MEMORIA

Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

|  |
| --- |
| Participantes (Grupo 4) |
| Daniel Barroso Corral |
| María Wen Bravo Gago |
| Mario Carrilero Sánchez |
| Antonio García Rodrigo |

Índice

[Introducción 3](#_Toc198411593)

[Descripción detallada 3](#_Toc198411594)

[1. Usuarios 3](#_Toc198411595)

[2. Productos 5](#_Toc198411596)

[3. Chats 7](#_Toc198411597)

[4. Compras 8](#_Toc198411598)

[5. Subastas 8](#_Toc198411599)

[Arquitectura de la aplicación 9](#_Toc198411600)

[Estructura de carpetas y ficheros 9](#_Toc198411601)

[Estructura de la base de datos 10](#_Toc198411602)

[Instrucciones de instalación y uso del VPS 12](#_Toc198411603)

# Introducción

Hemos desarrollado una plataforma online donde la gente pueda comprar, vender y subastar sus artículos de segunda mano. Los usuarios pueden publicar sus productos, iniciar subastas con sus productos, pujar en subastas y comprar productos de otros usuarios. Además, dispone de un sistema de chat para facilitar la comunicación entre el comprador y el vendedor mientras se cierra un trato.

# Descripción detallada

Para este apartado vamos a dividirla en las cuatro funcionalidades básicas de la aplicación:

## Usuarios

El usuario al entrar en la web será dirigido a la pagina principal

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.En la que podrá navegar por el mercado para ver los productos disponibles en la aplicación. Sin embargo, para poder disfrutar de las funcionalidades que ofrecemos deberá iniciar sesión o registrarse.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Una vez el usuario inicie sesión o se registre es redirigido a la pagina de su perfil desde la que puede sus anuncios en primer plano además de un menú lateral desde el que podrá navegar por las distintas opciones que se ofrecen Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Entre estas opciones se encuentra “Editar perfil” con la que el usuario podrá cambiar cualquier información sobre su cuenta. Tambien se incluye la opción de “Eliminar tu cuenta” si el usuario decide eliminar sus datos de la aplicación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Productos

Esta funcionalidad abarca la creación (subir a la plataforma), edición, eliminación y listar los productos que forman parte de la aplicación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Para subir un producto un usuario registrado debe dar al botón “Subir producto” en la barra de navegación principal.

Una vez que el usuario rellena los datos y le da enviar el producto pasa a formar parte del mercado de la aplicación y es visible para todos los usuarios en el “mercado” de la página principal.

Una sala de estar

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

La función de listar los productos se implementa tanto en el mercado global de la aplicación como en el perfil de cada usuario donde se muestran solo los productos que ha subido dicho usuario.

Para editar o eliminar un producto el usuario tiene dos opciones.

1. Desde la página de su perfil:

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Aquí el usuario tiene un acceso directo a cada una de estas opciones.

1. Desde la página de producto a la que se accede haciendo click en un producto desde el mercado global o desde la página de perfil.

Imagen que contiene muebles, tabla, mesa

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Independientemente de donde se decida iniciar las acciones se llega al mismo resultado. En el caso de “Eliminar” el producto es eliminado de la base de datos y por tanto del mercado. Si se decide “Editar” se redirigirá al formulario para editar los datos del producto.

## Chats

Esta funcionalidad es la que permite a los usuarios intercambiar mensajes entre ellos acerca de un determinado producto para llegar un acuerdo sobre el percio final de un producto.

Para iniciar un chat un usuario registrado debe acceder a la pagina de información de un producto concreto y pulsar en “Iniciar chat”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Una vez que se pulsa el botón se redirige al usuario a la pagina del chat en concreto. Si ya existe un chat entre dos usuarios por un mismo producto se redirigirá a la ventana de este chat, si no existe dicho chat se creará y se lleva a la página de este chat en blanco.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Desde la pagina de un chat se podrán intercambiar mensajes en tiempo real entre los dos usuarios.

Un usuario podrá ver la lista de chats activos haciendo click en “Mis chats” desde el menú lateral de su página de perfil.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Aquí se muestran los chats activos con el último mensaje de cada uno y se da la opción de “Eliminar Chat”. Si se hace click en un chat el usuario es redirigido a la página de dicho chat, en cambio si se pulsa eliminar el chat desaparecerá de la lista. Un chat solo es eliminado de la base de datos si los dos usuarios deciden eliminar el chat o si se decide eliminar el producto por el cual se inició el chat.

