

Personagem Principal

Nome: Pedro

Idade: 30 anos

Motivação Narrativa:

Pedro presencia suas moedas saindo de seu controle — literalmente voando — enquanto enfrenta diferentes representações do sistema. Sua jornada é subir socialmente até chegar ao topo do poder enquanto tenta evitar que sua vida e seu dinheiro acabem.

Sistema de Vidas

- Início com **5 vidas**
 - Ao perder todas → **Game Over**
 - Para cada **20 moedas coletadas** → **+1 vida**
-

Sistema de Moedas

- Máximo por fase: **50 moedas**
 - Comportamento:
 - Têm asas
 - Se movimentam no ar
 - Representam o conceito “**o dinheiro está sempre fugindo**”
 - Utilidade:
 - Pontuação
 - Recuperação de vidas
-

Controles

Tecla	Ação
← →	Movimentação
↑ ou SPACE	Pular
TAB	Correr mais rápido
(Mecânica)	Pular na cabeça do inimigo elimina ele

Mecânica de Combate

- Pedro **não usa armas**
- Para eliminar inimigos: pular na cabeça
- Se encostar no inimigo sem atacar → perde vida

Estrutura das Fases

Fase 1 — Amazônia

Tema: exploração, território e natureza selvagem

Cenário: florestas densas, neblina, árvores gigantes

Inimigos:

- Guardiões indígenas (representando resistência territorial)
- Animais e armadilhas naturais

Obstáculos:

- Morros
- Buracos escondidos
- Valas e cipós

Objetivo:

- Completar o percurso coletando moedas
- Sobreviver até o final da fase

Fase 2 — Rio de Janeiro

Tema: caos urbano, desigualdade e violência

Cenário:

- Ruas movimentadas
- Favelas
- Prédios abandonados
- Lixo urbano

Inimigos:

- Moradores agressivos
 - Assaltantes
 - Obstáculos como fios expostos, carros batidos e becos estreitos
-

Fase 3 — Brasília

Tema: política, corrupção e poder

Cenário:

- Congresso
- Ministério
- Palácio do Planalto

Inimigos:

- Funcionários públicos
 - Assessores parlamentares
 - Políticos
-

Final do Jogo

Para liberar o **final verdadeiro**, o jogador deverá:

- Chegar ao fim com **pelo menos 1 vida**

Se cumprir:

- Pedro chega à presidência
- O sistema muda
- O dinheiro deixa de escapar

Se falhar:

- Tela final de derrota (“Nada muda... o ciclo continua.”)

Estado Atual do Projeto

Versão Beta — sem trilha sonora no momento.

Na próxima atualização serão adicionadas músicas temáticas por fase.

Mensagem do Jogo

- Crítica social
- Desigualdade
- Corrupção
- Sátira política e social
- A relação entre poder e dinheiro

Desenvolvedores

- Agabo Monteiro
- Saulo Ferreira
- Tiago Lemes