Bazy Danych

Andrzej M. Borzyszkowski

materiały dostępne elektronicznie
https://inf.ug.edu.pl/~amb

Architektura systemów zarządzania bazą danych

© Andrzej M. Borzyszkowski
Bazy Danych

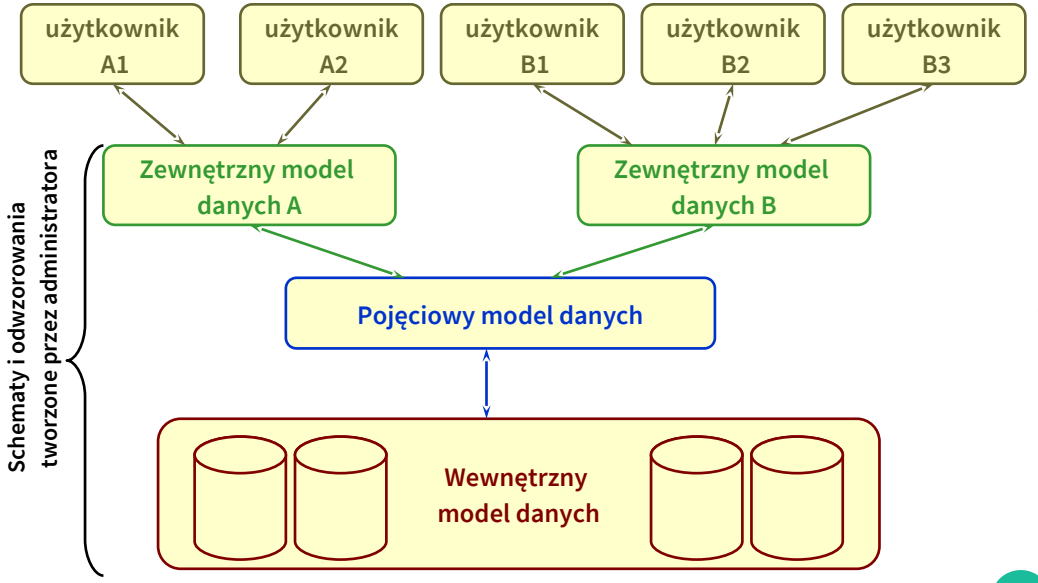
Architektura SZBD

Trzy poziomy architektury

1. wewnętrzny
   - fizyczne przechowywanie danych
   - typy rekordów, indeksy, reprezentacja pól, kolejność przechowywania
2. pojęciowy (koncepcyjny)
   - reprezentacja całej zawartości informacyjnej bazy
   - również reguły spójności
3. zewnętrzny
   - perspektywa konkretnego użytkownika
   - typy, pola, rekordy widziane przez pewnego użytkownika mogą być różne dla różnych użytkowników

