



# Domain Driven Design (DDD)

---

A quoi ca sert ? Est-ce utile ?

# Objectifs

La conception de logiciels portant sur un domaine **métier complexe** se heurte très souvent aux mêmes problèmes récurrents :

- Code fragile et **rigide**, qui **vieillit mal**
- Transmission difficile des **connaissances** (turn-over régulier)
- **Perte** de crédibilité et de confiance dans l'application

Le **modèle** du domaine devient le **noyau** du logiciel, que ce soit du point de vue de l'architecture, du nommage des composants, ou de l'effort apporté.

- ~~Méthode Technologie~~ Façon de concevoir

# Vocabulaire technique

## Modèle

- Objets ayant une identité propre (entités)
- Les spécifications ou règles métier
- Les événements du domaine (métier)

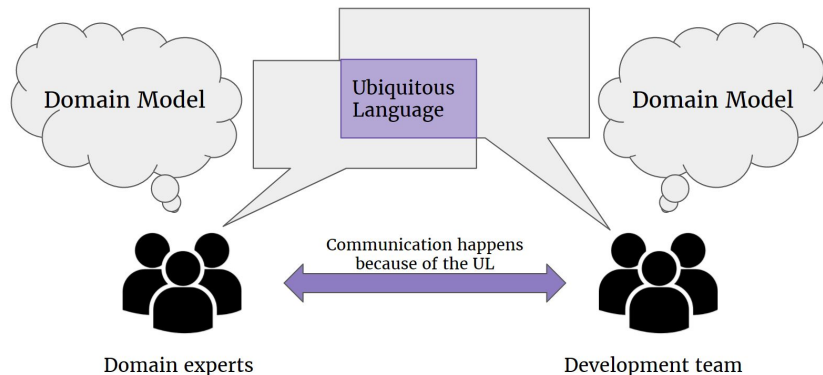
# Vocabulaire technique

## Contexte borné (bounded context)

- bornes naturelles des équipes métiers (structure équipes orientée produit)
- quand on utilise un langage différent (un produit à la vente s'exprime en prix, un produit en livraison s'exprime en poids et dimensions, etc...)

## Ubiquitous Language (Language commun)

Définition du langage commun à tous les acteurs du projet



# Vocabulaire technique

## Entité

Une entité doit avoir une identité métier unique (ID).

Ex application bancaire :

virement = l'émetteur + destinataire + montant → ~~entité~~ (domaine est une transaction bancaire et non seulement un virement)

⇒ ajout identifiant de transaction pour faire une entité

# Vocabulaire technique

## Objets-valeur (Value Objects)

Les objets valeurs sont complémentaires pour une entité :

- Ils n'ont pas d'identité
- Ils sont partagés entre plusieurs objets métiers
- Créés mais pas modifiés

# Vocabulaire technique

## Service

- Groupe les méthodes d'un même domaine
- Ex service de transaction :
  - les transactions d'argent (virement)
  - les transactions d'action (titre et valeur en bourse)
- Pas de logique métier

# Vocabulaire technique

## Module

- Domaine métier complexe: 100x de Services, Entités et Objets-valeurs.
- Structurer les fonctionnalités en modules logiques: simplifier
- Couplage faible (architecture flexible)



# Vocabulaire technique

## Agrégat

- A une racine (root) de type Entité
- Contrôle l'accès à une entité: un service doit passer par un agrégat pour accéder à des valeurs dans une entité.
- Ex de virement bancaire, le service transaction fait appel à l'agrégat correspondant et, par exemple, vérifie si le solde de l'émetteur est suffisant pour faire le virement.
- Contient les règles métier.

