

- SOBRE MI

Tengo 26 años, soy estudiante avanzado de ingeniería informática en la UNMDP y me desempeño como ilustrador freelance.

Estoy dando mis primeros pasos en el desarrollo de videojuegos, un área que realmente me apasiona y donde puedo integrar mis conocimientos tanto de arte como de programación.

- HABILIDADES

- Inglés intermedio.



- Godot: [GDScript]
- Java – C – C++
- Javascript:
[jQuery – React – Express – Node]
- HTML – CSS
- MySQL – OracleDB



- Photoshop – Clip Studio Paint - Aseprite

MARCOS AGÜERO

Estudiante Avanzado de ingeniería informática | Ilustrador



aguermar@gmail.com



2235892215



Mar del Plata - Argentina



[agmarcos5.github.io](https://github.com/agmarcos5)

- EXPERIENCIA

PROYECTO DE VIDEOJUEGO EN GODOT (2021)

‘Oblivion 3000’, un videojuego relacionado con la vida y obra del compositor Astor Piazzolla.

2021 – Ingeniería de videojuegos (opt. Ingeniería informática, UNMDP)

[Diseño y desarrollo de un juego serio como herramienta de difusión cultural](#) – CADI/CLADI/CAEDI

ILUSTRADOR AUTÓNOMO (2017 - ACT.)

Diseño de banners, imágenes de perfil, ilustraciones para redes sociales

- ESTUDIOS

SUPERIOR

- Universidad Nacional de Mar del Plata (2014 – act.)
Ingeniería informática

SECUNDARIO

- Colegio Alfred Nobel (2007-2012)
Mar del Plata - Argentina

PRIMARIO

- Colegio Alfred Nobel (2001-2006)
Mar del Plata - Argentina