



Dockerfile Best Practices

ou comment optimiser ses images Docker

Constitution d'une image (layers)

- ❖ Une image est constituée d'un ou plusieurs layers, chaque layer est en cache et peut être réutilisé dans une autre image (gain de place)
 - docker history
- ❖ La taille d'un layer dépend des modifications apportées : il stocke la différence entre deux états
- ❖ Instruction / commit ↔ Layer
- ❖ Limite de 127 layers

Comment créer une image ?

- ❖ Dockerfile
- ❖ Modifier un container et le commiter (Update & Commit)

Dockerfile

- ❖ vérifier image de base : éviter les images trop complètes, elles contiennent des services inutiles
 - BuzyBox au lieu de Ubutu (-190MB)
 - Debian au lieu de Ubuntu (-100MB)
 - Fedora
 - CentOS

Dockerfile

```
RUN apt-get update && apt-get install -y ruby  
ruby-dev  
RUN gem install sinatra
```

devient

```
RUN apt-get update && apt-get install -y ruby  
ruby-dev && gem install sinatra
```

- ❖ vérifier image de base : éviter les images trop complètes, elles contiennent des services inutiles
- ❖ Limiter le nombre de layers (instructions)
 - Consolider les instructions similaires
 - Le layer peut être réutilisé
 - Lors d'un ADD ou COPY les checksum et headers des fichiers sont utilisés pour vérifier l'existence en cache
 - Lors d'un "RUN apt-get" : pas de comparaison des fichiers téléchargés, uniquement sur la commande

Dockerfile

- ❖ vérifier image de base : éviter les images trop complètes, elles contiennent des services inutiles
- ❖ Limiter le nombre de layers (instructions)
- ❖ Différence entre CMD et ENTRYPOINT
 - CMD : utilisé quand aucun paramètre “docker run”
 - ENTRYPOINT : toujours exécuté
 - CMD + ENTRYPOINT : les arguments CMD sont envoyés à ENTRYPOINT

Dockerfile

- ❖ vérifier image de base : éviter les images trop complètes, elles contiennent des services inutiles
- ❖ Limiter le nombre de layers (instructions)
- ❖ Différence entre CMD et ENTRYPOINT
- ❖ Utiliser .dockerignore ou placer Dockerfile dans un dossier vide
 - le contexte du Dockerfile est envoyé au daemon : peut ralentir le build

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir
- ❖ Image de départ concise
 - nettoyer le cache package

```
FROM fedora
RUN dnf install -y mariadb
RUN dnf install -y wordpress
RUN dnf clean all
```

537.7 MB

```
FROM fedora
RUN dnf install -y mariadb
wordpress && dnf clean all
```

377.9 MB

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir
- ❖ Image de départ concise
 - nettoyer le cache package
 - enlever les packages inutiles

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir
- ❖ Image de départ concise
 - nettoyer le cache package
 - enlever les packages inutiles
 - ne pas installer la doc des packages (si permis par le manager)

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir
- ❖ Image de départ concise
 - nettoyer le cache package
 - enlever les packages inutiles
 - ne pas installer la doc des packages (si permis par le manager)
- ❖ Squashing layers
 - build plus rapide car moins de layers

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir
- ❖ Image de départ concise
 - nettoyer le cache package
 - enlever les packages inutiles
 - ne pas installer la doc des packages (si permis par le manager)
- ❖ Squashing layers
 - build plus rapide car moins de layers
 - compression de la taille image

Update & Commit

- ❖ Image de départ requise
- ❖ Facile à faire
- ❖ Difficile à maintenir
- ❖ Image de départ concise
 - nettoyer le cache package
 - enlever les packages inutiles
 - ne pas installer la doc des packages (si permis par le manager)
- ❖ Squashing layers
 - build plus rapide car moins de layers
 - compression de la taille image
 - organiser les layers de son image de manière logique

Squashing layers

- ❖ docker export / import : squash de tous les layers en un seul
 - image plus petite
 - pas de gestion de cache au build
 - pas d'history

```
docker export container_id | docker import -
```

Commandes utiles

- ❖ supprime les images inutilisées
`docker rmi $(docker images -q -f dangling=true)`
- ❖ démarre un container, lance une commande et supprime le container
`docker run --rm -ti image_name command`
- ❖ supprime les containers stoppés
`rm $(docker ps -a -q)`