# Vocabulaire technique

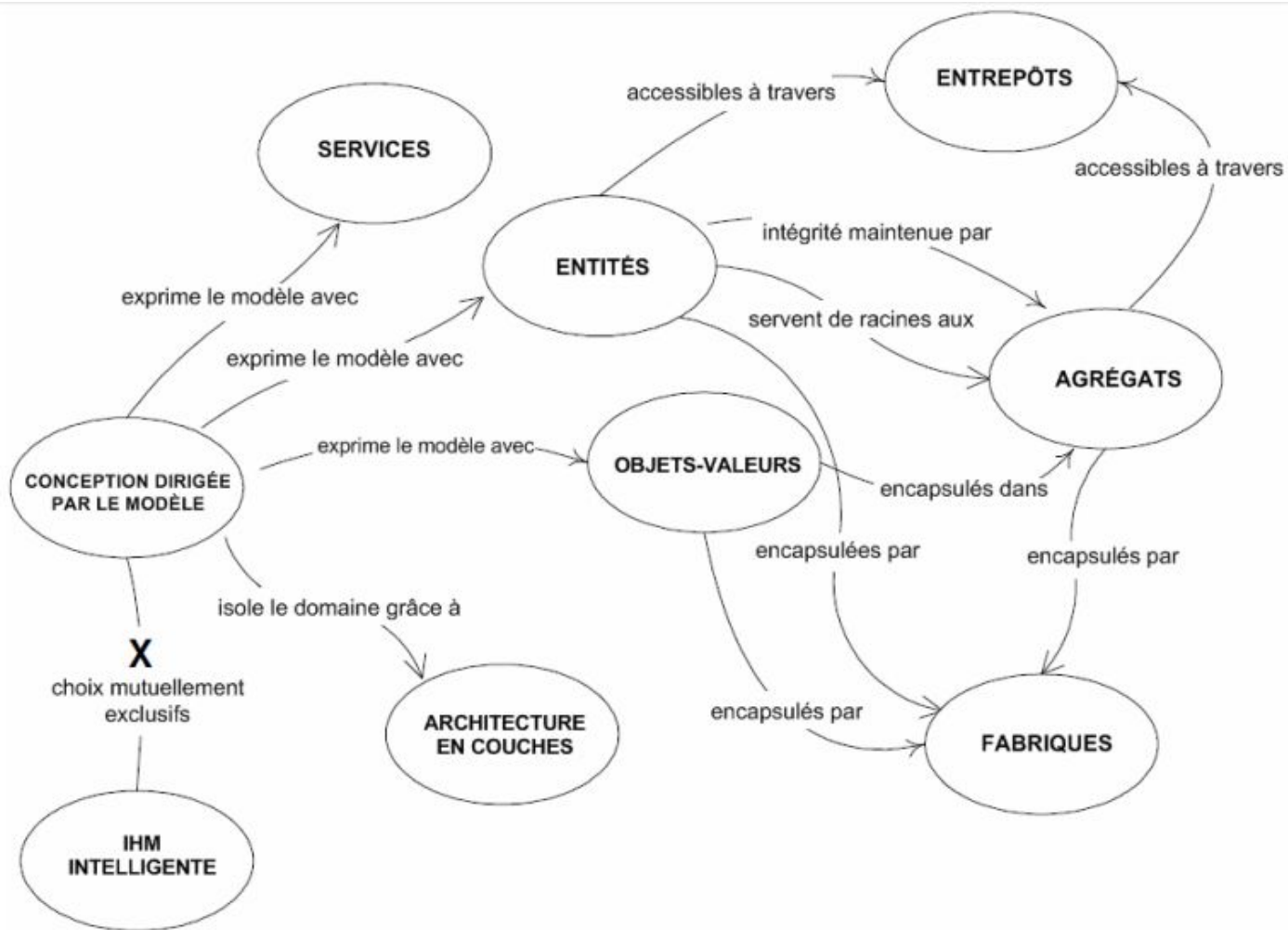
## Fabrique (Factory)

- Agrégat complexe : création simplifiée et propre
- Contient la logique et règles métier

# Vocabulaire technique

## Entrepôt (Repository)

- Accès à la BDD
- Interface : découple le code et le métier de la BDD
- Utilise les fabriques pour restituer des données.



# Evolution

- Le domaine métier change souvent
- Adapté aux méthodologie agiles
- Désignation d'un responsable de domaine
- Toute l'équipe de développement doit participer à la conception

# Avantages

- Approche utilisateur : **expressif** et naturel pour un métier complexe
- **Dialogue** entre acteurs du projet obligatoire
- Meilleure **appréhension** du fonctionnel pour la maintenance et les tests: les règles métier sont explicitées, concentrées dans une couche bien définie de l'application
- La **robustesse** vis-à-vis des changements dans le SI grâce à la couche d'infrastructure

# Inconvénients

- **Recherche** ou la **collecte** de données agrégées beaucoup de relations entre entités  
→ grand nombre de jointures et problèmes de performances