© Andrzej M. Borzyszkowski
Bazy Danych

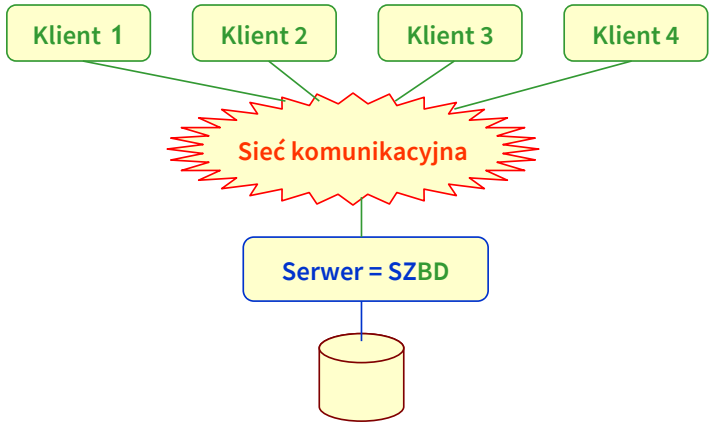
Architektura SZBD – schemat



© Andrzej M. Borzyszkowski
Bazy Danych

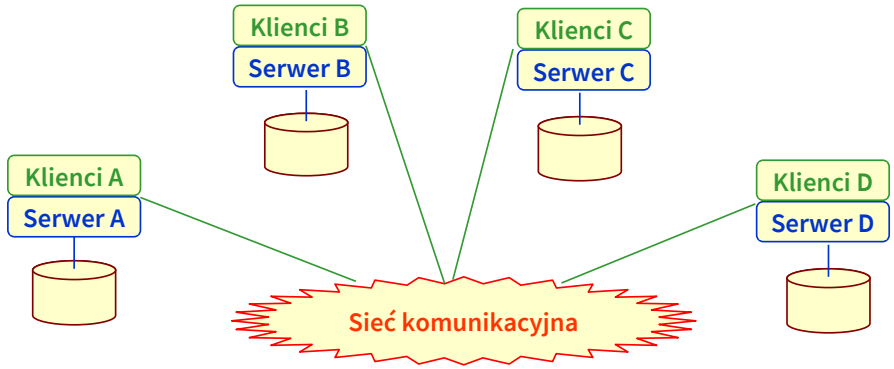
Architektura SZBD – klient-serwer

- Serwer jest systemem zarządzania bazą danych
- Klientami są aplikacje poziomu zewnętrznego



Architektura klient-serwer rozproszona

- Każda z maszyn w sieci może być serwerem dla jednych klientów, a klientem dla innych
  - a więc każda z maszyn wspiera SZBD



Programowanie po stronie serwera

Operatory/funkcje/procedury

- Powód rozszerzeń
  - niewystarczalność SQL
  - wydajność, wygoda, etc.
- Rodzaje rozszerzeń
  - operatory
  - funkcje
  - procedury uruchamiane podczas startu bazy danych
  - procedury wyzwalane
- Możliwe języki programowania
  - SQL
  - PL/pgSQL
  - C
  - PL/Tcl, PL/Perl, PL/Python, i wiele innych

Operatory

SELECT * FROM towar WHERE (cena*100)%100=99

SELECT * FROM towar WHERE opis ~'^[lL].*x'

- operatory arytmetyczne (+ * / % ^ @ |/), logiczne, napisowe (||), binarne (>> << & | #)
- relacje arytmetyczne, napisowe (~ ~*)
- ISNULL, LIKE,
- operatory dotyczące czasu, adresów IP, ...
- można sprawdzić w powłoce psql
  - \do, \df

Funkcje

- Operują na liczbach, napisach, datach, adresach IP, ...
- Wiele funkcji ma wspólną nazwę, ale działa na innych typach
  - czasami działają tak samo, użytkownik nie zauważa typowania
  - czasami są to zupełnie różne funkcje
    - dodawanie liczb vs. konkatenacja napisów
    - dzielenie liczb rzeczywistych vs. dzielenie liczb całkowitych
- Przykłady funkcji wbudowanych

matematyczne:	log(x)	pi()	random()
napisowe:	char_length(s)	lower(s)	
	trim(trailing ' ' from s)		

Funkcje, c.d.

- Pożyteczne funkcje wbudowane:
  - ascii(s), chr(n) – zamiana liter i liczb wg kodu ASCII
  - ltrim(s), rtrim(s), btrim(s) – obcina spacje w końcach napisu
  - lpad(s,n), rpad(s,n) – wypełnia spacjami na końcu napisu
  - char_length(s), bit_length(x) – długości
  - lower(s), upper(s), initcap(s) – zamiana wielkości liter
  - substr(s,n,len), position(s1 IN s2) – podnapisy
  - translate (s, wzorzec, zamiennik) – zamiana liter
- date_part('jednostka',czas)
  - year, month, day, hour, minute, second
  - dow (dzień tygodnia), doy (dzień w roku), week
  - epoch (sekundy od 1.I.1970)
- Zamiana typu: to_char, to_date, to_number, to_timestamp

Definiowanie własnych funkcji

```
CREATE FUNCTION nazwa ([typ [,...]])
    RETURNS typ_wyniku
    AS definicja funkcji w jakimś języku
    LANGUAGE nazwa_języka


CREATE FUNCTION plus_raz(int4)
    RETURNS int4
    AS '
    BEGIN
    RETURN $1+1;  -- można też dać nazwę dla argumentu
                  -- ALIAS liczba FOR $1
    END
    ' LANGUAGE 'plpgsql'
```

Definiowanie funkcji c.d.

