

## Fila Preferencial

O objetivo deste EP é gerenciar uma fila de uma loja que atende aos clientes seguindo uma regra simples: **primeiro atende a todos os clientes preferenciais e em seguida atende aos demais**. Dentro de cada categoria (preferenciais ou não) cada cliente é atendido de acordo com sua ordem de chegada na fila.

Você será responsável por implementar a solução computacional para gerenciar a entrada dos clientes na fila e a ordem de atendimento. Para isto, você deverá gerenciar uma estrutura que contém uma lista ligada de pessoas (**esta estrutura será duplamente ligada, circular e possuirá nó cabeça**). Essa lista conterá informações de todas as pessoas que entrarem na fila (independentemente de terem ou não direito ao atendimento preferencial). Na representação em memória, cada elemento da lista possuirá dados de uma pessoa (identificador e se tem direito ao atendimento preferencial), um ponteiro para o elemento anterior da fila e um ponteiro para o próximo elemento da fila.

Dentre as operações previstas para esta estrutura estão (em negrito estão destacadas as funções que deverão ser implementadas por você neste EP):

- criação de uma fila preferencial;
- busca por uma pessoa;
- consulta à quantidade de pessoas na fila (tamanho);
- **inserção/entrada de uma pessoa na fila;**
- **atendimento de uma pessoa (da primeira pessoa da fila);**
- **desistência/saída de uma pessoa da fila;**

Para este EP você deverá implementar um conjunto de funções de gerenciamento da “Fila Preferencial” utilizando principalmente os conceitos de **filas e listas duplamente ligadas, circulares e com nó cabeça**.

A seguir são apresentadas as estruturas de dados envolvidas nesta implementação e como elas serão gerenciadas.

Os elementos básicos dentro de uma fila serão representados pela estrutura *ELEMENTO*, que contém quatro campos: *id* (identificador inteiro da pessoa), *ehPreferencial* (campo booleano que indica se a pessoa tem ou não direito ao atendimento preferencial), *ant* (ponteiro para o endereço do elemento anterior da fila) e *prox* (ponteiro para o endereço do próximo elemento da fila).

```
typedef struct aux {  
    int id;  
    bool ehPreferencial;  
    struct aux* ant;  
    struct aux* prox;  
} ELEMENTO, * PONT;
```

ELEMENTO

id	ehPreferencial
ant	prox

A estrutura *FILAPREFERENCIAL* possui dois campos do tipo ponteiro para *ELEMENTO* (endereço de memória): *cabeca* e *inicioNaoPref*. A variável *cabeca* deve apontar para o nó cabeça (o nó cabeça é criado na inicialização e nunca deverá ser apagado); a variável *inicioNaoPref* deve apontar para a primeira pessoa da fila que não tem direito ao atendimento preferencial (caso não haja ninguém na fila nessa condição, esta variável deve apontar para o nó cabeça). Esta fila de elementos será duplamente ligada, circular e possuirá um nó cabeça. A representação da estrutura pode ser vista a seguir.

```
typedef struct {
    PONT cabeca;
    PONT inicioNaoPref;
} FILAPREFERENCIAL, * PFILA;
```

## FILA PREFERENCIA

cabeca	
inicioNaoPref	

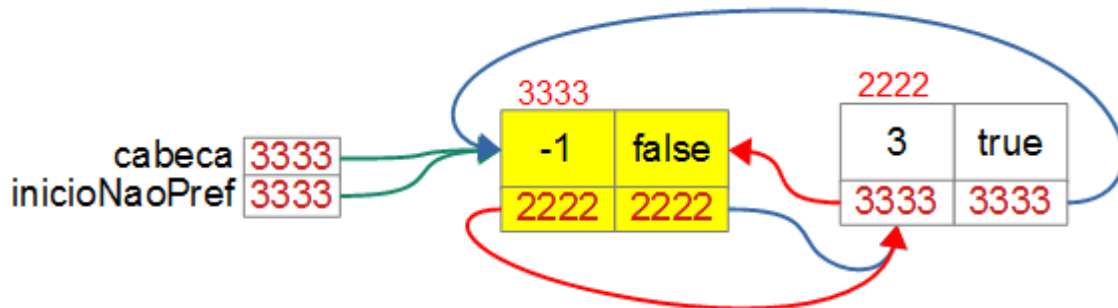
A função `criarFila` é responsável por criar uma nova fila, preencher os valores iniciais dos campos da estrutura `FILAPREFERENCIAL` (incluindo a alocação da memória do nó `cabeca`) e retornar o endereço da estrutura criada:

```
PFILA criarFila(){
    PFILA res = (PFILA) malloc(sizeof(FILAPREFERENCIAL));
    res->cabeca = (PONT) malloc(sizeof(ELEMENTO));
    res->inicioNaoPref = res->cabeca;
    res->cabeca->id = -1;
    res->cabeca->ehPreferencial = false;
    res->cabeca->ant = res->cabeca;
    res->cabeca->prox = res->cabeca;
    return res;
}
```