Dans le contexte microservices

---

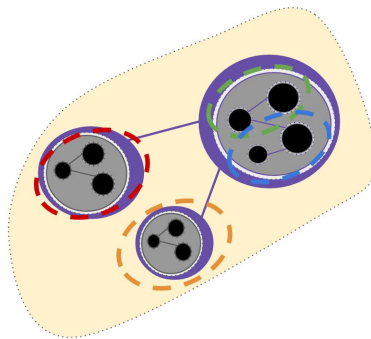


# Architecture microservices

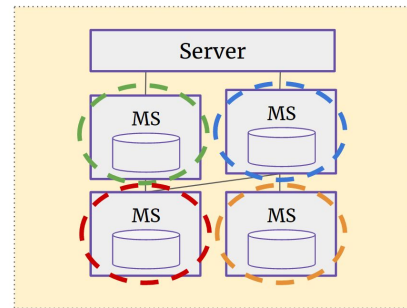
- assemblage d'unités indépendantes
- faiblement couplées
- fonctionnent de concert
- se répartissent les rôles pour atteindre un but fonctionnel.

# Décomposition verticale

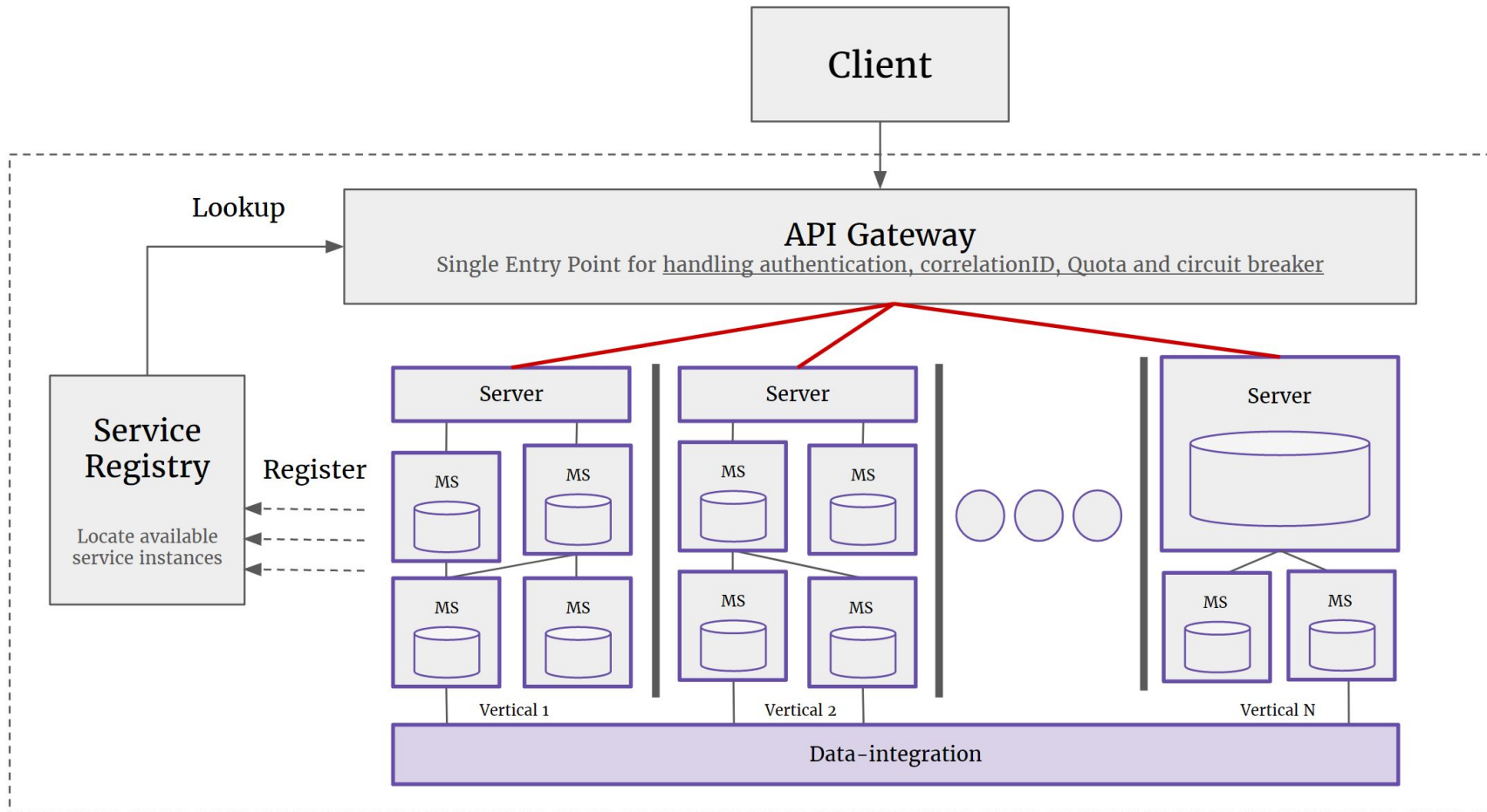
- "un microservice devrait faire une
  - une responsabilité unique (Single Responsibility)
  - contexte borné unique dans le domaine
- Facteur "feature team" à prendre en compte



