

MARCOS AGÜERO

Frontend developer | Ilustrador |

Estudiante avanzado de ingeniería informática



Portfolio: agmarcos.com

Mail: aguermar@gmail.com

Tengo 27 años, soy estudiante avanzado de ingeniería informática en la UNMDP y me desempeño como ilustrador freelance.

Con el objetivo de capacitarme al máximo sobre el frontend y desarrollo de videojuegos, áreas que realmente me apasionan y donde puedo integrar mis conocimientos tanto de arte como de programación.

EXPERIENCIA

2021

PROYECTO DE VIDEOJUEGO EN GODOT, INGENIERÍA DE VIDEOJUEGOS (OPT. INGENIERÍA INFORMÁTICA, UNMDP)

‘Oblivion 3000’, un videojuego relacionado con la vida y obra del compositor Astor Piazzolla.

[Diseño y desarrollo de un juego serio como herramienta de difusión cultural](#) – CADI/CLADI/CAEDI

[Piazzolla y la identidad en forma de videojuego](#) – Diario La Capital

2017 – ACT.

ILUSTRADOR AUTÓNOMO

Diseño de banners, imágenes de perfil, ilustraciones para redes sociales.

EDUCACIÓN

2014 – ACT.

INGENIERÍA INFORMÁTICA, UNIVERSIDAD NACIONAL DE MAR DEL PLATA

FEB. 2022

JAVASCRIPT ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES, FREECODECAMP

[\(ver credencial\)](#)

HABILIDADES

- Javascript, React, Next, JQuery, Express, Node
- HTML, CSS - SASS
- MySQL, OracleDB
- Java – C – C++
- Godot (GDScript)
- Dominio de herramientas de diseño, Photoshop – Clip Studio Paint, Aseprite.
- [Inglés intermedio](#)