RSA

Seminario de Solución de Problemas de Métodos Matemáticos I

Navarro Presas Moisés Alejandro - 215861509 $\label{eq:may 17, 2016} {\rm May \ 17, \ 2016}$

${\bf Contents}$

1	RSA 1.1 Algorita	mo														
2	Programa															
	2.0.1	keygen.py														
	2.0.2	cipher.py														
	2.0.3	decipher.py														

1 RSA

RSA es un sistema criptografico de clave publica, es decir que utiliza enriptación asimetrica. En la actualidad es el sistema de encriptación mas utilizado por su robustes; ya que para logar romperlo, con computadoras normales, el proceso puede llevar años

1.1 Algoritmo

Obtención de llaves

```
1. Se eligen dos numeros primos distintos p y q
```

```
2. Se calcula n = pq
```

```
3. Se calcula \varphi(n) = (p-1)(q-1)
```

- 4. Se elige un numero positivo e menor que $\varphi(n)$ y coprimo de $\varphi(n)$
- 5. Se determina d tal que $d \cdot e \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$

```
La llave publica = (n, e)

La llave privada = (n, d)

Cifrado

c \equiv m^e \pmod{n}

Descifrado

c \equiv m^d \pmod{n}
```

2 Programa

El programa está desarrollado en python, y a su vez está dividido en tres archivos:

```
1. Generación de llaves (keygen.py)
```

- 2. Encriptación (cipher.py)
- 3. Desencriptación (decipher.py)

2.0.1 keygen.py

Lo primero que debemos hacer es obtener una lista con n numeros primos, esto lo hacemos mediante la criba de Eratóstenes

```
def get_primes(n):
    primes = list(range(2, n))
    for number in primes:
        for mult in list(range(number*number, n, number + number):
            primes.remove(mult)
    return primes
```

Lo que se hace en este algoritmo es recorrer una lista de numeros (del 2 hasta el máximo deseado) e ir descartando todfos aquellos que son multiplos de un numero ya evaluado.

De esta lista de numeros primos se eligen p y q

```
p = 0
while not p in primes:
    p = int(input("Ingrese un numero primo 'p'>"))

q = 0
while not q in primes or p == q:
    q = int(input("Ingrese un numero primo 'q'>"))
```

Posteriormente se calcula tanto n como $\varphi(n)$

```
n = p * q
phi_n = (p - 1) * (q - 1)
```

Despues se generan las posibles llaves publicas

```
public_keys = [number for number in range(2, phi_n) if gcd(number, phi_n) == 1]
```

Esto se lográ revisando todos los numeros entre 2 y $\varphi(n)$, tomando aquellos cuyo gcd con respecto de $\varphi(n)$ sea igual a 1

Se selecciona una de estas posible llaves publicas (e)

```
e = 0
while not e in public_keys:
    e = int(input("Ingrese un numero coprimo de " + str(phi_n) + " 'e'>"))
```

Finalmente se calcula el inverso multiplicativo de $e \pmod{n}$

```
def inverse(e, n):
    i = 1
    while (i * e) % n != 1:
        i += 1
    return i
```

2.0.2 cipher.py

El proceso de cifrado es bastante simple, tan solo hay que elevar el dato a cifrar (c) a la potencia e y posteriormente obenter su modulo n

```
n = int(input("Ingrese 'n'>"))
e = int(input("Ingrese 'e'>"))
c = int(input("Ingrese el dato a cifrar>"))

c **= e
c %= n

print("El dato cifrado es: " + str(c))
```

2.0.3 decipher.py

El proceso de para descifrar es simialar al de cifrado, tan solo hay que elevar el dato a cifrar (c) a la potencia d y posteriormente obenter su modulo n

```
h = int(input("Ingrese 'n'>"))
d = int(input("Ingrese 'd'>"))
c = int(input("Ingrese el dato a descifrar>"))

c **= d
c %= n

print("El dato descifrado es: " + str(c))
```