Раздел 1.

Задание 1.1

1. int 1 x; - Не правильно. Первый символ имени переменной не может быть числом.
2. double t; int t; - Не правильно. Имена переменных совпадают.
3. int f, f; - Не правильно. Имена переменных совпадают.
4. int x, X; double a; a1; - Не правильно. После <double a> должна быть запятая, либо должен быть указан тип переменной <a1>.
5. string kniga1; kniga2; - Не правильно. Должен быть указан тип переменной <kniga2>.
6. char znak1, znak\_1; - Правильно. Имена переменных отличаются.
7. int x, a, b; double y,z,x; - Не правильно. Есть переменные с одинаковыми именами – х.
8. int x; double Х; - Правильно. Регистр переменных отличается.

Задание 1.2

1. int x; x = - 5; - Правильно соблюден синтаксис. Сначала идет объявление переменной, после – её инициализация.
2. inta=0.0, b=7; - Не правильно. После типа int не стоит пробел.
3. int b=3; double c; c=5.0; - Правильно. При обявлении переменной можно её инициализировать.
4. int a, b,c=5; b=5c; a= - b; - Не правильно. Переменной <b> присваивается неверное значение.
5. double a= 3.6, b; int b= 4; - Не правильно. Есть переменные с одинаковыми именами – b.

Задание 1.3

1. int x=16; || int x; x = 16;
2. int x, t; x= -2; || int t, x = -2; || int x; x= -2; int t;
3. double t, f; t = 5.5; f = t \* 10; || double t=5.5, f; f= t\* 10;

Задание 1.4

Public class Summa{

int x;

int y;

int c;

Summa()

{

x=9;

y=5;

c = x+y;

}

}

Задание 1.5

Public class Meow{

double x;

double a;

double b;

Meow()

{

x = 7.5;

a = x\*2;

b = x\*3;

}

}

Задание 1.6

Public class Zadanie3{

int a;

int b;

int c;

Zadanie3()

{

int min = 1;

int max = 10;

a = min + (int)(Math.random() \* max);

b = min + (int)(Math.random() \* max);

c = a \* 10 + b;

}

}

Задание 1.7

Public class Zadanie4{

int x;

int y;

Zadanie4()

{

x= (int)(Math.random());

y = x/3;

}

}

Раздел 5.

Задание 5.1

Int a = 0; b = -3, c= 9;

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Логическое выражение | Значение выражения |  | Логическое выражение | Значение выражения |
| (a+b)3= = - 9 | True | 80>=80 | true |
| bа==с(-а) | True | bb!=ac | true |
| c/b= = b(-1) | False | b<a | true |
| (-b)(-b) >= c | True | bb= =c | true |
| b/(-c) = =1/b | True | -c/b= = - b | true |

Задание 5.2

|  |  |
| --- | --- |
| Словесное описание | Выражение на языке Java |
| Значение переменной больше 90 | a>90 |
| Оценка — не меньше 75 | a>=75 |
| Разница между значениями отлична от 0 | a-b!=0 |
| Значение не превышает 200 | a<=200 |
| Значение хотя бы не больше 120 | a<=120 |
| Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных | c = = a+b |

Задание 5.3

|  |  |
| --- | --- |
| Форма записи в языке Java | Словесное описание |
| Equal = (x= =t); | Равенство переменных |
| proverka = (a= = b&&t = = z); | Равенство переменных |
| prover = true;  System.out.println( “Результат=” +prover); prover=!prover;  System.out.println( “Результат=” +prover); prover=!prover;  System.out.println( “Результат=” +prover); | Вывод значения переменной prover.  Конечный результат = true. |
| check=num 1 > num 2 ; | Переменной chek присвоится значение true, если выполнится условие: переменная num1 больше переменной num2 |
| result=((a+b)>100); | Переменной result присвоится значение true, если выполнится условие: сумма переменных a и b больше 100, иначе false. |
| ok = ((a+b10 – 100)!=0) | Переменной ok присвоится значение true, если выполнится условие. |

Задание 5.4

true

Задание 5.5

false

Задание 5.6

a = 110, b = 10

Для того, чтобы результатом выполнения операций было значение FALSE, значение переменной a должно быть больше значения переменной b и больше 100.