# Пояснительная записка

Проект раскидан по нескольким папкам. В папке exe хранятся данные для приложения. В папке data хранятся все файлы, нужные для работы игры: изображения, миссии, текстовые документы, модули, анимации, база данных, звуки, заставка, архив, значок. Все главные функции хранятся в файле main\_functions. При запуске игры мы видим заставку: при каждом тике на экране отображается кадр. Звук включен отдельно, поэтому на слабых компьютерах звук может спешить. В меню мы видим кнопки, по которым можно перемещаться стрелками на экране, клавиатуре и колёсиком мыши.

Меню «Играть» содержит в себе миссию, сложность, награду, кнопку «Играть» и кнопку «Сдаться» (иногда), а может и не содержать кнопок, сложности и наград, в зависимости от типа миссий. По нажатию кнопки играть, начинается игра против бота.

Часть Камиля

Меню «Настройки» содержит в себе пользовательские настройки экрана, фона и сложности игры, а также кнопку «Разработчики»

Кнопка «Разработчики» включает в себя анимацию Games Aft, ссылки на ВК, Discord и YouTube, титры, и кнопки «Яндекс» и «pygame».

Достижения берутся из базы данных, и вставляются на подстилку в меню «Достижения».

Кнопка «Выход» производит выход из программы