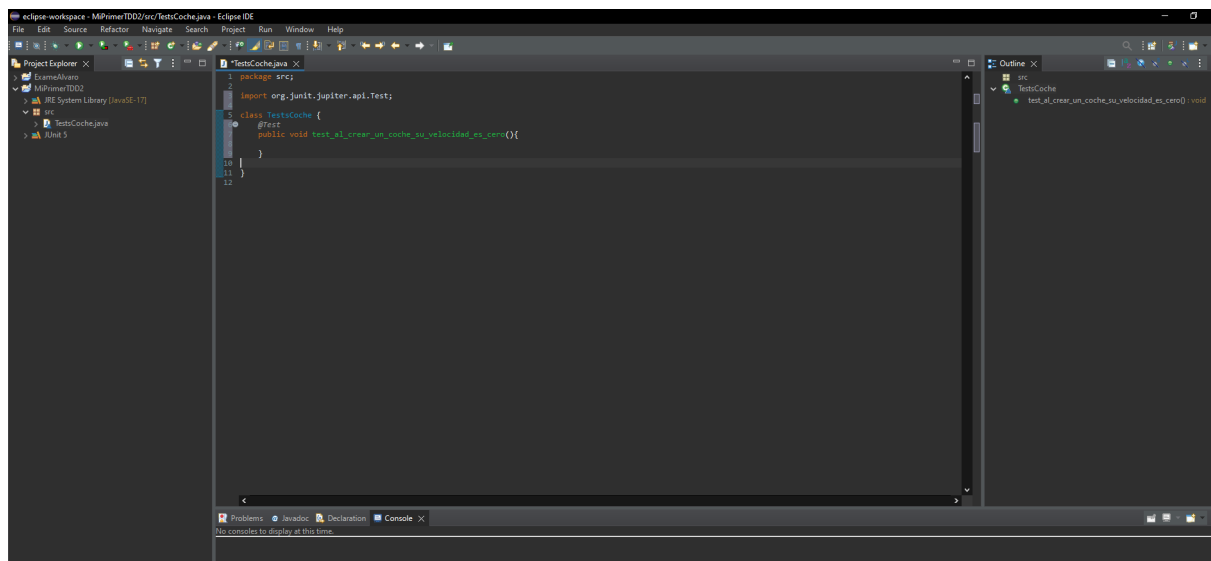


# Mi primer TDD 2.0

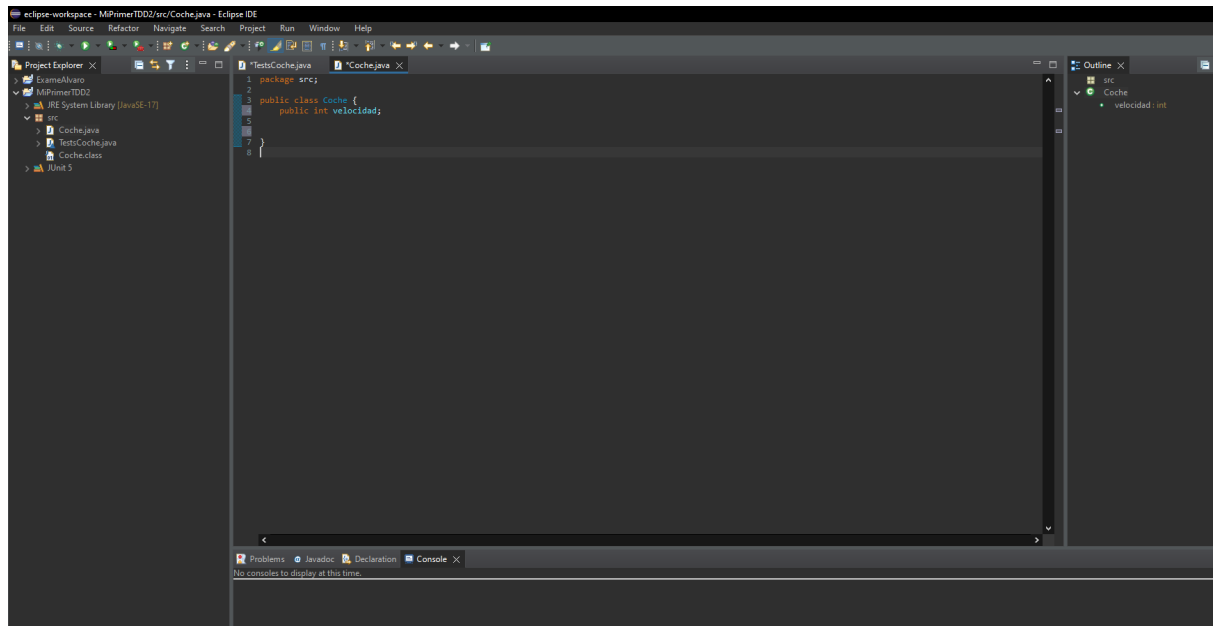
## Álvaro Serrano Martínez

Creamos un nuevo proyecto en eclipse y creamos una