Sub-domain 1



Vertical 1



# Séparation en couches (N-Layer)

- Applicative :
  - API
  - minimaliste : coordination et délégation
- Modèle-domaine :
  - informations métier
  - règles métier
  - POCO
  - ignore la persistance
- Infrastructure :
  - persistance
  - ne “contamine” pas la couche modèle (indépendant)

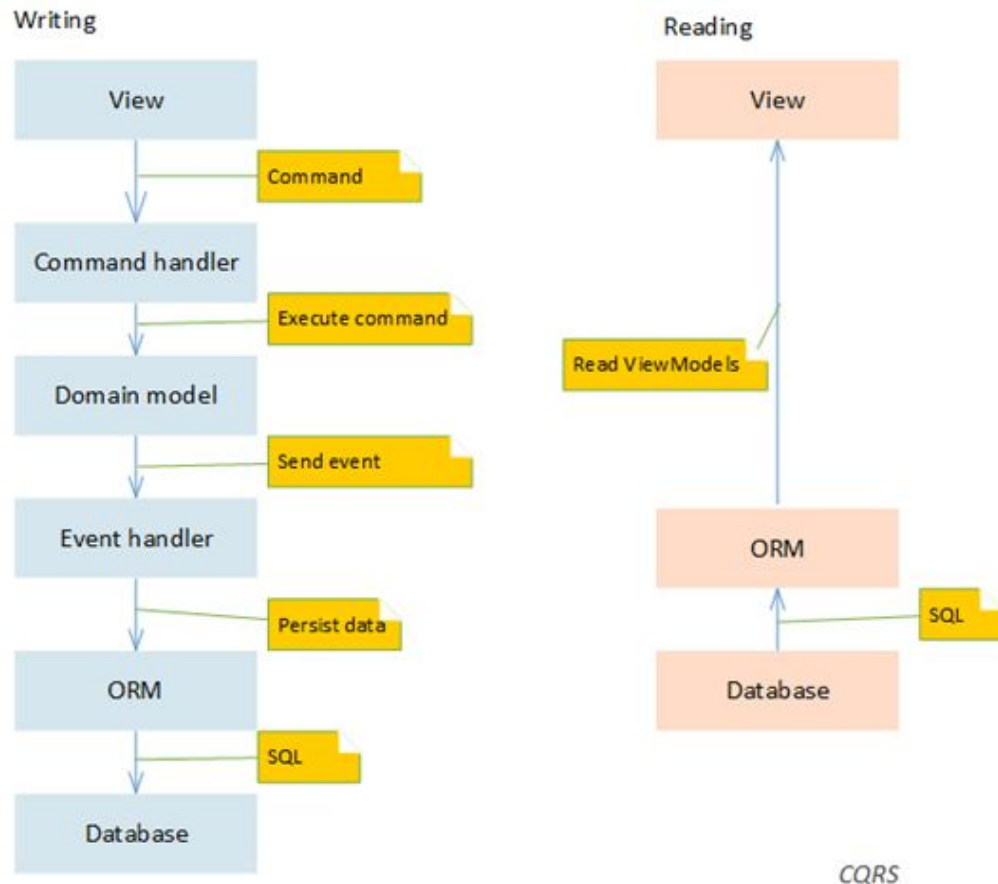
# Architecture CQRS

## Command

- évènements domaine-métier
- utilise agrégats

## Query

- projection à partir des événements
- modèles-métiers dédiés lecture



# Erreurs communes (1/2)

- Même architecture pour tous les contextes bornés (complexité variable)
- Réutiliser un modèle existant (“Don’t Repeat Yourself”).
- Résoudre une problématique sans chercher à en comprendre l’origine  
mauvaise compréhension  $\Rightarrow$  mauvaise définition (language, contexte borné)
- Négliger la carte de contexte (indispensable à la compréhension entre contextes bornés).
- Principes de DDD > problèmes de code ou technique !!!
- Ne pas garder d’ambiguïtés dans l’ubiquitous language ou limites de contexte (fort impact dans la conception et développement)

