Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника Дисциплина «Низкоуровневое программирование»

Отчет

По лабораторной работе №3 Вариант 1 (XML)

> Выполнил: Агеев Дмитрий Сергеевич Преподаватель: Кореньков Ю. Д.

Цель: На базе данного транспортного формата описать схему протокола обмена информацией и воспользоваться существующей библиотекой по выбору для реализации модуля, обеспечивающего его функционирование. Протокол должен включать представление информации о командах создания, выборки, модификации и удаления данных в соответствии с данной формой, и результатах их выполнения.

Задачи:

- 1. Выбрать библиотеку для реализации
- 2. Разработать в виде консольного приложения две программы: клиентскую и серверную части.
- 3. В серверной части получать по сети запросы и операции описанного формата и последовательно выполнять их над файлом данных с помощью модуля из первого задания. Имя файла данных для работы получать с аргументами командной строки, создавать новый в случае его отсутствия.
- 4. В клиентской части в цикле получать на стандартный ввод текст команд, извлекать из него информацию о запрашиваемой операции с помощью модуля из второго задания и пересылать её на сервер с помощью модуля для обмена информацией, получать ответ и выводить его в человеко-понятном виде в стандартный вывод.

Описание работы:

Программа представляет из себя синтез артефактов полученных в 1 и 2 лабораторных работах (database_module), (parser_module), в частности объединение их в две взаимодействующих программы: клиент и сервер. Makefile'ы лабораторных работ были переделаны в файлы стаке и включены в новый модуль в качестве подключаемых библиотек. Для сериализации данных использовался XML, реализуемый библиотекой XSD Code Synthesis. Сборка конечных артефактов (client, server) осуществляется при помощи стаке. В качестве аргументов серверу передается адрес локальной конечной точки подключения и адрес подключаемого файла, а также имя файла, с которым будет взаимодействовать сервер. В качестве аргументов клиенту передается адрес локальной конечной точки для подключения.

Аспекты реализации:

Для работы с XML необходимо сформировать два файла (form.xsd, request.xsd). Для этого необходимо написать файла с расширением .xsd в качестве описания схемы xsd.

Form.xsd:

```
<xs:complexType name="view t">
     <xs:sequence>
          <xs:element name="level" type="level" maxOccurs="10"</pre>
    </xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:complexType name="level">
     <xs:sequence>
          <xs:element name="level_id" type="xs:int"/>
         <xs:element name="level_id" type="xs:int"/>
<xs:element name="relation" type="xs:string"/>
<xs:element name="is_negative_lvl" type="xs:int"/>
<xs:element name="id" type="xs:string"/>
<xs:element name="any_id" type="xs:int"/>
<xs:element name="filter" type="filter_t" maxOccurs="10"</pre>
     </xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:complexType name="filter t">
     <xs:sequence>
          <xs:element name="filter id" type="xs:int"/>
         <xs:element name="comparator" type="comparator t"</pre>
     </xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:complexType name="comparator t">
     <xs:sequence>
          <xs:element name="is_negative comparator" type="xs:int"/>
         <xs:element name="operator1" type="operator_t"/>
         <xs:element name="operation" type="xs:string"/>
          <xs:element name="operator2" type="operator t"/>
     </xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:complexType name="operator t">
     <xs:sequence>
         <xs:element name="operator" type="xs:string"/>
         <xs:element name="is field" type="xs:unsignedInt"/>
     </xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:element name="response" type="view t"/>
```

В качесте результата при передаче результата второй лабораторной работы, сформируется сообщение в xml формате для передачи его на сервер.

```
<xs:complexType name="header t">
        <xs:sequence>
            <xs:element name="column" type="xs:string" maxOccurs="50"/>
        </xs:sequence>
    </xs:complexType>
        <xs:sequence>
            <xs:element name="nodes" type="node t" max0ccurs="10"</pre>
minOccurs="0"/>
        </xs:sequence>
    </xs:complexType>
    <xs:complexType name="node t">
        <xs:sequence>
            <xs:element name="name" type="xs:string"/>
            <xs:element name="attr name" type="xs:string" max0ccurs="5"</pre>
minOccurs="0"/>
minOccurs="0"/>
        </xs:sequence>
    </xs:complexType>
    <xs:complexType name="response t">
        <xs:sequence>
           <xs:element name="status" type="xs:int"/>
            <xs:element name="message" type="xs:string"/>
        </xs:sequence>
    </xs:complexType>
    <xs:element name="resp" type="response t"/>
```

Результатом является структура данных, с которой идет взаимодействия для получения информации о запросе. После по этой информации, выполняются запросы базы данных первой лабораторной.

Результаты:

```
В клиенте в зависимости от запроса разный вывод: Прим 1:

Connected to the server! +/1/2[name=dima][age=20]

Awaiting server response...
Insert done!

Прим 2:

Awaiting server response...
select done

Node name:2

---Attribute 0 name:id ----value:1

---Attribute 1 name:age ----value:20
```

```
---Attribute 2 name:name ----value:dima
```

Прим 3:

-/1/2/3

Awaiting server response...

delete done

Пример 4:

?/1/2[age>10]

Awaiting server response...

select done

Node name:2

- ---Attribute 0 name:id ----value:1
- ---Attribute 1 name:age ----value:20
- ---Attribute 2 name:name ----value:dima

Пример 5:

Join

?/1/2/*

Awaiting server response...

select done

Node name:4

- ---Attribute 0 name:id ----value:2
- ---Attribute 1 name:age ----value:25
- ---Attribute 2 name:name ----value:Ira

Node name:2

- ---Attribute 0 name:parent ----value:true
- ---Attribute 1 name:id ----value:1
- ---Attribute 2 name:age ----value:20
- ---Attribute 3 name:name ----value:dima

Выводы:

- Изучил, неизвестную мне до этого, библиотеку XSD code Synthesis и способ передачи данных по сети XML.
- Научился интегрировать модули cmake, применяя библиотеки и несколько целей сборки (гораздо удобнее, чем Makefile, как мне показалось).
- Был реализован протокол передачи данных при помощи XML, а также передача этих данных по сети.