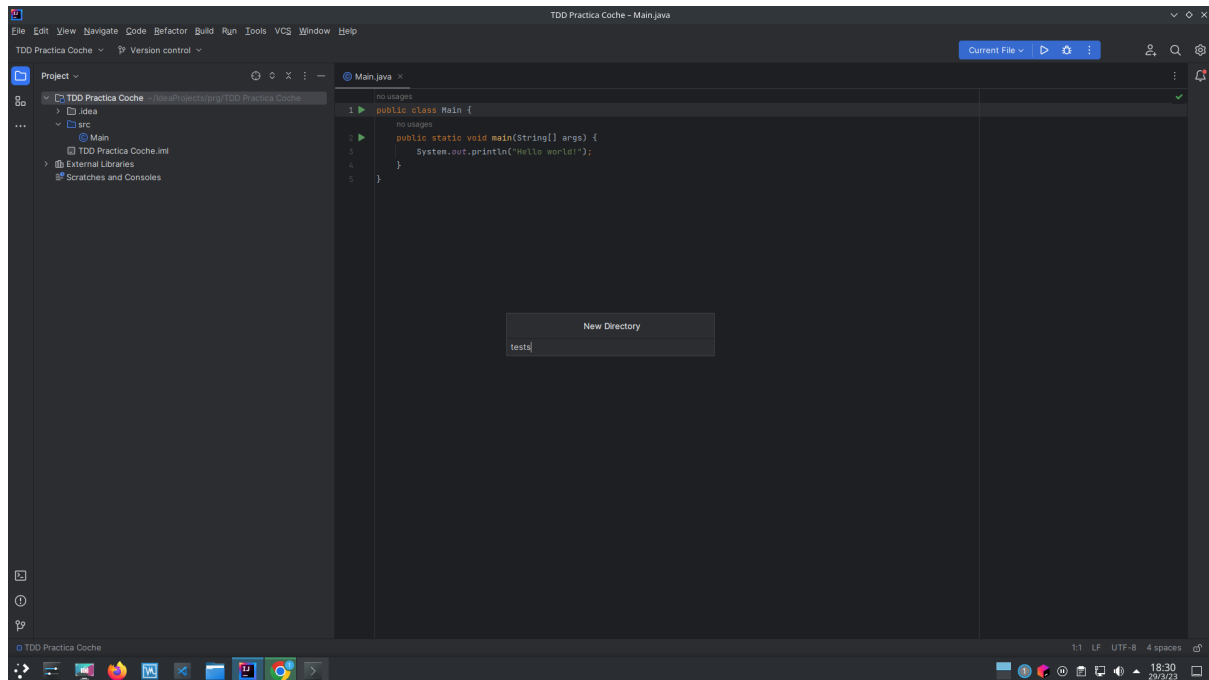


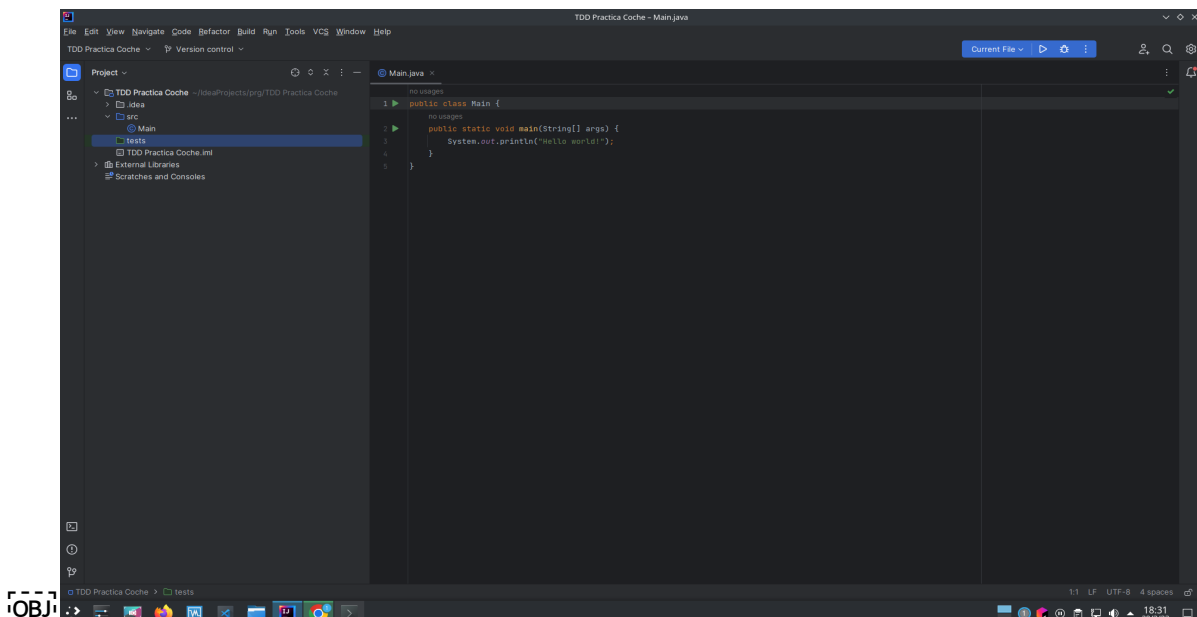
Mi primer TDD

Álvaro Serrano Martínez

