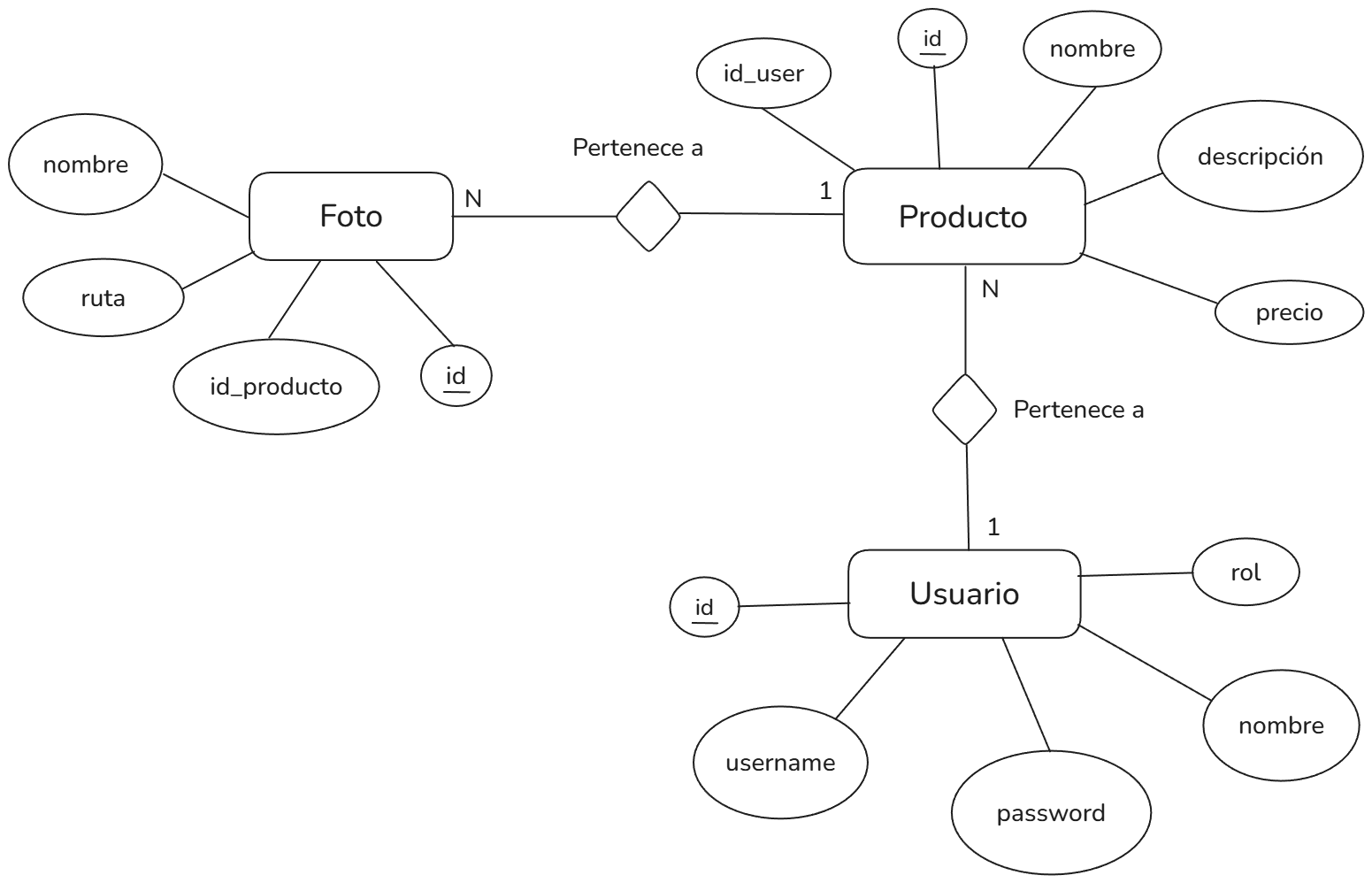
MEMORIA



|  |
| --- |
| Participantes (Grupo 4) |
| Daniel Barroso Corral |
| María Wen Bravo Gago |
| Mario Carrilero Sánchez |
| David Díaz Gregorio |
| Antonio García Rodrigo |

1. **ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS**

Diagrama Entidad-Relación



Tablas:

* TABLA FOTOS

Propósito: guardar la información de las imágenes que se suben de un producto

* 1. Id (integer): Identificador único de una foto
  2. Id\_producto (integer): identificador asociado al producto al que pertenece
  3. Ruta (string): ruta donde se va a guardar la imagen
  4. Nombre (string): nombre de la imagen
* TABLA PRODUCTOS

Propósito: guardar la información de los productos

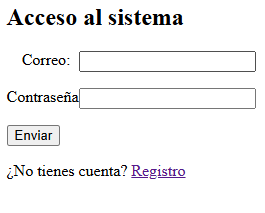
* 1. Id (integer): identificador único de un producto
  2. Id\_user (integer): identificador asociado al usuario al que pertenece
  3. Nombre (string): nombre del producto
  4. Descipción (string): descripción del producto
  5. Precio (real): precio del producto
* TABLA USUARIOS

Propósito: guardar la información de los usuarios

* 1. Id (integer): identificador único de un usuario
  2. Username (string): nombre de usuario
  3. Password (string): contraseña del Usuario
  4. Rol (string): rol del Usuario (user [U] o admin [A])
  5. Nombre (string): nombre de pila del usuario

1. **PROTOTIPO FUNCIONAL DEL PROYECTO**

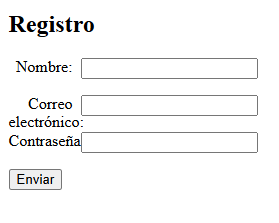
* **Login de la aplicación**
  + La aplicación permite a los usuarios iniciar sesión

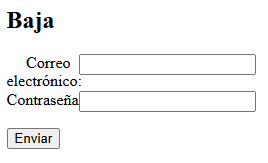


Credenciales:

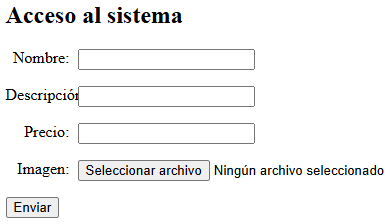
* Usuario: user
* Contraseña: userpass
* **Funcionalidades**

Hemos desarrollado completamente las siguientes funcionalidades dentro de productos

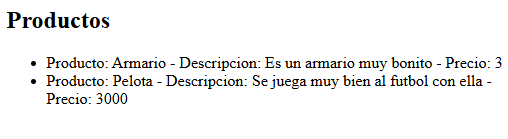
* + Registro: permite a un usuario nuevo darse de alta en la aplicación
  + Darse de baja: elimina los datos del usuario



* + Subir producto: permite a un usuario registrado subir un producto



* + Mercado: muestra todos los productos que hay registrados en la web



* + Mis productos: muestra los productos del usuario registrado

