

Python dla programistów infoShare Academy

infoShareAcademy.com



HELLO

Piotr Klinke

Al Algorithm Engineer @ Intel CTO @ hr-me.co











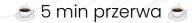
Podstawowe elementy języka Python (30h)

- 1. Konfiguracja środowiska i podstawy tworzenia skryptów (składnia, typy danych, operatory, wykorzystanie metod i funkcji) 3h
- 2. Implementacja procesów i algorytmów (instrukcje warunkowe, pętle) 6h
- 3. Kontenery i kolekcje elementów (typy mutowalne i referencyjne, typy haszowalne, dobre praktyki optymalizujące przechowywanie i przeszukiwanie) 6h
- 4. Zasady działania i tworzenie funkcji (definicja, argumenty, zakresy, funkcje lambda i generatory) 3h
- 5. Wykorzystanie modułów i praca z plikami (importowanie i obsługa plików tekstowych) 3h
- 6. Obsługa błędów i dobre praktyki programistyczne (debugowanie i obsługa wyjątków) 3h
- 7. Podstawy obiektowości (obiektowość języka Python, najważniejsze elementy klasy i idea dziedziczenia) 6h



Plan na dziś

Wprowadzenie, zapoznanie



Instalacja narzędzi - Python, PyCharm

Dostęp do Slacka

Uruchomienie pierwszego kodu

📤 10 min przerwa 🍮

Teoria - podstawy programowania + uruchamianie przykładów

Git - system kontroli wersji





Środa 14:00-17:00



^{*} W kolejnym tygodniu planowana zmiana - poniedziałek i wtorek 14-17









Kurs zakłada również samodzielną pracę

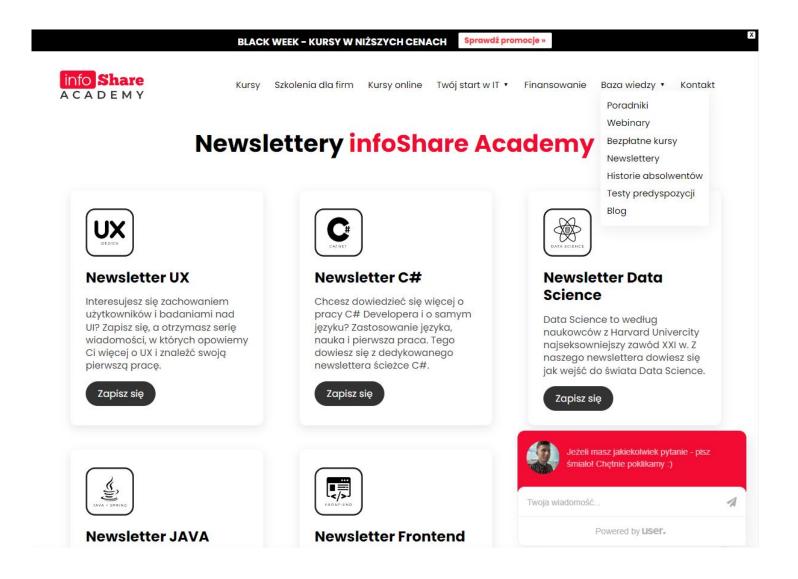
- -> dodatkowe materialy
- -> wsparcie przez Slacka w razie pytań





Dodatkowe źródła

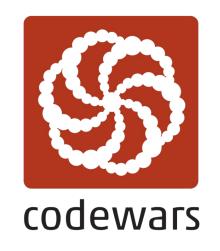






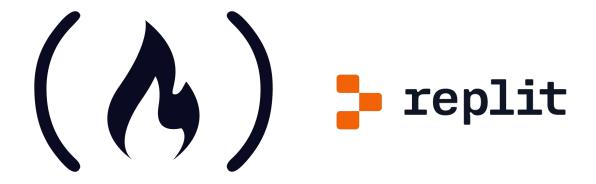






dodatkowe zadania sprawdzanie umiejętności

https://www.codewars.com/collections/basic-python



FreeCodeCamp + Replit projekty, zadania

FreeCodeCamp Projects







- nie wiesz? nie rozumiesz? nie nadążasz? pytaj!
- jesteśmy tu dla Ciebie
- zgłaszaj trudne momenty pomożemy!
- nie poddawaj się!
- wykorzystaj ten czas maksymalnie!!!











Poznajmy się

Otwórzcie <u>www.menti.com</u> na telefonie 📱 lub laptopie







Python IDE

PyCharm – zintegrowane środowisko programistyczne dla języka programowania Python firmy JetBrains. Zapewnia m.in.: edycję i analizę kodu źródłowego, graficzny debugger, uruchamianie testów jednostkowych, integrację z systemem kontroli wersji.





