

Resumen de la Reunión Retrospectiva

Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	IFP
Proyecto	Proyecto Incremental (FCT)

Información de la reunión:

Lugar	Vía videoconferencia por motivos del Covid-19
Fecha	08/06/2020
Número de iteración / sprint	5º Sprint
Personas convocadas a la reunión	Scrum Master junto con el Equipo (Fabricio Cruz junto con Agustín Basilio y Antonio Segura) Product Owner (Mario Marugán) Se invita a todo el mundo
Personas que no asistieron a la reunión	Product Owner

Instrucciones:

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<ul style="list-style-type: none">• Añadir correo electrónico (Gmail y Hotmail) para cada tipo de usuario (mariomarugan10).• Validar el tipo de usuario (rol)• Crear ítem reunión, recycler view y hacer referencia a lista asignaturas.• Crear tabla reuniones y evento onclick.	<ul style="list-style-type: none">• No editar correctamente cuando se trae la información al editar usuario.• No ajustar bien los tamaños de la navegación, para que se pudiese ver el contenido de la aplicación en todos los dispositivos.• No había prácticamente funcionalidad en el apartado Reuniones, además, cuando se eliminaba una reunión, se eliminaban todas las demás.	<ul style="list-style-type: none">• Mejorar la interfaz de Usuario.• Mejorar la navegación del Usuario por las secciones (Activities).• Corregir los errores (bugs).• Realizar las tareas que no se llegaron a tiempo (realizar popup de alerta antes de eliminar una reunión), para el 6º Sprint, con el objetivo de finalizar correctamente la aplicación.

Resumen de la Reunión Retrospectiva

<ul style="list-style-type: none">• Pintar en color verde la asignatura solicitada ya sea ya sea por el usuario o por el grupo.• Subida del código y la documentación a Git.		
---	--	--

Nota:

- Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
- El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.