Exemplo de fila recém-criada:

Ao se inserir uma primeira pessoa na estrutura, esta deverá ser inserida após o nó `cabeca`. Lembre-se, a estrutura é circular. Adicionalmente, há dois casos diferentes:

1º) Se a pessoa tiver direito ao atendimento preferencial (isto é, `ehPreferencial` vale `true`). Exemplo de fila após a inserção do elemento com `id=3` e `ehPreferencial=true`:



2º) Se a pessoa não tiver direito ao atendimento preferencial (isto é, `ehPreferencial`=false). Exemplo de fila após a inserção do elemento com `id=2` e `ehPreferencial=false`:

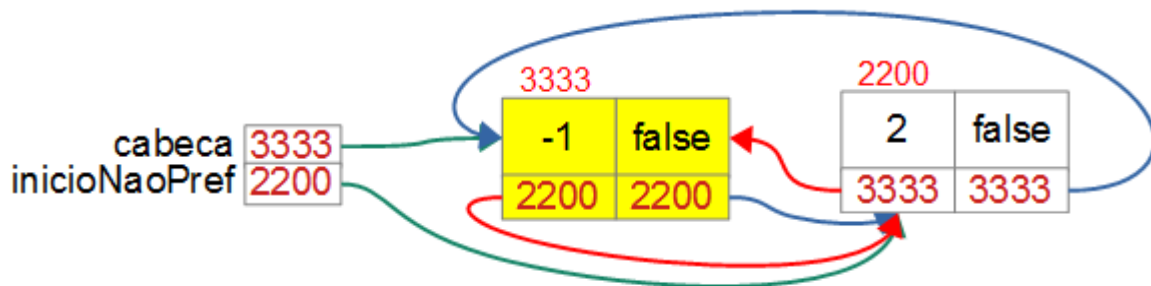
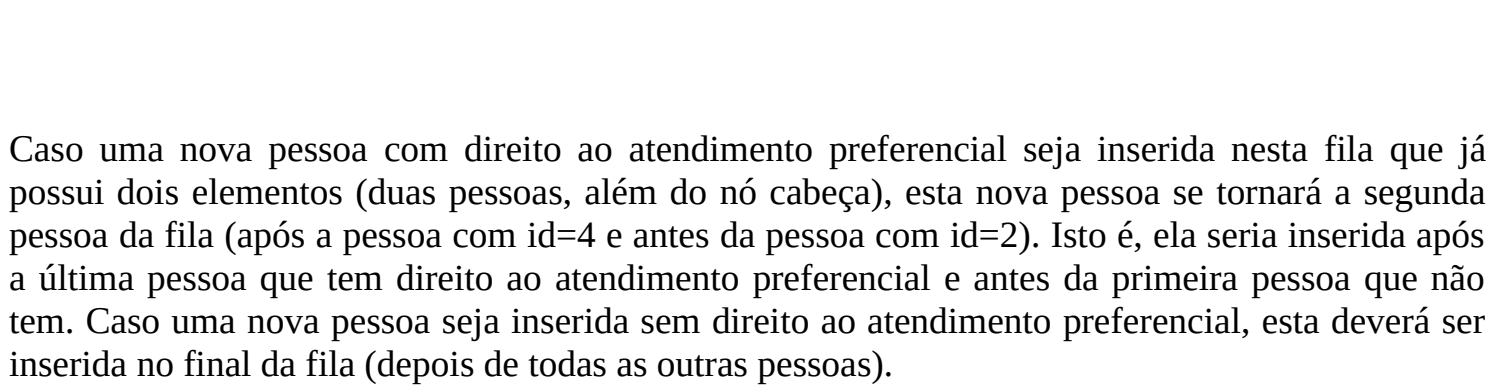


Diagram illustrating a linked list structure with three nodes. The nodes are represented as boxes containing data and pointers.

- Node 1 (Yellow):** Contains data `-1` and `false`. It has two pointers: `2200` (bottom left) and `5500` (bottom right).
- Node 2 (White):** Contains data `4` and `true`. It has two pointers: `3333` (bottom left) and `2200` (bottom right).
- Node 3 (White):** Contains data `2` and `25`. It has two pointers: `5500` (bottom left) and `3333` (bottom right).

External pointers and connections:

- cabeca** (head) points to Node 1.
- inicioNaoPref** (start of non-preferred) points to Node 3.
- Arrows indicate the sequence: `2200` (green arrow) points to Node 1, `5500` (blue arrow) points to Node 2, and `3333` (red arrow) points to Node 3.
- A blue oval encloses Node 2 and Node 3.



