

ACTIVITY 2: RESPONSIVE NEWSLETTER WITH HTML, SASS,BMP AND VECTOR IMAGES.

Alan Adamson - IFC33B

Ejercicio 5:

Las imágenes BMP (bitmap) y SVG (Scalable Vector Graphics) se diferencian principalmente en su estructura. Las imágenes BMP son cuadrículas de píxeles, donde cada celda almacena información sobre el color y, dependiendo del formato específico (como JPEG, PNG o GIF), la profundidad de color y la transparencia pueden variar. En cambio, los archivos SVG no utilizan cuadrículas de píxeles; están basados en un lenguaje de marcado XML que puede ser leído por los navegadores.

Cada formato tiene sus ventajas. BMP es especialmente útil para representar imágenes complejas o detalladas, ya que crear este tipo de imágenes en formato SVG, utilizando XML, sería extremadamente laborioso. Sin embargo, un inconveniente de BMP es que, al redimensionarse, la calidad de la imagen se ve afectada, provocando pérdida de nitidez. Por otro lado, SVG es ideal para logos e imágenes simples. Dado que se basa en un lenguaje de marcado, se puede modificar y escalar sin pérdida de calidad, lo que permite crear gráficos que mantienen su claridad y definición sin importar el tamaño.



"Juneteenth is a celebration of Black freedom, but also a reminder of the many freedoms we continue to fight for."

Yasmine Cheyenne, self-healing advocate & Skillshare teacher

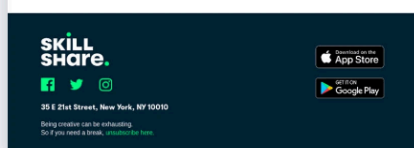


"We can't just glide through life and say 'that's how the cookie crumbles.' We have to stay invested in the call for justice and equality."

— Justin Bridges, photographer & Skillshare teacher

[Learn More](#)

Credit: Top Illustration "Better Days Ahead" by Skillshare Teacher Laci Jordan



En ésta Newsletter podemos ver varios ejemplos de imágenes en format BMP y algunas en SVG:

Podemos observar al principio de todo, que tenemos un logo que nos indica el nombre de la página, éste está formado por un SVG ya que es una imagen simple y sencilla que tiene que escalar con la página.

Si nos fijamos, justo debajo, está la imagen de una chica con Gafas, si intentamos imaginar crear una imagen de éste tipo con lenguajes de marcado, podemos darnos cuenta de lo extremadamente laborioso que sería.

La foto de la señorita con jersey Marrón en un ambiente otoñal, nos muestra la ventaja de utilizar BMP, ya que necesitamos una increíble cantidad de detalle para mostrar esa foto en una página web.

Al igual que la imagen anterior. podemos ver, aunque sea una imagen más sencilla, que el señor de la cámara tiene una cantidad de detalles enorme, en el cual caso necesitaremos hacer uso de una imagen BMP.

Para terminar, si nos fijamos en el footer, nos encontramos con el logo que había en la cabecera y los logos que conducen a RR.SS. Éstas imágenes, Para conservar su calidad al hacer zoom y que a su vez escalen junto al texto de alrededor, es necesario crearlas en formato SVG.