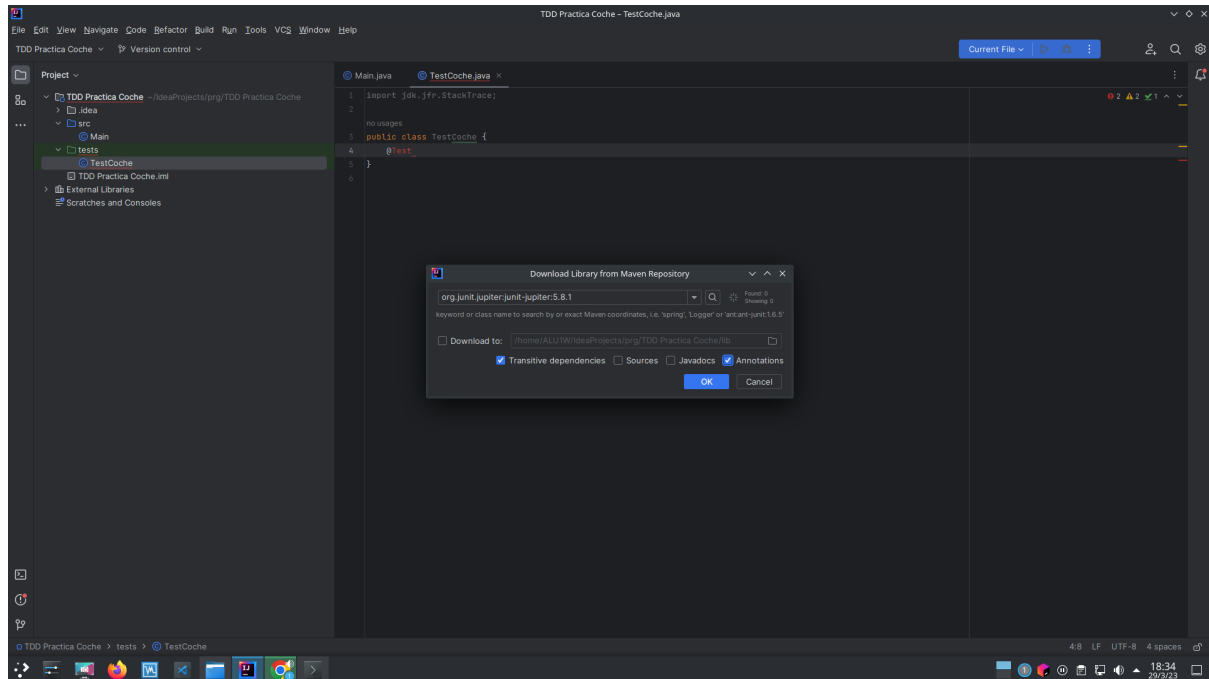
Creamos un proyecto nuevo y creamos la carpeta **tests**



