

Resumen de la Reunión Retrospectiva

Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	IFP
Proyecto	Aplicación Android (FCT)

Información de la reunión:

Lugar	Vía videoconferencia por motivos del Covid-19
Fecha	18/05/2020
Número de iteración / sprint	2º Sprint
Personas convocadas a la reunión	Scrum Master junto con el Equipo (Agustín Basilio junto a Fabricio Cruz y Antonio Segura) Product Owner (Mario Marugán) Se invita a todo el mundo
Personas que asistieron a la reunión	Product Owner

Instrucciones:

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<ul style="list-style-type: none">• Corregir el SplashScreen y crear el SharedPreferences del "Sprint 1"• Dar acceso desde el primer grupo a los tres fragments gestionados desde el ActivityGestionar.• Crear Tabs.• Acceso al segundo grupo al Reuniones Activity.• Implementación de la opción de cerrar sesión, en el cuarto grupo.• Subida del código a Git.	<ul style="list-style-type: none">• El proyecto no tenía funcionalidad debido a un error en el código comprimido enviado.	<ul style="list-style-type: none">• Mejorar la interfaz de Usuario.• Mejorar la navegación del Usuario por las secciones (Activities).• Mejorar login.• Esperar corrección del 3er Sprint junto con el 2º Sprint debido al error del envío del 2º Sprint.• Poner la imagen de perfil y crear un Activity para que el usuario pueda modificar sus datos (3er Sprint), debido a que en el 2º Sprint no se llegó a tiempo.

Resumen de la Reunión Retrospectiva

Nota:

- Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
- El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.