clase llamada a **TestsCoche**, ahora ponemos **@Test** y creamos el método

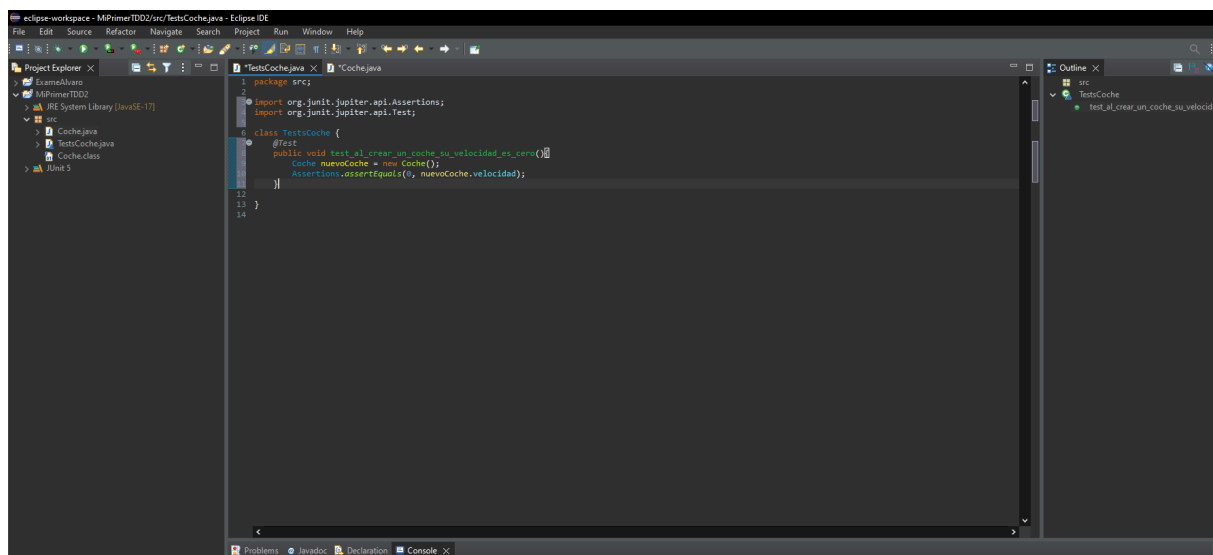
**test\_al\_crear\_un\_coche\_su\_velocidad\_inicial\_es\_cero**