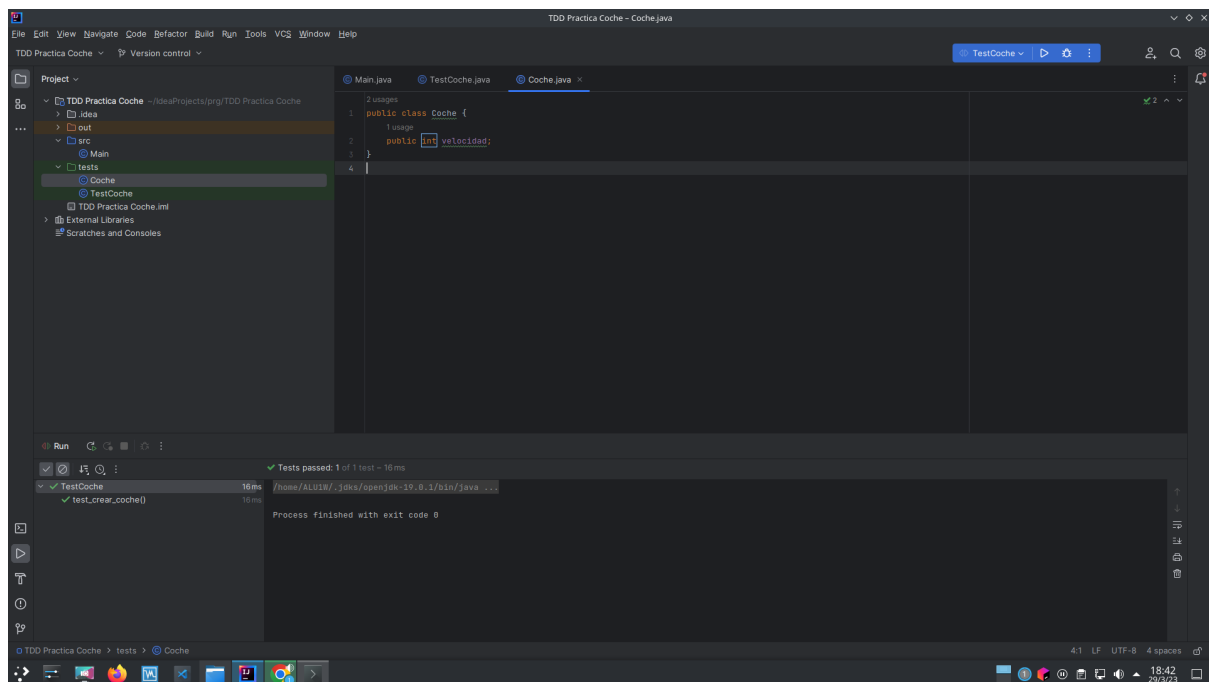
A la carpeta **tests** le damos **click derecho** y **Mark directory as Tests Sources Root**



Creemos la clase **TestCoche** y escribimos **@Test**, si nos da error le damos a **Download Library**

