

Завдання півфіналу UA Web Challenge VIII Back-end Junior

Усі учасники півфіналу працюють над частинкою одного проекту.
Завдання Back-end закінчити розробку ресурсу для передачі його далі
на тестування.

1. Завдання
2. Критерії оцінки
3. Формат рішення
4. Судді
5. Контакти

1. Завдання

Back-end [сервісу](#), який дозволить конструювати лендінги з декількох шаблонів для підтримки та промотування благодійних проектів.

Замовник проекту:



[Українська біржа благодійності](#) - незалежна інфраструктура онлайн-благодійності. Будь-яка людина може допомогти коштами прямо на сайті в онлайн-режимі. Кожна історія і проблема перевіряються працівниками УББ, а благодійники отримують повний звіт про використані кошти.

«Від імені всієї команди Української біржи благодійності висловлюю щире подяку учасникам UA Web Challenge VIII за допомогу у просуванні ідеї масової благодійності. Результати вашої роботи допоможуть отримати підтримку та залучити фінансування багатьох проектів у всіх сферах: від рятування дитячих життів до реалізації освітніх та культурних проектів. Ми впевнені, що спільними зусиллями можна змінити світ на краще і ми разом з вами це зробимо»

Ірина Гуцал,
директор Української біржі благодійності

Деталі завдання:

- 1.1. «Проекти» (випадок необхідності у допомозі) УББ мають свою стандартну сторінку. Для того, щоб підвищити увагу до того чи іншого проекту, виникла ідея створити ресурс-конструктор лендінгів, який допомагатиме поширювати інформацію про необхідність допомоги. Будь-який користувач зможе зайти на ресурс і створити свій лендінг проекту для промотування серед друзів, знайомих, колег.
- 1.2. Ресурс-конструктор повинен давати можливість будь-якому користувачу:
 - (1) зареєструватись
 - (2) обрати тему лендінгу
 - (3) обрати елементи дизайну (форму, поля, кольори блоків тощо)
 - (4) додати назву проекту, який він промотує
 - (5) додати лінк на сторінку проекту на сайті УББ
 - (6) додати власний текст, фото та відео
 - (7) додати лічильник вже зібраних коштів та залишку, ввівши посилання на сторінку проекту на сайті УББ
 - (8) додати кнопки «лайк» і «розшарити» в різних соцмережах або «поділитися» електронним листом.
 - (9) отримати лінк на створений лендінг.
- 1.3. **Вимоги до архітектури:**
 - (1) Можна використовувати будь-які фреймворки та мови програмування загальноприйнято підходящі для розробки веб-сайтів.
 - (2) Обов'язкова наявність кешируючого механізму при зверненні до сайту УББ.

2. Критерії оцінки

- 2.1. Дотримання стандартів кодування
- 2.2. Швидкість роботи
- 2.3. Зручність інтерфейсу
- 2.4. Загальна архітектура програми та бази даних
- 2.5. Відповідність правилам / ідеології фреймворку
- 2.6. Стійкість додатку до атак злоумисників

3. Формат рішення

- 3.1. Рішення надсилати в **ОДНОМУ** файлі-архіві **виду та з назвою «UWCUA.zip»**.
- 3.2. В архіві обов'язково повинно бути **посилання на сайт**, розгорнутий на публічному хостингу. Можна використовувати будь-який тип хостингу (безкоштовний, хмарний, Негоки і т.д). Важливою вимогою є доступність сайту під час перевірки, тому постарайтеся зробити так, щоб ваш сайт не впав.
- 3.3. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - (1) містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - (2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;

- (3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто;
- (4) якщо робота буде виявлена у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.

4. Судді



Антон Шевчук

PHP Tech Lead в NIX Solutions Ltd.
Займається веб-розробкою більше 10-ти років. Антон написав та видав підручник «[jQuery для починаючих](#)». Є одним з організаторів конференції [ThinkPHP](#) в Харкові.



Станіслав Малкін

Один з організаторів UA Web Challenge. Технічний спеціаліст з дев'ятирічним досвідом у комерційних проектах: аутсорс та продуктові компанії. Виступав в ролі розробника, тімліда і проджект менеджера. Сфера інтересів - навантажені проекти та функціональне програмування. На даний момент - СТО європейського проекту ОТТ-телебачення.

5. Контакти

- 5.1. **УВАГА! Дедлайн продовжено. Рішення завантажуйте на сайті за адресою: <http://uawebchallenge.com/semifinalVIII> до 26 жовтня, 09:00 (EEST).** Рішення подані пізніше вказаного терміну зараховані не будуть.
- 5.2. **Вказуйте емейл реєстрації у формі.** Рішення з незареєстрованих емейлів прийняті не будуть.
- 5.3. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати [тут](#). Шукайте відповідь на ваше запитання стосовно змісту завдання [тут](#).
- 5.4. Організаційні питання – polyanichko@uwcu.com.
- 5.5. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
 - питання, які не стосуються завдання
 - питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.
- 5.6. Оголошення фіналістів відбудеться 10 листопада.

Генеральні партнери сезону

GlobalLogic

upwork™

nix
SOLUTIONS