar 3. 23 Rancangan Form Barang	38
Gambar 3. 24 Rancangan Form Perubahan Harga	39
Gambar 3. 25 Rancangan Form Permintaan Barang	39
Gambar 3. 26 Rancangan Form Permintaan Barang Detail	40
Gambar 3. 27 Rancangan Form Verifikasi Permintaan Barang	40

Gambar 3. 28 Rancangan Form Pengambilan Barang	41
Gambar 3. 29 Rancangan Cetak Surat Pengantar	41
Gambar 3. 30 Rancangan Laporan Stok Barang	42
Gambar 3. 31 Rancangan Laporan Permintaan Barang	42
Gambar 3. 32 Rancangan Laporan Barang Keluar	43
Gambar 3. 33 Rancangan Laporan Barang Yang Sering Keluar	43
Gambar 3. 34 Rancangan Laporan Grafik Barang Keluar	44
Gambar 3. 35 Tampilan Form Login	44
Gambar 3. 36 Tampilan <i>Form</i> Beranda	45
Gambar 3. 37 Tampilan Form Admin	45
Gambar 3. 38 Tampilan <i>Form</i> Pengaturan	46
Gambar 3. 39 Tampilan <i>Form</i> Unit Kerja	46
Gambar 3. 40 Tampilan <i>Form</i> Kategori	47
Gambar 3. 41 Tampilan <i>Form</i> Merk	47
Gambar 3. 42 Tampilan <i>Form</i> Satuan	48
Gambar 3. 43 Tampilan <i>Form</i> Barang	48
Gambar 3. 44 Tampilan <i>Form</i> Perubahan Harga	49
Gambar 3. 45 Tampilan Form Permintaan Barang	49
Gambar 3. 46 Tampilan Form Permintaan Barang Detail	50
Gambar 3. 47 Tampilan <i>Form</i> Verifikasi Permintaan Barang	50
Gambar 3. 48 Tampilan Form Pengambilan Barang	51
Gambar 3. 49 Tampilan Cetak Surat Pengantar	51
Gambar 3. 50 Tampilan Laporan Stok Barang	52
Gambar 3. 51 Tampilan Laporan Permintaan Barang	53
Gambar 3. 52 Tampilan Laporan Barang Keluar	54
Gambar 3. 53 Tampilan Laporan Barang Yang Sering Keluar	55

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Data Admin	. 28
Tabel 3. 2 Tabel Data Barang	. 29
Tabel 3. 3 Tabel Data Kategori	. 29
Tabel 3. 4 Tabel Data Merk	. 30
Tabel 3. 5 Tabel Data Satuan	. 30
Tabel 3. 6 Tabel Data Unit Kerja	. 30
Tabel 3. 7 Tabel Meta	. 31
Tabel 3. 8 Tabel Data Permintaan	. 31
Tabel 3. 9 Tabel Data Permintaan Detail	. 32
Tabel 3. 10 Tabel Data Perubahan	. 33

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Air Minum Intan Banjar adalah perusahaan daerah yang bergerak di bidang pengelolaan air bersih, melayani masyarakat di Kabupaten Banjar dan sekitarnya. Berdiri sejak 1979, pembangunan pertama Instalasi Pengolahan Air dengan Sistem Aerasi yang terletak di jalan STM Banjarbaru. PT. Air Minum Intan Banjar telah berperan penting dalam memastikan ketersediaan air bersih sebagai kebutuhan dasar masyarakat. Dengan semakin bertambahnya jumlah pelanggan dan area layanan, perusahaan ini menghadapi tantangan untuk menjaga kelancaran operasional, termasuk dalam aspek pengelolaan inventaris barang.

Inventaris barang di PT. Air Minum Intan Banjar meliputi berbagai jenis aset yang menunjang aktivitas instansi, seperti alat tulis kantor, peralatan kerja teknis, material untuk instalasi jaringan pipa, alat ukur, suku cadang, serta perlengkapan administrasi. Saat ini, sistem pengelolaan inventaris masih menggunakan metode manual, yaitu pencatatan melalui buku atau spreadsheet. Sistem manual ini memiliki beberapa kelemahan, di antaranya:

Kesalahan input data sering terjadi, baik akibat human error maupun keterbatasan dalam sistem pencatatan manual. Hal ini menyebabkan data inventaris tidak selalu mencerminkan kondisi aktual, sehingga menyulitkan perencanaan kebutuhan barang, Sistem manual tidak memberikan kemudahan dalam pelacakan barang, baik dalam hal jumlah barang, lokasi penyimpanan, maupun riwayat

penggunaannya. Hal ini sering menyebabkan barang hilang atau tidak tercatat dengan baik dan Pembuatan laporan inventaris memerlukan waktu yang lama karena data harus dihimpun secara manual dari berbagai sumber. Proses ini tidak hanya memakan waktu tetapi juga rentan terhadap kesalahan.

Sebagai solusi atas permasalahan ini, pengembangan aplikasi inventaris barang berbasis web dapat menjadi langkah strategis. Aplikasi ini dirancang untuk mengelola inventaris secara digital dan terintegrasi, dengan fitur-fitur seperti: Data barang masuk, keluar, dan stok dapat diperbarui secara realtime, Memungkinkan pelacakan barang berdasarkan kategori, lokasi, atau pengguna dan Mempermudah pembuatan laporan inventaris secara otomatis dan akurat.

Dengan implementasi aplikasi ini, PT. Air Minum Intan Banjar dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi risiko kesalahan dalam pengelolaan barang, dan menyediakan data yang lebih akurat untuk pengambilan keputusan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi inventaris barang berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan PT. Air Minum Intan Banjar. Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mengambil judul "APLIKASI INVENTARIS BARANG/ATK KOPERASI TIRTA LESTARI PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR(Perseroda) BERBASIS WEB" agar data lebih lengkap dan akurat.

1.2 Alasan Pemilihan Judul

Alasan pemilihan judul Aplikasi Inventaris Barang/Atk Koperasi Tirta Lestari Pada PT. Air Minum Intan Banjar(Perseroda) Berbasis Web seperti ;

- Sistem inventaris barang di PT. Air Minum Intan Banjar saat ini masih dilakukan secara manual, yang sering kali menimbulkan berbagai permasalahan seperti kesalahan pencatatan, kesulitan dalam pelacakan barang, dan lambatnya proses pembuatan laporan.
- 2. Sistem inventaris yang baik akan memastikan ketersediaan barang dan alat yang dibutuhkan, sehingga operasional perusahaan dapat berjalan lancar.
- 3. Proses pendataan barang sering kali terjadi duplicate data
- 4. Disarankan oleh pendamping PKL di PT. Air Minum Intan Banjar untuk mengangkat judul ini

1.3 Ruang Lingkup

PT. Air Minum Intan Banjar berada di Jl. Pangeran Hidayatullah No.24, Komet, Kec. Banjarbaru Utara, Kota Banjar Baru, Kalimantan Selatan 70711. Selama mengikuti Program PKL selama 2 bulan pada PT. Air Minum Intan Banjar Penulis ditempatkan di bidang IT. Menangani proses pendataan dan perbaikan perangkat elektronik yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

- 1. Pembuatan laporan bulanan tentang barang inventaris
- 2. Entry data barang inventaris, yang diminta oleh pegawai

1.4 Tujuan dan Manfaat

- Merancang dan mengembangkan aplikasi inventaris barang berbasis web yang dapat digunakan oleh PT. Air Minum Intan Banjar untuk mengelola data inventaris secara efektif dan efisien.
- Menggantikan sistem pengelolaan inventaris manual yang selama ini digunakan dengan sistem digital yang terintegrasi.

- Meningkatkan akurasi pencatatan inventaris barang, sehingga meminimalkan kesalahan data dan duplikasi.
- 4. Mempermudah proses pelacakan barang berdasarkan kategori, lokasi, dan riwayat penggunaannya.
- 5. Mempercepat pembuatan laporan inventaris barang dengan menyediakan fitur otomatisasi laporan yang mudah digunakan.
- 6. Adapun manfaat dalam terciptanya aplikasi ini antara lain :
 - a) Mengurangi kesalahan pencatatan dan meningkatkan transparansi dalam pengelolaan barang.
 - b) Mendukung efisiensi operasional melalui pengelolaan inventaris yang lebih cepat dan akurat.
 - c) Data akan tersimpan dengan aman karena sudah menggunakan database
 dan data tidak akan mudah rusak karena sudah dalam bentuk digital

1.5 Sistematika Penulisan

Pada penulisan sistematika laporan praktek magang ini dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang program, alasan pemilihan judul, ruang lingkup, ruang lingkup, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

2. BAB II: HASIL PELAKSANAAN PKL

Pada bab ini dibahas tentang lokasi/ tempat PKL, pengumpulan data, analisis sistem/prosedur yang berjalan, temuan permasalahan, solusi pemecahan masalah.

3. BAB III: ANALISIS DAN PEMECAHAN MASALAH

Pada bab ini dibahas tentang usulan sistem baru (gambaran sistem usulan, usulan hardware dan software), perancangan model (DFD atau UML), perancangan database (terdiri dari atas table-tabel, kamus data, dan table relasi) perancangan antar muka sistem (terdiri dari rancangan antarmuka masukan sistem dan keluaran sistem) hasil tampilan program/aplikasi (tampilan antarmuka masukan dan keluaran sistem).

4. BAB IV: PENUTUP

Pada bab ini dibahas kesimpulan dari laporan yang dibuat serta saran untuk pengembangan program selanjutnya.

BAB II

HASIL PELAKSANAAN PKL

2.1 Lokasi/Tempat PKL

Perusahaan : PT. Air Minum Intan Banjar

Alamat : Jl. Pangeran Hidayatullah No.24, Komet, Kec. Banjarbaru

Utara, Kota Banjar Baru, Kalimantan Selatan 70711

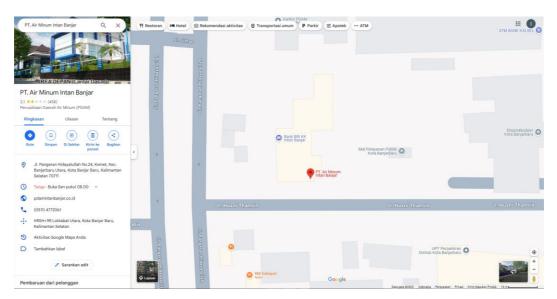
2.1.1 Sejarah PT. Air Minum Intan Banjar

PT. Air Minum Intan Banjar merupakan Badan Usaha Milik Daerah (BUMD) yang bergerak di bidang penyediaan layanan air bersih untuk wilayah Kabupaten Banjar dan Kota Banjarbaru. Sejarahnya dimulai pada tahun 1979 dengan pembangunan instalasi pengolahan air pertama menggunakan sistem aerasi. Pada 8 Februari 1982, Badan Pengelolaan Air Minum (BPAM) Kabupaten Dati II Banjar resmi dibentuk berdasarkan Keputusan Direktur Jenderal Cipta Karya Departemen Pekerjaan Umum.