### Funções que deverão ser implementadas no EP

*bool inserirPessoaNaFila(PFILA f, int id, bool ehPreferencial):* função que recebe o endereço de uma fila preferencial, o identificador de uma pessoa e se ela tem ou não direito ao atendimento preferencial e retorna um valor booleano.

Esta função deverá retornar *false* caso: o identificador seja menor que zero ou caso uma pessoa com o mesmo identificador já estiver na fila.

*bool atenderPrimeiraDaFila(PFILA f, int\* id):* função que recebe o endereço de uma fila preferencial e o endereço de uma variável do tipo inteiro e retorna um valor booleano.

Esta função deverá retornar *false* se a fila estiver sem nenhuma pessoa (isto é, apenas com o nó cabeça).

Caso contrário, a função deverá colocar o identificador da primeira pessoa da fila (isto é, primeiro elemento após o nó cabeça) na variável apontada pelo endereço armazenado em *id*. Deverá também remover esta pessoa da fila, acertar os ponteiros necessários para a fila não ficar inconsistente, liberar a memória do elemento correspondente à pessoa que foi excluída/atendida e retornar *true*. Note que há diversas situações específicas que devem ser tratadas: antes do atendimento a fila pode ter, além do nó cabeça, uma única pessoa (com ou sem direito ao atendimento preferencial [ficando apenas com o nó cabeça após o atendimento]), pode ter apenas pessoas sem direito ao atendimento preferencial, pode ter pessoas apenas com direito ao atendimento preferencial, ou pode ter pessoas nas

duas categorias. Note que se a pessoa a ser atendida for uma pessoa sem direito ao atendimento preferencial, então o campo `inicioNaoPref` deverá ser atualizado.

*bool desistirDaFila(PFILA f, int id)*: função que recebe o endereço de uma fila preferencial e o identificador de uma pessoa e retorna um valor booleano.

Esta função deverá retornar *false* se a pessoa com identificador igual a *id* não estiver na fila.

Caso contrário, a função deverá excluir da fila a pessoa cujo identificador possua valor igual à *id*, acertar os ponteiros necessários para a fila não ficar inconsistente, liberar a memória do elemento correspondente à pessoa que foi excluída (que abandonou a fila) e retornar *true*. Note que o nó cabeça não corresponde a uma pessoa e por isso nunca deverá ser excluído. Há diversas situações específicas que devem ser tratadas: a pessoa que abandonará a fila pode ser a única da fila (além do nó cabeça), pode ser a primeira com direito ao atendimento preferencial, a primeira sem direito ao atendimento preferencial, pode ser a última com direito ao atendimento preferencial, pode ser a última pessoa da fila, etc. Note que se a pessoa que está desistindo for a primeira pessoa sem direito ao atendimento preferencial, então o campo `inicioNaoPref` deverá ser atualizado.

## Informações gerais:

Os EPs desta disciplina são trabalhos individuais que devem ser submetidos pelos alunos via sistema eDisciplinas (<https://edisciplinas.usp.br/>) até às 23:55h (com margem de tolerância de 60 minutos).

Você receberá três arquivos para este EP:

- `filapreferencial.h` que contém a definição das estruturas, os *includes* necessários e o cabeçalho/assinatura das funções. Você não deverá alterar esse arquivo.
- `filapreferencial.c` que conterá a implementação das funções solicitadas (e funções adicionais, caso julgue necessário). Este arquivo já contém o esqueleto geral das funções e alguns códigos implementados.
- `usaFilaPreferencial.c` que contém alguns testes executados sobre as funções implementadas.

Você deverá submeter **apenas** o arquivo `filapreferencial.c`, porém renomeie este arquivo para seu `NúmeroUSP.c` (por exemplo, `12345678.c`) antes de submeter.

Não altere a assinatura de nenhuma das funções e não altere as funções originalmente implementadas (*exibirLog*, *criarFila*, etc).

Nenhuma das funções que você implementará deverá imprimir algo. Para *debuggar* o programa você pode imprimir coisas, porém, na versão a ser entregue, suas funções não deverão imprimir nada (exceto pela função *exibirLog* que já imprime algumas informações).

Você poderá criar novas funções (auxiliares), mas não deve alterar o arquivo `filapreferencial.h`. Adicionalmente, saiba que seu código será testado com uma versão diferente do arquivo `usaFilaPreferencial.c`. Suas funções serão testadas individualmente e em conjunto.

Todos os trabalhos passarão por um processo de verificação de plágios. **Em caso de plágio, todos os alunos envolvidos receberão nota zero.**