

**Documento de Requisitos do Sistema da Muscle Forge Gym**  
**Versão 1.0**

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
13/05/2025	Definição do Grupo
14/05/2025	Definição do Tema do Projeto
15/05/2025	Check Point (Repositório GIT + Documentação)
22/05/2025	Envio da primeira parcial do código (Header finalizado) para o Repositório GitHub.
25/05/2025	Finalização da aba “Sobre”
27/05/2025	Finalização da aba/formulário “Cadastre-se” e início da aba “index” (início) e “planos”
28/05/2025	Conclusão do Projeto e Documentação
29/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

**Equipe de desenvolvimento**

Nome	Função
Agamedes Rodrigues Meira de Castro Gomes	Desenvolvedor Front-end, DevOps e WebDesigner
Matheus Caldas	Desenvolvedor Front-end
Tobias de Souza	Desenvolvedor Front-end

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *da Muscle Forge Gym*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

**1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de academia. O Mesmo deverá dar acessos aos usuários a informações e funções básicas sobre a Muscle Forge Gym.**

**Link do repositório:** <https://github.com/Agamedes62/Projeto-Site-MuscleForgeGym>.

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema disponibilizará informações detalhadas sobre os diferentes planos de assinatura oferecidos pela academia, como pacotes mensais, trimestrais, semestrais e anuais. Além disso, o acesso a outras funcionalidades será garantido, incluindo páginas de treinamento, pré-matrícula, dúvidas frequentes (FAQ), informações sobre a academia, como sua missão e valores, e a localização das unidades. O usuário poderá ainda consultar horários de funcionamento e ter acesso a dicas e recomendações para otimizar seu treino.

A plataforma será intuitiva, com design amigável e acessível, para que os membros da Muscle Forge Gym possam utilizar todas as funcionalidades de forma simples e eficiente. Além disso, garantirá a segurança dos dados e informações pessoais dos usuários, prezando pela confidencialidade e proteção contra acessos não autorizados.

## 3.Requisitos funcionais

### [UC001]Autenticar-senoSistema

**Descrição:** Permite aos usuários se cadastrarem na academia para receber mais informações.

**Atores:** Usuário.

**Entradas e pré-condições:** Acessar a página, o cadastro não é obrigatório.

**Saídas e pós-condição:** Possui.

- **Mensagens**

<b>M1</b>	Campos obrigatórios não preenchidos.
-----------	--------------------------------------

- **Especificação dos Atributos:**

#### EA1 – Autenticar/Cadastra-se no sistema (Usuário)

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Nome	Texto	x	Nome	Sim
Sobrenome	Texto	x	Sobrenome	Sim
Celular	number	x	(xx) xxxx-xxxx	Sim
Senha	password	x	senha	Sim
Confirme sua Senha	confirmpassword	x	senha	Sim
Gênero		x		Sim

#### EA1 – Botões de Redirecionamento de Páginas.

**Descrição:** Permite a troca rápida de páginas por meio de botões no header ou no body.

Dados		
Atributo	Tipo	Redirecona
Inicio	button	Inicio
Sobre	button	Sobre
Planos	button	Planos
Voltar	button	Inicio
Cadastre-se	button	Inicio

