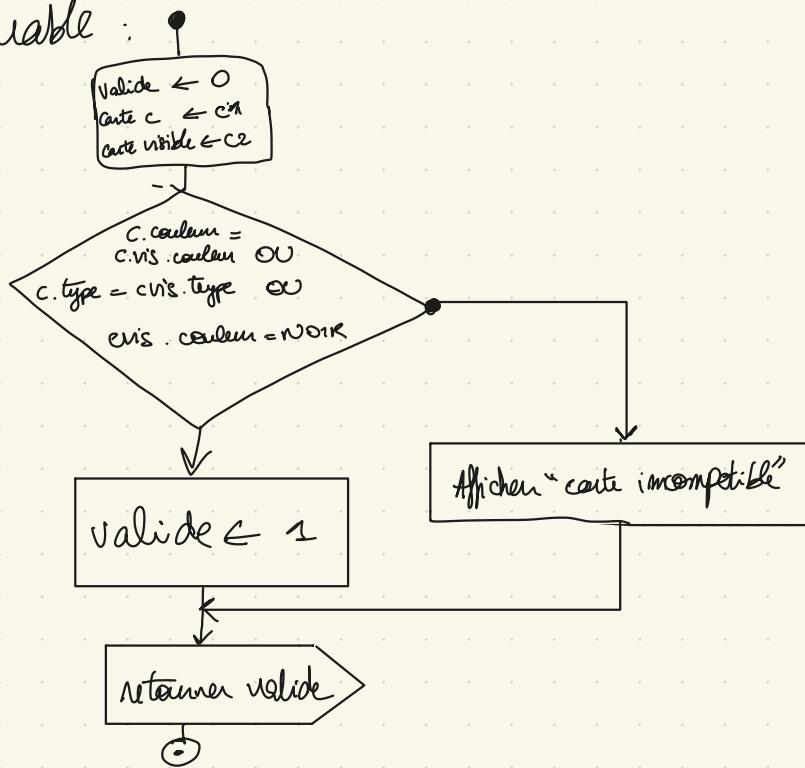


Algo Carte : Enem de couleur
 Enem de type carte = struct.

Carte variable :



jouer = struct

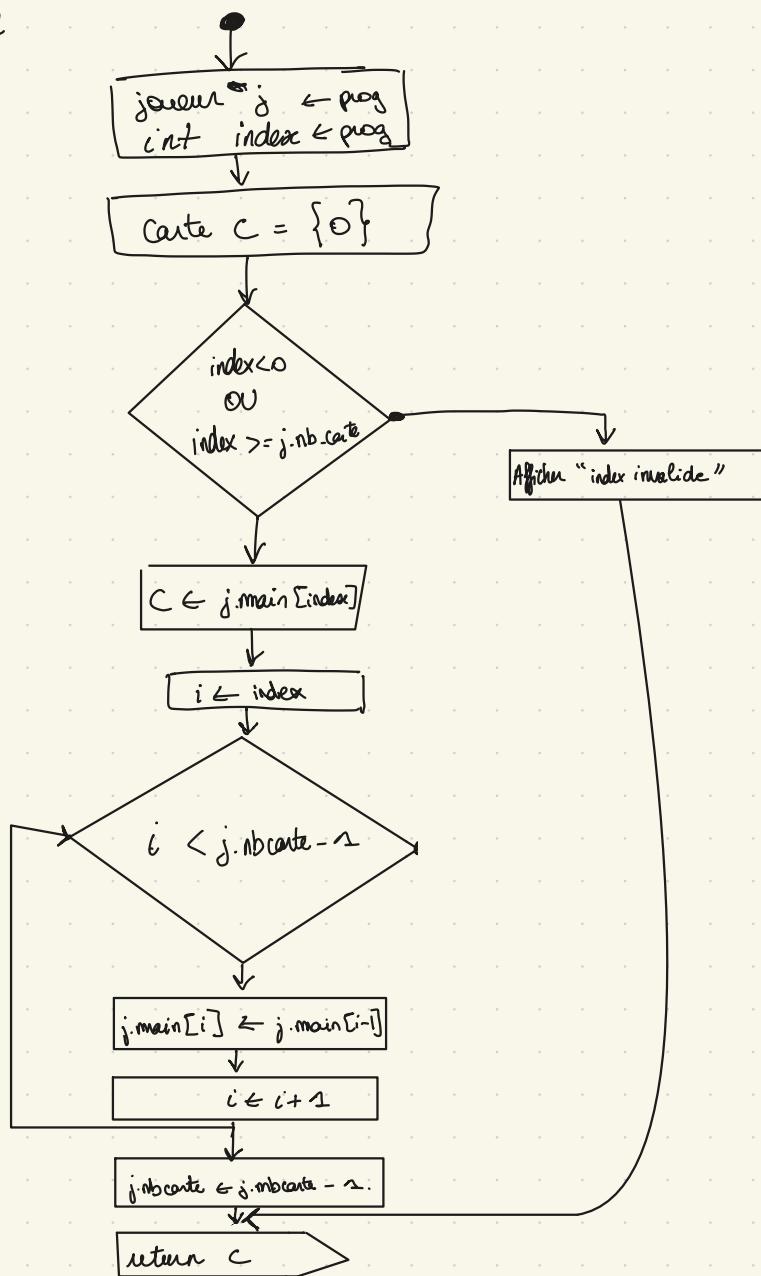
char [SO] nomm

struct carte main [108]

int nb carte

int esr_bat 1 ou 0 nam

jouer une carte



préparation des jeux : initialiser - jeu

