Taakverdeling:

MainActivity // daniel

* Buttons 🡪 doen wat je moet doen
* Labeltje topo versie
* --animaties
* ->alle andere activities

(SettingsFragment) // daniel

* Geluidseffecten aan/uit
* Kleurenblindheid

InfoFragment // daniel

* Labeltje met info

TopoHelper (DB) // laurens

* Database
* Functies om specifieke shit eruit te vissen

GameFragment // mark juan

* Tekenen
* Kaart bevat databse
* Lijst vragen{
  + Foreach(e in database){
  + }
* }
* Labeltje vraag
* Onclick op scherm
* Alsgoed()
* Alsfout()
* Gameover()

EindschermFragment // mark juan

* Labeltje met score
* Buttons om verder te gaan
* Button om opnieuw
* button om de score te mailen naar je ouders

SelectionFragment // felix

* kaart,
* checkbox met provincies, wateren, hoofdsteden, steden, landen, gebergten;
* knop start

Vraagstelling //w8ten

* waar ligt %s1????? Antwoord = %s2;
* wat is de hoofdstad van %s1???? Antwoord= %s2;
* waar ligt %s1, antwoord %(int1,int2)

Database volstouwen

Vraag // mark juan

* vraag zelf
* vraagelement
* antwoordelement
* MultipleChoiceVraag(list[distractors], vraagzelf, antwoord)
  + teken()
  + onclick()
* antwoord
* check()

Element // mark juan

* type: stad
* naam:
* provincie
* locatie

Database // laurens

1 tabel per kaart

* id
* Naam
* Locatie
* Provincie
* Land
* Type
* Continent
* Hoodstad van (0 = niet, 1 = land, 2 = provincie);

Website – m8teld