Anaconda to dystrybucja języków programowania Python i R do obliczeń naukowych, której celem jest uproszczenie zarządzania pakietami i ich wdrażania. Dystrybucja zawiera pakiety nauki danych odpowiednie dla systemów Windows, Linux i macOS





Jupyter Notebook

Project Jupyter to projekt i społeczność, której celem jest "tworzenie oprogramowania open source, otwartych standardów i usług w zakresie obliczeń interaktywnych w dziesiątkach języków programowania".

Jupyter jest środowiskiem do pracy line by line. Pozwala na swobodne wywoływanie kodu l sprawdzanie jego rezultatu.











Czego się dowiecie podczas kursu?

Fundamentalne pojęcia

Dobre praktyki

Automatyzacja wszystkiego

Analiza problemów

Poznanie Pythona





Co możemy dla Was zrobić?

Otwórzcie nowe okno <u>www.menti.com</u> na telefonie 📗 lub laptopie









Skończony zestaw instrukcji potrzebny do wykonania danego zadania.

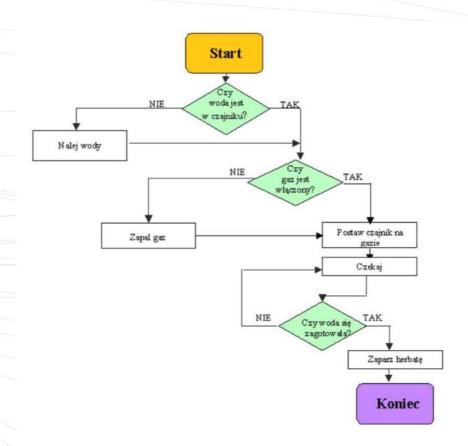




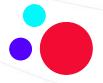
Czym jest algorytm? (2)

Przykłady z życia:

- Pieczenie ciasta
- Mycie zębów
- Ubieranie się
- Jedzenie
- Odrabianie lekcji
- Sądownictwo
- I w matematyce ©







Czym jest algorytm? (3)







Czym jest algorytm? (4)

poddaj się

13.

weź książkę telefoniczną otwórz książkę na środku zobacz nazwiska jeśli "Wojtkowiak" jest wśród osób zadzwoń do niego w przeciwnym razie jeśli "Wojtkowiak" jest wcześniej w książce otwórz lewą połowę po środku Idź do kroku 3 w przeciwnym razie jeśli "Wojtkowiak" jest później w książce otwórz prawą połowę po środku 10. idź do kroku 3 11. w przeciwnym razie





Czym jest algorytm? (5)

Polecenia

```
weź książkę telefoniczną
    otwórz książkę na środku
    zobacz nazwiska
    jeśli "Wojtkowiak" jest wśród osób
         zadzwoń do niego
    w przeciwnym razie jeśli " Wojtkowiak" jest wcześniej w książce
         otwórz lewą połowę po środku
        Idź do kroku 3
    w przeciwnym razie jeśli "Wojtkowiak" jest później w książce
         otwórz prawą połowę po środku
10.
         idź do kroku 3
    w przeciwnym razie
         poddaj się
13.
```





Czym jest algorytm? (6)

Instrukcje warunkowe

```
weź książkę telefoniczną
    otwórz książkę na środku
    zobacz nazwiska
    jeśli "Wojtkowiak" jest wśród osób
         zadzwoń do niego
    w przeciwnym razie jeśli " Wojtkowiak" jest wcześniej w książce
         otwórz lewą połowę po środku
         Idź do kroku 3
8.
    w przeciwnym razie jeśli " Wojtkowiak" jest później w książce
10.
         otwórz prawą połowę po środku
         idź do kroku 3
11.
    w przeciwnym razie
13.
         poddaj się
```





Czym jest algorytm? (7)

Petle

```
    weź książkę telefoniczną
    otwórz książkę na środku
    zobacz nazwiska
    jeśli "Wojtkowiak" jest wśród osób
        zadzwoń do niego
    w przeciwnym razie jeśli " Wojtkowiak" jest wcześniej w książce
        otwórz lewą połowę po środku
        Idź do kroku 3
    w przeciwnym razie jeśli " Wojtkowiak" jest później w książce
        otwórz prawą połowę po środku
        idź do kroku 3
    w przeciwnym razie
        otworz prawą połowę po środku
        idź do kroku 3
    w przeciwnym razie
        poddaj się
```

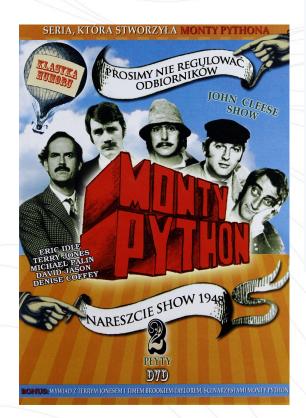




Dlaczego Python?