## 4. Requisitos não-funcionais

### [NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

## 5. Diagramação e prototipações UML

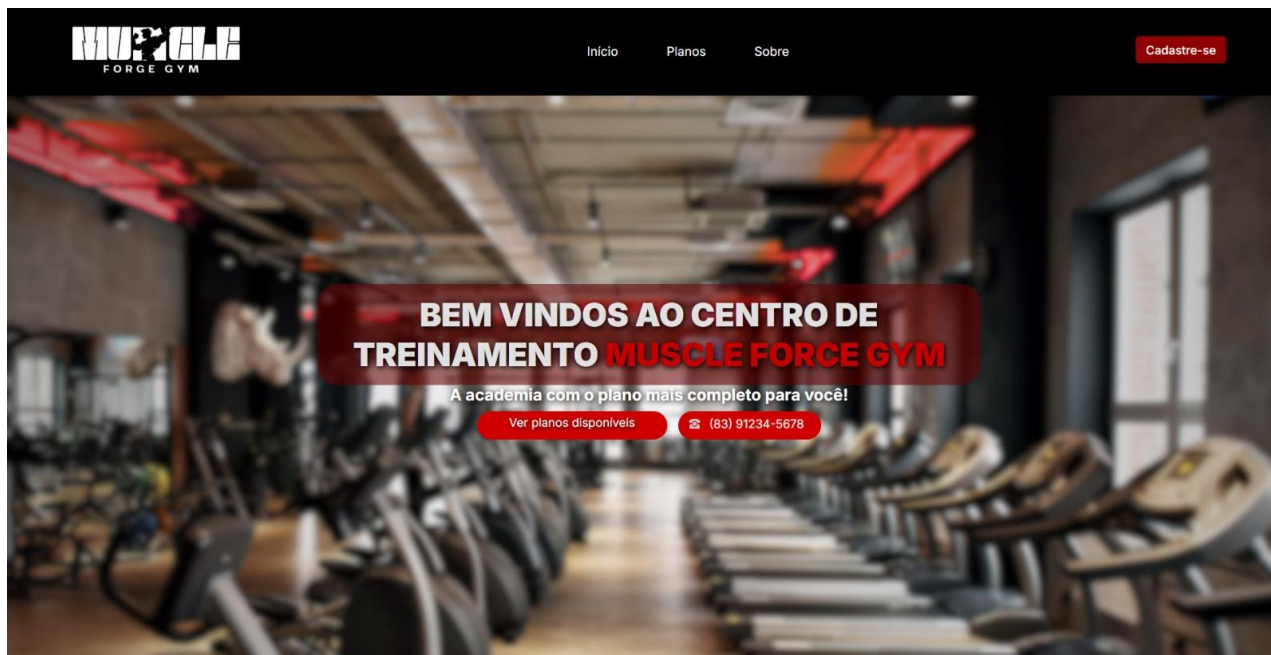
### Esboço de Página Inicial



Figura 1-Imagem ilustrativa

### Página Inicial após primeira alteração

## 5.1 - Página Inicial.

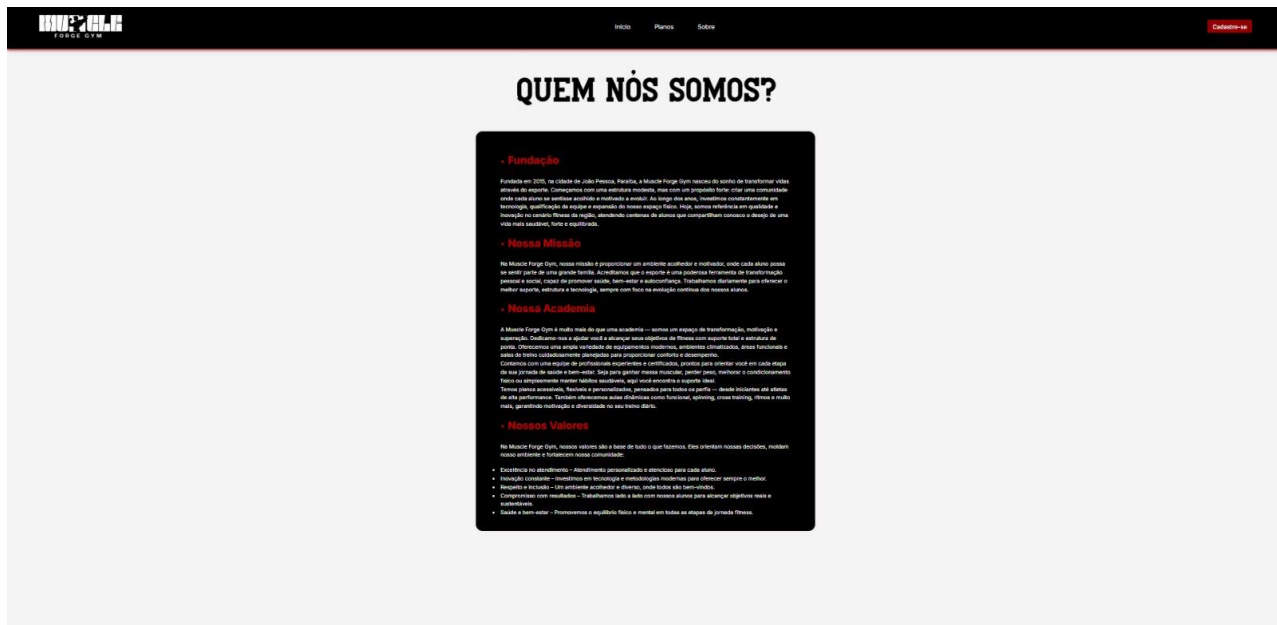


M1

## 5.2 - Página Planos.



### 5.3 - Página Sobre.



### 5.4 - Página de cadastro.