Pada tahun 1988, BPAM diubah menjadi Perusahaan Daerah Air Minum (PDAM) melalui Peraturan Daerah Nomor 5 Tahun 1988. Meskipun terjadi pemekaran wilayah pada tahun 1999, PDAM Intan Banjar tetap melayani wilayah Kabupaten Banjar dan Kota Banjarbaru. Pada tahun 2006, nama perusahaan diperbarui menjadi PDAM Intan Banjar dengan penyertaan modal dari pemerintah daerah.

Transformasi besar terjadi pada 10 Desember 2021, ketika status hukum perusahaan diubah menjadi Perseroan Daerah (Perseroda), sehingga resmi menjadi PT. Air Minum Intan Banjar sesuai Peraturan Daerah Kabupaten Banjar Nomor 9 Tahun 2021. Saat ini, PT. Air Minum Intan Banjar terus berkomitmen memberikan layanan air bersih berkualitas untuk masyarakat dengan pendekatan modern dan berkelanjutan

2.1.2 Lokasi PT. Air Minum Intan Banjar



Gambar 2. 1 Lokasi PT. Air Minum Intan Banjar

2.1.3 Visi dan Misi

Visi dan misi ini mencerminkan komitmen PT. Air Minum Intan Banjar untuk memberikan layanan air minum yang berkualitas dengan memanfaatkan teknologi informasi, meningkatkan profesionalisme sumber daya manusia, serta memastikan pengelolaan yang efisien dan transparan.

VISI

Menjadi perusahaan air minum terbaik di kelasnya.

Misi

- Melaksanakan pengelolaan air minum secara berkelanjutan berbasis teknologi informasi.
- Meningkatkan kompetensi sumber daya manusia yang profesional dan pengelolaan keuangan secara transparan.
- Melaksanakan pengawasan dan pengendalian untuk mencapai efisiensi dan efektivitas.

2.2 Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data dan informasi, maka metode yang digunakan dalam proses pengumpulan data dilakukan secara langsung dari objek yang diteliti. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

a. Observasi

Observasi yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan langsung ke PT. Air Minum Intan Banjar yang dijadikan objek penelitian diantaranya dengan mengunakan catatan informasi hingga terbentuk catatan bersifat pada masalah yang bersangkutan.

b. Wawancara

Wawancara yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui komunikasi atau percakapan langsung dengan perwakilan bapak Muhmmad Fahriansyah, S.Kom.

2.3 Analisis Sistem/Prosedur Yang Berjalan

Analisa ini bertujuan untuk mengetahui proses sistem yang ada saat ini di PT. Air Minum Intan Banjar Kegiatan sistem yang berjalan adalah sebagai berikut

- Proses pencatatan barang masuk dilakukan secara manual menggunakan buku besar atau spreadsheet. Data barang seperti nama barang, jumlah, tanggal penerimaan, dan pemasok dicatat secara manual oleh petugas gudang.
- Perhitungan stok barang dilakukan dengan mencocokkan data manual dengan barang fisik di gudang.
- 3. Untuk mengetahui lokasi atau status barang, petugas harus memeriksa data manual atau mengandalkan informasi dari pihak terkait.
- 4. Laporan inventaris dibuat dengan merekap data dari dokumen manual atau spreadsheet.

2.4 Temuan Permasalahan

Permasalahan yang terjadi yaitu:

- Sistem manual rentan terhadap kesalahan penulisan dan perhitungan, yang dapat menyebabkan ketidaksesuaian stok.
- 2. Proses pencatatan, pelacakan, dan pembuatan laporan memakan waktu lama, sehingga menghambat operasional.
- Risiko kehilangan dokumen manual cukup tinggi, terutama jika tidak disimpan dengan baik.
- 4. Sulitnya melacak data secara real-time mengurangi transparansi dalam pengelolaan inventaris.
- 5. Sistem manual tidak memberikan notifikasi untuk stok yang mendekati batas minimum, sehingga potensi kekurangan barang meningkat.

2.5 Solusi Pemecahan Masalah

Solusi pemecahan masalah diatas dapat diselesaikan dengan langkahlangkah sebagai berikut :

- Implementasikan aplikasi berbasis web untuk pencatatan barang masuk dan keluar yang secara otomatis memperbarui stok. Sistem ini mengurangi risiko kesalahan penulisan atau perhitungan yang sering terjadi dalam sistem manual.
- 2. Dengan menggunakan aplikasi web, pencatatan, pelacakan, dan pembuatan laporan dapat dilakukan secara otomatis. Setiap transaksi barang dapat langsung tercatat di sistem dan laporan dapat dihasilkan dalam hitungan detik.
- 3. Semua data terkait inventaris sebaiknya dicatat dalam sistem digital yang tersimpan di database aman, bukan dalam dokumen manual. Ini mengurangi risiko kehilangan data.
- 4. Dengan sistem berbasis web, informasi tentang status stok barang dapat dilihat secara real-time. Setiap perubahan stok langsung tercatat dan dapat dipantau oleh pengelola inventaris.
- 5. Sistem yang terintegrasi dapat dilengkapi dengan fitur notifikasi otomatis, yang mengingatkan pengelola inventaris ketika stok barang mendekati batas minimum. Notifikasi bisa dikirimkan melalui email atau aplikasi.

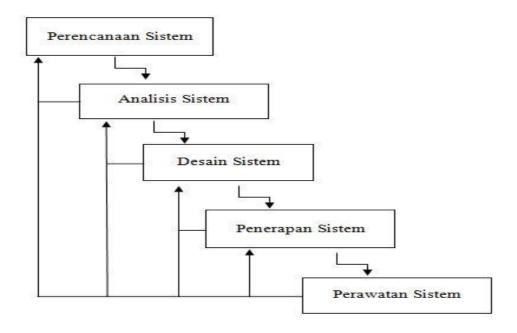
BAB III

ANALISIS DAN PEMECAHAN MASALAH

3.1 Usulan Sistem Baru

Berdasarkan hasil analisa, maka diusulkan sistem informasi baru yang dapat lebih memudahkan untuk pemuktahiran data barang dalam penginputan data agar dapat mempermudah dalam pendataan yang sebelumnya manual menjadi sistem komputerisasi.

3.1.1 Gambaran Sistem Usulan



Gambar 3. 1 Diagram Metode Waterfall

A. Alur Sistem

1. Perencanaan Sistem

Perencanaan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan - kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), dan anggaran yang sifatnya masih umum (belum detail/rinci).

2. Analisis Sistem

Tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui.

3. Desain Sistem

Tahap desain sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru.

4. Penerapan Sistem

Tahap penerapan atau implementasi adalah tahap di mana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

5. Perawatan Sistem

Tahap pemeliharaan sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah tahap penerapan, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit sistem, penjagaan, perbaikan, dan peningkatan sistem.

B. Elemen Sistem

Elemen-elemen yang terdapat dalam sistem meliputi :

1. Tujuan Sistem

Tujuan sistem merupakan tujuan dari sistem tersebut dibuat.

2. Batasan Sistem

Batasan sistem merupakan sesuatu yang membatasi sistem dalam mencapai tujuan sistem. Batasan sistem dapat berupa peraturan - peraturan yang ada dalam organisasi.

3. Kontrol Sistem

Kontrol atau pengawasan sistem merupakan pengawasan terhadap pelaksanaan pencapaian tujuan dari sistem tersebut. Kontrol sistem dapat berupa kontrol terhadap masukan (*input*), kontrol terhadap keluaran (*output*), kontrol terhadap pengolahan data dan kontrol terhadap umpan balik.

4. Input

Input merupakan elemen sistem yang bertugas untuk menerima masukan data.

5. Proses

Proses merupakan elemen dari sistem yang bertugas untuk mengolah atau memproses seluruh masukan data menjadi suatu informasi yang lebih berguna.

6. Output

Output merupakan hasil dari input yang telah diproses oleh bagian pengolah dan merupakan tujuan akhir sistem.

7. Umpan Balik

Umpan balik merupakan elemen dalam sistem yang bertugas mengevaluasi bagian dari output yang dikeluarkan, dimana elemen ini sangat penting demi kemajuan sebuah sistem. Umpan balik ini dapat berupa perbaikan sistem maupun pemeliharaan sistem.

C. Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat - sifat yang tertentu, yaitu :

1. Komponen - Komponen (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen - komponen sistem atau elemen – elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian - bagian dari sistem. Setiap subsistem mempunyai sifat - sifat dari system untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai suatu sistem yang lebih besar yang disebut dengan supra system. Misalnya suatu sistem yang lebih besar dapat disebut dengan suatu sistem dan industri yang merupakan sistem yang lebih besar dapat disebut dengan supra system.

2. Batas Sistem (*Boundary*)

Batas sistem (*boundary*) merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (*scope*) dari sistem tersebut.

