

Indicação de data e hora	Avaliação da ideia do jogo?	O que achou da movimentação do personagem	Se quiser comente algo sobre a movimentação	Sugestão de ideias
28/09/2016 21:23:54	3		2 a camera gira muito e confunde, mouse atrapalha	nao deixar todos objetos coletados na tela
28/09/2016 21:30:50	4			talvez implementar poderes ou bonus que ajuda ele a carregar , converta o lixo em algo , alguma coisa que você consiga coletar a mais no fundo do mar sem ser so o lixo
28/09/2016 21:33:56	4		5 Está boa para um game aquático	
28/09/2016 21:38:51	3		2 a câmera está meio longe e é desconfortável movimentar o personagem.	mudar a câmera, talvez deixá-la mais fluida, ou até talvez fazendo seguir o personagem e não depender 100% do jogador.
28/09/2016 21:42:21	1		3 está pouco fluida e muito rápida	ja citei pro criador
28/09/2016 21:47:10	5		3 Camera talvez esteja muito longe, sendo difícil acertar os lixos	Talvez aumentar um pouco a hit box
28/09/2016 22:08:23	4		4 Item para dar velocidade	transformar o lixo organico em algas
28/09/2016 22:13:10	4		4 Alguma animação nos tentáculos seria uma ótima ideia, e deixar um rastro pra mostrar qu o personagem esta embaixo da agua, a movimentação em si já da ideia de estar embaixo da agua, por ser bem fluida, n pode perder isso	colocar bastantes upgrades para manter o jogo interessante, e n só começar a iluminar o local, mas colocar vidal
28/09/2016 22:20:00	4		5 Gostei, ficou bem fluido. Talvez não seja muito interessante usar os movimentos nas laterais, pq a rotação já é feita usando o mouse de forma que voce sempre consegue ir pra onde quer	