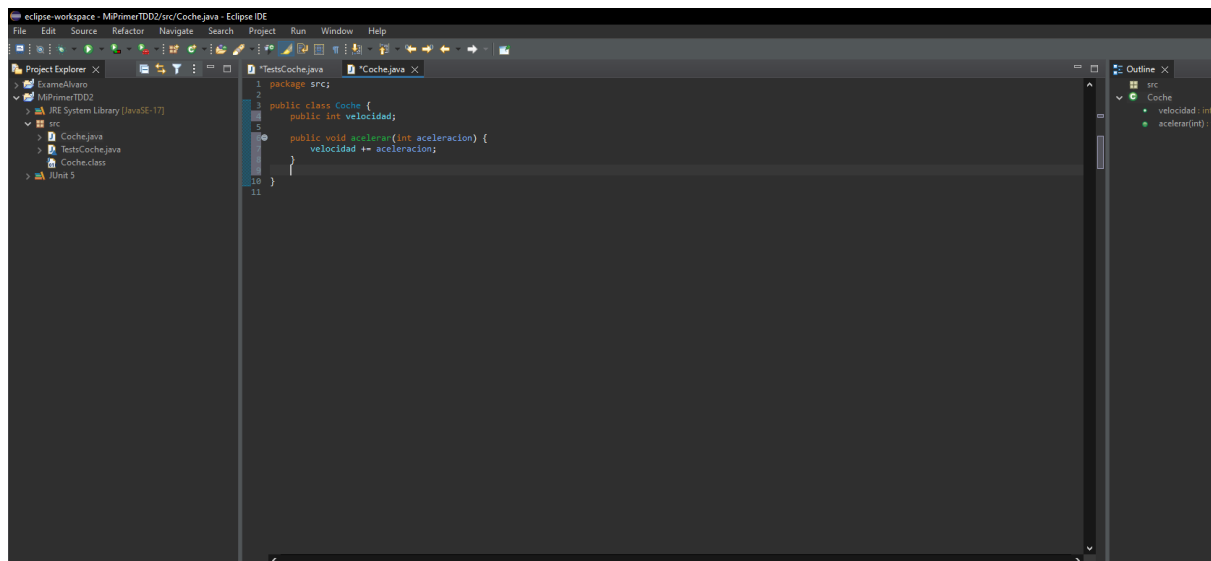
Creamos la clase **Coche** con el atributo **velocidad**



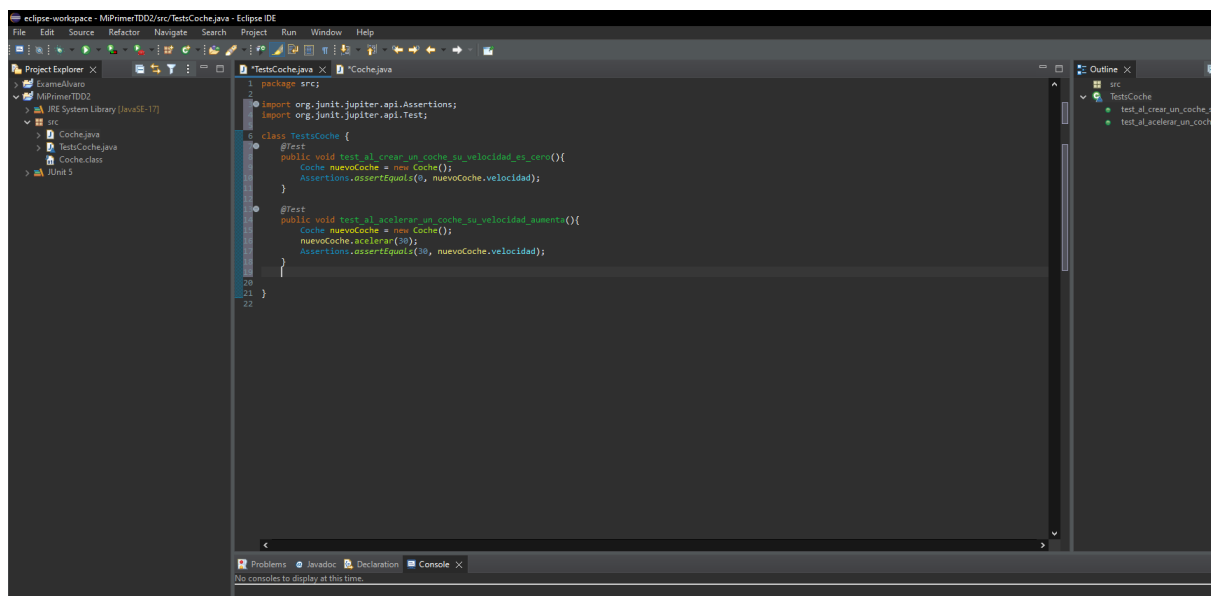
En el método  
**test\_al\_crear\_un\_coche\_su\_velocidad\_inicial\_es\_cero** creamos un nuevo coche y con  
**Assertions.assertEquals** comprobamos que al crear un coche su velocidad sea 0