## Compras

## Subastas

# Arquitectura de la aplicación

## Estructura de carpetas y ficheros

La aplicación esta dividida en subcarpetas correspondientes a cada funcionalidad dentro de cada carpeta encontraremos un fichero que define la entidad principal de esa funcionalidad, el router encargado de gestionar las peticiones get y post relacionadas con dicha funcionalidad y un fichero con los controladores que usa el router para atender a las peticiones que recibe. Además en las funcionalidades Usuarios y Productos podemos encontrar una carpeta Api con su respectivo router y fichero de controladores encargados de atender peticiones en tiempo real realizadas las funcionalidades javascript implementadas en el lado del cliente. La funcionalidad Chats no cuenta con esta carpeta porque todo esto esta recogido en la carpeta “notificaciones” que se encarga de gestionar el envío de mensajes y establecer las conexiones SSE para que el envío y recepción de mensajes sea en tiempo real.

En la carpeta “middleware” se encuentran ficheros con funciones middleware usadas por varias funcionalidades, como la función “autenticado” para evitar repetir código en varios sitios de la aplicación.

La carpeta “imágenes” se encuentra un router y los controladores necesarios para servir las imagnes de los productos a la aplicación.

Dentro de “/static/js” se encuentran los ficheros con el código JS que se ejecuta en el lado del cliente.

Dentro de “/uploads/” se almacenan las imágenes de los productos que suben los usuarios, esta carpeta esta dividida en subcarpetas cuyo nombre es el “Id” del producto al que pertenecen.

## Estructura de la base de datos

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Tablas:

* TABLA FOTOS

Propósito: guardar la información de las imágenes que se suben de un producto

* 1. Id (integer): Identificador único de una foto
  2. Id\_producto (integer): identificador asociado al producto al que pertenece
  3. Ruta (string): ruta donde se va a guardar la imagen
  4. Nombre (string): nombre de la imagen
* TABLA PRODUCTOS

Propósito: guardar la información de los productos

* 1. Id (integer): identificador único de un producto
  2. Id\_user (integer): identificador asociado al usuario al que pertenece
  3. Nombre (string): nombre del producto
  4. Descipción (string): descripción del producto
  5. Precio (real): precio del producto
* TABLA USUARIOS

Propósito: guardar la información de los usuarios

* 1. Id (integer): identificador único de un usuario
  2. Username (string): nombre de usuario
  3. Password (string): contraseña del Usuario
  4. Rol (string): rol del Usuario (user [U] o admin [A])
  5. Nombre (string): nombre de pila del usuario
* TABLA CHATS

Propósito: guardar la información de los chats existentes en la aplicación

* 1. Id (integer): identificador único de un chat
  2. Usuario1 (Integer): identificador de un usuario
  3. Usuario2 (Integer): identificador del otro usuario
  4. Producto (Integer): identificador del producto
* TABLA MENSAJES

Propósito: guardar la información de los mensajes de los chats

* 1. Id (integer): identificador único de un mensaje
  2. ChatId (integer): identificador del chat al que pertenece
  3. SenderId (integer): identificador del remitente
  4. Contenido (string): contenido del mensaje

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | Aportaciones |
| DANIEL BARROSO CORRAL | Implementación de la funcionalidad de chats y productos al completo, CSS relacionados con mostrar los productos en las páginas Mercado y Mis Productos y CSS para mostrar el chat entre dos usuarios. Aplicación de los cambios aprendidos en el Ejercicio3 a lo entregado en la Practica2 (Validación de formularios, funciones asíncronas, variables de entorno, redirect en los forms de login y registro, configuración de logger y la gestión de errores centralizada).  Todas las peticiones AJAX que se hacen en la aplicación entre las que se incluyen: validación de formulario de registro en el lado del cliente, paginación con JS en mercado y perfil y el envío de mensajes en los chats. Mejoras en CSS para diseño responsive (cambio de flex display donde es necesario para adaptarlo a pantallas estrechas). Implementación del SSE para el envío de mensajes. Paginación por parte del servidor tanto en “mercado” como en “mis productos”. Validaciones de seguridad en las funcionalidades implementadas |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Instrucciones de instalación y uso del VPS

La aplicación por defecto corre en el puerto 3000 del servidor al ejecutar:

**npm start**

Si se quiere lanzar la aplicación en otro puerto se puede usar la variable de entorno ***APP\_PORT*** para especificar el puerto deseado.

El enlace para acceder al VPS de nuestra aplicación es el siguiente:  
https://vm032.containers.fdi.ucm.es/