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environments*)

Lingkungan luar (*Environment*) dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsitem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber - sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya. Keluaran (*output*) dari satu subsistem akan menjadi masukkan (*input*) untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung.Dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Masukan (*input*) adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukkan sinyal (*signal input*). *Maintenance* input adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah *energy* yang diproses untuk didapatkan keluaran. Sebagai contoh di dalam sistem komputer, program adalah *maintenance* input yang digunakan untuk mengoperasikan komputernya dan data adalah *signal input* untuk diolah menjadi informasi.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran (*output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

7. Pengolah (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukkan menjadi keluaran.

8. Sasaran (Objectives) atau Tujuan (Goal)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*). Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

3.1.2 Usulan Hardware/Software

1. Usulan Hardware

Hardware merupakan perangkat keras yang diperlukan oleh sistem informasi berbasis komputerisasi untuk pengolahan data dan penyimpanan data di *database*. Adapun spesifikasi *hardware* yang digunakan untuk menerapkan sistem ini adalah :

- a. Laptop Acer Aspire 5 A514-54-56X3 dengan spesifikasi CPU Intel i5
- b. Memory RAM 8 GB
- c. SSD 256 GB dan OS (Operating System)
- d. Mouse
- e. Printer

2. Usulan Software

Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

- a. Windows XP/7/8.1/10/11
- b. XAMPP Server sebagai Web Server

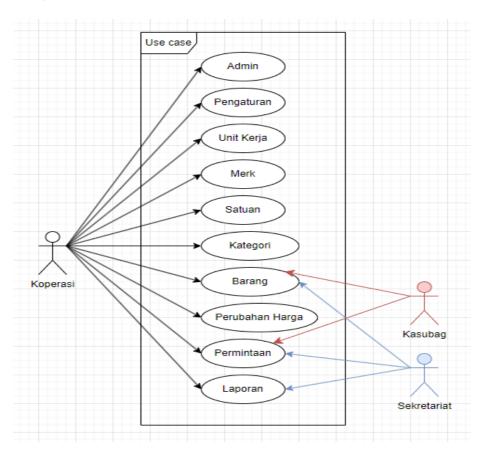
- c. Visual Code sebagai editor PHP
- d. MySQL sebagai Basis Data
- e. Google Chrome sebagai browser

3.2 Perancangan Model Sistem

3.2.1 Use case Diagram

Dari rancangan use case diagram dibawah dapat dijelaskan bahwa;

Koperasi dapat mengakses full / keseluruhan dari sistem, sedangkan untuk sekretariat hanya bisa mengakases verifikasi permintaan barang dari kasubag, melihat data barang dan laporan dan untuk kasubag bisa melihat data barang dan melakukan permintaan barang ke koperasi (harus mendapatkan approve dari sekretariat)

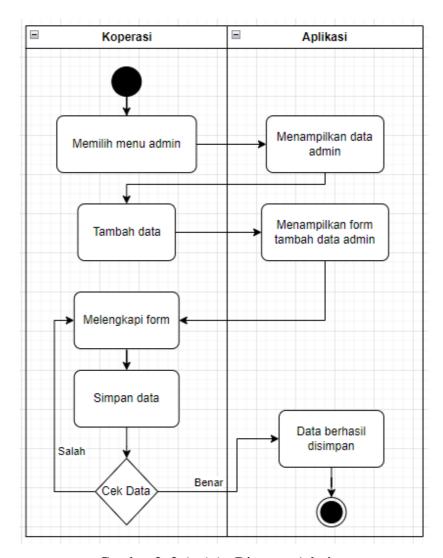


Gambar 3. 2 *Use case* Diagram

3.2.2 Activity Diagram

1. Actvity Diagram Admin

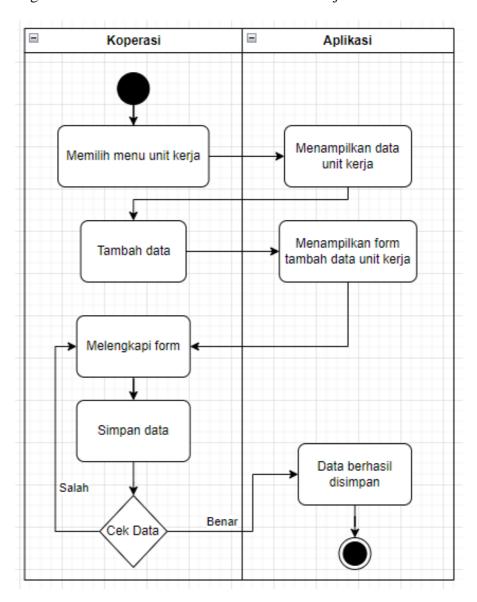
Koperasi memilih menu admin, aplikasi menampilkan data admin, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data admin, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data admin.



Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin

2. Actvity Diagram Unit Kerja

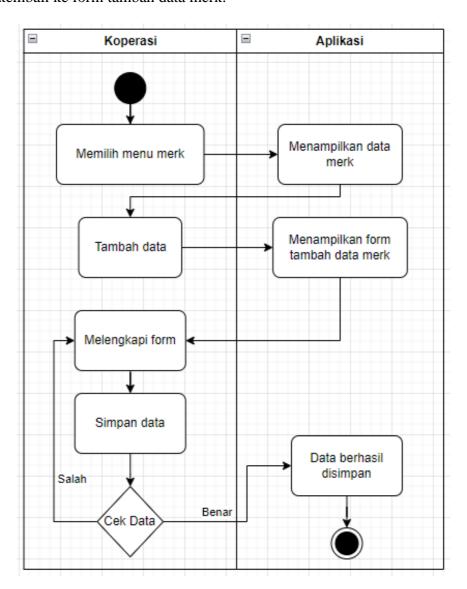
Koperasi memilih menu unit kerja, aplikasi menampilkan data unit kerja, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data unit kerja, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data unit kerja.



Gambar 3. 4 Activity Diagram Unit Kerja

3. Actvity Diagram Merk

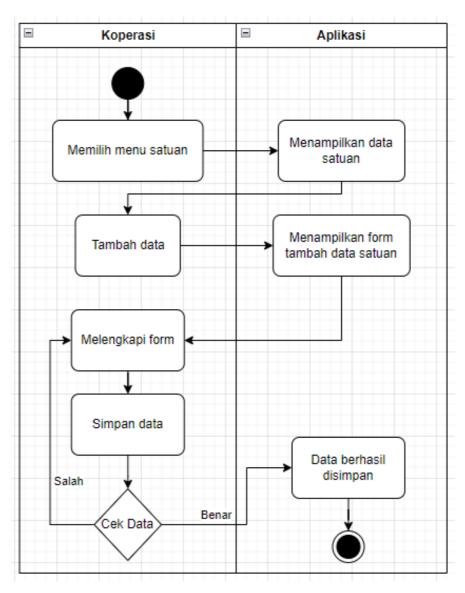
Koperasi memilih menu merk, aplikasi menampilkan data merk, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data merk, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data merk.



Gambar 3. 5 *Activity* Diagram Merk

4. Actvity Diagram Satuan

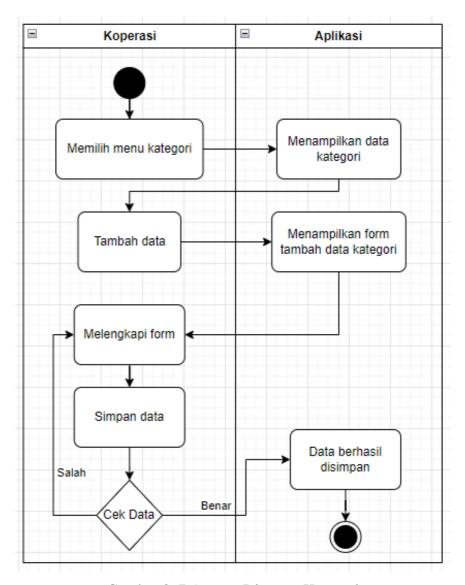
Koperasi memilih menu satuan, aplikasi menampilkan data satuan, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data satuan, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data satuan.



Gambar 3. 6 Activity Diagram Satuan

5. Actvity Diagram Kategori

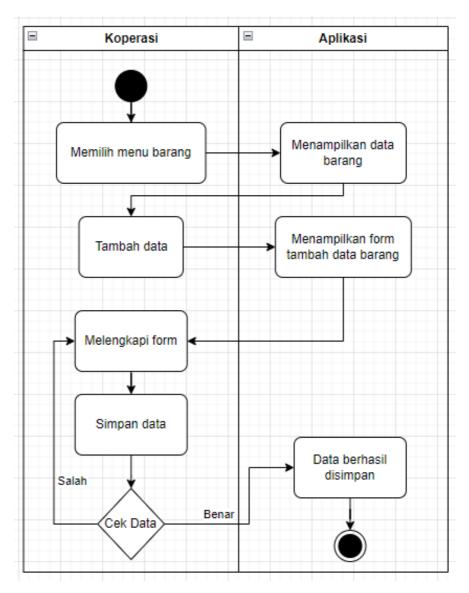
Koperasi memilih menu kategori, aplikasi menampilkan data kategori, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data kategori, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data kategori.



Gambar 3. 7 Activity Diagram Kategori

6. Actvity Diagram Barang

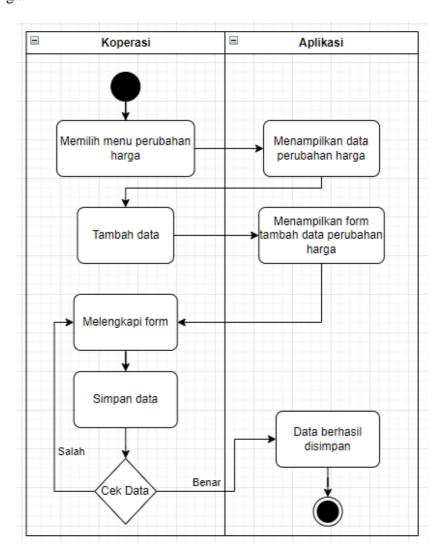
Koperasi memilih menu barang, aplikasi menampilkan data barang, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data barang, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data barang.



Gambar 3. 8 *Activity* Diagram Barang

7. Actvity Diagram Perubahan Harga

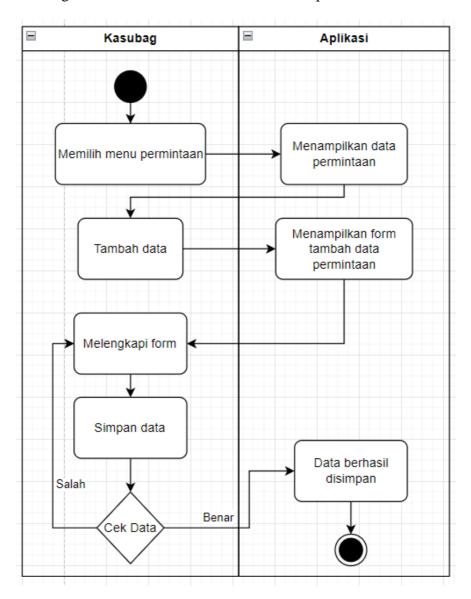
Koperasi memilih menu perubahan harga, aplikasi menampilkan data perubahan harga, Koperasi mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data perubahan harga, Koperasi melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data perubahan harga.