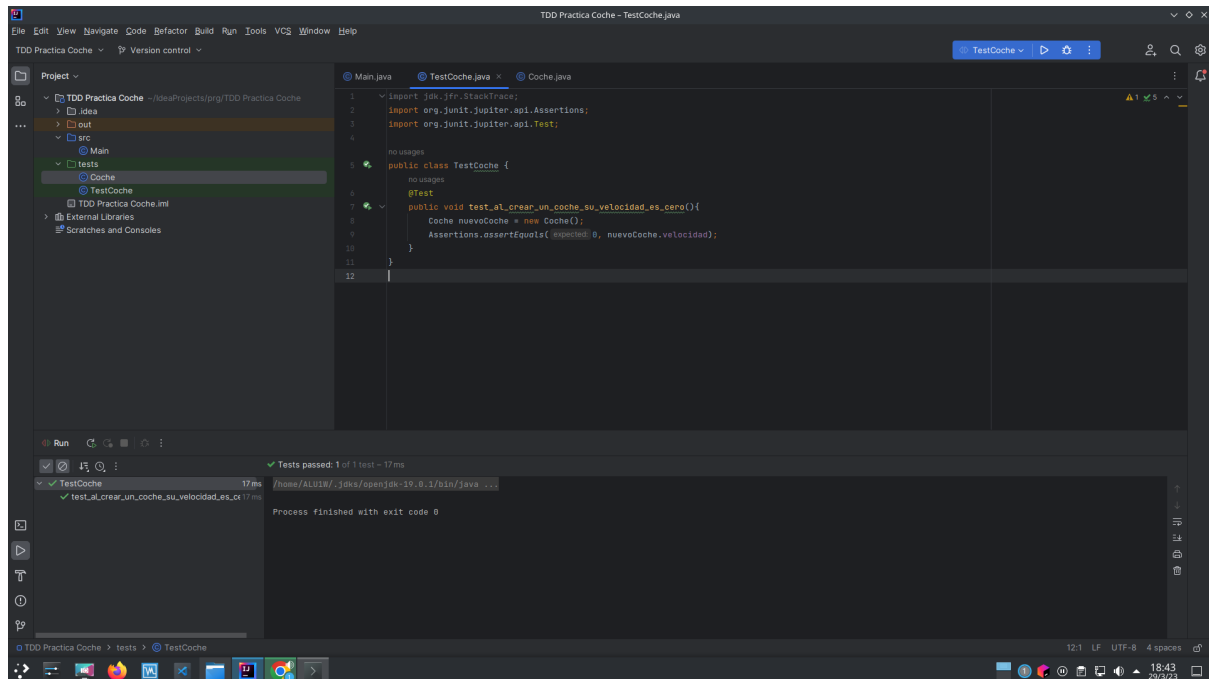


Creemos la clase **Coche** y ponemos un atributo de velocidad

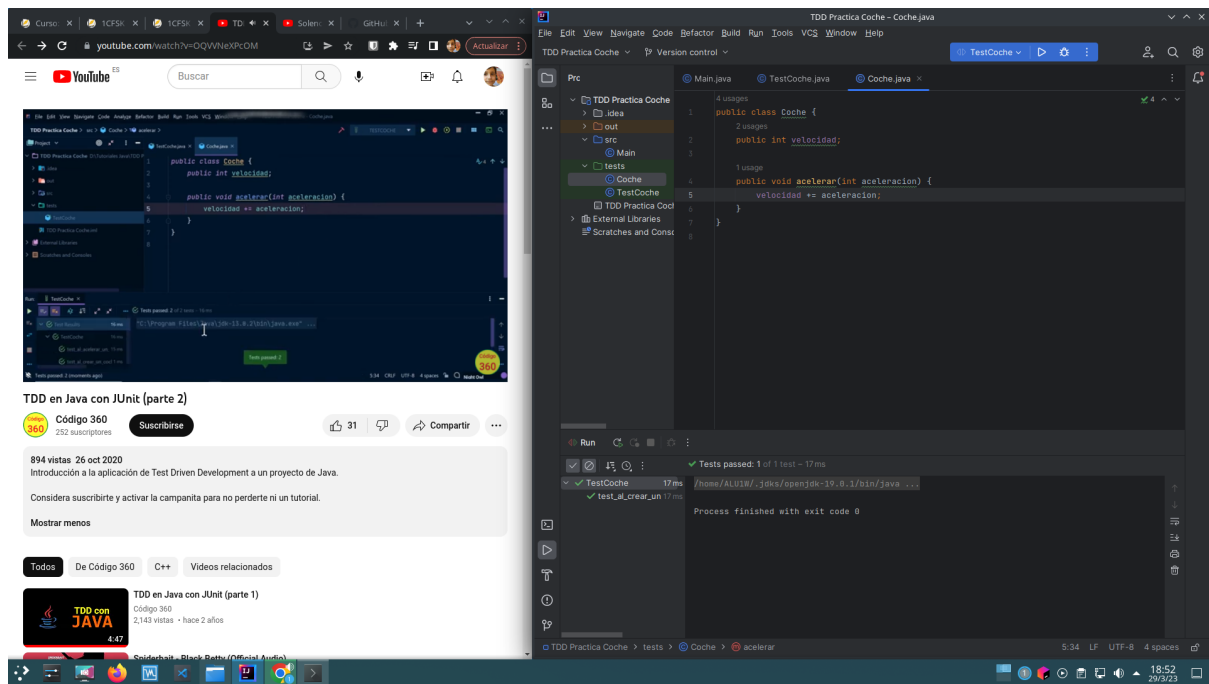


Creamos el método

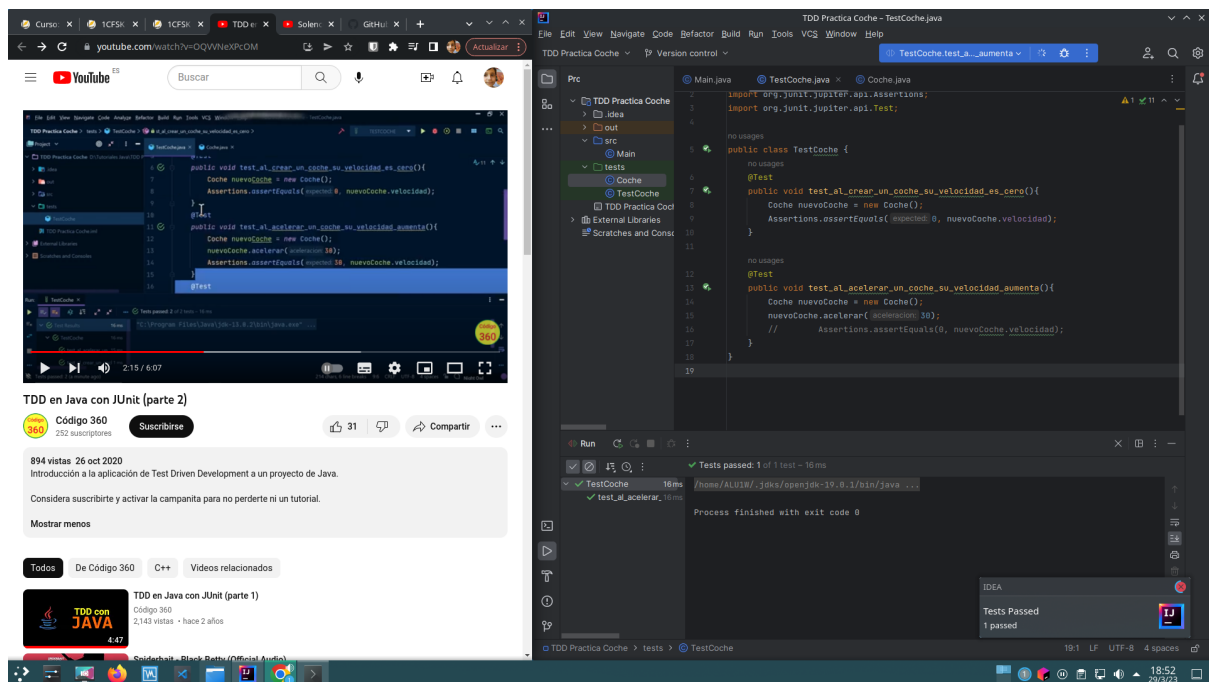
test_al_crear_un_coche_su_velocidad_inicial_es_cero poniendo **@test** y abajo el método, en el método se crea un Coche nuevo y con **Assertions.assertEquals** comprobamos que al crear un coche su velocidad sea 0



