

# MARCOS AGÜERO

Frontend developer | ReactJS | Ilustrador



Portfolio: [agmarcos.com](https://agmarcos.com)

Mail: [aguermar@gmail.com](mailto:aguermar@gmail.com)

LinkedIn: [/agueromarcos](https://www.linkedin.com/in/agueromarcos)

## EXPERIENCIA

2021

**PROYECTO DE VIDEOJUEGO EN GODOT**, INGENIERÍA DE VIDEOJUEGOS  
(OPT. INGENIERÍA INFORMÁTICA, UNMDP)

‘Oblivion 3000’, un videojuego relacionado con la vida y obra del compositor Astor Piazzolla.

[Diseño y desarrollo de un juego serio como herramienta de difusión cultural](#) – CADI/CLADI/CAEDI

[Piazzolla y la identidad en forma de videojuego](#) – Diario La Capital

2017 – ACT.

**ILUSTRADOR AUTÓNOMO**

Diseño de banners, imágenes de perfil, ilustraciones para redes sociales.

## EDUCACIÓN

2014 – ACT.

**INGENIERÍA INFORMÁTICA**, UNIVERSIDAD NACIONAL DE MAR DEL PLATA

JUN. – OCT. 2022

**CURSO DE REACT**, SKILL FACTORY AVALITH

[\(VER CERTIFICADO\)](#)

FEB. 2022

**JAVASCRIPT ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES**, FREECODECAMP

[\(VER CERTIFICADO\)](#)

## HABILIDADES

- Javascript, React, Next, JQuery, Express, Node
- HTML, CSS - SASS
- MySQL, OracleDB
- Java – C – C++
- Godot (GDScript)
- Dominio de herramientas de diseño, Photoshop – Clip Studio Paint, Aseprite.
- [Inglés intermedio](#)