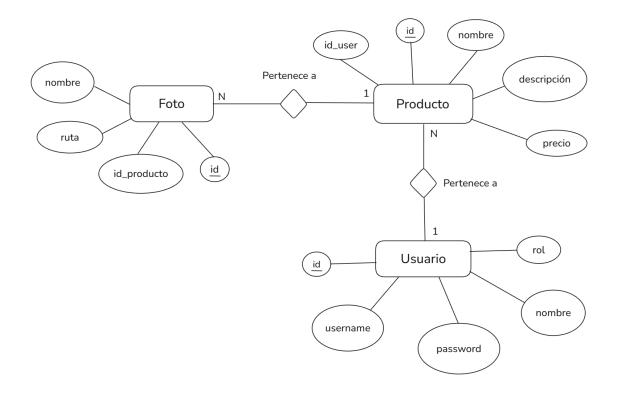
# **MEMORIA**



Participantes (Grupo 4)
Daniel Barroso Corral
María Wen Bravo Gago
Mario Carrilero Sánchez
David Díaz Gregorio
Antonio García Rodrigo

### **ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS**

## Diagrama Entidad-Relación ------



Nuestra base de datos preliminar cuenta con 3 clases principales: foto, producto y usuario. Todas ellas se identifican por un id único que será asociado de manera autómica al dar de alta/subir una nueva foto, producto o usuario. Cada foto debe estar asociada a un único producto a través de id\_producto, aunque el producto puede tener varias fotos.

De la misma manera tenemos usuario. Un usuario puede contar con varios productos subidos pero cada producto solo puede pertenecer a un único usuario guardando el identificador de su propietario (id\_user).

Tablas -----

TABLA FOTOS				
Propósito: guardar la información de las imágenes que se suben de un producto				
id (integer)	Identificador único de una foto			
id_producto (integer)	Identificador asociado al producto al que pertenece			
ruta (string)	Ruta donde se va a guardar la imagen			
nombre (string)	Nombre de la imagen			

TABLA PRODUCTOS				
Propósito: guardar la información de los productos				
id (integer)	Identificador único de un producto			
id_user (integer)	Identificador asociado al usuario al que pertenece			
nombre (string)	Nombre del producto			
descripción (string)	Descripción del producto			
precio (real)	Precio del producto			

TABLA USUARIOS			
Propósito: guardar la información de los usuarios			
id (integer)	Identificador único de un usuario		
username (string)	Nombre de usuario		
password (string)	Contraseña del usuario		
rol (string)	Rol del Usuario (user [U] o admin [A])		
nombre (string)	Nombre de pila del usuario		

## **PROTOTIPO FUNCIONAL DEL PROYECTO**

## • Login de la aplicación

Correo [
electrónico:
Contraseña

Enviar

o La aplicación permite a los usuarios iniciar sesión

Acceso	al sistema			
Correo:		Crede	enciales:	
Contraseña		•	Usuario: user	
Enviar		•	Contraseña: userpass	
¿No tienes	s cuenta? Registro		P. C.	
Funci	onalidades			
		letam	ente las siguientes funcionalidades	
	oductos	i C tairi	ente las siguientes rancionanadaes	
G. C. [P. 1				
0	Registro: permite a u	un us	uario nuevo darse de alta en la	
	aplicación			
	<b>.</b>			
	Registro			
	Nombre:			
	Correo			
	electrónico: Contraseña			
	Enviar			
<ul> <li>Darse de baja: elimina los datos del usuario</li> </ul>				
	Baja			

Subir producto: permite a un usuario registrado subir un producto

## Acceso al sistema

Nombre:		]
Descripción		]
Precio:		]
Imagen:	Seleccionar archivo Ningúr	n archivo seleccionado
Enviar		

 Mercado: muestra todos los productos que hay registrados en la web

#### Productos



Producto: Silla - Descripcion: Silla de madera - Precio: 45



Producto: Mesa - Descripcion: Mesa de madera - Precio: 90



Producto: Lámpara - Descripcion: Lámpara de escritorio - Precio: 25



Producto: Mesilla - Descripcion: Mesilla de noche - Precio: 15

## o Mis productos: muestra los productos del usuario registrado

#### Mis Productos



Producto: Silla - Descripcion: Silla de madera - Precio: 45

Editar | Eliminar



Producto: Mesa - Descripcion: Mesa de madera - Precio: 90

Editar | Eliminar



Producto: Lámpara - Descripcion: Lámpara de escritorio - Precio: 25

Editar | Eliminar



Producto: Mesilla - Descripcion: Mesilla de noche - Precio: 15

Editar | Eliminar