# LAPORAN TUGAS BESAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK SISTEM PENCATATAN BUKU



# **Disusun Oleh:**

NAMA : Afsha Alifia Putri

NIM : 32602200031

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG

2022

#### **BAB I Pendahuluan**

# 1.1 Latar belakang

Pengelolaan buku merupakan aspek penting dalam kehidupan seharihari, baik untuk keperluan pribadi maupun institusional. Pemanfaatan sistematis dalam mencatat dan melacak informasi buku menjadi suatu kebutuhan.

# 1.2 Tujuan

Tujuan dari pengembangan program manajemen buku ini adalah meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pencatatan buku, memudahkan pengguna dalam mencari dan memanipulasi data buku, serta menyediakan basis data yang terorganisir dengan baik.

# **BAB II Struktur Program**

#### 2.1 Database Buku

DbBuku merupakan kelas yang berisi informasi dan konfigurasi terkait database buku.

Gambar 1. 1 DB Buku 1

Gambar 1. 2 Buku 2

```
-- Indexes for dumped tables
-- Indexes for dumped tables
-- Indeks untuk tabel `t_buku`
-- ALTER TABLE `t_buku`

ADD PRIMARY KEY (`id_buku`);
-- AUTO_INCREMENT untuk tabel yang dibuang
-- -- AUTO_INCREMENT untuk tabel `t_buku`
-- AUTO_INCREMENT untuk tabel `t_buku`
-- AUTO_INCREMENT untuk tabel `t_buku`
-- COMMIT;
-- AUTO_INCREMENT untuk tabel `t_buku`
-- AUTO_INCREMENT untuk tabel `t_buku`
-- AUTO_INCREMENT untuk tabel `t_buku`
-- AUTO_INCREMENT AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=4;
COMMIT;

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```

Gambar 1. 3 Buku 3

- 1. Versi Database dan Server:
  - a. Database bernama db\_buku.
  - b. Server menggunakan MariaDB versi 10.4.28.
  - c. PHP versi 8.2.4.
- 2. Struktur Tabel:
  - a. Tabel bernama t\_buku.
  - b. Kolom-kolom tabel:
    - 1) id\_buku (Integer, Auto-increment, Primary Key)
    - 2) judul\_buku (Varchar dengan panjang maksimal 50)
    - 3) kode\_buku (Varchar dengan panjang maksimal 255)
    - 4) pengarang (Varchar dengan panjang maksimal 30)
    - 5) penerbit (Varchar dengan panjang maksimal 30)
    - 6) isbn (Varchar dengan panjang maksimal 255)
    - 7) create\_at (Datetime, default NULL)
    - 8) update\_at (Datetime, default NULL)
  - c. Tabel menggunakan engine InnoDB dan karakter set utf8mb4.
- 3. Data Tabel t\_buku:

Tabel t\_buku memiliki dua baris data:

a. ID: 2, Judul: 'buku', Kode: 'ksd', Pengarang: 'nisa', Penerbit: 'gramed',

ISBN: 'sds', Create At: '2023-12-30 12:59:21', Update At: '2023-12-30 12:59:21'

b. ID: 3, Judul: 'bismilah', Kode: 'wdwqd', Pengarang: 'uid', Penerbit: 'idb', ISBN: 'wd', Create At: '2024-01-01 12:42:49', Update At: '2024-01-01 12:42:49'

#### 4. Indeks:

a. Tabel t\_buku memiliki indeks primary key pada kolom id\_buku.

#### 5. Auto-increment:

- a. Kolom id\_buku diatur sebagai auto-increment dengan nilai awal 4.
- 6. Charset dan Konfigurasi Lainnya:
  - a. Database diatur menggunakan charset utf8mb4.
  - b. Dilakukan beberapa pengaturan awal seperti SQL\_MODE dan TIME ZONE.

#### 7. Pengaturan Karakter Lama:

a. Menyimpan pengaturan karakter lama sebelum dilakukan perubahan. File ini dapat digunakan untuk mengembalikan struktur database dan datanya di server MySQL/MariaDB.

#### 2.2 File Utama (BukuMain)

BukuMain merupakan file utama program yang berisi fungsi main untuk menjalankan aplikasi manajemen buku.