## Erreurs communes (2/2)

- Trop d'abstraction : DDD n'a pas pour but de rajouter des couches d'abstraction inutile mais d'isoler la couche métier.
- Appliquer DDD lorsque le domaine est simple ou lorsque les acteurs du métier ne perçoivent pas l'intérêt du DDD  $\Rightarrow$  implication obligatoire et utile seulement si métier complexe.
- Sous-estimer le coût pour appliquer une démarche DDD, en effet DDD est coûteux en ressources et en temps car il faut impliquer les acteurs du métier et les développeurs dans l'élaboration de l'ubiquitous language et dans la connaissance du domaine.

# Exemple

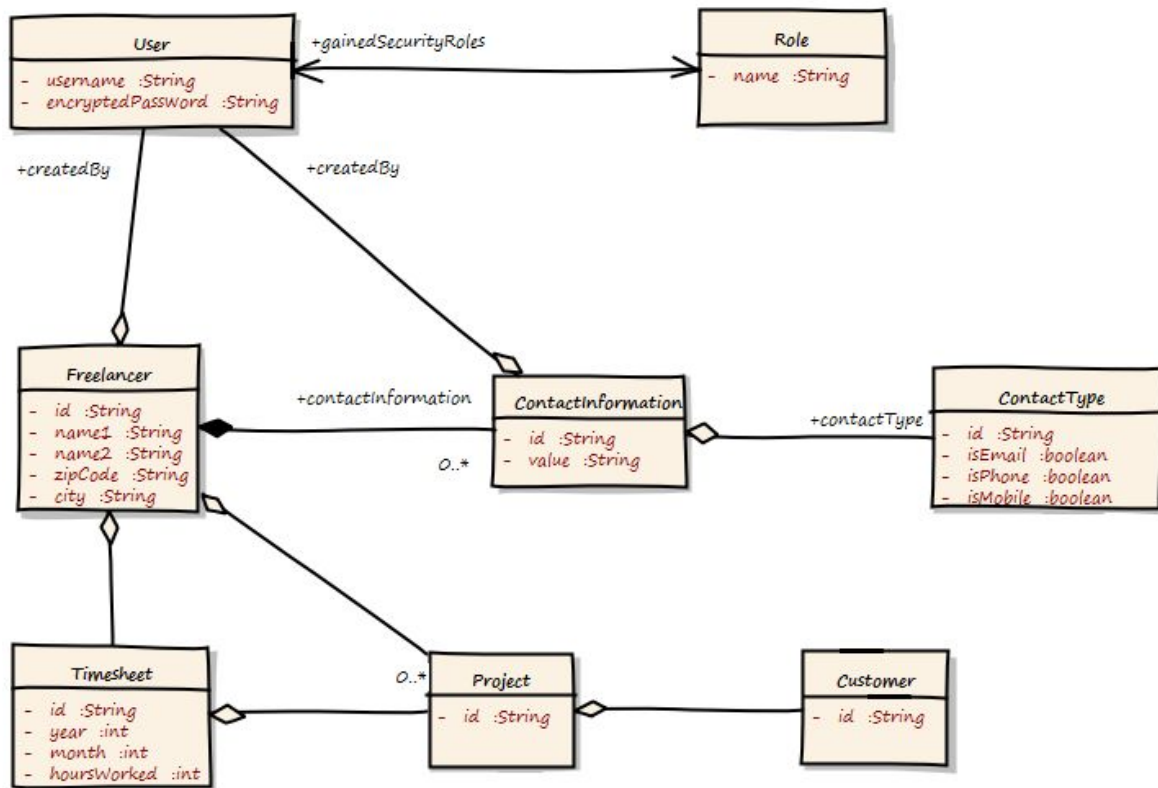
---



# Inconvénients

- adhésion acteurs métiers : convaincre de réaliser l'ubiquitous language et affiner la connaissance métier
- apprentissage : il faut apprendre du langage et domaine avant de coder
- représenter le domain model : de très grandes feuilles !!
- le modèle doit rester couplé au code : évolution de code  $\Leftrightarrow$  évolution du domain model (équivalent à maintenir une documentation correcte et précise)