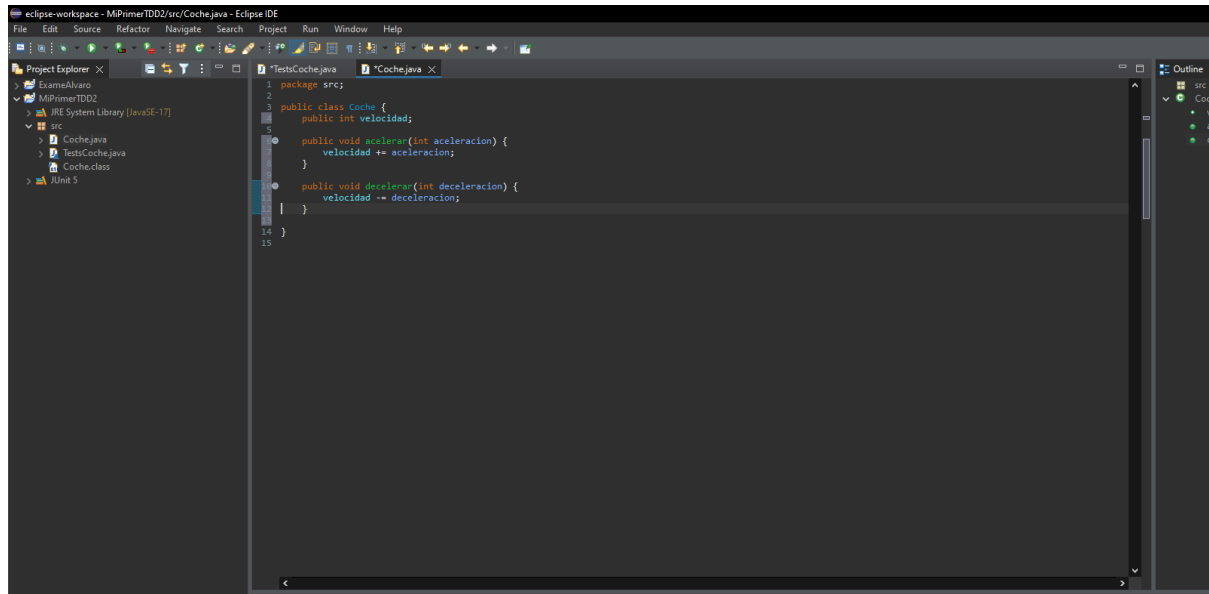
En la clase **Coche** creamos el método ***acelerar*** el cual suma a la velocidad la aceleración



Después creamos el método **test\_al\_acelerar\_un\_coche\_su\_velocidad** aumenta de la misma forma que el método anterior poniendo que el coche nuevo acelere a 30

