

웹 프로그래밍 5주차

CSS 선택자 추가, Javascript

1. HTML form 요소

- select / option: 드롭다운을 만드는 태그
 - select attribute
 - size: 드롭다운에서 한 번에 보여질 개수
 - multiple: 여러 개 선택 가능 여부
 - option attribute
 - value: 서버에 전송될 값 (화면 표기는 label이라고 부름)
 - selected: 해당 항목이 선택되어 있음

```
<select>
  <option>삼겹살 200g</option>
  <option>두부 1/4모</option>
  <option selected>양파 1/4개</option>
  <option>감자 1개</option>
  <option>애호박 1/4개</option>
  <option>청양고추 2개</option>
  <option>대파 적당량</option>
</select>
```


1. HTML form 요소

- input 태그 type 정의
 - checkbox: 체크 박스를 표시
 - radio: 라디오 버튼 표시
 - submit: 제출 버튼 표시
- name: 버튼 그룹 형성
- value: 해당 태그 선택 시 제출되는 값
- label 태그
 - for 를 이용해 id 지정

```
<form>  
  <input type="radio" id="male" name="gender" value="male">  
  <label for="male">Male</label><br>  
  <input type="radio" id="female" name="gender" value="female">  
  <label for="female">Female</label><br>  
  <input type="radio" id="other" name="gender" value="other">  
  <label for="other">Other</label><br>  
  <input type="submit" value="Submit">  
</form>
```

2. CSS 반응/상태 선택자

- CSS 중에서 사용자의 상호작용때 적용되는 스타일
 - CSS selector 뒤에 콜론으로 띄어쓰기 없이 붙여준다

```
button: hover {  
  background-color:  brown;  
}
```

2. CSS 반응/상태 선택자

- :active 마우스 클릭해서 떴는 시점까지
- :hover 마우스 포인터가 요소 위에 있을 때
- :checked on 상태의 radio 버튼, 체크박스, option
- :focus form 중에서 포커스 받은 요소
- :enabled 사용 가능한 활성화된 요소
- :disabled 사용 불가능한 비활성화된 요소

2. CSS 반응/상태 선택자

- 실습1

- 마우스 클릭 중에는 버튼 색이 흰색이 되고 마우스가 버튼 위를 지나가면 노란색이 되는 버튼 만들어 보기
- 활성화, 비활성화 된 버튼을 각각 만들고 비활성화 버튼에 마우스 올리면 커서를 로딩중으로 변경 (힌트: style 중 cursor 참고)

