

Zad 1 Załóżmy, że zmienna punkty jest typu całkowitego. Zapisz poniższą selekcję w postaci równoważnej instrukcji switch.

```
if (punkty > 10 || punkty < 0) System.out.println("Bledne dane");
else if (punkty > 9) oc = 'A';
else if (punkty > 8) oc = 'B';
else if (punkty > 7) oc = 'C';
else if (punkty > 5) oc = 'D';
else oc = 'E';
```

Zad 2 Przy założeniu, że zmienna rezultat jest typu int instrukcję warunkową zamień na równoważną instrukcję switch.:

```
if (rezultat == 0) {
    System.out.println("Operacja zakończona pomyślnie");
} else {
    if (rezultat == -1) {
        System.out.println("Bład urządzenia");
    } else {
        if (rezultat == -2) {
            System.out.println("Urządzenie nie gotowe");
        } else {
            System.out.println("Nierozpoznany bład");
        }
    }
}
```

Zad 3 Przy założeniu, że zmienna status jest typu int instrukcję warunkową zamień na równoważną instrukcję switch:

```
if (status < 0) {
    if (status == -1) {
        System.out.println("Wystąpił bład");
    } else {
        System.out.println("Podano błędne dane");
    }
} else {
    if (status == 1) {
        System.out.println("Operacja zakończona pomyślnie");
    } else {
        System.out.println("Podano błędne dane");
    }
}
```

Zad 4 Przy założeniu, że zmienna `s` jest typu `int` a zmienna `ocena` typu `char` instrukcję warunkową zamień na równoważną instrukcję `switch`

```
if (s <= 10 && s >= 0) {  
    if (s == 10 || s == 9) {  
        ocena = 'A';  
    } else if (s == 8 || s == 7) {  
        ocena = 'B';  
    } else if (s == 6 || s == 5) {  
        ocena = 'C';  
    } else {  
        ocena = 'E';  
    }  
} else {  
    System.out.println("niepoprawne dane");  
}
```