GameActivity

Database

Kaart

List<Vraag&Antwoord>

onGoed // voer actie uit als vraag goed is

onFout // voer actie uit als vraag fout is

OnCreate // genereer vragenlijst en start vraag 1

Vraag&Antwoord

Vraag

Antwoord

CheckAntwoord

Meerkeuze

Distractors

Check // check of antwoord goed of fout

Draw // teken vragen + buttons voor antwoorden

onGameOver // game over

onCreate(){  
// creeer gekozen kaart en haal het uit database  
// genereer vragen met wat er gevraagd moet worden  
// genereer distractors uit woorden met zelfde type (hoofdstad, land, etc)

}

Score

Kaart

Databaseconnectie

List<string> Select (string type)