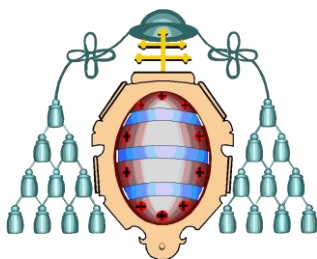


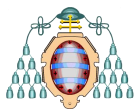
FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Uso de entrada/salida por consola



Departamento de Informática
Universidad de Oviedo



Ejercicio 1.- Hacer un programa en Python que haga lo siguiente:

- Lea por teclado el nombre y dos notas de un alumno.
- Calcule la nota media.
- Guarde en una variable el valor booleano “verdadero” si la nota media es mayor o igual que 5 y “falso” en caso contrario

Ejercicio 2.- Añadir al programa del Ejercicio 1 las sentencias necesarias para realizar la salida de datos por pantalla de la forma siguiente:

La nota media de Juan es 3.25 (o el valor que corresponda)

Aprueba la asignatura: False (o el valor que corresponda)

Ejercicio 3.- Hacer un programa que lea por teclado el radio de un círculo y calcule el área del mismo.

El resultado debe tener una forma similar a esta:

El área de un círculo de radio 4.0 es 50.2656

Ejercicio 4.- Hacer un programa en Python que pida al usuario los coeficientes de una ecuación de segundo grado y saque por pantalla las dos soluciones, suponiendo que existan.

Ejercicio 5.- Hacer un programa en Python que pida por teclado una distancia en metros e imprimir esa distancia en pulgadas, pies, yardas... Buscar los factores de conversión en la red.

Más ejercicios:

Añadir sentencias de entrada/salida a los ejercicios propuestos en el apartado anterior (variables).