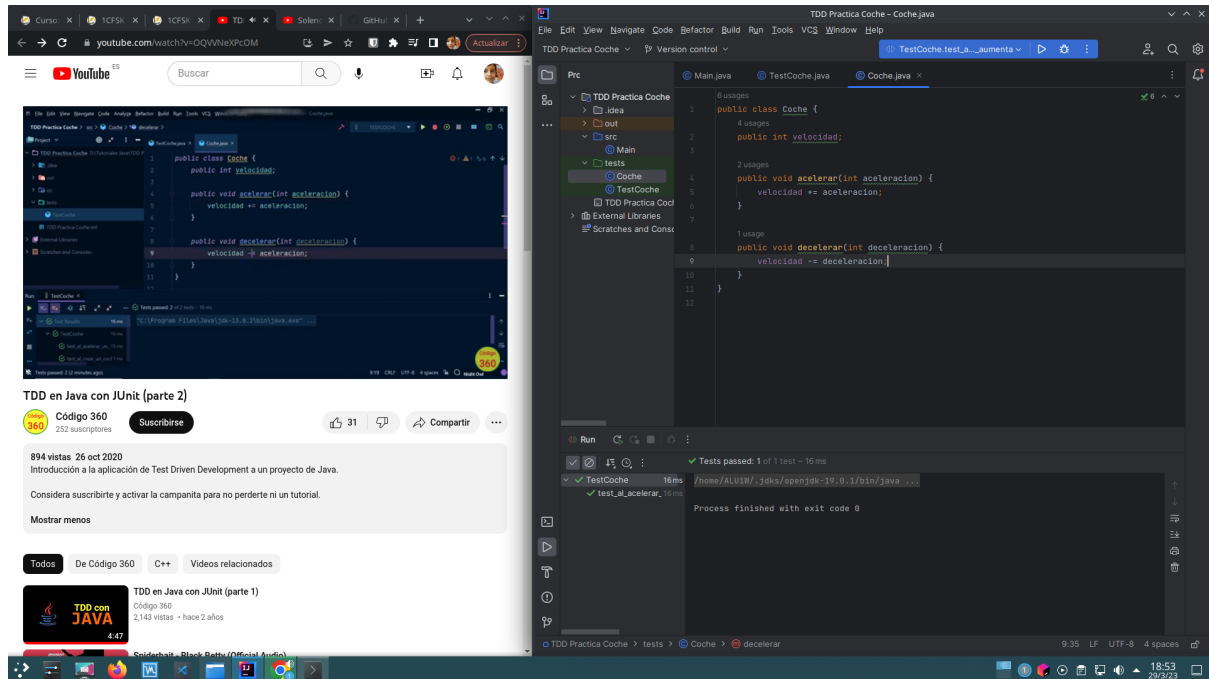
En **Coche** creamos un método llamado **acelerar** en el que a la velocidad se le suma la aceleración