- 실습2

- Male, Female, Other radio button 에서 선택한 항목의 글자를 bold 체로 변경

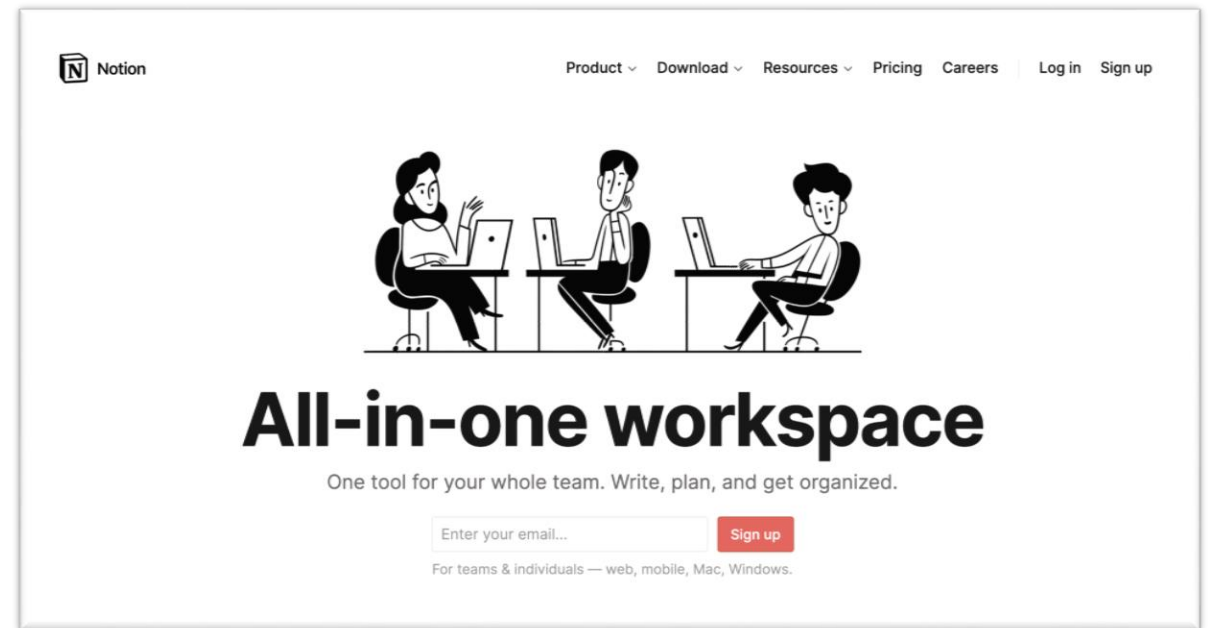
2. CSS 반응/상태 선택자

- :link 아직 방문하지 않은 하이퍼링크가 포함된 요소
 - 둘 다를 사용하려면 :any-link
- :visited 이미 방문한 하이퍼링크
 - 방문한 링크의 스타일을 정의함
- ::selection 사용자가 선택한 텍스트에 대해 스타일을 지정
 - 앞에 선택자가 없으면 전체 선택

```
::selection {  
  background-color: yellow;  
  color: black;  
}
```