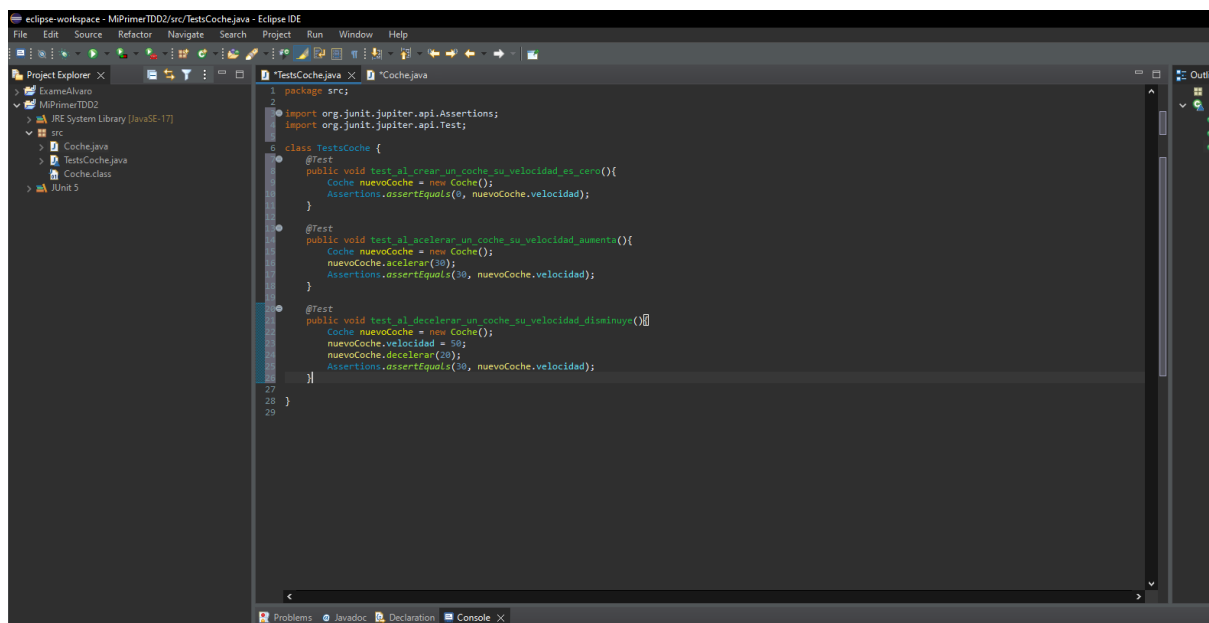


Creamos el método ***decelerar*** en la clase **Coche** de la misma forma que el método ***acelerar***



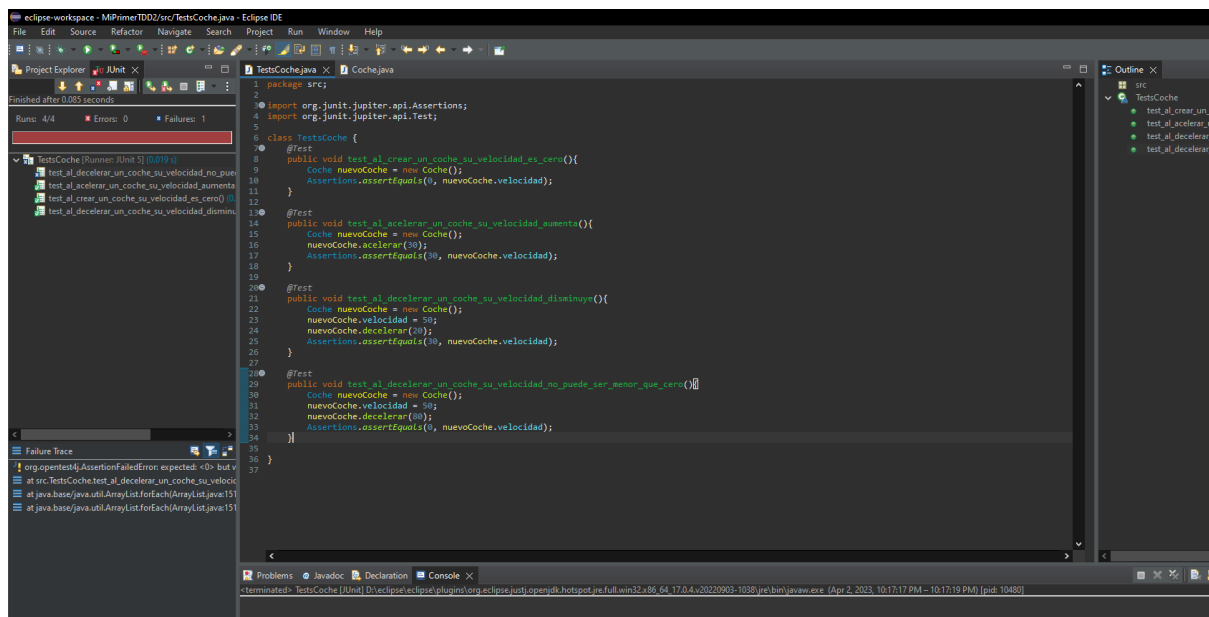
```
1 package src;
2
3 public class Coche {
4     public int velocidad;
5
6     public void acelerar(int aceleracion) {
7         velocidad += aceleracion;
8     }
9
10    public void decelerar(int deceleracion) {
11        velocidad -= deceleracion;
12    }
13
14 }
15
```

