



# /INTRODUÇÃO A LINGUAGEM PYTHON



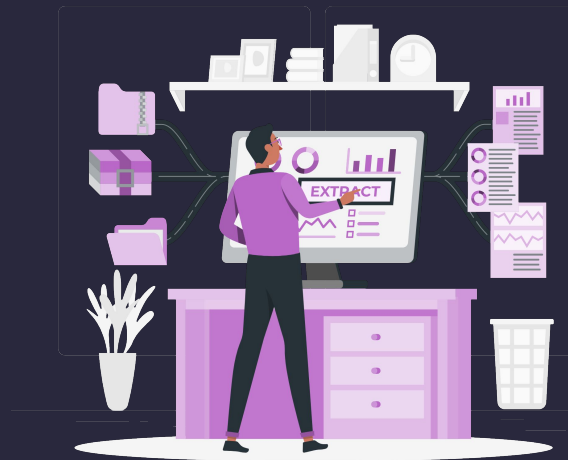
[ Introdução a Programação ]



@mrafaelbatista



messiasbatista





# /SUMÁRIO

- /01**      **/O QUE É PYTHON?**
- /02**      **/PYTHON.ORG**
- /03**      **/FERRAMENTAS PARA DESENVOLVER COM PYTHON**
- /04**      **/ORDEM DE INSTALAÇÃO**
- /05**      **/COMANDOS BÁSICOS**





/01

# /O QUE É PYTHON?



# /O QUE É O PYTHON?



Python é uma **linguagem de programação** muito flexível e com uma baixa curva de aprendizagem.

Sua flexibilidade e sintaxe não verbosa é propícia para quem está aprendendo a desenvolver programas.

Além disso, é uma linguagem amplamente aplicável no mercado pois é possível desenvolver:

- Sistemas web, APIs, Análises de Dados, Modelos de Machine Learning, Aplicativos para Smartphones, Scripts, Programas Desktops.



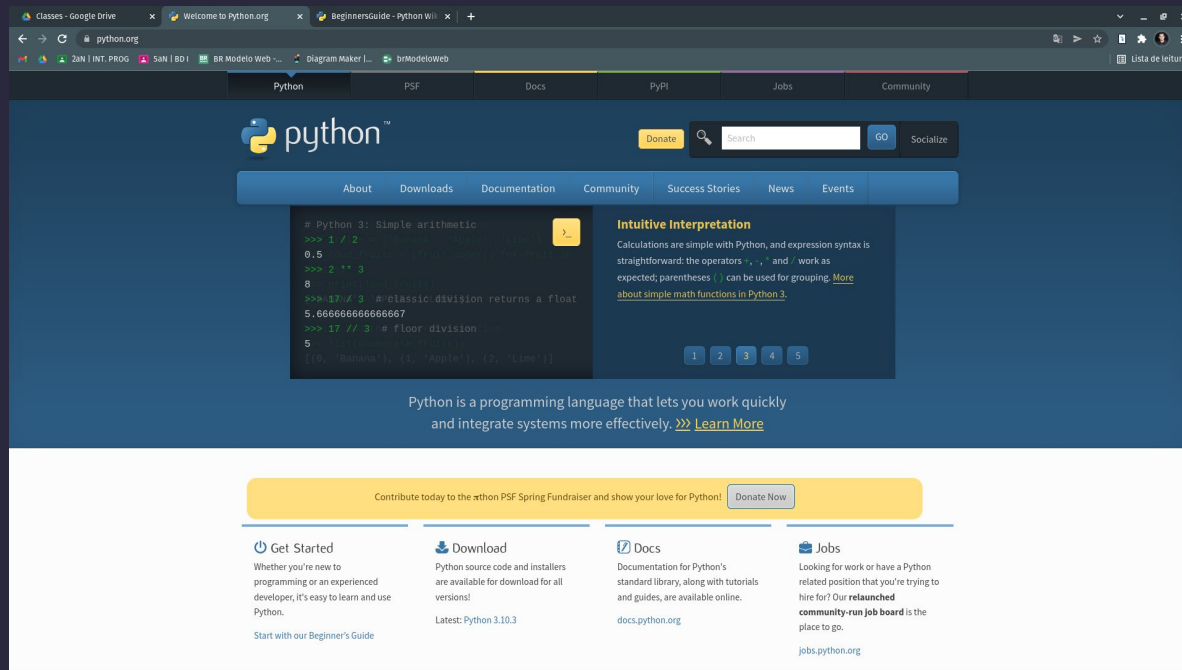
# /02

# /PYTHON.ORG





# /PYTHON.ORG



# /03

## /FERRAMENTAS PARA DESENVOLVER COM PYTHON

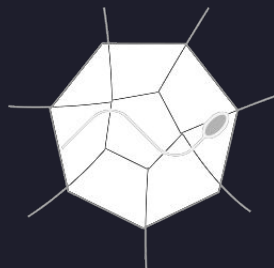




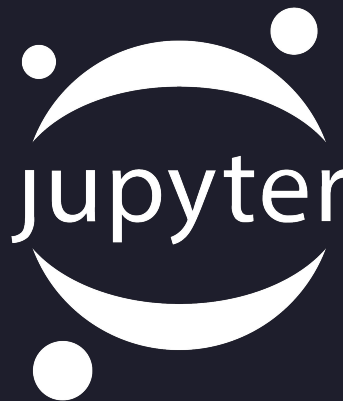
# /FERRAMENTAS PARA DESENVOLVER COM PYTHON



PyCharm



SPYDER



Visual Studio Code

colab



@mrafaelbatista



messiasbatista

[www.mrafaelbatista.dev](http://www.mrafaelbatista.dev)





/04

# /ORDEM DE INSTALAÇÃO



## /ORDEM DE INSTALAÇÃO

1. Acessar o `python.org`
2. Acessar o menu `downloads`
3. Realizar o download da versão mais atual do Python
4. Instalar observando as opções informadas em cada janela
5. Acessar o <https://code.visualstudio.com/>
6. Acessar o menu `download`
7. Baixar a versão do System Installer do VS Code
8. Instalar o VS Code
9. Abrir o VS Code
10. Acessar o menu `Extensões`
11. Pesquisar a extensão do Python (Microsoft)
12. Instalar a extensão
13. Pronto para usar!





/05

# /COMANDOS BÁSICOS





## /COMANDOS BÁSICOS /ATRIBUIÇÃO

```
# Definindo identificador de variável  
nome = "Messias"
```

```
# Imprimindo (na tela) uma variável  
print(nome)
```



# /COMANDOS BÁSICOS /PRINT

```
# Função print()  
print()
```

```
# Função print com um argumento  
print('Meu nome é arretado!')
```

## /COMANDOS BÁSICOS /INPUT

```
# Função input()
nome = input("Digite o seu nome: ")
```

```
'''A função input recebe como argumento
um valor em string que será mostrado ao
usuário, e também retorna um valor string'''
```



## /COMANDOS BÁSICOS /INPUT

```
# Função input() com cast para int()  
idade = int(input("Digite a sua idade: "))
```

'''Você pode fazer um cast, ou seja, alterar o valor retornado, forçando a ser um tipo desejado. Cuidado! Se for digitado algo não condizente, pode haver problemas!'''



# /INTRODUÇÃO A LINGUAGEM PYTHON



[ Introdução a Programação ]



@mrafaelbatista



messiasbatista