Gambar 3. 9 Activity Diagram Perubahan Harga

8. Actvity Diagram Permintaan

Kasubag memilih menu permintaan, aplikasi menampilkan data permintaan, Kasubag mengklik tambah data, aplikasi menampilkan form tambah data permintaan, Kasubag melengkapi formulir, mengklik simpan, aplikasi melakukan validasi. Apabila data sudah benar, aplikasi akan menampilkan notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Apabila terjadi kesalahan, aplikasi akan mengarahkan kembali ke form tambah data permintaan.

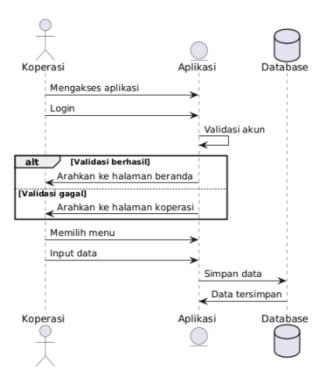


Gambar 3. 10 Activity Diagram Permintaan

3.2.3 Sequance Diagram

1. Sequence Diagram Koperasi

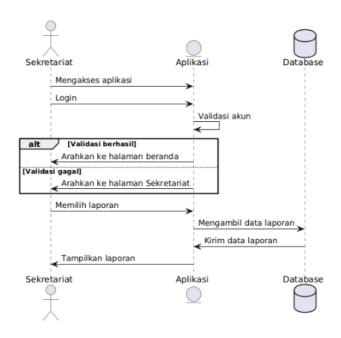
Koperasi mengakases aplikasi, Koperasi login ke dalam aplikasi, aplikasi melakukan validasi akun, apabila benar aplikasi akan mengarahkan ke halaman beranda dan apabila salah akan di arahkan ke halaman koperasi, koperasi memilih menu yang diinginkan, koperasi melakukan input data, data inputan tersimpan kedalam database.



Gambar 3. 11 Sequance Diagram Koperasi

2. Sequence Diagram Sekretariat

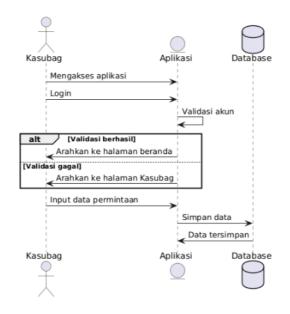
Sekretariat mengakases aplikasi, Sekretariat login ke dalam aplikasi, aplikasi melakukan validasi akun, apabila benar aplikasi akan mengarahkan ke halaman beranda dan apabila salah akan di arahkan ke halaman Sekretariat, Sekretariat memilih laporan yang ingin dicetak, aplikasi mengambil data dari database untuk menampilkan dalam bentuk laporan



Gambar 3. 12 Sequence Diagram Sekretariat

3. Sequence Diagram Kasubag

Kasubag mengakases aplikasi, Kasubag login ke dalam aplikasi, aplikasi melakukan validasi akun, apabila benar aplikasi akan mengarahkan ke halaman beranda dan apabila salah akan di arahkan ke halaman Kasubag, Kasubag melakukan input data permintaan, data inputan tersimpan kedalam database.



Gambar 3. 13 Sequence Diagram Kasubag

3.3 Perancangan Database

Perancangan *database* merupakan garis besar keseluruhan sistem pengolah data elektronik yang akan dilakukan dalam membuat sebuah sistem aplikasi yang berbasis *database* yang membutuhkan rancangan *database* yang memadai dikarenakan data yang akan diolah merupakan inti utama dari seluruh sistem berjalan.

Rancangan dalam basis data adalah sebagai berikut :

1. Tabel Data Admin

Tabel ini berfungsi untuk mendata data admin yang akan login ke dalam sistem.

Primary Key: id_admin

Foreign Key: id_unit_kerja

Tabel 3. 1 Tabel Data Admin

No.	Nama field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id_admin	Int	11	Primary Key
2	Nip	Varchar	255	NIP pegawai
3	Nama	Varchar	255	Nama admin
4	Id_unit_kerja	Int	11	Foreign Key
5	Username	Varchar	255	Username admin
6	Password	Varchar	255	Password admin
7	Level	Varchar	20	Hak akses admin
8	Status	Varchar	50	Status akun admin

2. Tabel Data Barang

Tabel ini digunakan untuk mendata informasi barang yang ada di sistem,

Primary Key: id_barang

Foreign Key: id_merk, id_satuan, id_kategori

Tabel 3. 2 Tabel Data Barang

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_barang	Int	11	Primary Key
2	kode	Varchar	50	Kode barang
3	nama	Varchar	255	Nama barang
4	id_merk	Int	11	Foreign Key
5	id_satuan	Int	11	Foreign Key
6	id_kategori	Int	11	Foreign Key
7	harga	Int	11	Harga barang
8	stok	Int	11	Stok barang
9	foto	Varchar	255	Foto barang
10	tgl_input	Date	-	Tanggal barang ditambahkan

3. Tabel Data Kategori

Tabel ini menyimpan data kategori barang.

Primary Key: id_kategori

Foreign Key: -

Tabel 3. 3 Tabel Data Kategori

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_kategori	Int	11	Primary Key
2	kategori	Varchar	255	Nama kategori

4. Tabel Data Merk

Tabel ini menyimpan data merk barang.

Primary Key: id_merk

Foreign Key: -

Tabel 3. 4 Tabel Data Merk

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_merk	Int	11	Primary Key
2	merk	Varchar	255	Nama merk

5. Tabel Data Satuan

Table ini menyimpan data satuan barang

Primary Key : id_satuan

Foreign Key: -

Tabel 3. 5 Tabel Data Satuan

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_satuan	Int	11	Primary Key
2	satuian	Varchar	255	Satuan

6. Tabel Data Unit Kerja

Table ini menyimpan data unit kerja / bidang

Primary Key: id_unit_kerja

Foreign Key: -

Tabel 3. 6 Tabel Data Unit Kerja

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_unit_kerja	Int	11	Primary Key
2	unit_kerja	Varchar	255	Nama unit kerja

7. Tabel Meta

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan informasi umum tentang instansi, seperti nama instansi, telepon, email, alamat, logo, dan nama pimpinan.

Primary Key: id_meta

Foreign Key: -

Tabel 3. 7 Tabel Meta

No.	Nama Field	Nama Field Tipe Data Ukur		Keterangan
1	id_meta	Int	11	Primary Key
2	instansi	Varchar	255	Nama instansi
3	telp	Varchar	50	Nomor telepon instansi
4	email	Varchar	255	Email instansi
5	alamat	Text	-	Alamat instansi
6	logo	Varchar	255	Logo instansi
7	pimpinan	Varchar	255	Nama pimpinan instansi

8. Tabel Data Permintaan

Tabel ini mendata permintaan barang dari kasubag ke koperasi

Primary Key: nomor

Foreign Key: -

Tabel 3. 8 Tabel Data Permintaan

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	nomor	Varchar	15	Primary Key
2	hari	Varchar	20	Hari permintaan
3	tanggal	Date	-	Tanggal permintaan
4	dari_nama	Varchar	100	Nama pemohon
5	dari_unit	Varchar	100	Unit kerja pemohon

6	gtotal	Int	11	Total permintaan
7	status	Varchar	100	Status permintaan
8	alasan	Text	-	Alasan permintaan
9	tgl_keluar	Date	-	Tanggal keluar barang
10	hari_keluar	Varchar	20	Hari keluar barang

9. Tabel Data Permintaan Detail

Table ini mendata barang yang diminta oleh kasubag ke koperasi

Primary Key: id_minta_detail

Foreign Key: nomor, id_barang

Tabel 3. 9 Tabel Data Permintaan Detail

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_minta_detail	Int	11	Primary Key
2	nomor	Varchar	15	Foreign Key
3	id_barang	Int	11	Foreign Key
4	nama_barang	Varchar	100	Nama barang
5	harga_barang Int		11	Harga barang
6	qty Int		11	Jumlah barang
7	dikeluarkan	Varchar	100	Nama yang mengeluarkan
8	diambil	Varchar	100	Pihak yang mengambil barang

10. Tabel Data Perubahan

Table ini mendata perubahan harga barang

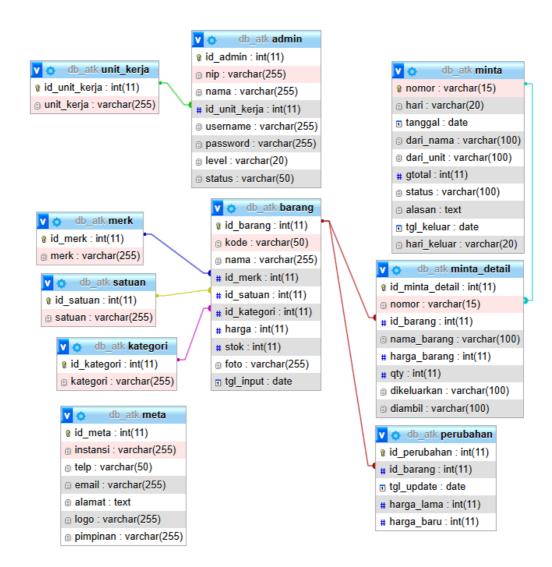
Primary Key: id_perubahan

Foreign Key: id_barang

Tabel 3. 10 Tabel Data Perubahan

No.	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_perubahan	Int	11	Primary Key
2	id_barang	Int	11	Foreign Key
3	tgl_update	Date	-	Tanggal perubahan
4	harga_lama	Int	11	Harga barang sebelum perubahan
5	harga_baru	Int	11	Harga barang setelah perubahan

3.3.1 Relasi Antar Tabel



Gambar 3. 14 Relasi Antar Tabel

3.4 Perancangan Antar Muka Sistem

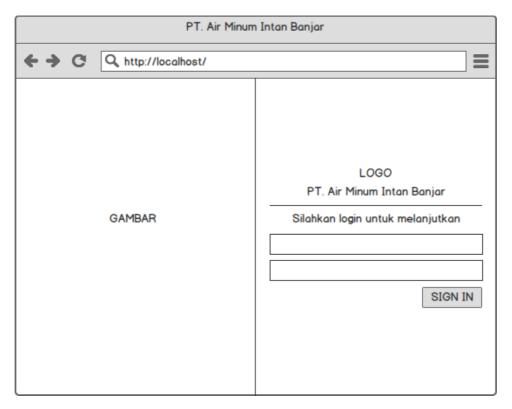
Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan user. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan interface yang mudah dipahami dan digunakan oleh user.

3.4.1 Perancangan Antarmuka Masukan Sistem

1. Rancangan Form Login

Form ini digunakan untuk autentikasi pengguna sebelum mengakses sistem.

