

Resumen de la Reunión Retrospectiva

Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	IFP
Proyecto	Aplicación Android (FCT)

Información de la reunión:

Lugar	Vía videoconferencia por motivos del Covid-19
Fecha	01/06/2020
Número de iteración / sprint	4º Sprint
Personas convocadas a la reunión	Scrum Master junto con el Equipo (Agustín Basilio junto a Fabricio Cruz y Antonio Segura) Product Owner (Mario Marugán) Se invita a todo el mundo
Personas que asistieron a la reunión	Product Owner

Instrucciones:

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<ul style="list-style-type: none">• Dar funcionalidad a la lista Alumnos. Poner los respectivos atributos a guardar de los usuarios, con todos los obligatorios excepto la imagen de la asignatura, crear una por defecto.• No añadir a ningún grupo el usuario tipo Profesor. Añadir las asignaturas tanto al usuario tipo Alumno como usuario tipo Profesor. Crear opción de no añadir Ninguna Asignatura.	<ul style="list-style-type: none">• No poner el título de la aplicación.• No ocultar la contraseña.• No volver al fragment con la list cuando se crea un grupo, asignatura o usuario.• No elimina usuario cuando se pulsa el botón Eliminar.• Cuando se cierra sesión, no vuelve al login.	<ul style="list-style-type: none">• Mejorar la interfaz de Usuario.• Mejorar la navegación del Usuario por las secciones (Activities).• Corregir errores y realizar tareas que no se llegaron a tiempo, para el 5º Sprint

<ul style="list-style-type: none">• Crear lista con los datos del usuario colocados junto con el tipo de usuario. Crear botón flotante para que lleve a la vista Añadir Nuevos Usuarios.• Crear menú contextual con la opción Editar y la opción Eliminar, al seleccionar un elemento de la lista.• Funcionalidad formato Tablet.• Implementar buscador Toolbar en cada lista.• Crear funcionalidad al botón Editar del menú contextual para que lo redirija al Activity Añadir Nuevo Usuario.	<ul style="list-style-type: none">• No crear desplegable tipo (Alumno o Profesor)• No mostrar el grupo ni las asignaturas a las que se matricula el usuario cuando pulsa el botón Editar.	
---	--	--

Resumen de la Reunión Retrospectiva

- | | | |
|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Subida del código a Git. | | |
|---|--|--|

Nota:

- Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
- El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.