Ahora creamos el método ***test\_al\_decelerar\_un\_coche\_su\_velocidad\_disminuye*** que comprueba cuando disminuye la velocidad del coche nuevo

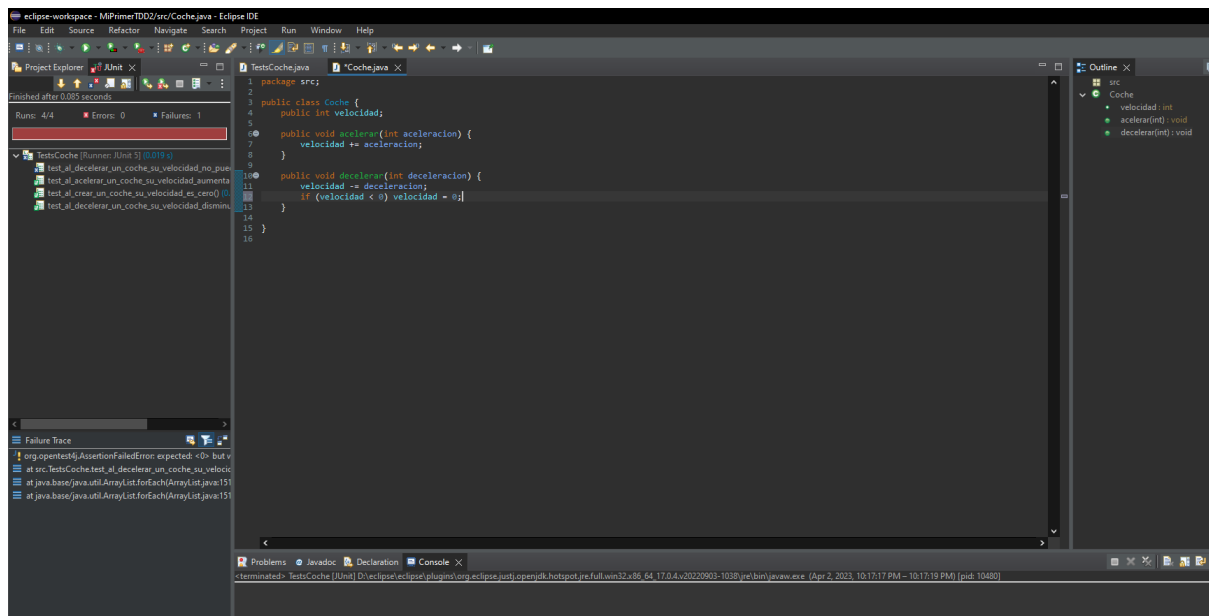


```
1 package src;
2
3 import org.junit.jupiter.api.Assertions;
4 import org.junit.jupiter.api.Test;
5
6 class TestsCoche {
7     @Test
8     public void test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_cero(){
9         Coche nuevoCoche = new Coche();
10        Assertions.assertEquals(0, nuevoCoche.velocidad);
11    }
12
13    @Test
14    public void test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta(){
15        Coche nuevoCoche = new Coche();
16        nuevoCoche.acelerar(30);
17        Assertions.assertEquals(30, nuevoCoche.velocidad);
18    }
19
20    @Test
21    public void test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye(){
22        Coche nuevoCoche = new Coche();
23        nuevoCoche.velocidad = 50;
24        nuevoCoche.decelerar(20);
25        Assertions.assertEquals(30, nuevoCoche.velocidad);
26    }
27 }
28
29
```

# Comprobamos que no funciona



Tenemos que ir al método ***decelerar*** y poner que si la **velocidad** es menor que 0 que sea 0



Y ahora funcionará