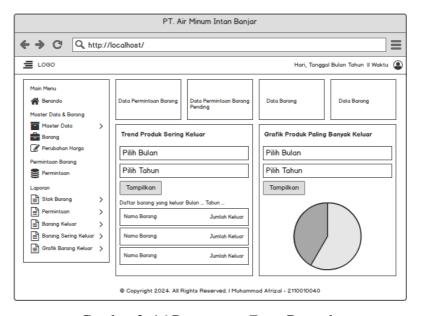
Pengguna harus memasukkan username dan password.



Gambar 3. 15 Rancangan Form Login

2. Rancangan Form Beranda

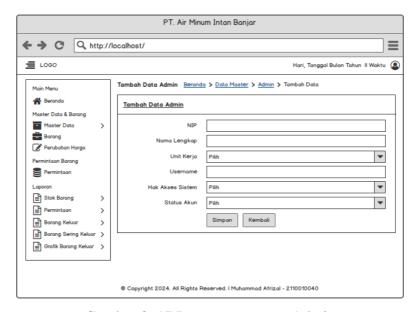
Form ini adalah halaman utama setelah login, menampilkan ringkasan informasi, statistik, atau menu navigasi sistem.



Gambar 3. 16 Rancangan Form Beranda

3. Rancangan Form Admin

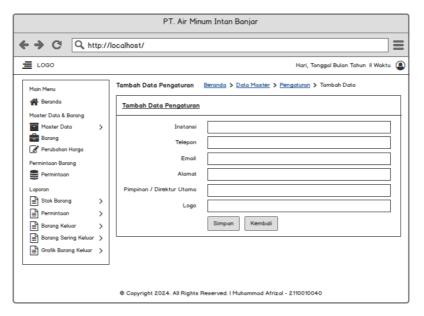
Form ini digunakan untuk mengelola data admin, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan data admin.



Gambar 3. 17 Rancangan Form Admin

4. Rancangan Form Pengaturan

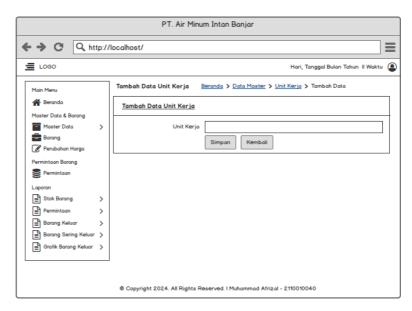
Form ini memungkinkan pengelolaan konfigurasi aplikasi, seperti informasi instansi, logo, dan pengaturan lain yang bersifat umum.



Gambar 3. 18 Rancangan Form Pengaturan

5. Rancangan Form Unit Kerja

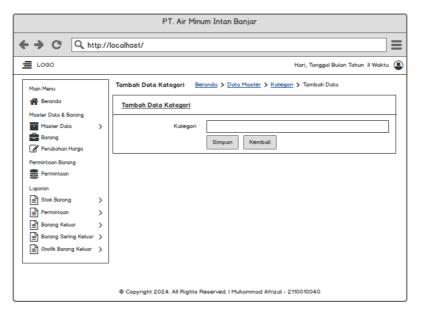
Form ini berfungsi untuk mendata unit kerja atau departemen, termasuk penambahan atau pengeditan unit kerja.



Gambar 3. 19 Rancangan Form Unit Kerja

6. Rancangan Form Kategori

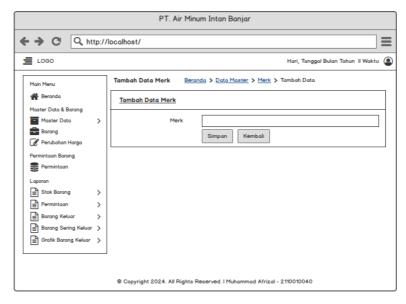
Form ini digunakan untuk mengelola data kategori barang, seperti menambahkan atau mengedit kategori barang.



Gambar 3. 20 Rancangan Form Kategori

7. Rancangan Form Merk

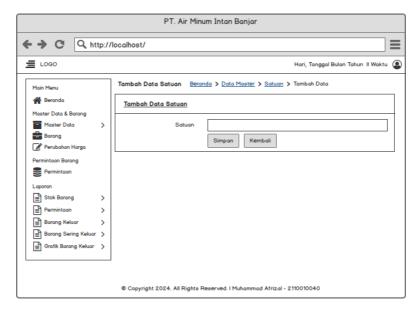
Form ini digunakan untuk mengelola data merk barang, termasuk menambahkan atau mengedit data merk.



Gambar 3. 21 Rancangan Form Merk

8. Rancangan Form Satuan

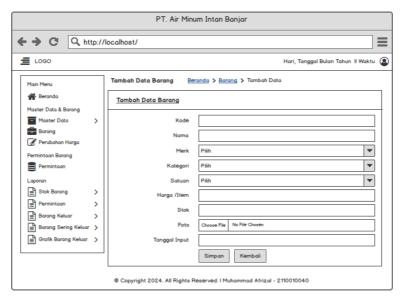
Form ini mendata satuan barang, seperti "buah", "dus", atau "liter", yang dapat ditambahkan atau diubah sesuai kebutuhan.



Gambar 3. 22 Rancangan Form Satuan

9. Rancangan Form Barang

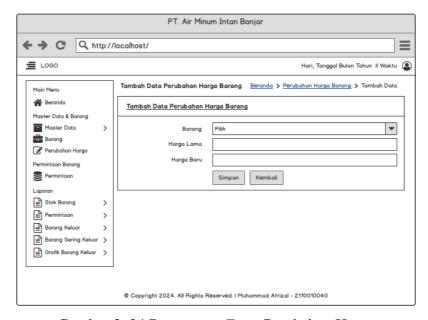
Form ini digunakan untuk mengelola data barang, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan barang beserta informasi terkait.



Gambar 3. 23 Rancangan Form Barang

10. Rancangan Form Perubahan Harga

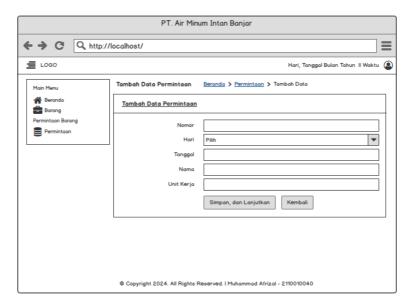
Form ini mendata perubahan harga barang, memungkinkan pencatatan harga lama dan baru serta tanggal perubahannya.



Gambar 3. 24 Rancangan Form Perubahan Harga

11. Rancangan Form Permintaan Barang

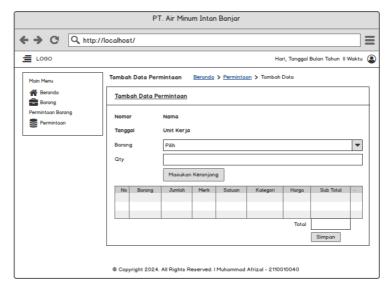
Form ini digunakan oleh unit kerja untuk mengajukan permintaan barang yang diperlukan



Gambar 3. 25 Rancangan Form Permintaan Barang

12. Rancangan Form Permintaan Barang Detail

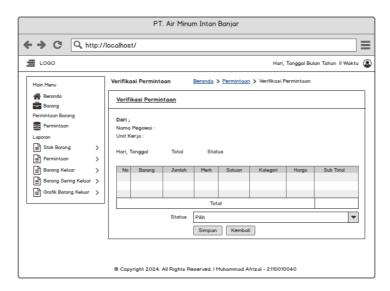
Form ini digunakan oleh unit kerja untuk mengajukan permintaan barang yang diperlukan, berhubungan tabel permintaan barang diatas, form ini mencantumkan detail barang dan jumlahnya.



Gambar 3. 26 Rancangan Form Permintaan Barang Detail

13. Rancangan *Form* Verifikasi Permintaan Barang

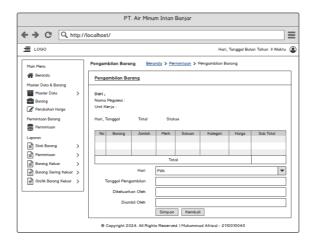
Form ini digunakan untuk memverifikasi dan menyetujui atau menolak permintaan barang oleh sekretariat.



Gambar 3. 27 Rancangan Form Verifikasi Permintaan Barang

14. Rancangan *Form* Pengambilan Barang

Form ini mencatat pengambilan barang yang telah disetujui, termasuk pihak yang mengambil dan jumlah barang yang diambil.

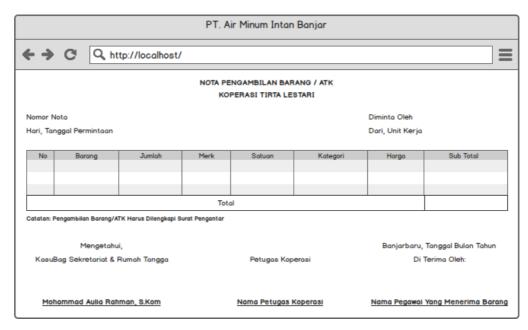


Gambar 3. 28 Rancangan Form Pengambilan Barang

3.4.2 Perancangan Antarmuka Keluaran Sistem

1. Rancangan Cetak Surat Pengantar

Berfungsi untuk surat pengantar sebagai dokumen resmi yang menyertai untuk pengambilan barang.



Gambar 3. 29 Rancangan Cetak Surat Pengantar

2. Rancangan Laporan Stok Barang

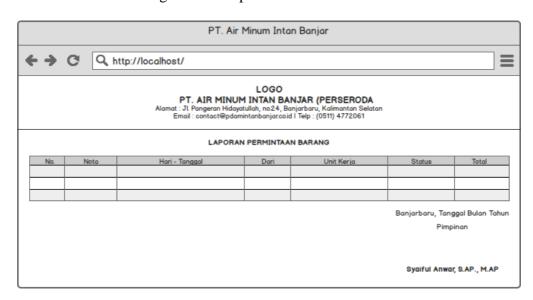
Berfungsi menampilkan laporan tentang jumlah stok barang yang tersedia di gudang, memudahkan monitoring ketersediaan barang.