# Freelancer, Customer and Project Solution



## Body Leasing Domain

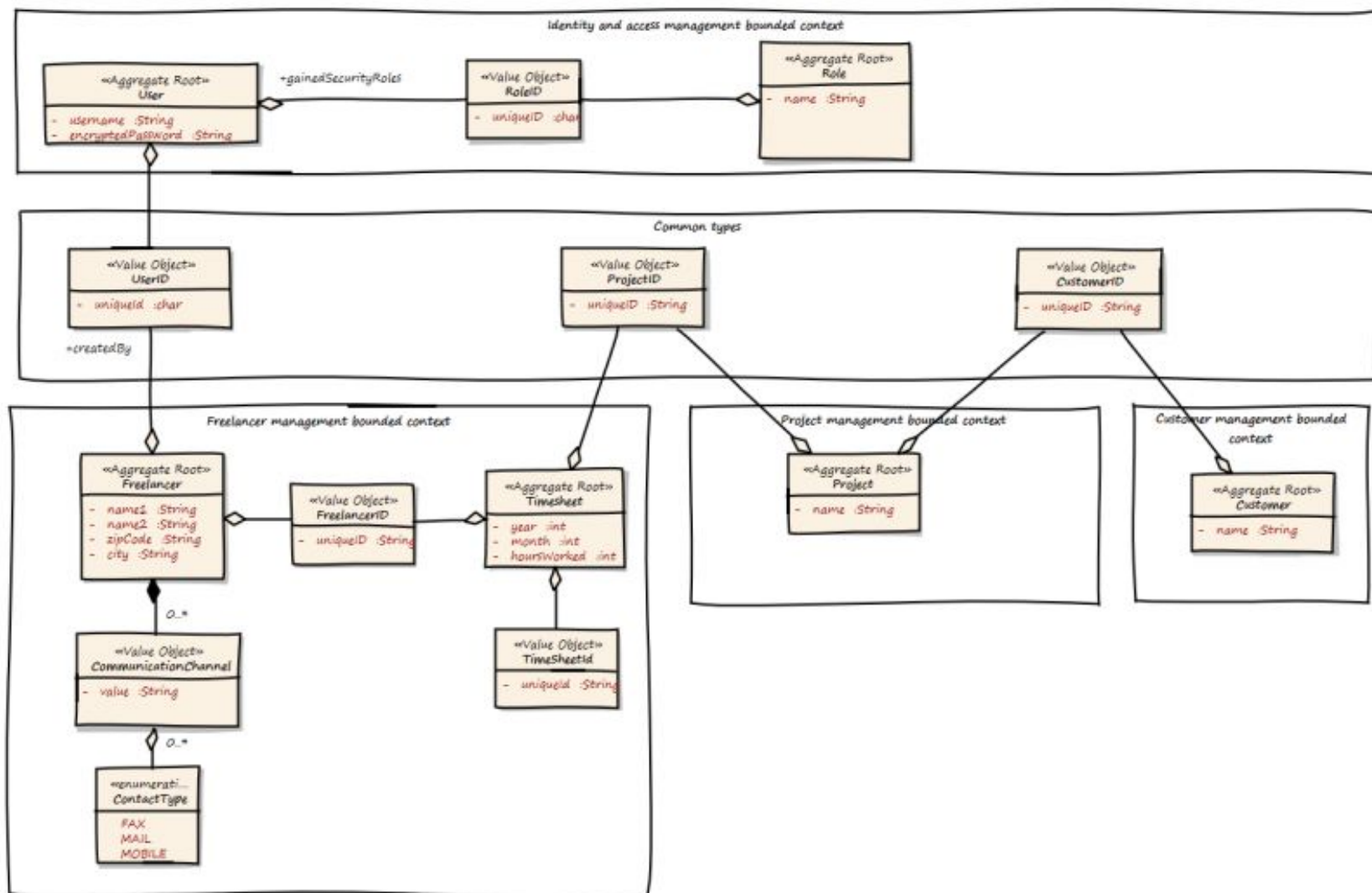
```
graph TD; A([Body Leasing Domain]) --- B([Identity and Access Management Subdomain]); A --- C([Freelancer Management Subdomain]); A --- D([Customer Management Subdomain]); A --- E([Project Management Subdomain]);
```

Identity and  
Access  
Management  
Subdomain

Freelancer  
Management  
Subdomain

Customer  
Management  
Subdomain

Project  
Management  
Subdomain



Improved design with better encapsulation and responsibilities

