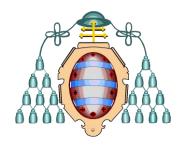
FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Estructura repetitiva (bucle while)



Departamento de Informática Universidad de Oviedo **Ejercicio 1.-** Escribir un programa que lea del teclado carácter a carácter. La lectura de caracteres se termina con ".". El programa debe mostrar el número de veces que se ha introducido el carácter "a".

Ejercicio 2.- Escribir un programa que solicite un número entero n mientras que éste no sea positivo y que muestre el dato proporcionado.

Ejercicio 3.- Escribir un programa que lea del teclado número a número. La lectura de números termina con un número negativo. El programa debe mostrar la media aritmética de los números introducidos.

Ejercicio 4.- Escribir un programa que lea del teclado número a número. La lectura de números termina con un número negativo. El programa debe mostrar la media aritmética de los números pares leídos y la media aritmética de los números impares leídos.

Ejercicio 5.- Dado un número natural n, escribe un programa para calcular la parte entera de la raíz cuadrada de n y muestre en resultado en la forma:

La parte entera de la raíz cuadrada de 38 es: 6

Ejercicio 6.- Dados dos enteros a≥0 y b>0, escribe un programa que calcule el cociente y el resto de su división entera utilizando para ello el método de restas sucesivas y mostrar el resultado en la forma:

Cociente: 17 // 3 = 5 Resto: 17 % 3 = 2

Ejercicio 7.- Escribe un programa que lea por teclado enteros positivos número a número y proporcione el mayor de ellos y la posición en la que éste se introdujo. La lectura de números terminará si se introduce el valor 0.

Ejemplo de salida para la entrada: 100 25 36 596 3 15 0

El mayor número es 596 y se proporcionó en la posición 4

Ejercicio 8.- Dado un número entero n≥0, escribe un programa que imprima sus cifras de la menos a la más significativa.

Ejemplo de salida del programa para la entrada: 7249:

Las cifras del número 7249 de la menos a la más significativa son: 9 4 2 7

Ejercicio 9.- Dado un número natural umbral, escribe un programa que muestre los términos de la sucesión de Fibonacci. El primer término de dicha sucesión es 0, el segundo es 1.

Sucesión de Fibonacci: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

Ejercicio 10.- Dados dos números enteros $n (n \ge 0)$ y a (a>0) encontrar, si existe, el menor entero x del intervalo [0, n] para el que se cumpla lo siguiente: la diferencia entre las sumas de los valores enteros de los intervalos [n-x, n] y [0, x] coincide con a.

Ejercicio 11.- Dado un número entero n (n≥0), escribir un programa para obtener la cadena de caracteres de unos y ceros correspondiente a su representación en binario sin utilizar la función predefinida bin.

Ejercicio 12.- Dado un número natural n, escribe un algoritmo para determinar si éste es o no primo (el 1 no es un número primo).