

Techniki wizualizacji danych. Zadanie domowe 6

Mateusz Kubita

28 grudnia 2022

Dash

Dash jest frameworkiem języka Python, który tak naprawdę jest zbudowany na takich bibliotekach jak: React i JavaScript, Flask, Plotly. Pozwala on w relatywnie prosty sposób tworzyć aplikacje web i jest on niezwykle przydatnym narzędziem dla wszelkiego rodzaju analitików danych, gdyż głównym celem tego frameworka jest tworzenia interaktywnych aplikacji do wizualizacji danych. Aplikacje w Dash'u można tworzyć również w języku R, a także Julia. Jest to alternatywa do Shiny w R.

Fifa World Cup

W celu zapoznania się z Dash'em postanowiłem przygotować aplikację wizualizującą dane z piłki nożnej. Korzystałem z dostępnych ramek danych ze strony kaggle [LINK](#). W pliku 'kod' umieściłem wszystkie pliki potrzebne do aplikacji Dash. Poniżej screen z aplikacji:



Inspirowałem się poniższym repozytorium: [LINK](#).