```
package buku.afsha_alifia;

author : Afsha alifia putri
nim : 32602200031

berikan penjelasan kode ini baris perbaris dengan komentar
*//

//impor library
|import oom.toedter.calendar.JDateChooser;
import javax.waxing.*/
import javax.waxing.event.ListSelectionEvent;
import javax.waxing.event.ListSelectionEvent;
import javax.waxing.event.DefaultTableEdodel;
import java.avt.event.ActionEvent;
import java.avt.event.ActionEvent;
import java.avt.event.ActionEvent;
import java.uvil.list;
import java.uvil.list;
import java.uvil.logging.level;
import java.uvil.logging.level;
import java.uvil.logging.level;
import java.uvil.logging.level;
import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;

import java.uvil.logging.level;
```

Gambar 1. 4 File Utama MainBuku

```
// Deklarasi variabel
DefaultTableModel model;
private DatabaseManager dbHelper;
BukuDAOImpl bukuDAOImpl;
// Komponen GUI
JButton btn_hapus;
JButton btn_keluarl;
JButton btn_tambah;
JButton btn_ubah;
JTextField id buku;
JTextField isbn;
JLabel jlabelProgram;
JLabel jLabell;
JLabel jLabel10;
JLabel jLabel2;
JLabel jLabel3;
JLabel jLabel4;
JLabel jLabel5;
JLabel jLabel6;
JLabel jLabel7;
JLabel jLabel8;
JLabel jLabel9;
JScrollPane jScrollPanel;
JTextField judul buku;
JTextField kode_buku;
JTextField penerbit;
JTextField pengarang;
JTable tabel;
JDateChooser create_at;
JDateChooser update at;
```

Gambar 1. 5 BukuMain 2

Gambar 1. 6 BukuMain 3

#### Gambar 1. 7 BukuMain 4

Gambar 1. 8 BukuMain 5

```
| buls_optEmpacked(),
```

Gambar 1. 9 BukuMain 6

```
// Hosponiana injector
juni, hosponiana
```

#### Gambar 1. 10 BukuMain 7

#### Gambar 1. 11 BukuMain 8

```
// Mendapatkan ID buku dari baris yang dipilih
int id = Integer.pareeInt(:: id, buku.getText());

// Menghapus buku dari database
bukuDhOImpl.deleteBuku(idsata: id);

// Menampilkan ulang data pada tabel
tampilkan();

// Mengosongkan inputan
id_buku.setText(:: "");
judui_buku.setText(:: "");
pengarang.setText(:: "");
pengarang.setText(:: "");
pengarang.setText(:: "");
juston.setText(:: "");
selectedRowIndex = -1;
}

// Listener untuk tombol keluar
private void btn_keluarActionPerformed(ActionEvent evt) {
    System.exit(:: "assus: 0);
}

// Mengisi formulir dengan data yang dipilih dari tabel
private void fillFormWithSelectedData() {
    id_buku.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 2).toString());
    judul_buku.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 2).toString());
    pengarang.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 2).toString());
    penerbit.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 3).toString());
    penerbit.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 3).toString());
    isbn.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 3).toString());
    isbn.setText(:: model.getValueAt(:ev:SelectedRowIndex, column: 3).toString());
}
```

Gambar 1. 12 BukuMain 9

Gambar 1. 13 BukuMain 10

#### 1. Inisialisasi Komponen GUI:

- a. Mendeklarasikan dan menginisialisasi komponen GUI seperti tombol, teksfield, label, dan tabel.
- b. Menyiapkan model untuk tabel dan mengatur header tabel.

#### 2. Konstruktor BukuMain:

- a. Memanggil metode initComponents untuk menginisialisasi komponen.
- b. Menginisialisasi objek DatabaseManager dan BukuDAOImpl.
- c. Membuat model tabel dengan judul kolom.
- d. Menetapkan model tabel pada komponen tabel.
- e. Memanggil metode tampilkan untuk menampilkan data buku pada tabel.

#### 3. Metode initComponents:

- a. Membuat dan mengatur tata letak komponen GUI menggunakan GroupLayout.
- b. Menambahkan action listener untuk tombol-tombol dan tabel.

#### 4. Metode tampilkan:

- a. Menghapus semua baris pada model tabel.
- b. Mengambil data buku dari database melalui BukuDAOImpl dan menambahkannya ke model tabel.
- 5. Listener untuk Tombol Tambahan:

- a. btn\_tambahActionPerformed: Menangani penambahan buku ke database dan menampilkan ulang data pada tabel.
- b. btn\_ubahActionPerformed: Menangani pembaruan data buku di database dan menampilkan ulang data pada tabel.
- c. btn\_hapusActionPerformed: Menangani penghapusan buku dari database dan menampilkan ulang data pada tabel.
- d. btn\_keluarActionPerformed: Menangani penutupan aplikasi.
- 6. Listener untuk Pemilihan Baris pada Tabel:
  - a. Mengatur ListSelectionListener untuk mendeteksi pemilihan baris pada tabel.
  - b. Menyimpan indeks baris yang dipilih.
  - c. Mengisi formulir dengan data dari baris yang dipilih.
- 7. Metode fillFormWithSelectedData:
  - a. Mengisi komponen formulir dengan data dari baris yang dipilih pada tabel.
- 8. Metode main:
  - a. Metode utama untuk menjalankan aplikasi Swing.

# 2.3 Kelas Buku

Kelas Buku memiliki atribut judulBuku, kodeBuku, pengarang, penerbit, isbn, createAt, dan updateAt. Setiap atribut memiliki metode getter dan setter.

