- 1. Napisz program, który pobierze od użytkownika liczbę i wyświetli na standardowym wyjściu napis, czy ta liczba jest dodatnia czy ujemna.
- 2. Napisz program, który pobiera od użytkownika liczbę (od 1 do 7) i wyświetla odpowiednią nazwę tego dnia tygodnia. Jeśli użytkownik poda liczbę spoza zakresu 1-7 program wyświetli stosowny komunikat.
- 3. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia trzy liczby i wypisuje je na standardowym wyjściu w kolejności od najmniejszej do największej (UWAGA: podane liczby nie muszą być różne).
- 4. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia cztery liczby całkowite i wyświetla na standardowym wyjściu napis "RÓWNE" jeżeli suma pierwszej i drugiej liczby jest równa sumie liczb trzeciej i czwartej.

Przykład:

We: 3 4 1 5 Wy: RÓWNE

We: 4 5 7 8 Wy:

5. Napisz program który ze standardowego wejścia wczytuje trzy liczby wymierne. Na standardowym wyjściu wypisuje informację, czy z podanych długości boków można zbudować trójkąt.(T - oznacza, że można, N- nie da się zbudować). Trójkąt może być zbudowany tylko wtedy, gdy suma długości jego dwóch boków jest większa od długości trzeciego boku.

Przykład:

Wejście: 4.0 5.0 3.0 Wyjście: T Wejście: 6.43 3.14.0 1.05 Wyjście: N

- 6. Napisz program, który pobierze od użytkownika dwie liczby całkowite n i m (zakładamy, że n < m). Program ma wyświetlić wszystkie liczby z przedziału domkniętego [n; m], które są podzielne przez 3 lub podzielne przez 5.
- 7. Napisz program, który wczyta od użytkownika jego wzrost h (w m) oraz masę m (w kg). Program ma obliczyć indeks masy ciała (BMI) według wzoru: BMI = m/h2. Program ma wypisać wynik na ekranie, a następnie wyświetlić informację o wadze ciała użytkownika według reguły:

Dla BMI ≤ 18.5 program ma wyświetlić komunikat "niedowaga",

Dla 18.5 < BMI ≤ 25 program ma wyświetlić komunikat "prawidłowa waga",

Dla 25 < BMI ≤ 30 program ma wyświetlić komunikat "lekka nadwaga",

Dla 30 < BMI program ma wyświetlić komunikat "nadwaga".