

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400
Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911
Email: info@upnyk.ac.id. Homepage: http://www.upnyk.ac.id

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP TA. 2023/2024

Mata Kuliah : Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

Hari/Tanggal : Selasa/21 Mei 2024 Asisten : Faustina Chelloana

Muhammad Iqbal Ghozy

Kelas : B

Waktu : 120 Menit

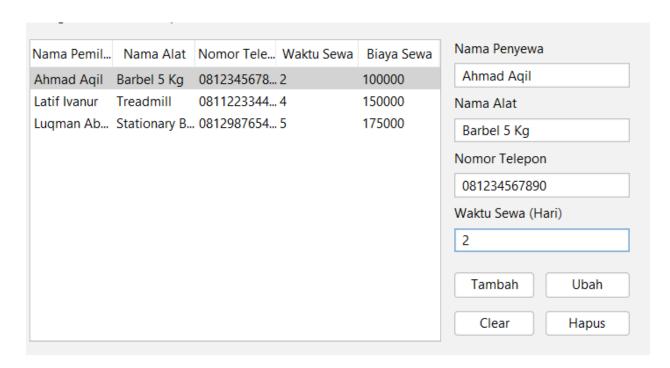
Petunjuk Responsi

1. Waktu pengerjaan responsi dilakukan selama 2 jam (08.00-10.00WIB). Toleransi keterlambatan pengumpulan jawaban kuis selama 5 menit setelahnya (10.05 WIB).

- 2. Pada pukul07.45WIB praktikan diharapkan stand by untuk melakukan persiapan kuis dan akan disampaikan teknis kuis. Harap disiapkan kompuer laboratorium masing-masing.
- 3. Praktikan boleh melakukan inovasi terhadap program yang dibuat dengan catatan semua hal yang diperintahkan harus ada dalam program.
- 4. Berikan error handling dan juga dokumentasi (memberikan penjelasan singkat dengan menambahkan komentar) pada Source Code.
- 5. Kumpulkan jawaban di form yang telah disiapkan di <u>spada.upnyk.ac.id</u> berupa link Repository GitHub. Format nama repository adalah NIM_Responsi_B.
- 6. Sebelum mengerjakan, berdo'a dulu, supaya diberi kemudahan, kelancaran, hidayah, dan kejujuran, serta kepercayaan diri untuk dapat mengerjakan responsi secara individu.
- 7. Tidak ada tolerir untuk segala kecurangan. Jika ada yang melakukan kecurangan, maka nilai/jumlah orang yang melakukan kecurangan.

Soal

BullKing Gym adalah tempat workout yang baru didirikan di kota Anda. Gym ini juga menyediakan layanan penyewaan alat gym dengan harga yang sama selama alat tersedia. Untuk memberikan pengalaman yang lebih baik pada pelanggan, BullKing Gym ingin membuat sebuah software khusus yang dapat merecord data alat yang disewa dan menghitung total biaya untuk setiap penyewaan.



Fitur Utama Software:

- Manajemen Data Penyewaan Alat:
 - Menambah (Create), mengedit (Update), dan menghapus (Delete) data alat yang disewa
 - Menyimpan informasi penyewaan alat seperti nama penyewa, nama alat, nomor telepon, dan durasi penitipan (hari).
 - Ketika salah satu baris di klik, data dari baris table yang dipilih akan tertampil di kolom textField
- Menampilkan (Read) Data Penyewaan Alat
 - Menampilkan informasi yang telah diinput beserta total biaya berdasarkan durasi penyewaannya. Total Biaya adalah hasil perhitungan program, bukan inputan manual
 - Berikut adalah rumus yang digunakan untuk menghitung total biaya: Penyewaan kurang dari atau sama dengan 2 hari, biaya penyewaan dasar Rp50.000/hari Penyewaan lebih dari 2 hari adalah biaya penyewaan dasar ditambah biaya tambahan sebesar Rp25.000/hari. Misal: Penyewaan 3 hari, berarti total biayanya = Rp2x50.000 + 1xRp25.000 = Rp125.000

Detail Program:

- Gunakan konsep MVC (Model-View-Controller) untuk membangun software.
- Berikan komentar/keterangan pada source code untuk meningkatkan keterbacaan.
- Buatlah tampilan yang menarik dan mudah digunakan.
- Implementasikan error handling untuk mencegah kesalahan program.