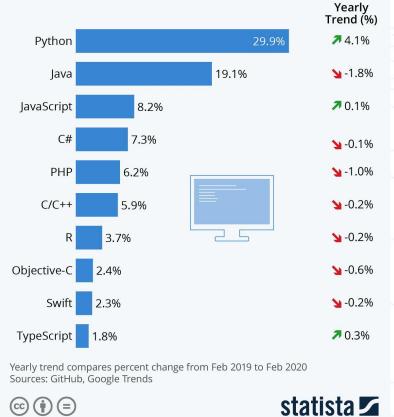
- ·prosta składnia
- .kompaktowy kod
- .kod niezależny od systemu
- wszechstronny
- popularny





Python Remains Most Popular Programming Language

Popularity of each programming language based on share of tutorial searches in Google







Ponad 6 lat temu, w grudniu 1989, szukałem hobbystycznego projektu programistycznego, który zająłby mnie w tygodniu przed świętami. Moje biuro miało być zamknięte, ale miałem domowy komputer. Zdecydowałem się napisać interpreter dla nowego języka skryptowego, nad którym wtedy myślałem: pochodną ABC, która przemawiałaby do hakerów Uniksa i C. Jako roboczy tytuł wybrałem Python, będąc wielkim fanem Latającego Cyrku Monty Pythona. (Wprowadzenie do Programming Python, Mark Lutz, wyd. O'Reilly)

Guido van Rossum





• 07. Ciekawe zastosowania





Synchronizacja ulubionych utworów



Automate Spotify with Python

1 mln wyświetleń • 2 lata temu

Napisy

- Gdy dodajemy filmik do playlisty muzycznej na YouTube
- 2. Uruchamia się nasz skrypt
 - a. Szuka w Spotify tego samego utworu
 - b. Dodaje go do playlisty "Youtube Playlist"



source: https://youtu.be/7J gcttfnJA



Automatyzacja umawiania się do lekarza



source: https://mol.medicover.pl/

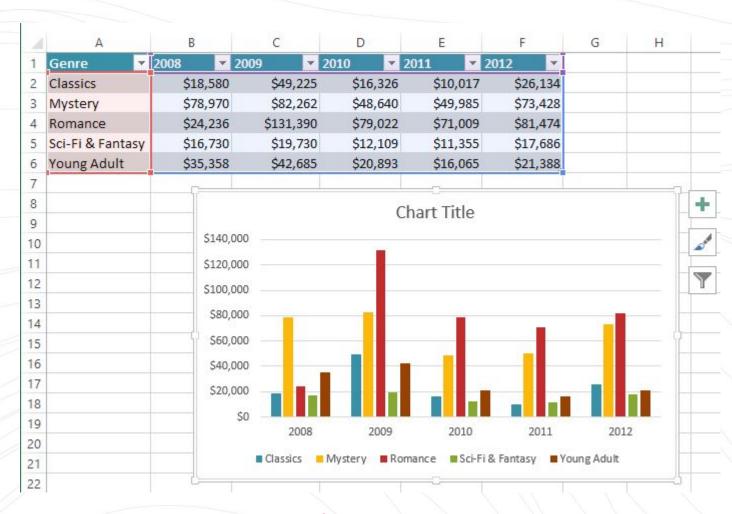
- 1. Otwórz stronę Medicover online
- 2. Spróbuj zarejestrować się do lekarza
- 3. Jeśli fail:
 - a. Poczekaj 1 min
 - b. Wróć do p.1.





