

## Resumen de la Reunión Retrospectiva

### Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	IFP
Proyecto	Aplicación Android (FCT)

### Información de la reunión:

Lugar	Vía videoconferencia por motivos del Covid-19
Fecha	25/05/2020
Número de iteración / sprint	3º Sprint
Personas convocadas a la reunión	Scrum Master junto con el Equipo (Agustín Basilio junto a Fabricio Cruz y Antonio Segura)  Product Owner (Mario Marugán)  Se invita a todo el mundo
Personas que asistieron a la reunión	Product Owner

### Instrucciones:

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

## Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Poner atributos y campos obligatorios para tanto para crear asignaturas como para grupos y que aparezcan en una lista</li><li>• Crear botón flotante en las dos listas y crear dos Activity para añadir nuevos grupos y asignaturas.</li><li>• Crear menú contextual para indicar si se quiere eliminar o editar en grupos y en asignaturas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• No se pudieron corregir los errores del Sprint 2, debido a que se no se realizó bien el envío del código. Por lo que se entregó el código con el Sprint 2 y 3.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mejorar la interfaz de Usuario.</li><li>• Mejorar la navegación del Usuario por las secciones (Activities).</li><li>• Corregir errores del botón editar, los títulos del toolbar, el registro redireccionar al login como asignatura, grupo o editarlo.</li></ul>

## Resumen de la Reunión Retrospectiva

---

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Crear mensaje de advertencia cuando se pulse en “eliminar”.</b></li><li>• <b>Crear Activity añadir, cargando los datos.</b></li><li>• <b>Implementar un buscador en el toolbar tanto en lista grupos como en asignaturas.</b></li><li>• <b>Subida del código a Git.</b></li></ul>		
--	--	--

**Nota:**

- Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
- El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.