/\*

1. JS скрипт выполняется последовательно призагрузке страницы,

скрипты лучше всего писать в конце html документа.

2. let обявление переменной, = присвение занчения переменной.

2.а. let message;

message = 'Hello';

или

let message = 'Hello';

3. const константа, можно задать один раз (по ходу сценария или при написании).

4. ${…} встраивание в строку с `...` переменных.

5. Булевый тип boolean только true, false.

6. typeof возвращает тип переменной.

7. Работает только с пременными!

Инкремент ++ увеличивает на 1.

Декремент -- уменьшает на 1.

++counter возвращает новое значение, counter++ возвращает старое значение.

8. \n - перенос строки в alert

9. alert(`Тебе ${age} лет!`); - вставка зачения переменной в текст с обратными кавычками

10. test = prompt('','') - ввод значения в диаоговом окне, test = confirm('') - вопрос да/нет

11. let test = prompt("Test", ''); // <-- для IE

12. if (year == 2015) {

alert( "Правильно!" );

alert( "Вы такой умный!" );

} - if с большим числом действий

13. else if () {}

14. Math.random() - функция возвращает числа из диапазона от 0 до 1 (не включая 1) — такие, как 0.128, 0.830, 0.9 или 0.42

15. Math.floor округляет числа, отбрасывая их дробную часть. Math.floor(Math.random())

}

16. переменная++|переменная-- - увеличение на 1/уменьшение на 1

17. массив.push() - последовательое добавление значения в массив

18. Объекты встроенные JS - Date,Math,RegExp,JSON

19. Объекты встроенные в браузер - Document(DOM), Window, Console

\*/

"use strict";//строгие правил JS

// стр 266 Head First. Изучаем программирование на JavaScript - Эрик Фримен - 2015