Apellido y Nombre: e-mail:

nota	1	2	14	L

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Examen Final

28/6/2007

Importante: Escribir nombre y apellido en todas las hojas, inclusive ésta que también debe ser entregada. Resolver cada ejercicio en hoja aparte.

- (2pts) Se debe calcular el número de veces que el procedimiento p escribe la palabra "hola" en función de la entrada n. Para ello
  - a) Definir la recurrencia correspondiente.
  - b) Resolverla.

Obs: recuerde que usted mismo puede comprobar que la recurrencia esté correctamente resuelta. El argumento de p puede ser cualquier número natural  $n \ge 0$ .

```
\begin{array}{c} \textbf{proc p(in n:nat)} \\ \textbf{if } n \geq 2 \textbf{ then} \\ p(n-1) \\ \textbf{for } i:=1 \textbf{ to } 2^n \textbf{ do} \\ \textbf{for } j:=1 \textbf{ to } n \textbf{ do escribir("hola") od} \\ \textbf{od} \\ p(n-2) \\ p(n-2) \\ \end{array}
```

- 2. (3pts) Una colaDoble es una cola que permite insertar al principio o al final (2 operaciones de inserción), eliminar el primero o último (2 operaciones de eliminación), y observar el primero o el último (2 operaciones de observación), además de tener un constructor de colaDoble vacía y una operación booleana que determina si la colaDoble es o no vacía.
  - a) Especificar el TAD colaDoble definiendo los constructores, las operaciones y las ecuaciones.
  - b) Implementarlo utilizando arreglos circulares.
- 3. (2pts) Utilizando divide y vencerás, determinar un algoritmo que encuentre el k-ésimo menor elemento de un arreglo de elementos en tiempo lineal en el caso medio. El k-ésimo menor es el elemento que quedaría en la posición k del arreglo si estuviera ordenado de menor a mayor (aunque ordenarlo para calcular el k-ésimo no sirve porque no daría lineal).
- 4. (3pts) Sea (G, N, vecinos) un grafo dirigido donde para cada nodo  $n \in N$ , vecinos(n) es el conjunto de los nodos m tales que existe una arista de n a m. Se pide utilizar backtracking para calcular la lista de todos los caminos que recorren exactamente una vez cada nodo del grafo.
- (Para alumnos libres). Dé un algoritmo lineal que dado un arreglo de longitud N de números naturales menores o iguales a M encuentre el menor número natural que no aparece en el arreglo.

## Recordar

- Se debe resolver el ejercicio en cuatro horas (o menos).
- Se debe compilar pasando todos los flags usados en los proyectos.
- Comentar e indentar el código apropiadamente, siguiendo el estilo de código ya indicado por la cátedra (indentar con 4 espacios, no pasarse de las 80 columnas, inicializar todas las variables, etc).
- Todo el código tiene que usar la librería estándar de C, y no se puede usar extensiones GNU de la misma.
- El programa resultante no debe tener memory leaks ni accesos (read o write) inválidos a la memoria.
- Las funciones deben ser NO recursivas.

## Apéndice: Definición formal del TAD

```
TAD calc_pila
constructores
    vacía: calc_pila
    apilar : entero × calc_pila → calc_pila
operaciones
    es_vacía : calc_pila → booleano
                                                                                    {sólo se aplica a pilas no vacías}
    primero : calc_pila → entero
                                                                                    {sólo se aplica a pilas no vacías}
    desapilar : calc_pila → calc_pila
                                                                 {sólo se aplica a pilas con al menos dos elementos}
    menos : calc_pila → calc_pila
    tamaño : calc_pila → nat
                                                         {sólo se aplica a pares (n, p) con n menor al tamaño de p}
    suma : nat × calc_pila → calc_pila
ecuaciones
    es_vacía(vacía) = verdadero
    es_vacía(apilar(i,p)) = falso
    primero(apilar(i,p)) = i
    desapilar(apilar(i,p)) = p
    menos(apilar(i,apilar(j,p))) = apilar(j-i,p)
    tamaño(vacía) = 0
    tamaño(apilar(i,p)) = 1 + tamaño(p)
    suma(0,p) = apilar(0,p)
    suma(1,p) = p
    n \ge 2 \Longrightarrow suma(n,apilar(i,apilar(j,p))) = suma(n-1,apilar(i+j,p))
```