

Indicação de data e hora O Jogo passou a sensação de estar embaixo d'água?O que achou da movimentação? Comente algo sobre a movimentação se achar necessário	O que achou do estilo da câmera? Sugestões
09/11/2016 21:47:16 Sim	3
09/11/2016 21:53:17 Sim	4 Aumento gradativo de velocidade
09/11/2016 21:54:13 Sim	4
09/11/2016 21:56:29 Sim	4
09/11/2016 22:00:25 Sim	4 talvez mergulhar aumente a dificuldade para a movimentação embaixo de água quanto mais fundo for
09/11/2016 22:04:55 Sim	4 A combinação do mouse e movimento das setas estão passando confusão
09/11/2016 22:11:04 Sim	4
09/11/2016 22:12:01 Sim	4 A movimentação está boa
09/11/2016 22:16:14 Sim	5
09/11/2016 22:19:38 Sim	5
	4 Creio que os ajustes que foram comentados deixaram a experiencia mais interessante.
	5 Coletar o item e fazer algo aparecer ali mesmo ao invés de arrastar as coisas na pela água, assim você pode fazer algo por tempo, pode colocar inimigos ou aliados para resgatar. E ele fica com a visão livre para fazer tudo
	2 Mensagens para ver o objetivo
	4 Talvez os objetos coletados fiquem orbitando a uma circunferência em torno do player.
	5 coloque inimigos!!
	3 O desenvolvimento do jogo esta claro, porem mais o objetivo que deve ser mais trabalhado como o retorno de feedback do carregamento dos itens
	4 Clareza no objetivo e sensação de missão cumprida.
	4 Acho que a hitbox da alga devia ser um pouco maior, para ajudar a coletar o lixo
	3 camera muito rapida
	5 Maior clareza do objetivo