Gambar 3. 30 Rancangan Laporan Stok Barang

3. Rancangan Laporan Permintaan Barang

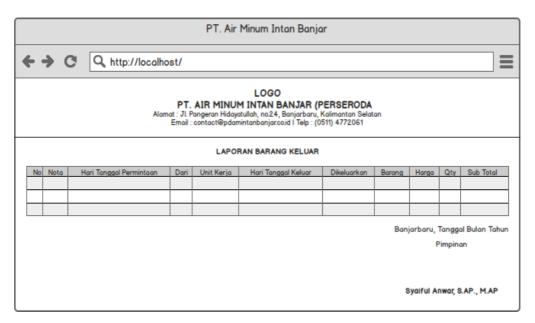
Berfungsi menyajikan laporan terkait permintaan barang dari unit kerja, termasuk detail barang dan status permintaan.



Gambar 3. 31 Rancangan Laporan Permintaan Barang

4. Rancangan Laporan Barang Keluar

Berfungsi untuk menampilkan laporan barang keluar yang diminta.



Gambar 3. 32 Rancangan Laporan Barang Keluar

5. Rancangan Laporan Barang Yang Sering Keluar

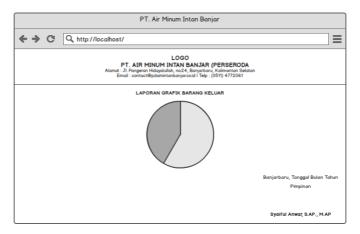
Berfungsi untuk menampilkan laporan barang yang sering keluar atau sering diminta.



Gambar 3. 33 Rancangan Laporan Barang Yang Sering Keluar

6. Rancangan Laporan Grafik Barang Keluar

Berfungsi untuk menampilkan laporan dalam bentuk grafik untuk visualisasi data barang yang keluar, memberikan gambaran tren pengeluaran barang.



Gambar 3. 34 Rancangan Laporan Grafik Barang Keluar

3.5 Hasil Tampilan Program Aplikasi

3.5.1 Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

1. Tampilan Form Login

Form ini digunakan untuk autentikasi pengguna sebelum mengakses sistem.

Pengguna harus memasukkan username dan password.

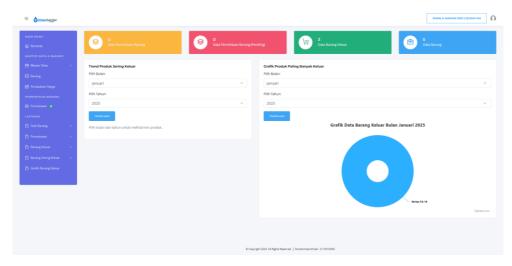




Gambar 3. 35 Tampilan Form Login

2. Tampilan Form Beranda

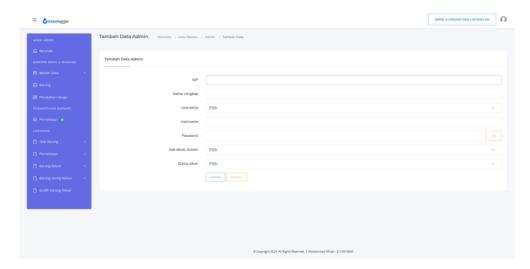
Form ini adalah halaman utama setelah login, menampilkan ringkasan informasi, statistik, atau menu navigasi sistem.



Gambar 3. 36 Tampilan Form Beranda

3. Tampilan Form Admin

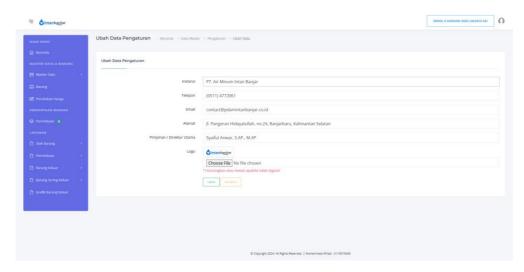
Form ini digunakan untuk mengelola data admin, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan data admin.



Gambar 3. 37 Tampilan Form Admin

4. Tampilan Form Pengaturan

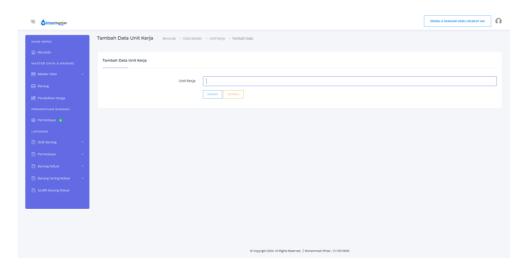
Form ini memungkinkan pengelolaan konfigurasi aplikasi, seperti informasi instansi, logo, dan pengaturan lain yang bersifat umum.



Gambar 3. 38 Tampilan *Form* Pengaturan

5. Tampilan Form Unit Kerja

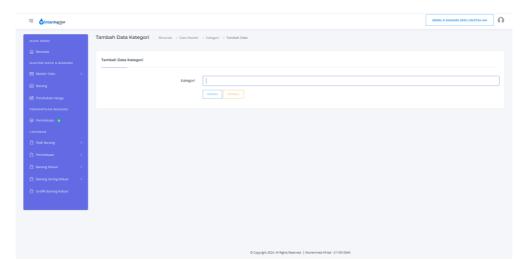
Form ini berfungsi untuk mendata unit kerja atau departemen, termasuk penambahan atau pengeditan unit kerja.



Gambar 3. 39 Tampilan Form Unit Kerja

6. Tampilan Form Kategori

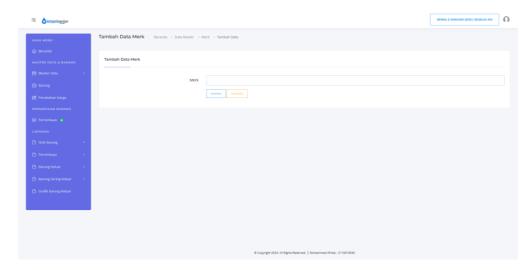
Form ini digunakan untuk mengelola data kategori barang, seperti menambahkan atau mengedit kategori barang.



Gambar 3. 40 Tampilan Form Kategori

7. Tampilan *Form* Merk

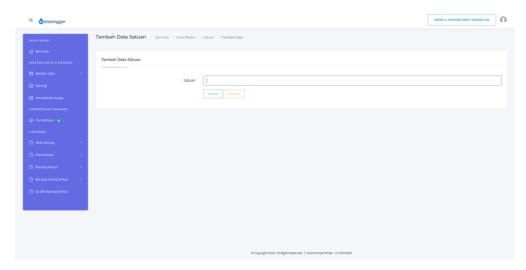
Form ini digunakan untuk mengelola data merk barang, termasuk menambahkan atau mengedit data merk.



Gambar 3. 41 Tampilan *Form* Merk

8. Tampilan Form Satuan

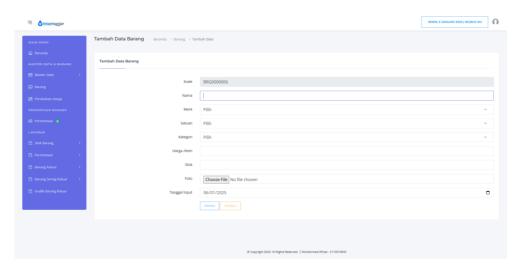
Form ini mendata satuan barang, seperti "buah", "dus", atau "liter", yang dapat ditambahkan atau diubah sesuai kebutuhan.



Gambar 3. 42 Tampilan *Form* Satuan

9. Tampilan Form Barang

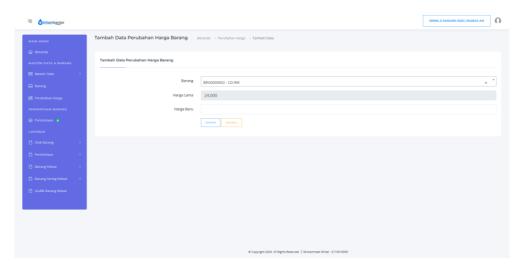
Form ini digunakan untuk mengelola data barang, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan barang beserta informasi terkait.



Gambar 3. 43 Tampilan *Form* Barang

10. Tampilan Form Perubahan Harga

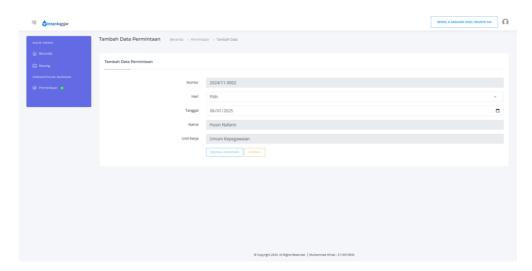
Form ini mendata perubahan harga barang, memungkinkan pencatatan harga lama dan baru serta tanggal perubahannya.



Gambar 3. 44 Tampilan *Form* Perubahan Harga

11. Tampilan Form Permintaan Barang

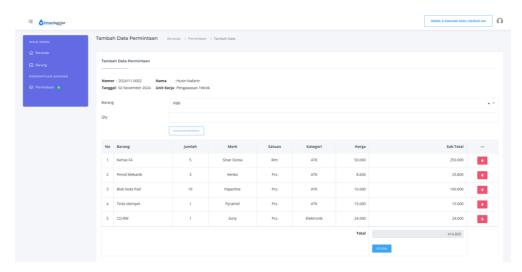
Form ini digunakan oleh unit kerja untuk mengajukan permintaan barang yang diperlukan



Gambar 3. 45 Tampilan *Form* Permintaan Barang

12. Tampilan *Form* Permintaan Barang Detail

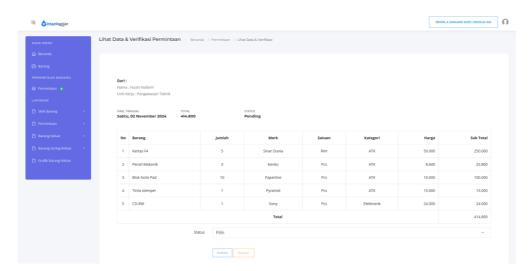
Form ini digunakan oleh unit kerja untuk mengajukan permintaan barang yang diperlukan, berhubungan tabel permintaan barang diatas, form ini mencantumkan detail barang dan jumlahnya.



Gambar 3. 46 Tampilan Form Permintaan Barang Detail

13. Tampilan Form Verifikasi Permintaan Barang

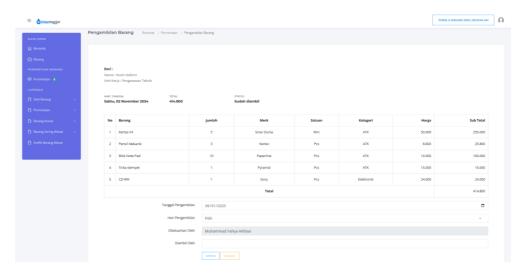
Form ini digunakan untuk memverifikasi dan menyetujui atau menolak permintaan barang oleh sekretariat.