- Język
  - musi być znany postgresowi, tzn. musi być uruchomiony do działania
  - createlang -U postgres plpgsql mojabaza -L/usr/local/pgsql/lib
  - SELECT * FROM pg_language
  - DROP language 'plpgsql'
  - domyślnie NIE jest uruchamiany żaden język
  - w bazie danych przechowywany jest kod funkcji, kompilacja nastąpi przy pierwszym wywołaniu
  - wniosek: dopiero wówczas ujawnią się błędy

Funkcje c.d.

- Sprawdzanie funkcji

  SELECT prosrc FROM pg_proc WHERE proname='plus_raz';
- Usuwanie funkcji

  DROP FUNCTION plus_raz(int4)
  - być może są inne funkcje plus_raz; nie zostaną one usunięte
  - "prawdziwa" nazwa funkcji zawiera jej typ
- Apostrof
  - może być potrzebny w definicji funkcji, wówczas podwójny
  - albo definicję objąć $$

Definiowanie funkcji c.d.

- Można wprowadzać nazwy dla parametrów formalnych (wcześniejsze wersje Postgresa nie pozwalały na to)
- Zamiast CREATE można użyć REPLACE albo CREATE OR REPLACE
  - ale nie zmieni się w ten sposób typów argumentu/ wyniku
- Parametr może być zadeklarowany jako
  - wejściowy IN (wartość)
  - wyjściowy OUT (zapis), INOUT
  - jeśli występują parametry wyjściowe, to można zrezygnować z RETURNS

```
CREATE FUNCTION pisz(IN int, OUT int, OUT text) AS $$
    SELECT $1, CAST($1 AS text)||' jest też tekstem'
    $$ LANGUAGE 'SQL'
SELECT pisz(44)
SELECT * FROM pisz(44)
```


Język PL/pgSQL

- Program składa się z bloków, każdy ma swe lokalne deklaracje

DECLARE deklaracje BEGIN instrukcje END

  - komentarze identyczne jak w SQL -- /* */
  - zakres deklaracji zmiennych oczywisty
  - zmienna może być inicjalizowana
  - zmienna może być zadeklarowana jako stała (constant), wówczas musi być inicjalizowana
  - typ zmiennej może odwołać się do innego typu
    - jeden integer :=1;
    - pi constant float8 := pi();
    - mójopis towar.opis%TYPE :='jakiś tekst'
    - wiersz record [typ ujawni się w momencie użycia]

Zmienne wierszowe

```
DECLARE nowy_k, stary_k klient%ROWTYPE;
BEGIN
  nowy_k.miasto := 'Gdynia';
  nowy_k.ulica_dom := 'Tatrzańska 2';
  nowy_k.kod_pocztowy := '81-111';
  SELECT * INTO stary_k FROM klient WHERE nazwisko='Miszke';
  IF NOT FOUND THEN ----------
  END IF;
END
```

- SELECT powinien zwrócić najwyżej jeden wiersz, dalsze zostaną zignorowane
- chyba, że użyto SELECT * INTO STRICT _____, wówczas błąd
- istnieją sterowania FOR, LOOP, CONDITIONAL, RETURN (obowiązkowy), RAISE

Sterowanie

- Instrukcje warunkowe
  - IF (_) THEN ___
    ELSEIF (_) THEN ___
    ELSE ___
    END IF
- Wyrażenia warunkowe
  - NULLIF (wejście, wartość)

zamienia określoną wartość na NULL

  - CASE
    WHEN _____ THEN ____
    WHEN _____ THEN ____
    ELSE _____
    END

Pętle

- Pętle

  LOOP n:=n+1; EXIT już WHEN n>1000; END LOOP;
  WHILE n<=1000 LOOP n:=n+1 END LOOP;
  FOR i IN 1..1000 LOOP _____ END LOOP;
  FOR wiersz IN SELECT ____ LOOP ___ END LOOP;
  EXIT
  - albo warunkowo: EXIT WHEN (coś się stało)
  - EXIT *z_miejsca*, opuszcza nie tylko bieżącą pętlę, ale i pętle wyżej położone, aż do etykiety *z_miejsca*

Wynik działania procedury

- RETURN, normalne zakończenie działania
  - oznacza koniec obliczeń, nawet przed końcem bloku
  - *musi* wystąpić, brak RETURN jest błędem
  - RETURN NEXT nie kończy obliczeń, dodaje tylko kolejny wynik gdy spodziewamy się wyniku SETOF *typ*
- Wyjątki/komunikaty

