



BITTIGER

如何设计 百万在线的音乐推荐系统

冯沁原

2016.12.04

让我们从零开始
一步一步设计
百万用户
同时在线的
音乐推荐系统

我们想回答的问题

- 推荐系统的核心是算法还是数据
- 如何收集高质量的数据
- 如何论证推荐效果
- 如何设计百万级并发的系统结构
- 如何将算法的性能从2秒优化到0.02秒
- 如何搭建50人团队
- 如何判断产品的一个功能是否有价值

如果你来负责 支持百万在线的音乐推荐系统

- Myth

- 你会做什么？
- 如果要求三个月出结果呢？
- 你的靠谱的计划是什么？

- Truth

- Just do it...

Keywords

- Playlist
- Data clean
- Negative feedback
- Real-time calculation
- Distributed system
- Latest-k history
- Semantic search
- Algorithm of memory touch
- The usage of ID

算法是什么？

- Myth

- 矩阵分解
- 深度学习
- 协同过滤
- 密度函数

- Truth

- 越简单越好

你要如何证明算法有效呢？

- Myth

- 如何证明
- 如何证明
- 如何证明

- Truth

- 试了一个月
- 发给了CEO

如何面对2亿用户？

- Myth

- 大规模分布式系统
- CDN
- 负载均衡
- 热备份
- 抗攻击性
- 实时更新
- NoSQL 数据库

- Truth

- 真的这么可怕吗？
- 能算一算吗？

团队如何组建？

- Myth

- 组织结构优化
- 定岗招人
- 筛简历的窍门
- 面试的窍门

- Truth

- 放轻松
- 业务会推着你前进的
- 你会学会的

我为什么成功？

- Myth

- 因为我很努力
- 因为我996
- 因为我有爱
- 因为我有伟大的成功学

- Truth

- ?

Wait a minute

- 你是说我们
 - 不需要准备
 - 不需要思考
 - 不需要证明吗？
- This is also a myth
- **NO**

- Truth
 - 不要被“专家”忽悠
 - 不要被“困难”吓到
 - 不要被“明星”成功学
- 很多技术难题就是一张纸
- 捅破了，就懂了

面对现实

- 听一个真实的故事

Wish you achieving your 10X goal in 2017