Gambar 3. 47 Tampilan Form Verifikasi Permintaan Barang

14. Tampilan Form Pengambilan Barang

Form ini mencatat pengambilan barang yang telah disetujui, termasuk pihak yang mengambil dan jumlah barang yang diambil.



Gambar 3. 48 Tampilan Form Pengambilan Barang

3.5.2 Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

1. Tampilan Cetak Surat Pengantar

Berfungsi untuk surat pengantar sebagai dokumen resmi yang menyertai untuk pengambilan barang.



Gambar 3. 49 Tampilan Cetak Surat Pengantar

2. Tampilan Laporan Stok Barang

Berfungsi menampilkan laporan tentang jumlah stok barang yang tersedia di gudang, memudahkan monitoring ketersediaan barang.



PT. AIR MINUM INTAN BANJAR (PERSERODA)

Alamat : Jl. Pangeran Hidayatullah, no.24, Banjarbaru, Kalimantan Selatan
Email : contact@pdamintanbanjar.co.id | Telp : (0511) 4772061

LAPORAN REKAPITULASI STOK BARANG

No	Kode	Nama	Merk	Satuan	Kategori	Harga /Item	Stok
1	BRG0000001	Kertas F4	Sinar Dunia	Rim	ATK	10.000	20 Rim
2	BRG0000002	CD-RW	Sony	Pcs	Elektronik	24.000	99 Pcs
3	BRG0000003	Pensil Mekanik	Kenko	Pcs	ATK	8.600	97 Pcs
4	BRG0000004	Blok Note Pad	Paperline	Pcs	ATK	10.000	90 Pcs
5	BRG0000005	Tinta stempel	Pyramid	Pcs	ATK	15.000	99 Pcs

Banjarbaru, 06 Januari 2025 Pimpinan

Gambar 3. 50 Tampilan Laporan Stok Barang

3. Tampilan Laporan Permintaan Barang

Berfungsi menyajikan laporan terkait permintaan barang dari unit kerja, termasuk detail barang dan status permintaan.



PT. AIR MINUM INTAN BANJAR (PERSERODA)

Alamat : Jl. Pangeran Hidayatullah, no.24, Banjarbaru, Kalimantan Selatan
Email : contact@pdamintanbanjar.co.id | Telp : (0511) 4772061

LAPORAN REKAPITULASI PERMINTAAN BARANG

No.	Nota	Hari, Tanggal	Dari	Unit Kerja	Status	Total
1	2024/11-0001	Jumat, 01 November 2024	Husin Nafarin	Umum Kepegawaian	Sudah diambil	750.000
2	2024/11-0002	Sabtu, 02 November 2024	Husin Nafarin	Pengawasan Teknik	Sudah diambil	414.800
3	2025/01-0001	Senin, 05 Januari 2025	Husin Nafarin	Umum Kepegawaian	Sudah diambil	100.000

Banjarbaru, 06 Januari 2025 Pimpinan

Gambar 3. 51 Tampilan Laporan Permintaan Barang

4. Tampilan Laporan Barang Keluar

Berfungsi untuk menampilkan laporan barang keluar yang diminta.



PT. AIR MINUM INTAN BANJAR (PERSERODA) Alamat : Jl. Pangeran Hidayatullah, no.24, Banjarbaru, Kalimantan Selatan Email : contact@pdamintanbanjar.co.id | Telp : (0511) 4772061

LAPORAN REKAPITULASI BARANG KELUAR

No.	. Nota	Permintaan			Keluar					
NO.		Hari, Tanggal	Dari	Unit Kerja	Hari, Tanggal	Dikeluarkan	Barang	Harga	Qty	Sub Total
1		Jumat 01 November 2024	Husin Nafarin	Umum Kepegawaian	Jumat 01 November 2024	Afrizal	Kertas F4	50.000	15	750.000
2	2024/11-0002	Sabtu 02 November 2024	Husin Nafarin	Pengawasan Teknik	Sabtu 02 November 2024	Afrizal	CD-RW Kertas F4 Pensil Mekanik Blok Note Pad Tinta stempel	24.000 50.000 8.600 10.000 15.000	1 5 3 10 1	24.000 250.000 25.800 100.000 15.000
3		Senin 05 Januari 2025	Husin Nafarin	Umum Kepegawaian	Senin 05 Januari 2025	Afrizal	Kertas F4	10.000	10	100.000
Grand Total								1.264.800		

Banjarbaru, 06 Januari 2025 Pimpinan

Gambar 3. 52 Tampilan Laporan Barang Keluar

5. Tampilan Laporan Barang Yang Sering Keluar

Berfungsi untuk menampilkan laporan barang yang sering keluar atau sering diminta.



PT. AIR MINUM INTAN BANJAR (PERSERODA)

Alamat : Jl. Pangeran Hidayatullah, no.24, Banjarbaru, Kalimantan Selatan
Email : contact@pdamintanbanjar.co.id | Telp : (0511) 4772061

LAPORAN BARANG YANG SERING KELUAR

Berdasarkan Bulan

No	Kode	Nama Barang	Merk	Kategori	Bulan	Tahun	Jumlah Keluar	
1	BRG0000001	Kertas F4	Sinar Dunia	ATK	November	2024	20	
2	BRG0000001	Kertas F4	Sinar Dunia	ATK	Januari	2025	10	
3	BRG0000004	Blok Note Pad	Paperline	ATK	November	2024	10	
4	BRG0000003	Pensil Mekanik	Kenko	ATK	November	2024	3	
5	BRG0000005	Tinta stempel	Pyramid	ATK	November	2024	1	
6	BRG0000002	CD-RW	Sony	Elektronik	November	2024	1	
	Total Barang Yang Sering Keluar							

Banjarbaru, 06 Januari 2025 **Pimpinan**

Gambar 3. 53 Tampilan Laporan Barang Yang Sering Keluar

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pembuatan Perancangan Aplikasi Inventaris Barang/Atk Koperasi Tirta Lestari Pada PT. Air Minum Intan Banjar(Perseroda) Berbasis Web ini merupakan aplikasi pengolahan data yang sedang berjalan. Berbagai permasalahan yang muncul telah diupayakan untuk ditangani dengan aplikasi yang sudah dirancang. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa:

Dalam penelitian ini berhasil dibuat Perancangan Aplikasi Inventaris Barang/Atk Koperasi Tirta Lestari Pada PT. Air Minum Intan Banjar(Perseroda) Berbasis Web dengan menggunakan model *waterfall*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pegawai dalam pencatatan data barang, pelacakan stok, pembuatan laporan otomatis, dan notifikasi untuk stok barang yang mendekati batas minimum. Implementasi aplikasi ini akan meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi dalam pengelolaan inventaris barang. Selain itu, sistem ini juga dapat mendukung proses pengambilan keputusan dengan menyediakan data yang lebih terstruktur dan mudah diakses.

4.2 Saran

Adapun Saran – saran dari Sistem Informasi ini adalah sebagi berikut :

 Dikembangkan lagi dalam bentuk yang lebih komplek seperti adanya fitur permintaan barang bisa diajukan oleh seluruh karyawan tanpa harus melalui kasubag

- 2. Dikembangkan dalam bentuk *mobile* atau bisa di akses secara *multi platform* ke *IOS* dan *Android*
- 3. Penambahan fitur notifikasi menggunakan *email* atau *whatsapp*, ketika permintaan barang sudah di approve oleh sekretariat

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Putu (2011). "Sistem Informasi dan Implementasinya" Bandung: Informatika
- Anntono, Kokok Budy, 2008, Perancangan Sistem Informasi Inventory Gudang (SIGA) Berbasis Internet Studi Kasus pada PT. Duta Mas Satu Pasuruan, Skripsi Universitas Muhammadiyah Malang.
- Arbie. (2003). Manajemen Database dengan MySQL. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Kristanto, A. (2018): Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya (Revisi), Gava Media, Yogyakarta.
- Ladjamudin, Al-Bahra, 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Munawar (2018): Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language), Informatika Bandung, Bandung.
- Munthe, Ibnu, 2015, Sistem Inventaris Berbasis Web Pada Gudang Perusahaan, Jurnal Informatika AMIK-LB Vol 3 No 1-Januari 2015
- Pamungkas, C. A. (2017). Pengantar dan Implementasi Basis Data. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Sari, Wellia., Novitasari, Petra, 2015, Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Raja Bares Semarang, Jurnal Skripsi Universitas Dian Nuswantoro Semarang
- S.F.K Alexander. Kitab Suci Web Programming. Yogyakarta: Mediakom. 2011.
- Sholikhin, Akhmad., Riasti, Berliana, 2013, Pembangunan Sistem Informasi Inventarisasi Sekolah Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Rembang Berbasis Web, Indonesian Jurnal on Networking and Security (IJNS) Vol 2 No 2-April 2013, ISSN 2302-5700

LAMPIRAN-LAMPIRAN

1. Surat Pengantar



Banjarmasin, 13 September 2024

Nomor : 016/UNISKA-FTI/A.15/IX/2024

Lampiran:

erihal : Mohon Kesediaan menerima Praktek Kerja Mahasiswa/i

Kepada Yth:

PT. AIR MINUM INTAN BANJAR JL. PANGERAN HIDAYATULLAH NO.24, KOMET, KEC. BANJARBARU UTARA, KOTA BANJARBARU, KALIMANTAN SELATAN

Dengan Hormat

Sehubungan dengan rencana Praktek Kerja Lapangan Mahasiswa/i Fakultas Teknologi Informasi Prodi Teknik Informatika – UNISKA Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarmasin dan sekaligus menjalin kemitraan antara pendidikan tinggi dengan berbagai Perusahaan pemakai Tenaga Kerja. Maka dimohon kiranya dapat Menerima kami untuk melaksanakan Praktek Kerja Lapangan.

Adapun Mahasiswa/i yang dimaksud adalah:

1. MUHAMMAD AFRIZAL

NPM: 2110010040

Waktu pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan Sekitar 2 bulan yang diharapkan bisa dimulai tanggal 23 September 2024 sampai dengan Tanggal 23 November 2024 atau di sesuaikan dengan waktu yang di tentukan.

Demikian disampaikan, atas kerjasamanya dan kesediaannya menerima Mahasiswa/i kami, diucapkan terimakasih.

Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom NIP. 197509132005012001

Hormat Kami, DEKAN

2. Surat Balasan PKL dari Intansi



PT. AIR MINUM INTAN BANJAR (Perseroda) JI. Pangeran Hidayatullah No.24 Banjarbaru (0511)4782004 / 4782004 / 0852 88 000 111 contact@odarmitanbaniar oo id

Banjarbaru, 19 September 2024

Nomor : 690/0545/AR-SEKRE/IX/2024

Lampiran : 1 (satu) lampiran

Perihal : Penerimaan dan Penempatan Magang

Kepada Yth, Dekan Universitas Islam Kalimantan Fakultas Teknologi Informasi

Tempat

Dengan hormat,

Sehubungan dengan surat Nomor 016/UNISKA-FTI/A.15/IX/2024 Perihal Mohon Kesediaan Menerima Praktek Kerja Mahasiswa/i, selama 2 Bulan bulan dari 23 September - 23 November 2024, Nama yang tercantum dibawah ini:

Nama : Muhammad Afrizal

: 2110010040/Teknologi Informasi NIM/Jurusan

Ditempatkan : TI (Teknologi Informasi)

pada prinsipnya kami dapat memberikan izin dengan ketentuan sebagai berikut:

- 1. Selama melaksanakan kegiatan praktek/ magang harus mengikuti peraturan dan ketentuan yang berlaku di PTAM Intan Banjar.
- 2. Bersedia menandatangani Surat Pernyataan (Terlampir).
- 3. Harus berpakaian Rapi dan Sopan (Surat Pernyataan Pada Point No.7)
- 4. Melaksanakan absen pagi dan sore.

Demikian disampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih





11-	and heatened a terrorie of the combined of		
Ya	ng bertanda tangan di bawah ini :		
	1. Nama :		
	2. Asal PT /Sekolah :		
	3. NIM :		
	4. Jurusan :		
	5. Alamat Rumah :		
	enyatakan dengan sebenarnya bahwa selar nggup memenuhi persyaratan / ketentuan ya		
10	PKL dilaksanakan selama +/ bulan	dari tanogals/ds	20
	Semua biaya yang menyangkut kebutuhan		
3.	Tidak menuntut honor, biaya akomodasi, tra lainnya dalam pelaksanaan PKL.	insportasi, pakaian kerja dan perlengka	apan-perlengka
	Semua resiko keselamatan kerja dan lain- jawab saya (peserta PKL).		
	Apabila terjadi kecelakaan yang mengakiba akibat kesalahan saya, maka hal tersebut n	nenjadi tanggung jawab saya (peserta	PKL).
6.	Bersedia mematuhi jam masuk dan keluar jam masuk dan keluar bagi pegawai PTAM di Kantor PTAM Intan Banjar.		
7	Selama melaksanakan PKL akan memakai	seragam sekolah atau baju putih dan	celana / rok h
	/ biru atau pakaian kerja dan memakai tand		
8.	Menyerahkan 2 (dua) buah phas foto terbai	ru bewarna, ukuran 2 X 3 cm	
	Apabila tidak melaksanakan PKL (mangkir) saya akan menyertakan surat keteranga) selama 3 (tiga) hari berturut-turut ata an dari Sekolah / Fakultas Jurusar	
10	menunjukan keterangan tersebut, saya ben Membuat Laporan akhir selama pelaksanaa PKL diserahkan ke PTAM Intan Banjar Up.	an PKL di PTAM Intan Banjar dan pada	akhir pelaksar
11	. Menjaga nama baik dan kreditabilitas PTAN		
	emikian surat pernyataan ini dibuat, agar dap		ya.
		Banjarbaru,	20
	ORANG TUA / WALI	YANG MEMBUAT PER	RNYATAAN
	********************************	Materai Rp.10.000,-	
		4	
	м	lengetahui :	

3. Daftar Hadir

DAFTAR HADIR DAN AGENDA KEGIATAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

NPM : 2110010040 Nama : Muhammad Afrizal Prodi : Teknik Informatika Fakultas : Teknologi Informasi

Nama Pembimbing Lapangan: Muhammad Fahriansyah, S.Kom

Judul PRAKTEK KERJA LAPANGAN:

RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS BARANG KOPERASI TIRTA LESTARI BERBASIS WEB PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR (PERSERODA)

NO	HARI/TANGGAL	KEGIATAN	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN	
1	Senin, 23/09/2024	Pengarahan awal PKL, pengenalan perusahaan, dan diskusi proyek	h	
2	Selasa, 24/09/2024	Diskusi kebutuhan aplikasi dengan tim terkait		
3	Rabu, 25/09/2024	Observasi proses manual permintaan barang		
4	Kamis, 26/09/2024	Pembuatan flowchart proses manual		
5	Jumat, 27/09/2024	Identifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional aplikasi		
6	Sabtu, 28/09/2024			
7	Minggu, 29/09/2024			
8	Senin, 30/09/2024	Perancangan struktur database (ERD)	h	
9	Selasa, 01/10/2024	Perancangan struktur database (ERD)		
10	Rabu, 02/10/2024	Desain antarmuka aplikasi (wireframe)		
11	Kamis, 03/10/2024	Menentukan teknologi yang digunakan (PHP, CSS, JavaScript, CodeLab)		
12	Jumat, 04/10/2024	Implementasi fitur CRUD multi-user (admin, Sekretariat, staff)		
13	Sabtu, 05/10/2024			
14	Minggu, 06/10/2024			
15	Senin, 07/10/2024	Implementasi fitur CRUD multi-user (admin, Sekretariat, staff)	L	
16	Selasa, 08/10/2024	Implementasi fitur CRUD multi-user (admin, Sekretariat, staff)		
17	Rabu, 09/10/2024	Implementasi fitur CRUD multi-user (admin, Sekretariat, staff)		
18	Kamis, 10/10/2024	Implementasi fitur CRUD multi-user (admin, Sekretariat, staff)		
19	Jumat, 11/10/2024	Pembuatan fitur persetujuan Sekretariat		
20	Sabtu, 12/10/2024			

21	Minggu, 13/10/2024		
22	Senin, 14/10/2024	Pembuatan fitur persetujuan Sekretariat	4
23	Selasa, 15/10/2024	Pembuatan fitur persetujuan Sekretariat	
24	Rabu, 16/10/2024	Pembuatan fitur persetujuan Sekretariat	
25	Kamis, 17/10/2024	Pembuatan fitur persetujuan Sekretariat	
26	Jumat, 18/10/2024	Pembuatan laporan dan nota pengambilan barang	
27	Sabtu, 19/10/2024		
28	Minggu, 20/10/2024		
29	Senin, 21/10/2024	Pembuatan laporan dan nota pengambilan barang	J
30	Selasa, 22/10/2024	Pembuatan laporan dan nota pengambilan barang	
31	Rabu, 23/10/2024	Pembuatan laporan dan nota pengambilan barang	
32	Kamis, 24/10/2024	Uji fungsionalitas aplikasi bersama pembimbing lapangan	
33	Jumat, 25/10/2024	Uji fungsionalitas aplikasi bersama pembimbing lapangan	
34	Sabtu, 26/10/2024	-	
35	Minggu, 27/10/2024		
36	Senin, 28/10/2024	Uji fungsionalitas aplikasi bersama pembimbing lapangan	Я
37	Selasa, 29/10/2024	Debugging dan perbaikan aplikasi	
38	Rabu, 30/10/2024	Debugging dan perbaikan aplikasi	
39	Kamis, 31/10/2024	Debugging dan perbaikan aplikasi	
40	Jumat, 01/11/2024	Penyusunan dokumentasi teknis aplikasi	
41	Sabtu, 02/11/2024		
42	Minggu, 03/11/2024	*	
43	Senin, 04/11/2024	Penyusunan dokumentasi teknis aplikasi	K
44	Selasa, 05/11/2024	Penyusunan laporan PKL	
45	Rabu, 06/11/2024	Penyusunan Iaporan PKL	
46	Kamis, 07/11/2024	Kegiatan rutin pengembangan aplikasi	
47	Jumat, 08/11/2024	Kegiatan rutin pengembangan aplikasi	
48	Sabtu, 09/11/2024		
49	Minggu, 10/11/2024		

	Senin, 11/11/2024	Kegiatan rutin pengembangan aplikasi	h
51	Selasa, 12/11/2024	Kegiatan rutin pengembangan aplikasi	
52	Rabu, 13/11/2024	Kegiatan rutin pengembangan aplikasi	
53	Kamis, 14/11/2024	Kegiatan rutin pengembangan aplikasi	
54	Jumat, 15/11/2024	Presentasi hasil akhir aplikasi	
55	Sabtu, 16/11/2024		
56	Minggu, 17/11/2024		
57	Senin, 18/11/2024	Penyusunan laporan PKL	4
58	Selasa, 19/11/2024	Penyusunan laporan PKL	
59	Rabu, 20/11/2024	Penyusunan laporan PKL	
60	Kamis, 21/11/2024	Penyusunan laporan PKL	
61	Jumat, 22/11/2024	Penyelesaian kegiatan dan ucapan perpisahan	

4. Kartu Bimbingan PKL

UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN ::

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN PKL

: 2110010040 NIM Pembimbing : Agus Alim Muin, S.Kom., M.Kom Nama Mahasiswa No. SK. Bimbingan : MUHAMMAD AFRIZAL : 134/UNISKA-FTI/A.15/XII/2024

: APLIKASI INVENTARIS BARANG/ATK KOPERASI TIRTA LESTARI PADA PT. AIR MINUM INTAN BANJAR(PERSERODA) BERBASIS WEB Judul

No	Tanggal	Catatan
1	04 Desember 2024	Konsultasi judul
2	11 Desember 2024	Konsultasi bab 1 dan bab 2
3	12 Desember 2024	Lanjutkan bab 3 sampai akhir dan lanjut kerjakan aplikasi
4	16 Desember 2024	Konsultasi desain rancangan
5	19 Desember 2024	Tambahkan grafik pada halaman beranda
6	23 Desember 2024	Tambahkan surat pengantar ketika pengambilan barang
7	26 Desember 2024	Lengkapi report
8	06 Januari 2025	Acc aplikasi dan laporan penulisan, silahkan daftar sidang

Banjarmasin, 06 Januari 2025 Pembimbing

Agus Alim Muin, S.Kom., M.Kom NIK. 061510819

Mengetahui KETUA PRODI TEKNIK INFORMATIKA

Al Fath Riza Kholdani, S.Kom, M.Kom NIK. 061404687

5. Scan Sertifikat Seminar/Praktikum