```
protego bube.efsha_alifar

protego bube.efsha_alifar

protego bube.efsha_alifar

protego server : Afesa alifar pursa

line : 22002200211

berinon penjakasan bude ini baris perharis dengan komentar, bagian polimorfisme,

protego server.efsha_alifar

protego server.efsha_alifar
```

Gambar 1. 14 Kelas Buku 1

```
this.createat = createat;
this.updateAt = updateAt;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public int getIdBuku() {
    return idBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setIdBuku(int idBuku) {
    this.idBuku = idBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getJudulBuku() {
    return judulBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setJudulBuku(String judulBuku) (
    this.judulBuku = judulBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getKodeBuku() {
    return kodeBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setKodeBuku(String kodeBuku) {
    this.kodeBuku = kodeBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getRodeBuku(String kodeBuku) {
    this.kodeBuku = kodeBuku;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getRogerang() {
    return pengarang;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getRogerang() {
    return pengarang;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getRogerang() {
    return pengarang;
}
```

#### Gambar 1. 15 Kelas Buku 2

```
// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getPengarang() {
    return pengarang;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setPengarang(String pengarang) {
    this.pengarang = pengarang;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getPenerbit() {
    return penerbit;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setPenerbit(String penerbit) {
    this.penerbit = penerbit;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public String getIsbn() {
    return isbn;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setIsbn(String isbn) {
    this.isbn = isbn;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public Date getCreateAt() {
    return createAt;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public Date getCreateAt() {
    return createAt;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setCreateAt() {
    return createAt;
}

// Getter dan setter untuk mengakses dan mengubah nilai atribut private public void setCreateAt() date createAt;
}
```

#### Gambar 1. 16 Buku 3

Gambar 1. 17 Buku 4

# Penjelasan:

1. Constructor (public Buku(...)):

- a. Membuat objek Buku dengan memberikan nilai awal pada atribut.
- b. Digunakan saat pembuatan objek baru dari kelas Buku.

#### 2. Getter dan Setter:

- a. Getter digunakan untuk mendapatkan nilai dari atribut private.
- b. Setter digunakan untuk mengubah nilai dari atribut private.
- c. Memungkinkan akses terkontrol ke atribut kelas Buku.

# 2.4 Kelas BukuDAOImpl

BukuImpl berisi implementasi logika bisnis terkait entitas Buku, termasuk penambahan, pengubahan, dan penghapusan data buku..

Gambar 1. 18 Kelas BukuDAOImpl 1

Gambar 1. 19 Kelas BukuDAOImpl 2

Gambar 1. 20 BukuDAOImpl 3

Gambar 1. 21 BukuDAOImpl 4

 Kelas BukuDAOImpl mengimplementasikan interface BukuDAO. Ini adalah contoh polimorfisme karena kelas ini dapat digunakan di mana saja di mana BukuDAO diharapkan.

#### 2. Method addBuku:

Implementasi dari metode addBuku di interface BukuDAO. Tidak ada contoh polimorfisme atau inheritance yang spesifik di sini.

### 3. Method updateBuku:

Implementasi dari metode updateBuku di interface BukuDAO. Tidak ada contoh polimorfisme atau inheritance yang spesifik di sini.

# 4. Method getAllBuku:

Implementasi dari metode getAllBuku di interface BukuDAO. Tidak ada contoh polimorfisme atau inheritance yang spesifik di sini.

#### 5. Method deleteBuku:

Implementasi dari metode deleteBuku di interface BukuDAO. Tidak ada contoh polimorfisme atau inheritance yang spesifik di sini.

#### 2.5 Buku Fiksi

Sebuah class yang mendapatkan inheritance / pewarisan dari kelas buku.