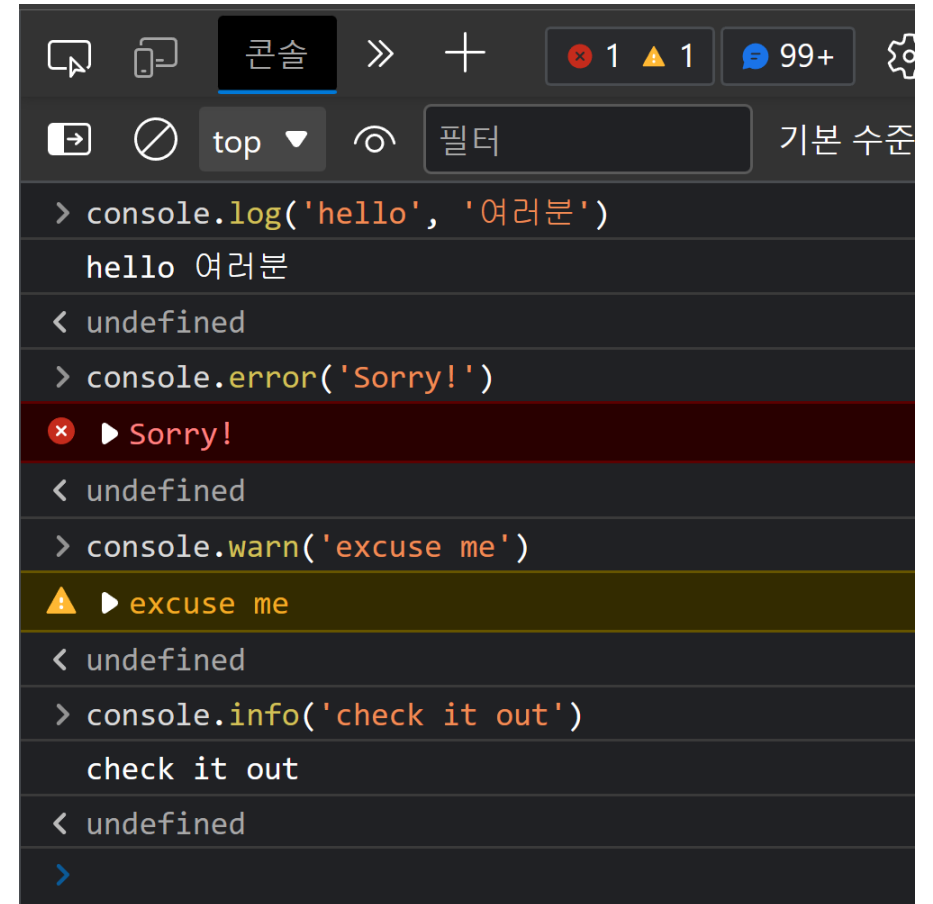
3. 조별과제 추가 기획 안내

- 랜딩 페이지 추가
 - 프로젝트, 기획서, 팀원 소개 페이지도 홈페이지에 구성



3. Javascript 콘솔 사용하기

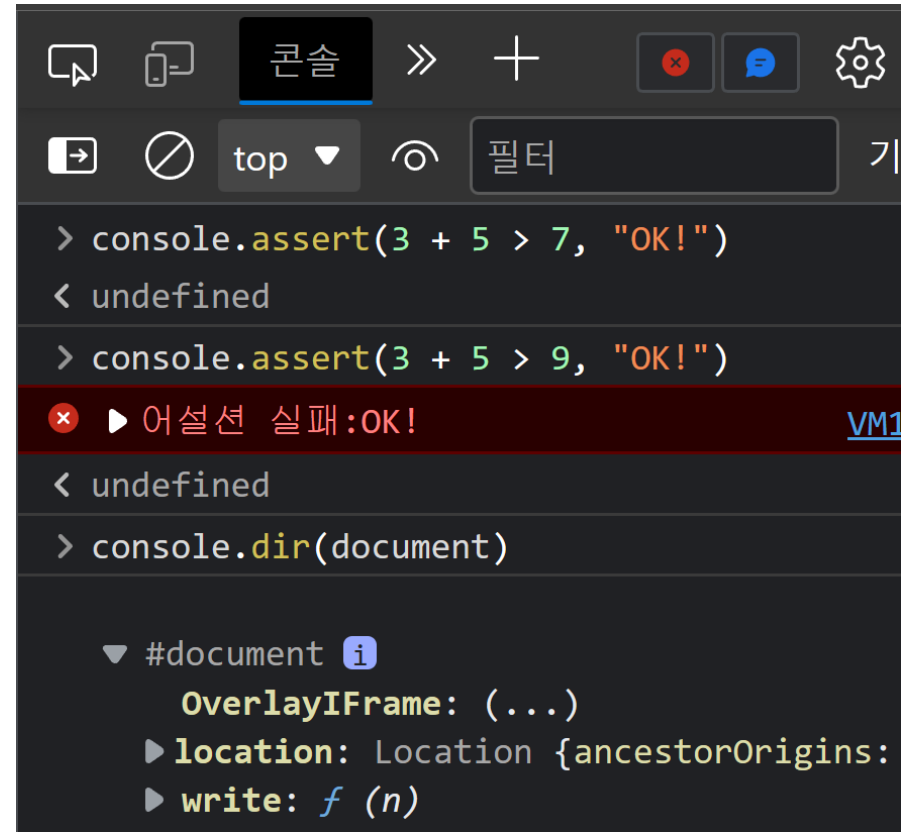
- Javascript console 사용법
 - console.log 일반적인 로그 출력
 - console.error 에러 로그 출력
 - console.warn 경고 로그 출력
 - console.info 정보 출력 (로그 단계)



```
> console.log('hello', '여러분')
hello 여러분
< undefined
> console.error('Sorry!')
x ▶ Sorry!
< undefined
> console.warn('excuse me')
! ▶ excuse me
< undefined
> console.info('check it out')
check it out
< undefined
>
```

3. Javascript 콘솔 사용하기

- Javascript console 사용법
 - console.assert: 앞 조건문이 실패시
 - console.dir: 객체에 대한 설명



```
> console.assert(3 + 5 > 7, "OK!")
< undefined

> console.assert(3 + 5 > 9, "OK!")
✖ 어설션 실패:OK! VM1
< undefined

> console.dir(document)

#document ⓘ
  OverlayIFrame: (...)
  ▶ location: Location {ancestorOrigins:
  ▶ write: f (n)
```

3. Javascript 콘솔 사용하기

- Javascript console
 - console.table: 객체를 테이블 형태로 출력
 - console.time: 타이머 시작
 - console.timeEnd: 타이머 종료 및 출력

```
> const people = [  
  { name: 'John', age: 25 },  
  { name: 'Jane', age: 31 },  
  { name: 'Jim', age: 22 }  
];
```

```
console.table(people);
```

[VM1975:7](#)

(색인)	name	age
0	'John'	25
1	'Jane'	31
2	'Jim'	22

▶ Array(3)

```
> console.time('5초기다리기')
```

```
< undefined
```

```
> console.timeEnd('5초기다리기')
```

```
5초기다리기: 6433.40283203125 ms
```

```
< undefined
```

4. Javascript DOM 이해하기

- innerHTML: 태그의 내부 HTML을 가져오고 변경함
 - 태그 안의 내용을 수정
- outerHTML: 태그 본인 내용도 포함하여 가져오고 변경함
 - 태그 안의 내용과, 본인의 어트리뷰트 까지 수정

```
> $0
< <h1>고추장찌개 레시피</h1>

> $0.innerHTML
< '고추장찌개 레시피'

> $0.outerHTML
< '<h1>고추장찌개 레시피</h1>'

> $0.innerHTML = "<b>백종원</b>찌개 레시피"
< '<b>백종원</b>찌개 레시피'

>
```