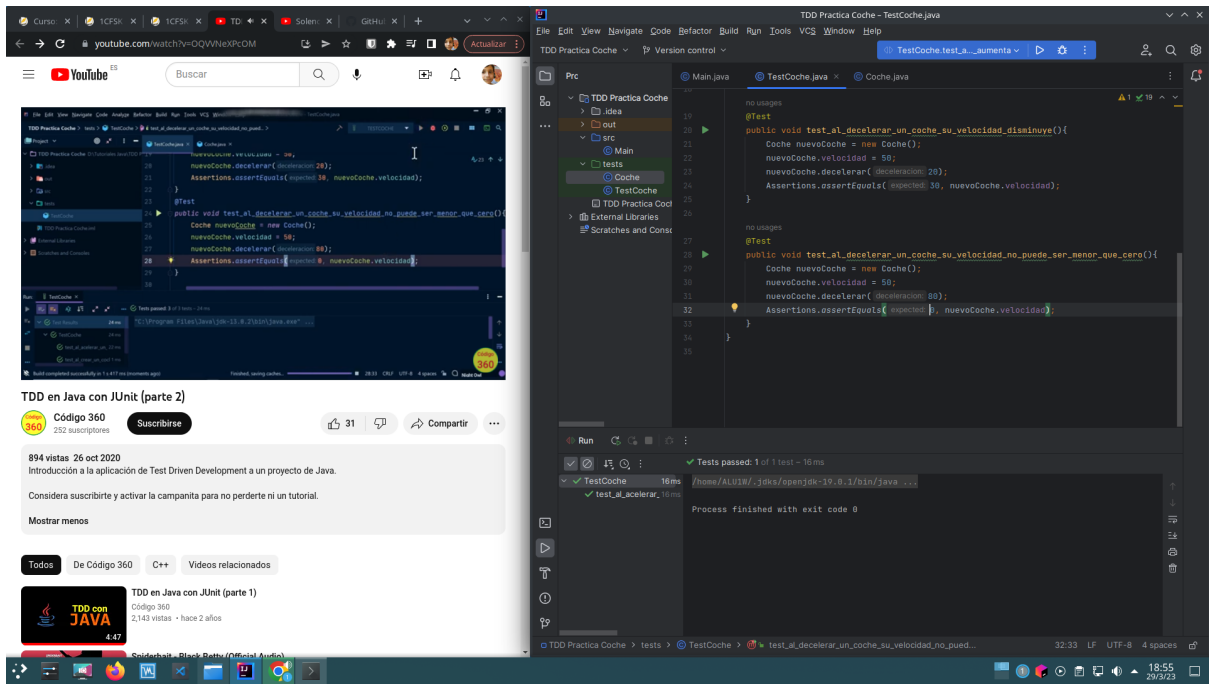
Después creamos el método **test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad** aumenta de la misma forma que el método anterior poniendo que el coche nuevo acelere a 30



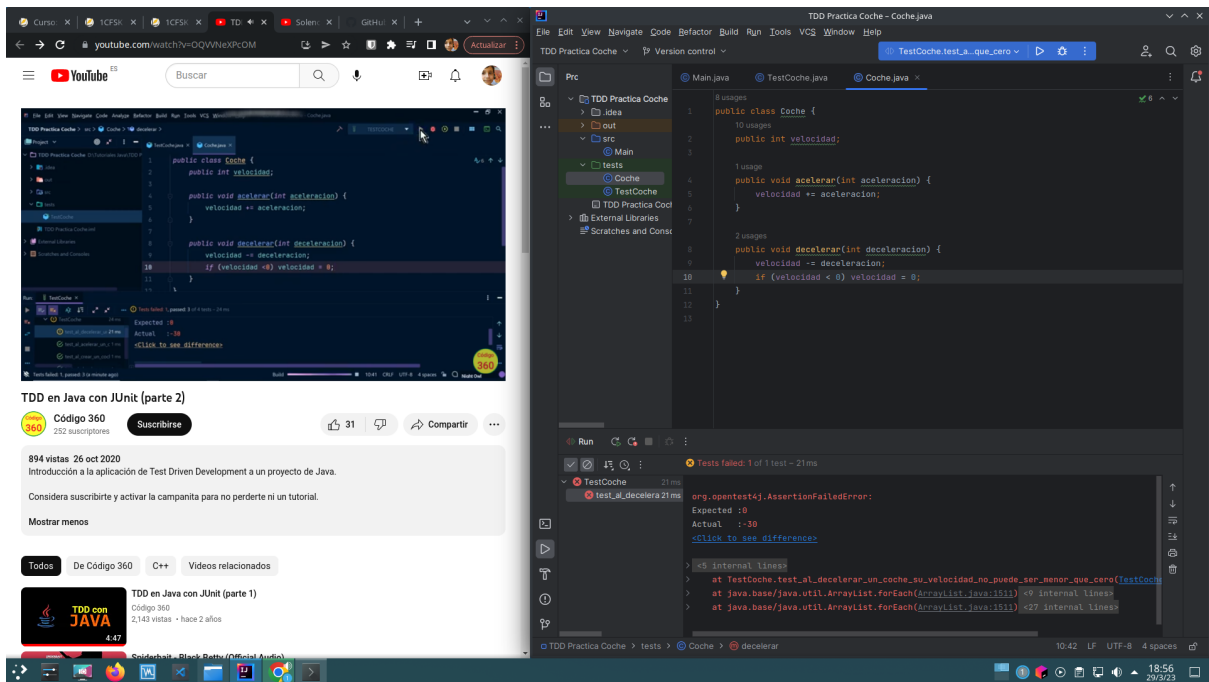
Creamos el método ***decelerar*** en la clase **Coche** de la misma forma que el método ***acelerar***