```
// Fackage declaration
probage bake_sfabs_alifie;

// Import statements

import java_util.Once;

// inheritance dari buke
// inheritance dari buke
public class Beautilatie screeds buke, menggunakan inheritance dari kelas Buke
public class Beautilatie screeds buke
grivate String pount;

// Constructor untak kelas Bukufike) yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public Bukufike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public Machike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public Machike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public Machike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public makerike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public makerike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public makerike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public makerike (int albakuk, String yang menanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public String general public yang henanggil constructor kelas Buke menggunakan "super"

public String general public yang henanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang henanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang henanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang menanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang menanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang menanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang menanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang menanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

public String general public yang menanggil yang menanggil constructor kelas Buku menggunakan "super"

pub
```

#### Penjelasan:

#### 1. Package Declaration:

- `package buku.afsha\_alifia;`: Mendefinisikan paket (package) dari kelas `BukuFiksi` dan menunjukkan lokasi tempat kelas ini berada dalam struktur proyek.

#### 2. Import Statements:

- `import java.util.Date;`: Mengimpor kelas `Date` dari paket `java.util` untuk digunakan dalam deklarasi kelas.

#### 3. Inheritance:

- `BukuFiksi extends Buku;`: Menunjukkan bahwa kelas `BukuFiksi` merupakan turunan dari kelas `Buku`, mengadopsi atribut dan metode dari kelas induknya.

#### 4. Constructor:

- `public BukuFiksi(int idBuku, String judulBuku, String kodeBuku, String pengarang, String penerbit, String isbn, Date createAt, Date updateAt, String genre) { ... }`: Constructor kelas `BukuFiksi` yang memanggil constructor kelas `Buku` menggunakan kata kunci `super`, inisialisasi atribut kelas ini, serta atribut kelas induknya.

#### 5. Getter and Setter:

- `public String getGenre() { return genre; }`: Getter untuk mendapatkan nilai dari atribut `genre`.
  - `public void setGenre(String genre) { this.genre = genre; }`: Setter

untuk mengatur nilai atribut `genre`.

#### 2.6 Interface BukuDAO

BukuDAO (Data Access Object) berfungsi sebagai perantara antara aplikasi dan database untuk operasi-operasi terkait buku..

Gambar 1. 22 BukuDAO Interface

# Penjelasan:

#### Interface:

- Interface BukuDAO digunakan sebagai kontrak yang harus diikuti oleh kelas-kelas yang bertanggung jawab untuk berinteraksi dengan data buku di database.
- Metode-metode di dalam interface ini mencakup operasi dasar seperti menambahkan, memperbarui, mengambil semua data, dan menghapus buku.
- 3. Interface memberikan kerangka kerja yang diperlukan untuk implementasi kelas-kelas DAO (Data Access Object) yang akan berkomunikasi dengan database. Implementasi dari interface ini dapat bervariasi tergantung pada jenis database atau penyimpanan data yang digunakan.

#### 2.7 DbManager

DbManager digunakan untuk mengelola koneksi ke database, sehingga aplikasi dapat berinteraksi dengan basis data..