  RAISE DEBUG, zapisuje komunikat do pliku logów
  RAISE NOTICE, wyświetla komunikat na ekran
  RAISE EXCEPTION, j.w. + przerywa działanie procedury
  RAISE NOTICE ''wartość = %'', zmienna
  - po zdefiniowaniu w funkcji i wywołaniu wyświetli na ekranie komunikat o wartości zmiennej
  - można podstawiać za % wyłącznie napisy

SQL też jest językiem

- Nie ma zmiennych ani sterowania (pętli, warunkowych)
- Nie ma RETURN (zwracane są dane z *ostatniego* SELECT-a wewnątrz definicji)
  - ale można zadeklarować typ wyjściowy jako void, wówczas stosuje się polecenia SQL INSERT czy UPDATE
- Są parametry, parametry aktualne zastępują $1, itd z definicji

```
CREATE FUNCTION przykład (text)
    RETURNS SETOF klient AS'
    SELECT * FROM klient WHERE miasto=$1
    ' LANGUAGE 'SQL'
```

- Typem danych wejściowych może być nazwa tabeli (tzn. na wejściu znajdzie się wiersz z tej tabeli)
  - również dane wyjściowe mogą utworzyć wiersz takiego typu

Procedury wyzwalane

Procedury wyzwalane

- Nazwa: *trigger,* trygier, wyzwalacz
- Jak?
  - procedury są wyzwalane “automatycznie” przez zdarzenia w bazie danych
- Dlaczego?
  - poprawność danych (pojedynczych, zależnych od innych)
  - śledzenie zmian, audyt, raport, zapis zmian
  - naruszenie postaci normalnej, kopie danych, dane wynikowe
  - dane bieżące vs. archiwalne
  - „denormalizacja”, spowodowane ergonomią, wydajnością, specjalny format danych dla innych aplikacji

Przykłady „dlaczego” – poprawność

- Formalna poprawność danych
  - pesel ma 11 cyfr
- Przykłady pętli w diagramach związków i encji w projektach:
  - lekarz <wykonuje> zabieg

lekarz <ma> specjalizację

zabieg <wymaga> specjalizacji

- wymagane sprawdzenie zgodności
  - nauczyciel <uczy> klasa, przedmiot (związek 3 encji)

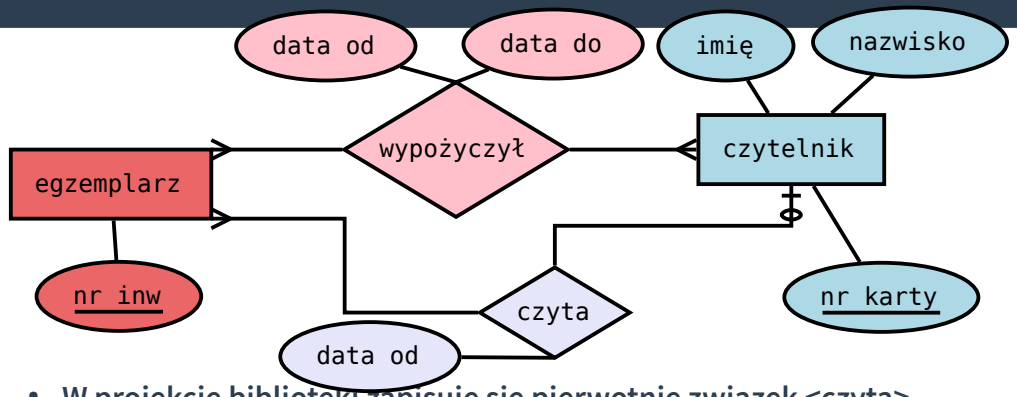
nauczyciel <jest wychowawcą> klasa

- tylko jeśli uczy jakiegoś przedmiotu w klasie
  - klub <jest gościem> w meczu

klub <jest gospodarzem> w meczu

- ale nie może być jednym i drugim

Przykłady „dlaczego” – archiwizacja



- W projekcie biblioteki zapisuje się pierwotnie związek <czyta>
  - notując czas wypożyczenia automatycznie
  - po zwrocie książki zapisywane jest całe wypożyczenie
  - po zmianie ceny towaru zapisywana jest odrębnie dawna cena
  - po usunięciu faktury dane są archiwizowane

