Actividad 2: Diseñando una página web



Alan Adamson, Ismael benítez. IFC33-B

Índice

Pág. 3: Características fundamentales de los wireframes para smartphones

Pág. 5: Paleta de colores utilizada en el proyecto.

Pág. 6: Wireframe.

Características fundamentales de los wireframes para smartphones

Para el presente wireframe, observamos varias mejoras que podrían implementarse en el sitio web original (mobelstore.com) con el fin de hacerlo más simple y fácil de usar.

En nuestra opinión, el sitio web de Mobel Store estaba sobrecargado de información, con una barra de búsqueda que, además de ser inútil, ocupaba el centro de la pantalla cada vez que el usuario hacía clic por error en su área, lo cual es bastante común en el contexto de un smartphone.

Estas son las principales características que podemos extraer y los factores que hemos tenido en cuenta de cara a la adaptación:

- -La barra de navegación se redujo encapsulando sus elementos en un menú oculto.
- -El botón de inicio se eliminó y su funcionalidad se integró en el logotipo principal de la empresa.
- -En el área principal, en el sitio web original, había demasiados productos para la pantalla de un smartphone, por lo que reemplazamos las múltiples imágenes y enlaces con una serie de carruseles para cada categoría de producto, que se mostrarán a medida que el usuario los cargue usando el botón puesto para tal propósito.

-Para el área del blog, se ha reemplazado la imagen por otra más vertical de manera que se adapte mejor a una pantalla de smartphone

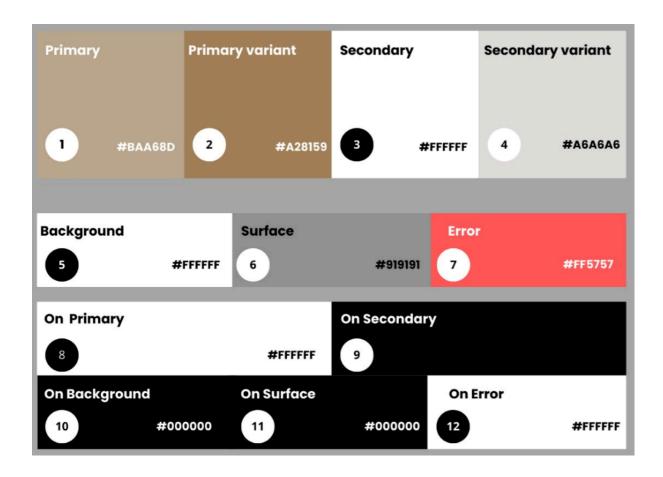
-El mapa ha sido reajustado con el mismo propósito que en el apartado anterior.

-Para terminar, se ha añadido la opción de suscribirse a las newsletters al footer que a su vez ha sido reducido a la información de contacto y el acceso a las redes sociales.

En cuanto a las dificultades encontradas, la mayor es el encapsulado de información o decidir qué es lo realmente relevante de manera que no se pierda información ni el resultado sea una página poco navegable dado el tipo de dispositivo en el que estamos trabajando.

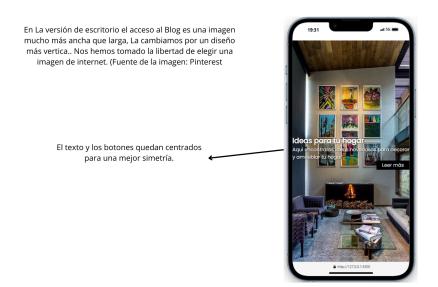
Otra de las dificultades, que a la vez brinda un poco de claridad, es el rediseño de secciones que, de por sí, no requerían un cambio pero que estéticamente no encajaban con el tipo de dispositivo. Esto nos ha puesto en perspectiva sobre el hecho de que, a la hora de hacer un diseño responsive, hay que tener en cuenta el formato de imágenes y la distribución de los elementos para así, evitar problemas de solapamiento elementos o imágenes, botones que pueden desaparecer imágenes que quedan muy grandes/pequeñas arruinan tanto la experiencia como la credibilidad en cuanto a cuán capaces somos de llevar a cabo un diseño aceptable.

Paleta de colores utilizada en el proyecto



Wireframe







Finalmente nuestro Footer ha sido simplificado Dejando lo indispensable como el contacto y la suscripción a las newsletters