```
package buku.afsha_alifia;

author: Afsha alifia putri
nim: 32601200031

berikan penjelasan kode ini baris perbaris dengan komentar

// Berikan penjelasan kode ini baris perbaris dengan komentar

// Elsa DatabaseManager

// Bigunakan untuk mengelola koneksi ke database

public class DatabaseManager

// Digunakan untuk mengelola koneksi ke database

public static Connection getConnection() throws SQLException {

// Menggunakan untuk mendapatkan koneksi ke database

// URLI "jdbcimysql!/localhost/db_buku"

// URLI "jdbcimysql!/localhost/db_buku"

// Bessword: "" (Kosong)

return DriverManager.getConnection(**i*"jdbc:mysql!/localhost/db_buku", ****:"root", password: "");

}
```

Gambar 1. 23 DB Manager

#### 1. Database Connection:

- a. Kelas DatabaseManager menyediakan metode statis getConnection untuk mendapatkan koneksi ke database.
- b. Koneksi ke database MySQL dilakukan menggunakan JDBC (Java Database Connectivity).
- c. URL koneksi MySQL: "jdbc:mysql://localhost/db\_buku"
- d. Username MySQL: "root"
- e. Password MySQL: "" (kosong)

#### 2. Exception Handling:

a. Metode getConnection mendeklarasikan bahwa dapat melempar SQLException, dan pemanggilannya di dalam kode yang menggunakan koneksi ini harus menangani pengecualian tersebut.

#### 2.8 DateUtils

Date Utils menyediakan fungsi-fungsi untuk manipulasi tanggal seperti konversi dari Date ke String dan sebaliknya.

```
nim : 32602200031

berikan penjelasan kode ini baris perbaris dengan komentar

"/

// Kelas DateUtils
// Digunakan untuk melakukan konversi antara objek Date dan String
public class DateUtils (

// Konstruktor private
// Dideklarasikan private agar kelas ini tidak dapat diinstansiasi secara langsung
private DateUtils() (

// Private constructor to prevent instantiation
)

// Metode dateToString
// Menerima objek Date dan mengembalikan representasi String dalam format "ypyy-MM-dd HH:mm:ss"
public static String dateToString(Date date) {

SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(gatera: "yyyy-MM-dd HH:mm:ss");

