



# Некрытов Михаил

Junior Frontend Developer

8(920)-469-4342

[mihail.nekrytov@gmail.com](mailto:mihail.nekrytov@gmail.com)

[agdust.github.io](https://agdust.github.io)

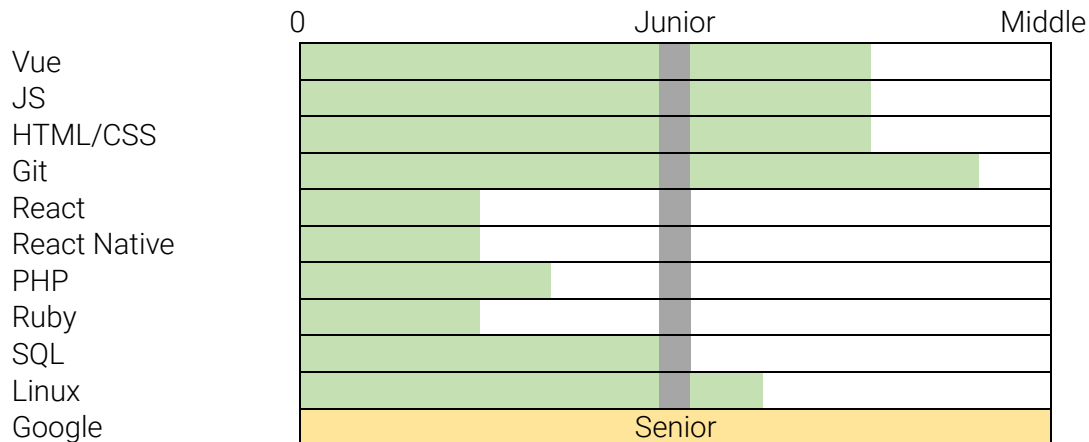
[telegram.me/agdust](https://telegram.me/agdust)

[vk.com/agdust](https://vk.com/agdust)

[github.com/agdust](https://github.com/agdust)

[linkedin.com/in/agdust/](https://linkedin.com/in/agdust/)

## Навыки



## Проекты в которых я участвовал

1. [Химвест](#) — сайт для минпромторга РФ. Верстка и разработка под систему 1С Битрикс
2. [Курсомир](#) — разработка сайта проекта на Ruby on Rails, в которой я принимал участие. А еще я немного писал руководства для участников проекта. Сайт в данный момент недоступен, проект закрылся и переродился в виде проекта [Sciberia](#)
3. [Лендинг компании Catapod](#), в которой я на данный момент работаю. Сайт пока не опубликован и сейчас на сайте компании старая версия лендинга
4. [Косари](#) — небольшая онлайн-игра на движке phaser, созданный бывшей командой Курсомира по мотивам одноименной серии комиксов
5. [Мастер-визит](#). Это агрегатор мастеров красоты с большим количеством разномастного кода, написанного за 7 лет разными разработчиками. Его поддержкой и развитием я занимался в течение полутора лет
6. А также работал с различными проектами на основе карт, поэтому умею работать с leaflet и ориентируюсь в api картографических сервисов.