Automatyzacja powtarzalnych zadań





source: https://edu.gcfglobal.org/en/excel2013/charts/1/





Automatyzacja powtarzalnych zadań



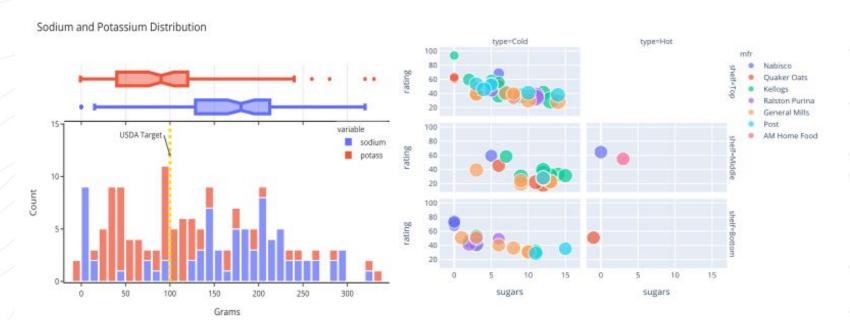




Automatyzacja powtarzalnych zadań





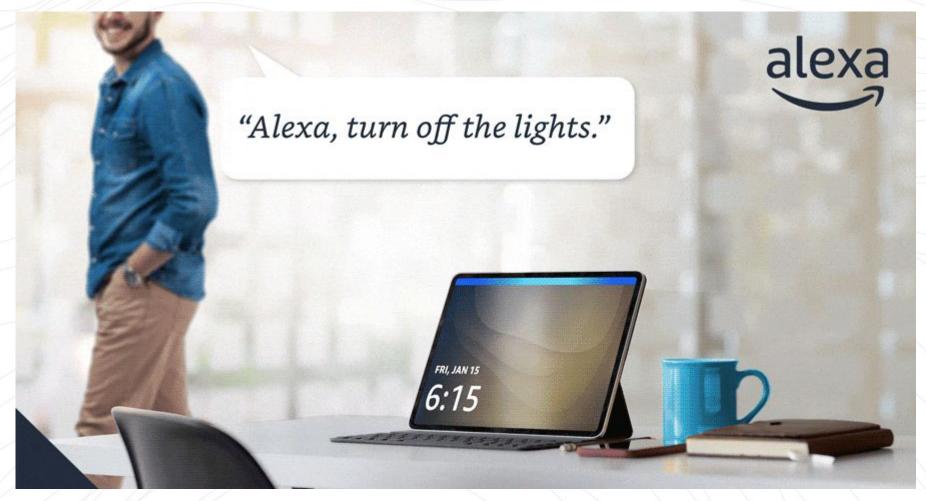




source: https://pbpython.com/plotly-look.html



Automatyczne rozpoznawanie mowy



source: https://www.amazon.com/b?ie=UTF8&node=17549366011









Co składa się na zaliczenie?

Zadania domowe

Zadawane będą po zajęciach.

- 2 prace na moduł

Zachęcamy do robienia więcej!

Testy

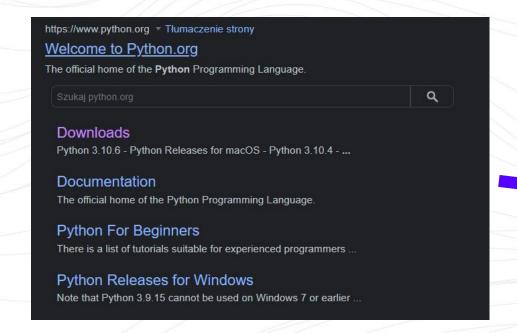
Na kurs planowane są dwa testy.
Terminy są do ustalenia z Wami, żeby dobrać je dogodnie do Waszych obowiązków zawodowych 😂.

- 2 Testy na cały kurs





Pobierzmy Pythona



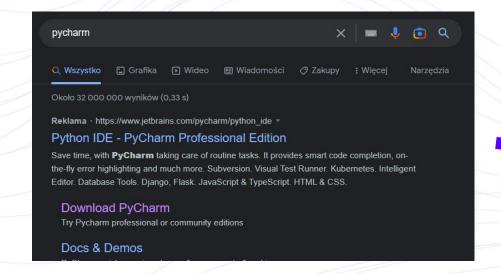
Search Python, choose Downloads



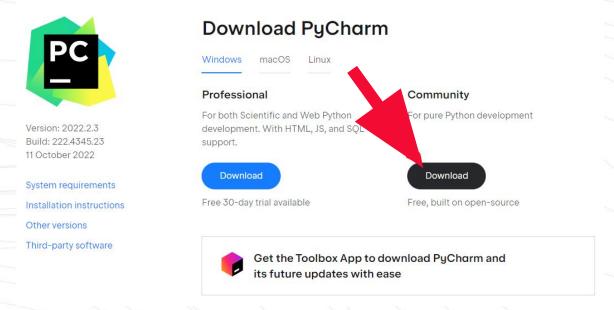
https://www.python.org/downloads/







Search PyCharm, choose Download



https://www.jetbrains.com/pycharm/download





Przerwa!

infoShareAcademy.com