return dateFormat.format(date);
}

// Metode stringToDate
// Menerima String yang mewakili tanggal dalam format "yyyy-MM-dd HH:mm:ss"
// Menerima String yang mewakili tanggal dalam format "yyyy-MM-dd HH:mm:ss"
// Melempar ParseException jika ada masalah saat paraing tanggal
public static Date stringToDate(String dateString) throws ParseException (
SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(patera: "yyyy-MM-dd HH:mm:ss");
return dateFormat.parse(**sure** dateString);
}
```

Gambar 1. 24 DateUtils

# 1. Utility Class:

- a. Kelas DateUtils adalah kelas utilitas yang menyediakan metodemetode untuk konversi antara objek Date dan String dalam format tertentu.
- b. Konstruktor dinyatakan sebagai private untuk mencegah instansiasi langsung dari kelas ini.

#### 2. Date Formatting:

- a. Metode dateToString menerima objek Date dan mengembalikan representasi String dalam format "yyyy-MM-dd HH:mm:ss".
- b. Metode stringToDate menerima String yang mewakili tanggal dalam format yang sama dan mengembalikan objek Date.
- c. Menggunakan kelas SimpleDateFormat untuk melakukan konversi tanggal ke String dan sebaliknya.

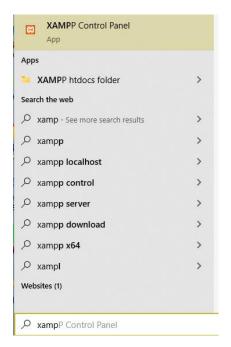
# 3. Exception Handling:

a. Metode stringToDate melempar ParseException jika ada masalah saat parsing tanggal. Pemanggilan metode ini di dalam kode yang menggunakannya harus menangani pengecualian ini.

# **BAB III Implementasi Program**

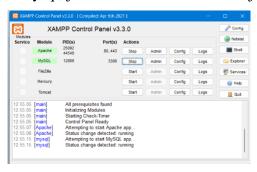
# 3.1 Menjalankan Program

1. Buka Xampp



Gambar 1. 25 Open Xampp

2. Start apache & mysql, jika sudah berhasil sukses hijau



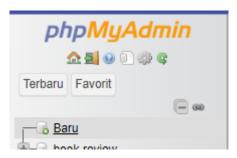
Gambar 1. 26 Sukses start xampp

3. Buka chrome, akses localhost



Gambar 1. 27 Akses localhost

4. Lalu klick baru, untuk buat db\_buku



Gambar 1. 28 menuju ke buat db

5. Buat db baru dengan nama db\_buku, lalu klick buat

#### Basis data



Gambar 1. 29 Buat db\_buku

6. klick impor table\_buku, jika berhasil masuk ke Langkah selanjutnya



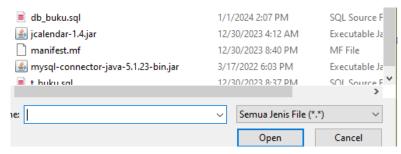
Gambar 1. 30 Menuju impor tabel

7. Lalu klick pilih file, untuk memilih



Gambar 1. 31 Klick file menuju direktori

8. Arahkan ke file db\_buku.sql, lalu klick Open,



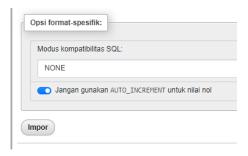
Gambar 1. 32 Pilih file, klick ope

9. Maka akan terpilih file db\_buku



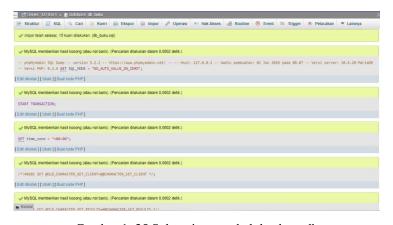
Gambar 1. 33 file terpilih

10. Setelah itu scroll kebawah untuk klick impor



Gambar 1. 34 klick impor

11. Jika telah berhasil, maka import tabel\_buku dan pembuatan db buku berhasil sukses



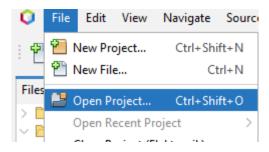
Gambar 1. 35 Sukses impor tabel dan buat db

# 12. Untuk menjalankan program klick neatbeans

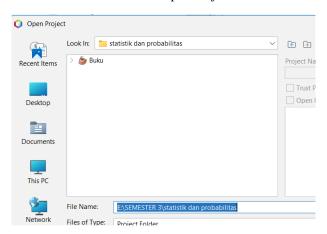


Gambar 2. 1 Open Neatbeans

13. Open new project, arahkan ke elektronik

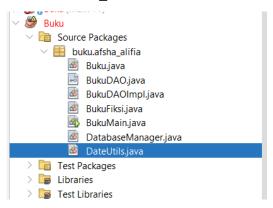


Gambar 2. 2 Open Projects



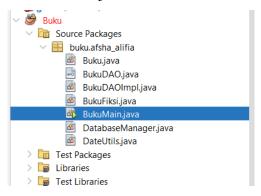
Gambar 2. 3 Arahkan ke projec

14. Buka src/buku/afsha\_alifia



Gambar 2. 4 Open struktur project

15. Klick file BukuMain.java, lalu klick kanan run file atau shift + f6



Gambar 2. 5 Run program

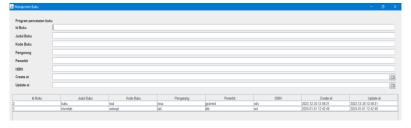
16. Tunggu program muncul



Gambar 2. 6 Tunggu program muncul

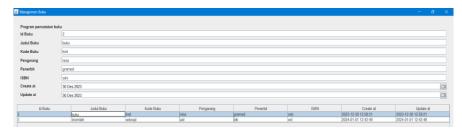
# 3.2 Menambahkan Buku

1. Isi semua data, lalu klick tambah



Gambar 2. 7 Tambah Buku

2. Jika sudah, klick salah satu item data dari tabel, coba edit di kolom text, lalu klick ubah

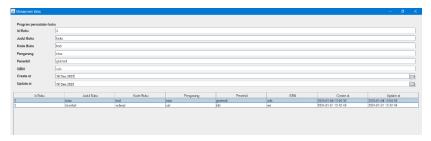


Gambar 2. 8 Buku sebelum dirubah



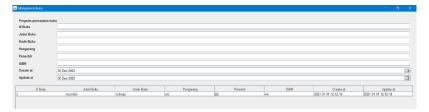
Gambar 1. 36 Buku yang akan dirubah

3. Buku di tabel akan berubah setelah diklick ubah



Gambar 1. 37 Buku berhasil dirubah

4. Jika ingin menghapus item buku, klick hapus maka buku akan terhapus dari tabel



Gambar 2. 9 Buku berhasil dihapus