Przykłady „dlaczego” – dane wynikowe, kopie

- Dane o towarach wprowadzane w centrali firmy
  - są automatycznie kopiowane w oddziałach
- Zamówienie złożone przez klienta
  - zmienia atrybut „łącznie suma zamówień”
  - warto mieć pod ręką dane zbiorcze by łatwiej obliczyć rabat dla kolejnego zamówienia
  - gol w meczu zmienia wynik meczu, zmienia pozycję klubu w lidze, zmienia statystyki i ranking piłkarza

Definiowanie procedur wyzwalanych

- CREATE TRIGGER nazwa BEFORE|AFTER
  INSERT|DELETE|UPDATE ON nazwa_tablicy
  FOR EACH ROW|STATEMENT
  EXECUTE PROCEDURE nazwa_funkcji(arg)
- procedura używana w definicji wyzwalacza musi być wcześniej zdefiniowana
  - typ wynikowy musi być TRIGGER
  - zwraca albo NULL, albo wiersz pasujący do typu tabeli występującej w wyzwalaczu
  - formalnie nie ma argumentów, naprawdę argumenty odczytuje z tablicy tg_argv[] o wielkości tg_nargs
  - może odwoływać się do new i old, nowa i stara wartość zmienianego wiersza (dla wyzwalaczy FOR EACH ROW)

Przykład: odnowienie zapasów

```
CREATE TRIGGER uzupelnij_trig
    AFTER INSERT OR UPDATE ON zapas
    FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE uzupelnij_trig_proc(13);
```

- jeśli zostanie dokonana zmiana w tabeli zapasów, to zostanie wywołana procedura uzupelnij_trig_proc, która bada, czy zapasy nie są zbyt małe i być może trzeba złożyć zamówienie (do specjalnej tabeli nowych zamówień)

```
CREATE FUNCTION uzupelnij_trig_proc()
    RETURNS TRIGGER AS $$
    DECLARE
        prog INTEGER;
wiersz RECORD;
```

ciąg dalszy na następnym slajdzie

Przykład, c.d.

```
BEGIN
   prog := tg_argv[0];
   RAISE NOTICE 'próg wynosi %', prog;
   IF new.ilosc < prog
   THEN
     SELECT * INTO wiersz FROM towar
       WHERE nr = new.towar_nr;
     INSERT INTO nowe_zamowienie
       VALUES (wiersz.nr, wiersz.opis, prog–new.ilosc, now());
       RAISE NOTICE 'trzeba zamówić towar: %', wiersz.opis;
   END IF;
   RETURN NULL;
END; $$ LANGUAGE 'plpgsql'
```


Reguły

- Mogą mieć podobne skutki jak wyzwalacze

```
CREATE RULE name AS ON [UPDATE | INSERT | DELETE]
   TO table [ WHERE condition ]
   DO [ ALSO | INSTEAD ] { NOTHING | command | ( command ;
   command ... ) }
```

  - np.: archiwizacja danych

```
CREATE RULE archiwizuj AS ON UPDATE
   TO towar WHERE old.cena != new.cena
   DO INSERT INTO towar_log
       VALUES (old.nr, old.cena, now())
```

  - gdzie tabela towar_log musiała być przedtem odpowiednio zdefiniowana

Reguły dla perspektyw

- Reguły są jedyną możliwością aktualizacji perspektyw
  - załóżmy, że mamy zadeklarowaną perspektywę

```
CREATE VIEW towar_zysk AS
   SELECT *, cena - koszt AS zysk FROM towar
```

  - nie ma możliwości usuwania wierszy z perspektywy
  - ale można zdefiniować regułę

```
CREATE RULE towar_zysk_del AS
   ON DELETE TO towar_zysk
   DO INSTEAD DELETE FROM towar WHERE nr=old.nr
```

  - wówczas polecenie usuwania z perspektywy usunie odpowiadający wiersz w tabeli

Reguły vs. wyzwalacze

- Reguła powoduje (może spowodować) wykonanie kolejnego polecenia SQL
  - polecenie dotyczące wielu wierszy może być dobrze zoptymalizowane przez SZBD
- Wyzwalacz może zażądać wywołania funkcji dla wielu wierszy w tabeli
  - może to nie być tak efektywne jak reguła
- Wyzwalacze używają funkcji, a te mogą więcej niż polecenia SQL
  - np. integralność referencyjna wymaga sprawdzenia istnienia danych i ew. zgłoszenie błędu