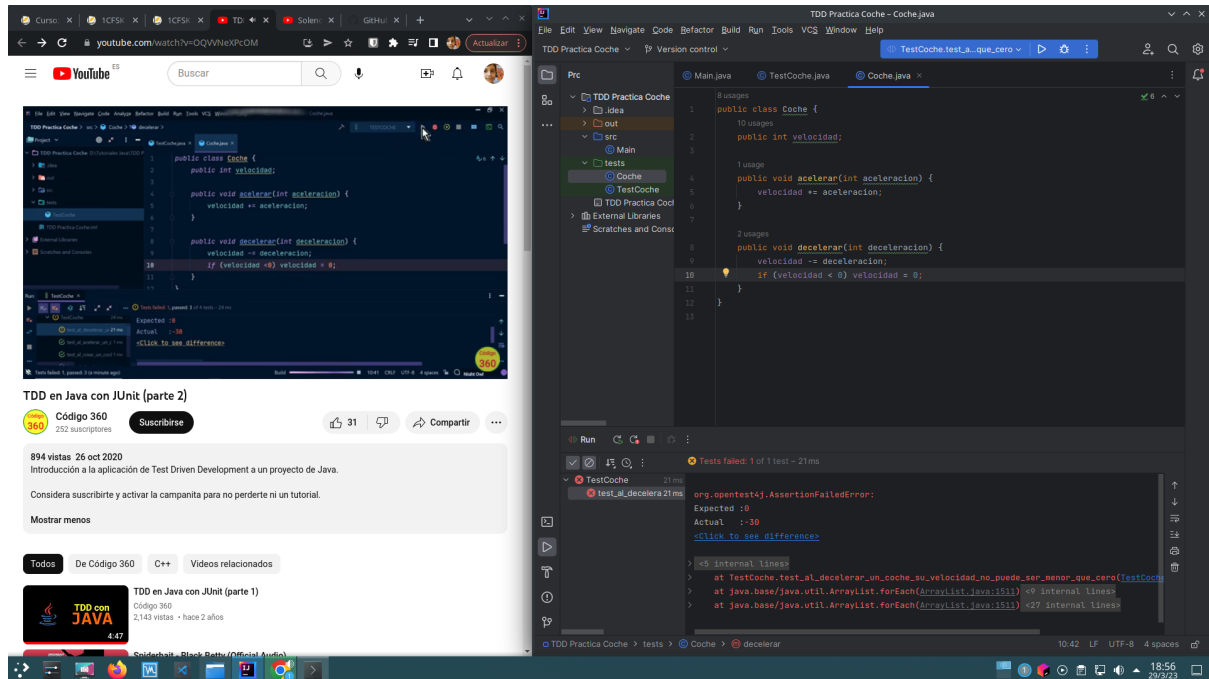
Ahora creamos el método ***test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye*** que comprueba cuando disminuye la velocidad del coche nuevo



Si probamos si funciona dará error



Tenemos que ir al método ***decelerar*** y poner que si la **velocidad** es menor que 0 que sea 0



Si ahora lo probamos todo funcionará

