

Challenge PHP

El desafío es integrarse a una API existente y desarrollar una API REST propia que exponga un conjunto de servicios. Asimismo se deberán entregar distintos diagramas que representen la solución.

Requisitos


1. Integrarse con la API de [GHIPIY](#).
2. Desarrollar un API REST con autenticación OAuth2.0, usar los códigos HTTP según corresponda. La API debe contar con 4 servicios:

Login	Permite la autenticación para operar con la API
Entrada	email password
Salida	token con expiración de 30 minutos

** Buscar GIFS	Buscar gifs por una frase o término.
Entrada	Filtros: <code>QUERY</code> : requerido cadena <code>LIMIT</code> : opcional numérico <code>OFFSET</code> : opcional numérico
Salida	Colección con resultados de búsqueda

** Buscar GIF por ID	Obtener información de un gift específico
Entrada	<code>ID</code> : requerido numérico
Salida	Datos del recurso consultado

** Guardar GIF favorito	Almacenar para un usuario un gif favorito
Entrada	<code>GIF_ID</code> : requerido numérico <code>ALIAS</code> : requerido cadena <code>USER_ID</code> : requerido numérico
Salida	

 ** Los servicios requieren autenticación.

3. Toda la interacción con los servicios deberá persistirse registrando la siguiente información:

Usuario que realizo la petición
Servicio consultado
Cuerpo de la petición
Código HTTP de la respuesta.

Cuerpo de la respuesta.
IP de origen de la consulta.

4. Aplicar test unitarios o features.

Tecnologías a aplicar:

- PHP v8.2 en adelante.
- Laravel Framework v10.
- MariaDB ó MySQL.
- UML.
- Docker.

Entrega

Una vez finalizado el desafío el mismo deberá subirse a un repositorio GIT (GitHub, Bitbucket) y contar con un archivo [README.md](#) que describa el despliegue del proyecto que incluya:

- Diagrama de Casos de Uso.
- Diagrama de Secuencia que refleje todos los casos de uso.
- Diagrama de Datos o DER.
- Colección POSTMAN con la descripción de los servicios. Integrando además automatización para que el token resultante del login se almacene en el environment.
- Dockerfile para levantar el proyecto.

Tiempo límite

El plazo máximo para el desarrollo del desafío es de 7 días a partir del envío de la consigna.

Se valorará

- El uso de Principios de Diseño de Software
 - SOLID.
 - DRY.
 - Principio Tell Don't Ask.