Taakverdeling

* MainActivity – Denzel
  + Buttons met navigatie naar de andere activities(settings, selection, info)
* SettingsActivity – M8eld
  + Settings voor geluid/effecten/taalinstellen
  + SharedPreferences
* SelectionActivity – Felix
  + Settings voor de game
* GameActivity – Mark Jan
  + Functie uitvoeren die vragen genereert klasse Vraag
  + List<vragen>
  + Quiz uitvoeren
  + Score🡪eindschermactivity
* EindschermActivity – Denzel/Daniel
  + Score
  + Opnieuw
  + quit
* Database – Laurens
* Vragen generen – Database-vragen-gameactivty – Laurens
  + Functie die data uit de database haalt en dan Vraagobjecten genereert
  + Parameters die bij selectionactivity worden meegegeven
* VraagFragmenten – Mark Jan –
  + Fragmenten die vraagtype aanduiden
  + Kunnen zichzelf tekenen en zorgen voor de afhandeling (user input/output etc) van 1 vraag
* Vraag klasse – Mark Jan
* InfoActivity – Daniel
  + Laat info over de app zien en een knop die standaardbrowser start met website van onze mooie app erin
* Kaartplaatjes – Felix
* Database volstouwen - Allemaal
* Website – m8eld
* Flyer – Denzel
* Gebruikershandleiding – Daniel
* Projectdocument – Daniel
* Readme – Mark Jan

COMMENTAAR //VOLLEDIG COMMENTAAR

Presentatie

* Powerpoint - daniel
* Het woord doen – Projectleider De grote leider Daniel Kim Jung – Daniel